طراحي الگوريتم ها

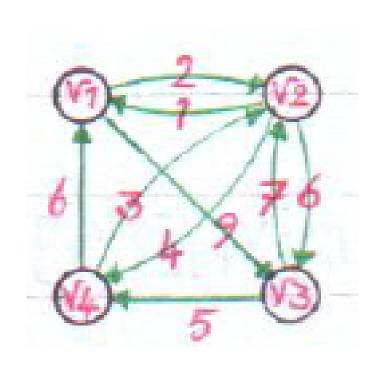
روش برنامه ریزی پویا(ادامه)

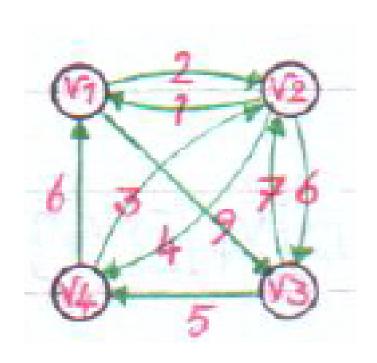
استاد درس: مهدی جبل عاملی

• ورودی ها: یک گراف جهت دار وزن دار

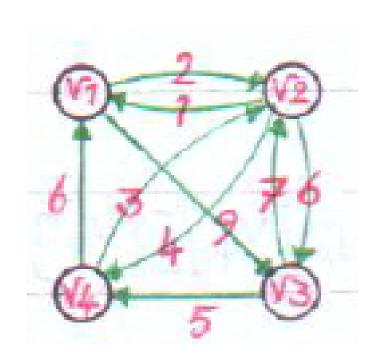
• ورودی ها: یک گراف جهت دار وزن دار

• خروجی: دور همیلتونی بهینه (دوری که از همه رئوس بدون تکرار عبور کند و کمترین وزن را داشته باشد)

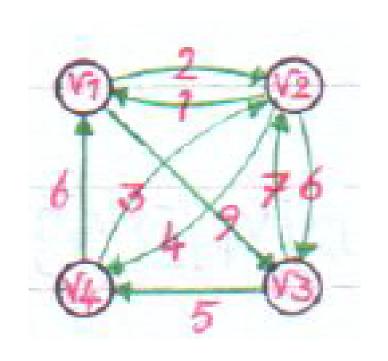




(n-1)! = nراس n تعداد کل دورهای همیلتونی در یک گراف با



ایده حل:



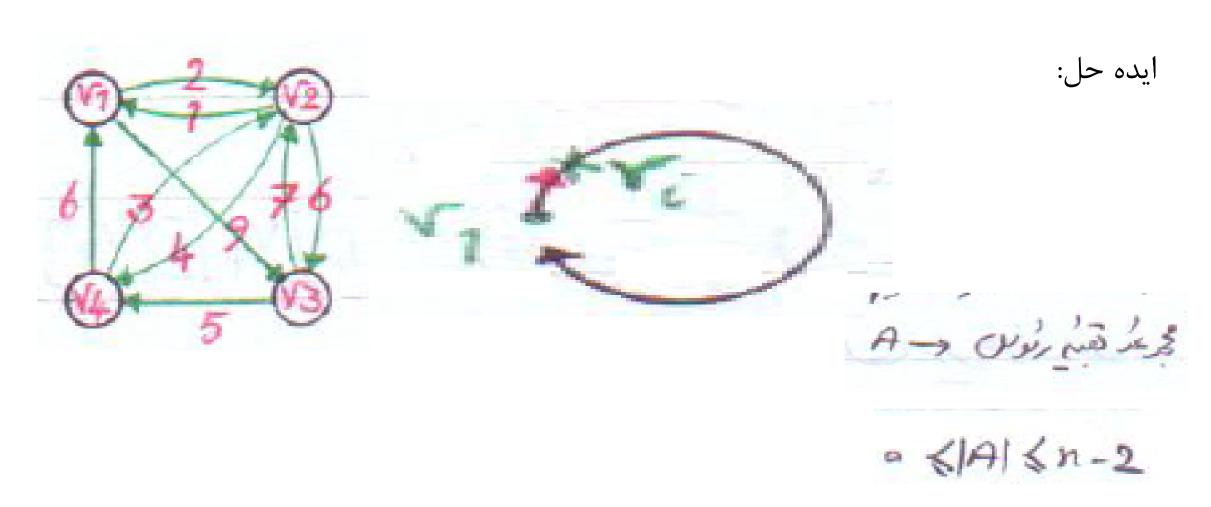


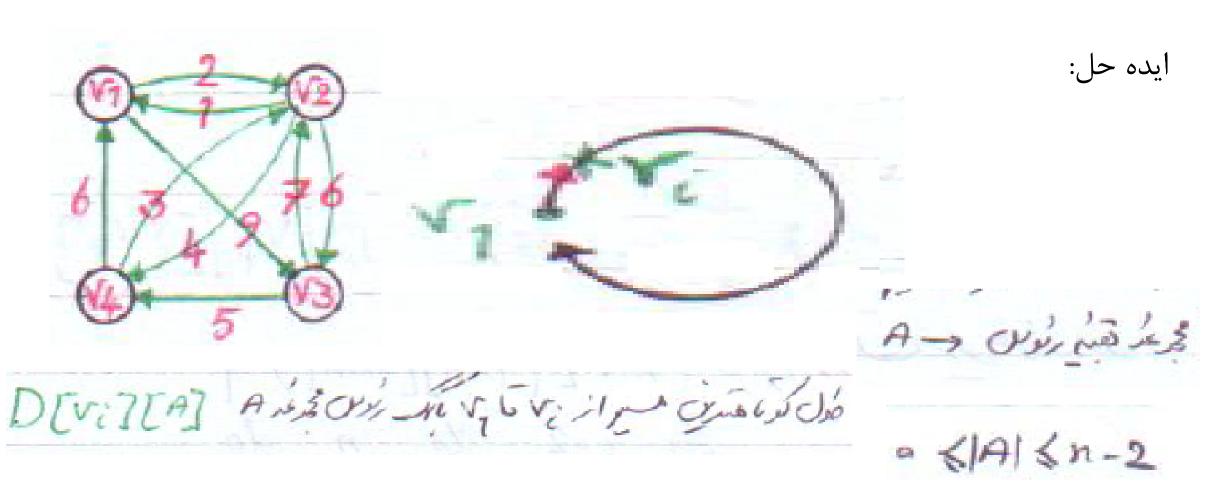
ایده حل:

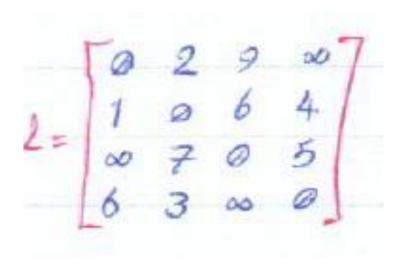


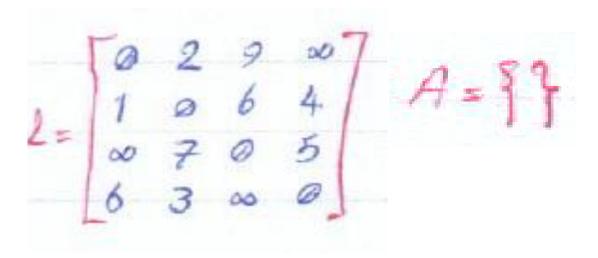
ایده حل:











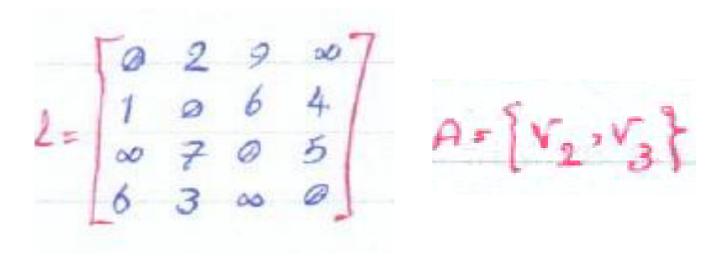
$$L = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 9 & \infty \\ 1 & 0 & 6 & 4 \\ \infty & 7 & 0 & 5 \\ 6 & 3 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

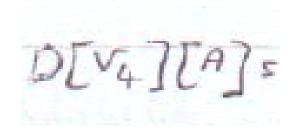
$$A = \begin{bmatrix} V_3 \end{bmatrix} = D \begin{bmatrix} V_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A \end{bmatrix} = L \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \end{bmatrix} + D \begin{bmatrix} V_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} = 0 + \infty = \infty$$

$$D \begin{bmatrix} V_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A \end{bmatrix} = L \begin{bmatrix} 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \end{bmatrix} + D \begin{bmatrix} V_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} = 0 + \infty = \infty$$

$$A = \begin{bmatrix} V_4 \end{bmatrix} = D \begin{bmatrix} V_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A \end{bmatrix} = L \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \end{bmatrix} + D \begin{bmatrix} V_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} = 4 + 6 = 10$$

$$D \begin{bmatrix} V_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A \end{bmatrix} = L \begin{bmatrix} 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \end{bmatrix} + D \begin{bmatrix} V_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} = 5 + 6 = 11$$





$$2 = \begin{bmatrix}
0 & 2 & 9 & \infty \\
1 & 0 & 6 & 4 \\
\infty & 7 & 0 & 5 \\
6 & 3 & \infty & 0
\end{bmatrix}$$

$$A = \{V_2, V_4\}$$

$$2 = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 9 & \infty \\ 1 & 0 & 6 & 4 \\ \infty & 7 & 0 & 5 \\ 6 & 3 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} V_3, V_4 \\ \end{bmatrix}$$

$$2 = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 9 & \infty \\ 1 & 0 & 6 & 4 \\ \infty & 7 & 0 & 5 \\ 6 & 3 & \infty & 0 \end{bmatrix} A = \begin{bmatrix} \sqrt{2}, \sqrt{3}, \sqrt{4} \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$2 = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 9 & \infty \\ 1 & 0 & 6 & 4 \\ \infty & 7 & 0 & 5 \\ 6 & 3 & \infty & 0 \end{bmatrix} A = \begin{bmatrix} V_2, V_3, V_4 & \\ V_2, V_3, V_4 & \\ \end{bmatrix}$$

$$D[V_1][A]$$

$$L = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 9 & \infty \\ 1 & 0 & 6 & 4 \\ \infty & 7 & 0 & 5 \\ 6 & 3 & \infty & 0 \end{bmatrix} A = \begin{bmatrix} V_2, V_3, V_4 \\ V_2, V_3, V_4 \end{bmatrix}$$

$$D[V_1][A] = Min \{ L[1][2] + D[V_2][\{V_3, V_4\}] , L[1][3] + D[V_3][\{V_2, V_4\}] , L[1][4] + D[V_4][\{V_2, V_3\}] \} = Min \{ 2 + 17, 9 + 9, \infty + \infty \} = 18$$

$$L = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 9 & \infty \\ 1 & 0 & 6 & 4 \\ \infty & 7 & 0 & 5 \\ 6 & 3 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$A = \{V_2, V_4\}$$

$$D[V_3][A] = Min\{L[3][2] + D[V_2][[V_4]], L[3][4] + D[V_4][[V_2]]\}$$

$$= Min\{7 + 70, 5 + 4\} = 9$$

15P (n, [[1..n][1..n]) } Sor i=2 to n do D[v:][17] = 2[i][1]; for k=1 to n-2 do for (\ A = V- \ V_1 ?, |A| = k) Sor (V N; € V-A, i+1). D[v:][A]=Min { L[i][3]+D[v;][A-{v;}]} VY; EA A = V - { V2} D[v1][A]=Minf2[1][j]+D[vj][A-[vj]]} return D[v,][A] }

```
15P (n, L[100][10.n]) }
   Sor i=2 to n
                                                     زمان اجرا:
        D[v: ][ ? ? ] = 2 [ i][1];
  for k=1 to n-2 do
        for ( \ A = V- \ V_1 ?, |A| = k)
              Sor ( V V; € V-A, (+1).
                  D[v:][A]=Min {L[i][3]+D[v;][A-1v;]]}
                           VY; EA
  A = V- { V2}
  D[v1][A]=Minf2[1][j]+D[vj][A-[vj]]}
            VY, EA
  return D[v,][A]}
```

```
15P (n, L[100n][100n]) }
   Sor i=2 to n do
                                       = O(n^2 n^2) :اجرا
        D[v: ][17] = 2[i][1];
  for k=1 to n-2 do
        for ( \ A = V- \ V, \ , |A| = k)
             Sor ( V N; € V-A, i+1).
                  D[v:][A]=Min { L[i][j]+D[vj][A-qvj]]}
                          VY; EA
  A = V- { V2}
  D[v1][A]=Minf2[1][j]+D[vj][A-[vj]]}
            YV; EA
 return D[v,][A] }
```

```
1,5p (n, L[100n][10.n])}
 D[vi][17] = 2[i][1];
         Bestj [v:][17 = v, ; }
   for k=1 to n-2 do
        for ( YAC V- {V, 3, |A|=k)
              Sor ( V V; ∈ V-A, (≠1).
                  D[vi][A]=Min { [[i][3]+D[vi][A-qvj]]}
                           VY; EA
                   Best ; [vi][A] = ent ing cris; }
   A = V - { V2}
  D[v,7[A]=Minf[[][j]+D[vj][A-[vj]]}
            VV; EA
   Besty [V][A] = an ing or ;
  return O[v,][A], Best j ; }
```

$\theta(n2^n)$ - مصرف حافظه: $\theta(n2^n)$

تمرين:

• الگوریتم فروشنده دوره گرد را روی یک گراف با α راس اجرا نمایید و در نهایت، با توجه به ماتریس Bestj، دور همیلتونی بهینه را مشخص نمایید.