## طراحي الگوريتم ها

روش برنامه ریزی پویا(ادامه)

استاد درس: مهدی جبل عاملی

Mxp

amp

ور زی مادی مادی ما

amp

à la costa cosé je

AX xxxxx x An

Anxm Amp فرب زندوس ماتدى ما

A1 13x5 A2 5x89 A3 89x3 A43x34

Anxm mxp فرب نعروس ماترى ها ه

A1 13x5 A2 5x89 A3 89x3 A43x34

A, x A = 13 x89 Cystocipi - Jeloh = 13x5 x89

Anxm Amp ¿ la crota colores de H1 13x5 42 5x89 A389x3 A43x34 A, x A = 13x89 CV, Thou più -> felch = 13x5 x89 (A, A A2) x A3 -> 13x3 cylin from -> 1006 = 13x89x3

¿ la crota colores de H1 13x5 +2 5x89 A 389x3 A43x34 A, x A = 13 x89 CV Thou poi - Jeloth = 13x5 x89 (A, A A2) x A3 -> 13x3 crim -> ld Ob; = 13x89x3 ((A, x A2) x A3) xA4 >> 13x34 Ovingini -> 1006 = 13x3x34

¿ la crota colores de

H1 13x5 +2 5x89 A 389x3 A43x34

A, x A = 13 x89 Cystocipai -> Jeloty = 13x5 x89

(A, A A2) x A3 -> 13x3 crim -> ld Ob; = 13 x 89 x3

((A, x A2) x A3) xA4 -> 13x34 Over poin -> 100 5 = 13x3x 34

<u>-10582</u> جمع كل زمان اجرا

((A, x A2) x A3) xA4 10582 (A1 xA2) x(A3 xA4) 54201 AIX (AZX (AZXA4)) 26418 (A2 x (A2 x A3)) x A4 2856 4055 A1 X ((A2KA3) KA4)

A 389x3 ((A, K A2) K A3) XA4 10582 (A1 xA2) x(A3 xA4) 54201 AIX (AZX (AJXA4)) 26418 (A2 x (A2 x A3)) x A4 2856 4055 A1X ((A2XA3) KA4)

sicus to

A 389x3 ((A, x A2) x A3) xA4 10582 (A1XA2)X(A3XA4) 54201 AIX (AZX (AJXA4)) 26418 (A2 x (A2 x A3)) x A4 2856 4055 A1X ((A2X A3) KA4)

Jecis to

A, x (A2 .... An)

-> tn-1

H1 13x5 H2 5x89 A 389x3 ((A, x A2) x A3) xA4 10582 Jecis to (A1 xA2)x(A3 xA4) 54201 A, x (A2 .... An) AIX (AZX (AJXA4)) 26418 (A, .... An-1) K An (A2 x (A2 x A3)) x A4 2856 4055 A1X ((A2X A3) KA4)

- tn-1

->tn-1

A 389x3 H1 13x5 +2 5x89 ((A, x A2) x A3) xA4 10582 Jecis to (A1 xA2)x(A3 xA4) 54201 A, x (A2 .... An) -> tn-1 AIX (AZX (AJXA4)) 26418 (A, .... An-1) K An ->tn-1 (AzxAz)) xA4 2856 - shirt po Cho Cho Cho, 4055 A1 X ((A2KA3) KA4)

H1 13x5 H2 5x89 A 389x3 ((A, K A2) K A3) XA4 Jecus to 10582 (A1XA2)X(A3XA4) 54201 A, x (A2 .... An) -> tn-1 AIX (AZX (AJXA4)) 26418 (A, .... An-1) K An ->tn-1 (A2 x (A2 x A3)) x A4 2856 - shirt po Charles Color 4055 AIX ((AZKA3) KA4) Stn > tn-1+tn-1 Ax x or ... x An

ایده برنامه نویسی پویا

ایده برنامه نویسی پویا

Axon AAn = (Axon AAx)(Ax+1 X ···· XAn)

## ایده برنامه نویسی پویا

(Aix ... Aj)

An X or x An - (An X or x Ax) (Ax+1 X or x An)

(Aix ... Aj) S=j-i

An X or x An - (An X or x Ax) (Ax+1 X or x An)

(Aix .... Ai) = 3-i

0 x S x n-7

An X or x An - (An X or x Ax) (Ax+1 X or x An)

(Aix on Ai) S=J-i

0 x S x n-7

Aj la Ai orco corta no se od rementos selo Mij

A1 13x5 A2 5x89 A3 89x3 A43x34 d 13 5 89 3 34

A1 13 x5 A2 5x89 A3 89x3 A4 3x34 d 13 5 89 3 34

 $A_{1}_{13x5}$   $A_{2}_{5x89}$   $A_{389x3}$   $A_{43x34}$   $A_{135}$   $A_{135}$ 

A1 13 x5 A2 5 x89 A3 89 x3 A4 3 x 34 A 13 5 89 3 34

if 5 = 0 = Mi = 0

 $A_{1}_{13x5}$   $A_{2}_{5x89}$   $A_{389x3}$   $A_{43x34}$   $A_{i}$ if s = 0  $M_{ii} = 0$ if s = 1  $M_{ii+1}$ 

d 13 5 89 3 34

A1 13x5 A2 5x89 A3 89x3 A43x34 if 5 = 0 = Mi = 0 if 5 = 1 => Mic+1 di-1 x di x A i+1

d 13 5 89 3 34

H1 13x5 A2 5x89 A389x3 A43x34 d if 5 = 0 = Mi = 0 if 5 = 1 => Mii+1 = dix dixdi+1 di-1 x di x Ai+1

d 13 5 89 3 34

if 5>2 = Mij



if 5>2 = Mij

(Ai ... Ax) (Ax+1 ... Aj)



if s>2 = Mig Mik (Ai on Ax) (Ax+1 on Ai)



Ai dix di

if 5>2 = Mij Mik+ Mk+1j +

(Ai ... Ax) (Ax+1 ... Ai)

Ai dixdi 5>2 = Mij Mik + Mk+1j + di-1 x dk x dj

dinxdi de xde de xde kti dj-1 xdj 1 = dk xdj d 13 5 89 3 34

Ai dix x di

if 5>2 = Mij = Min { Mik + Mk+1 j + di-1 x dk x dj }

(Ai ··· Ak) (Ak+1 ··· Aj)

di-1xdi dk-1xdk dxdk+1 dj-1xdj

di-1xdk = itile dk xdj

Mij = Min { Mik + Mk+1 j + din x dk x dj }

Matrix MinMult (n, ol [0 -- n7)} Sor i=1 to n do for 5=1 to n-1 do for i=1 to n-s do Mij = Min { Mix + Mx+1 ] + di-1 xdk xdj } - c < k & J-1

return Min 3

 $\overline{V(n)} = n + \sum_{5=1}^{n-1} (n-5)(5)$ 

 $\in \theta(n^3)$ 

$$\sqrt{(n)} = n + \sum_{5=1}^{n-1} (n-5)(5)$$

 $= \theta(n^3)$ 

• نحوه ضرب؟؟؟؟

MinMult (n, d[a.n]) } For ist to n do M := 0; Best Klin 7 = c } for S=1 to n-1 do Sor 1=1 to n-5 do 7=6+5; Mij = Min & Mik + M K+1,7 "di-1 x dk xdj } 0 5 K 6 J-1 Best K [i,j]=k & I Town Min Just Or with return M, Bestk; }

1	1	1	3
	2	2	3
		3	3
			4

1	1	1	3
	2	2	3
		3	3
			4

A, A, A, A,

1	1	1	3
	2	2	3
		3	3
			4

$$A_1 A_2 A_3 A_4$$
 Bestk[1][4]= 3  $\Rightarrow (A_1 \times A_2 \times A_3)(A_4)$ 

1	1	1	3
	2	2	3
		3	3
			4

$$A_1 A_2 A_3 A_4$$
 Bestk[1][4]= 3  $\Rightarrow (A_1 \times A_2 \times A_3)(A_4)$ 

Bestk[1][3]= 1 = 
$$(A_1)^{*}(A_2 \times A_3)^{*}(A_4)$$
 -

1	1	1	3
	2	2	3
		3	3
			4

A, A, A, A,

Bestk[1][4]= 3

=> (A1 x A 2 x A3)(A4)

Bestk[1][3]= 1 
$$\rightarrow (A_1)^*(A_2 \times A_3)^*(A_4)$$
 -

## تمرین:

• الگوریتم ضرب زنجیری ماتریس ها را روی اندازه پنج ماتریس دلخواه اجرا کنید و از روی ماتریس Bestk را به صورت ماتریس Bestk را به صورت ماتریس نمایش دهید)

Optimal Binary Search Tree (OBST) & instruments of the color with the color with

Optimal Binary Search Tree (OBST) & instruments of the color with the color with

( key, key2 ----- Keyn)

Optimal Binary Search Tree (OBST) Lies (Sus) (550 - is)

( key, key2 ----- Keyn)

• درخت بهینه: درختی است که میانگین جستجوی کلید در آن، حداقل باشد.

Optimal Binary Search Tree (OBST) Lister of the Color of the

( key, { key2 { ... { keyn)

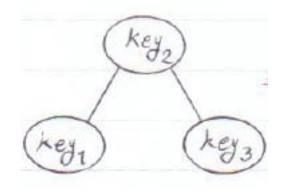
• در ادامه، فرض می کنیم کلیدها به صورت صعودی مرتب شده اند. Optimal Binary Search Tree (OBST) & instruments

( key, < key2 < ... < keyn)

i ul crois ches p.

Ou) P\_-0.7 P\_=0.2 P\_3=0.1

Ow) P\_ -0.7 P\_ = 0.2 P\_3 = 0.1



(key) 
$$P_1 - 0.7$$
  $P_2 = 0.2$   $P_3 = 0.1$ 

$$key = 2 \times 0.7 = 1.49$$

key2 key3

$$key_1 \rightarrow key_2 \rightarrow key_2 \rightarrow key_3 \rightarrow key_$$

 $1 \times 0.7 + 2 \times 0.2 + 3 \times 0.1$ = 1.4

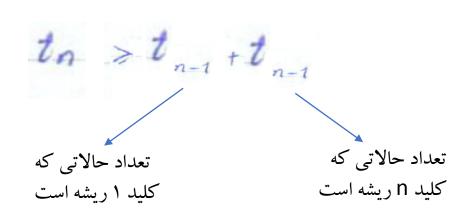
Ob) 
$$P_1 = 0.7$$
 $P_2 = 0.2$ 
 $P_3 = 0.1$ 
 $P_4 = 0.7$ 
 $P_2 = 0.2$ 
 $P_3 = 0.1$ 
 $P_4 = 0.7$ 
 $P_4 = 0.7$ 

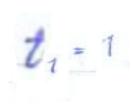
co-julio to

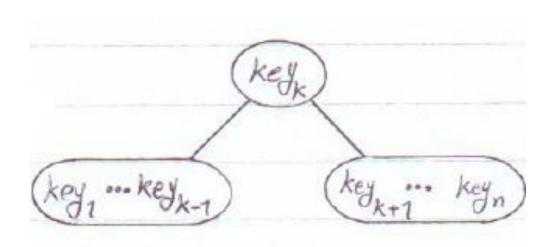
is julio to

 $t_n > t_{n-1} + t_{n-1}$ 

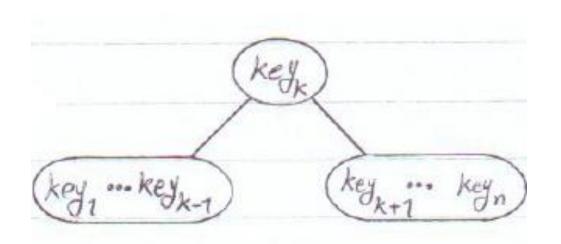
# wiele to







ایده برنامه نویسی پویا



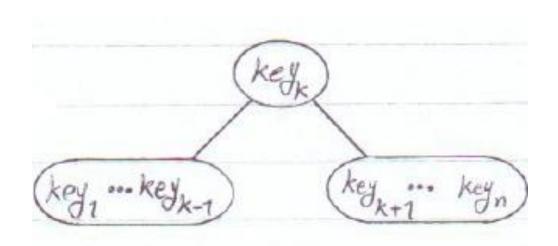
key ... key.

# ایده برنامه نویسی پویا

# key ... key ... key n

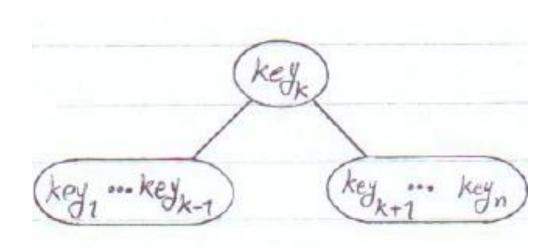
key ... key

ایده برنامه نویسی پویا



ایده برنامه نویسی پویا

key ... key



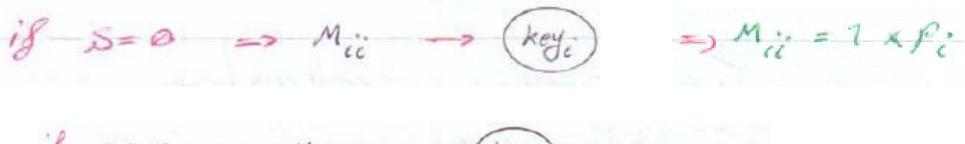
ایده برنامه نویسی پویا

key ... key ... S= j-i @ 5 5 5 n-7

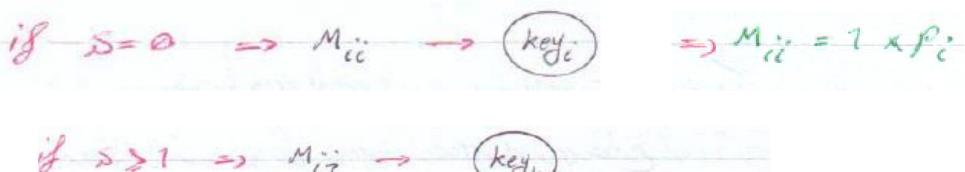
regued of 6 i grande 1/ 01337 Cho costs Ohi citila Mij

is 5=0 => Mii -> (keyi)

is 5=0 => Mii -> (keyi) => Mii = 1 x fi

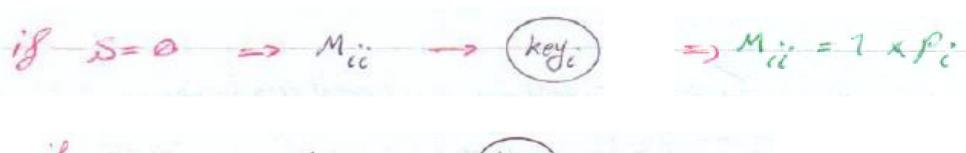


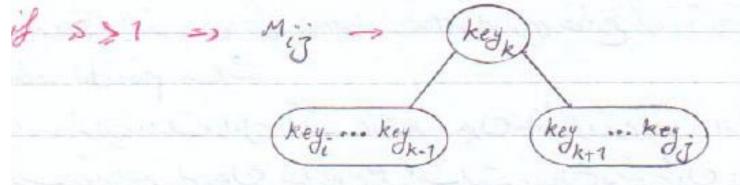
Mij =

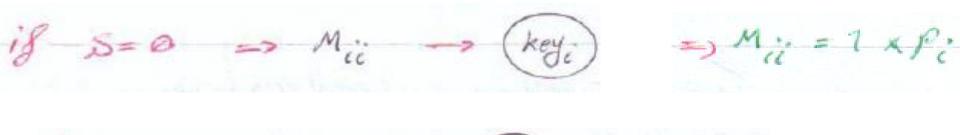


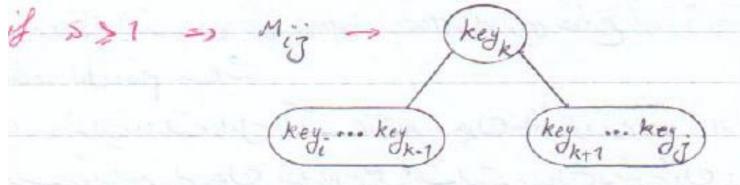
 $\frac{1}{k_{ij}} = \frac{k_{ij}}{k_{ij}} = \frac{k_{ij}}$ 

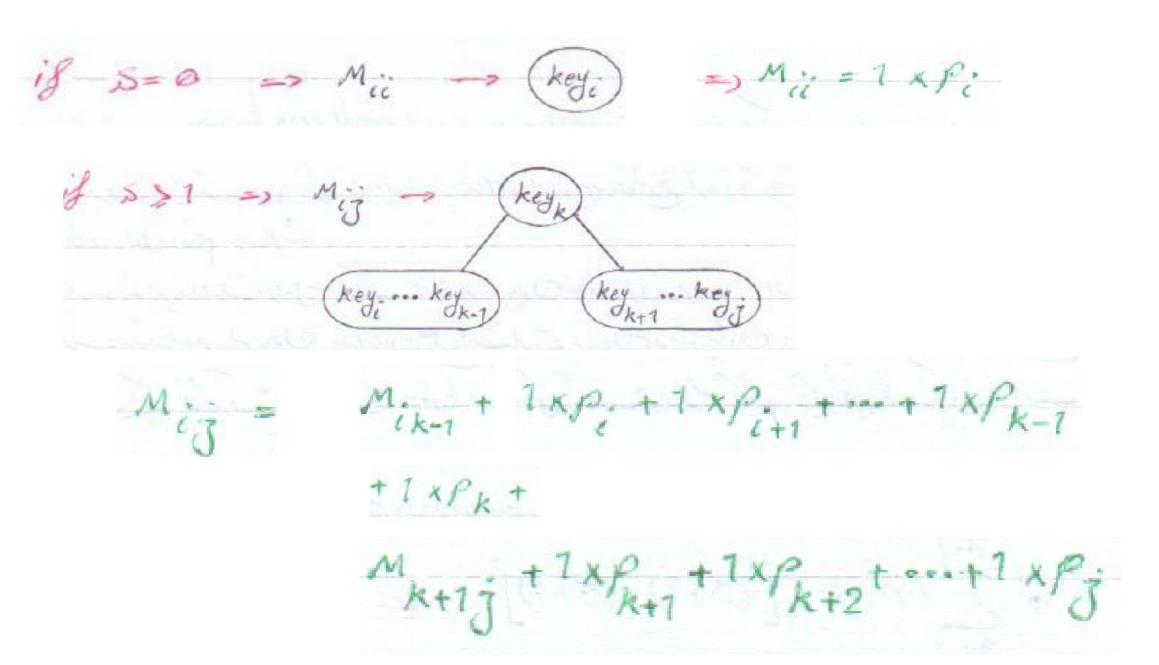
Mij = Mik-1+

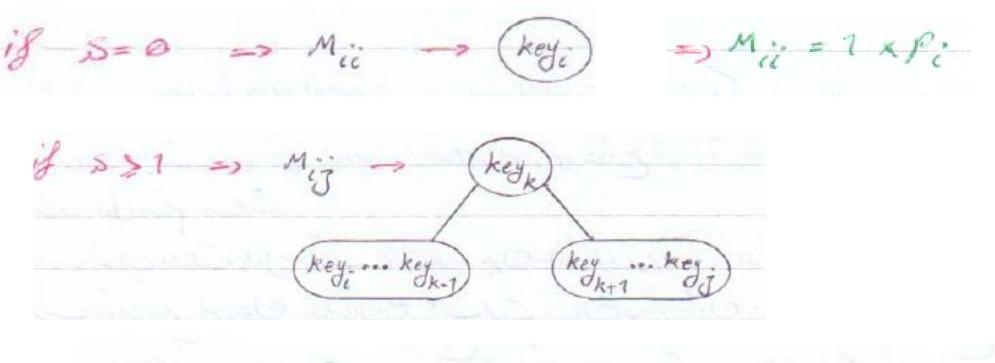












$$M_{ij} = M_{in} \left\{ \begin{array}{l} M_{ik-1} + 1 \times p_i + 1 \times p_{i+1} + \cdots + 1 \times p_{k-1} + \\ i \leq k \leq j \end{array} \right.$$

$$1 \times p_k + 1 \times p_{k+1} + 1 \times p_{k+2} + \cdots + 1 \times p_j \left. \right\}$$

$$K+1j + 1 \times p_{k+1} + 1 \times p_{k+2} + \cdots + 1 \times p_j \left. \right\}$$

OBST (n, p[1..n]) { for ist To n do M: = P: ; 808 5-1 To n-7 do for ist To n-5 do J=(+5; Mij = Min & Mik-1 + Mk+1j } + 2 P2 ;

return Min

3

OBST (n, p[1..n]) } Mii = Pi ; c= 70 n-5 do J=C+5; Mij = Min & Mik-1 + Mk+1j } + 2 P2 ; return M

Σ, Min rela = j-c+1 = 5+1

• زمان اجرا:

$$T(n) = n + \sum_{s=1}^{n-1} (n-s) \left[ (s+1) + (s+1) \right]$$

• زمان اجرا:

$$T(n) = n + \sum_{s=1}^{n-1} (n-s) \left[ (s+1) + (s+1) \right]$$

$$\in \theta(n^3)$$

• زمان اجرا:

$$T(n) = n + \sum_{s=1}^{n-1} (n-s) \left[ (3+1) + (s+1) \right]$$

$$\in \theta(n^3)$$

• زمان اجرا:

• درخت بهینه؟؟؟؟

OBST 
$$(n, p[i..n])$$
 {

8or  $i=1$  To  $n$  do

 $M_{ii} = P_i$ ;

 $M_{ii-1} = 0$ ;

 $Bestk[i,i] = i$ ;

 $M_{n+1} = 0$ ;

8or  $S=1$  To  $n-1$  do

8or  $i=1$  To  $n-5$  do

 $\begin{cases}
j = i+5; \\
M_{ij} = Min \begin{cases} M_{ik-1} + M_{k+1} j \end{cases} + \sum_{i=1}^{n} P_{i};

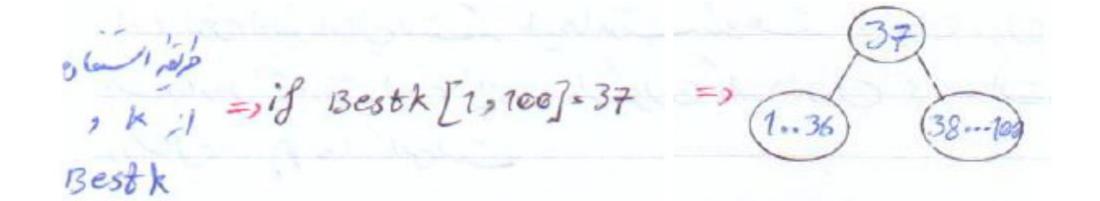
g Bestk[i,j] = which  $i \neq i$ ;

 $g Bestk[i,j] = which if i = i$ ;

 $g Bestk[i,j] = which i = i$ ;$ 

Bestk

Bestk



#### تمرين:

- الگوریتم درخت جستجوی دودوی بهینه را برای چهار کلید اجرا کنید و از روی ماتریس Bestk درخت بهینه را بدست آورید.
  - (احتمالات را به دلخواه انتخاب كنيد توجه كنيد كه مجموع احتمالات برابر ۱ باشد)
    - (در انتهای کار، M و Bestk را به صورت ماتریس نمایش دهید)