







Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

CADP – **TEMAS**





Eficiencia de Programas

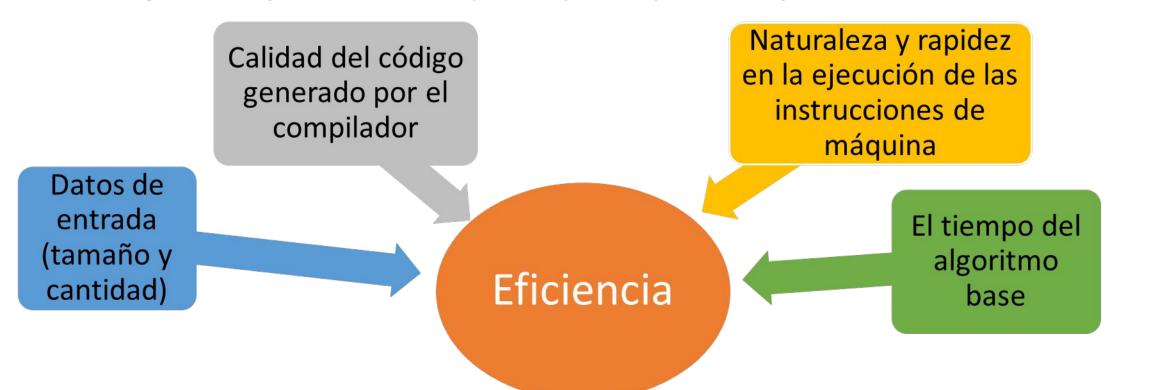
CADP – EFICIENCIA DE PROGRAMAS





Una vez que se obtiene un algoritmo y se verifica que es correcto, es importante determinar la eficiencia del mismo.

El análisis de la eficiencia de un algoritmo estudia el tiempo de ejecución de un algoritmo y la memoria que requiere para su ejecución.



CADP – EFICIENCIA DE PROGRAMAS





El análisis de la eficiencia de un algoritmo estudia el tiempo de ejecución de un algoritmo y la memoria que requiere para su ejecución.

Los factores que afectan la eficiencia de un programa

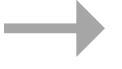




MEMORIA: Se calcula (como hemos visto previamente) teniendo en cuenta la cantidad de bytes que ocupa la declaración en el programa de:



constante/s
variable/s global/es
variable/s local al programa/es



TIEMPO DE EJECUCION: puede calcularse haciendo un análisis empírico o un análisis teórico del programa.







El tiempo de un algoritmo puede definirse como una función de entrada:



Existen algoritmos que el tiempo de ejecución tiempo de ejecución no depende de las características de los datos de entrada sino de la cantidad de datos de entrada o su tamaño.



Existen otros algoritmos el tiempo de ejecución es una función de la entrada "específica", en estos casos se habla del tiempo de ejecución del "peor" caso. En estos casos, se obtiene una cota superior del tiempo de ejecución para cualquier entrada







Para medir el tiempo de ejecución se puede realizar un análisis empírico o un análisis teórico

ANALISIS EMPIRICO

Requiere la implementación del programa, luego ejecutar el programa en la máquina y medir el tiempo consumido para su ejecución.





Fácil de realizar.



Obtiene valores exactos para una máquina determinada y unos datos determinados.

Completamente dependiente de la máquina donde se ejecuta Requiere implementar el algoritmo y ejecutarlo repetidas veces (para luego calcular un promedio).



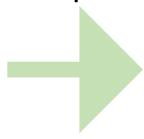




Para medir el tiempo de ejecución se puede realizar un análisis empírico o un análisis teórico

ANALISIS TEORICO

Implica encontrar una cota máxima ("peor caso") para expresar el tiempo de nuestro algoritmo, sin necesidad de ejecutarlo.



A partir de un programa correcto, se obtiene el tiempo teórico del algoritmo y luego el orden de ejecución del mismo. Lo que se compara entre algortimos es el orden de ejecución.

$$T(n) = 4 UT$$
 $T(n) = (20 + N) UT$
 $T(n) = (20 + log N) UT$
 $T(n) = (N * N) = N^2 UT$

$$O(n) = C$$
 (constante)
 $O(n) = N$
 $O(n) = log N$
 $O(n) = N^2$





Para medir el tiempo de ejecución se puede realizar un análisis empírico o un análisis teórico

ANALISIS TEORICO

Dado un algoritmo que es correcto se calcula el tiempo de ejecución de cada una de sus instrucciones. Para eso se va a considerar:

Sólo las instrucciones elementales del algoritmo: asignación, y operaciones aritmético/lógicas.

Una instrucción elemental utiliza un tiempo constante para su ejecución, independientemente del tipo de dato con el que trabaje. 1UT.





ANALISIS TEORICO

Program uno;

Qué ocurre cuando

hay estructuras de control?

var

aux,temp,x: integer;

Begin

- aux:= 58;
- aux:= aux * 5;
- temp:= aux;
- (4) read (x);

End.

de ejecución tiempo de algoritmo tiene que NO estructuras de control está dado por:

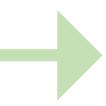
$$T (alg) = T(1) + T(2) + T(3) + T(4)$$

CADP – EFICIENCIA DE PROGRAMAS

T. de EJECUCION



El tiempo de ejecución del **IF**



Tiempo de evaluar la condición + tiempo del cuerpo.

Si hay else, Tiempo de evaluar la condición + max(then,else).

El tiempo de ejecución del FOR



(3N + 2) + N(cuerpo del for).

N representa la cantidad de veces que se ejecuta el for.

El tiempo de ejecución del WHILE

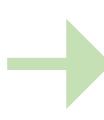


C(N+1) + N(cuerpo del while).

N representa la cantidad de veces que se ejecuta el while.(N>=0)

C cantidad de tiempo en evaluar la condición

El tiempo de ejecución del REPEAT



C(N) + N(cuerpo del repeat).

N representa la cantidad de veces que se ejecuta el repeat. (N>0)

C cantidad de tiempo en evaluar la condición





ANALISIS TEORICO

T (alg) = T(1) + T(2) + T(3) + T(4)

```
T(1)= asignación = 1UT
Program uno;
var
 aux,temp,x: integer;
                                                  T(2) = multiplicación +
                                                          asignación = 2UT
Begin
 (1) aux:= 58;
                                               T(3)= IF= evaluar la condición
    aux:= aux * 5;
                                                           + cuerpo=
    if (aux > 45) and (aux <300)) then
                                                 = (1) + (1) + (conector) = 3 +
      begin
                                                 resta + asignación
       temp:= aux - 5;
                                                 suma + suma + asignación
       x:= temp + aux + 2;
                                                      3UT + 2UT + 3UT = 8UT
      end;
 (4)  X :=  X * 10;
                                                       multiplicación +
                                                \mathsf{T}(4) =
end;
                                                       asignación = 2UT
```





ANALISIS TEORICO

```
T (alg) = T(1) + T(2)
```

```
Program uno;
                                                 T(1)= el read no se tiene
                                                 en cuenta.
var
 aux,temp,x: integer;
Begin
 (1) read(aux);
    if (aux > 45) then
      begin
                                                 cond= 1 +
       temp:= aux - 5;
       x := temp;
                                                 else= 4
      end
     else
      aux:= aux + 1 * (aux MOD 2);
```

T(2)= IF= evaluar la condición + max(then,else) then= 2 + 1 = 31UT + max(3,4) = 5UT

end;





ANALISIS TEORICO

T (alg) = T(1) + T(2) + T(3)

```
T(1) = asignación 1 UT.
Program uno;
var
 i,temp,x: integer;
                                                  T(2)= for= 3N+2 + N(cuerpo)
Begin
                                                 N=5
 (1) aux:= 8;
                                                 (3*5) + 2 + 5(cuerpo)
    for i:= 1 to 5 do
                                                 17 + 5(cuerpo)
      begin
                                                         cuerpo = 1 + 2 = 3UT
       x := aux;
       aux:= aux + 5;
                                                 >> 17 + 5(3) =
      end
                                                 = 17 + 15 = 32UT
    aux:= aux + 1;
end;
                                                          1 + 1 = 2 UT.
                                                  T(3)=
```





ANALISIS TEORICO

T (alg) = T(1) + T(2) + T(3)

```
T(1) = asignación 1 UT.
Program uno;
var
 i,temp,x: integer;
                                                  T(2)= for= 3N+2 + N(cuerpo)
Begin
                                                  N = 6 (LS - LI + 1)
 (1) aux:= 8;
                                                  (3*6) + 2 + 6(cuerpo)
    for i:= 4 to 9 do
                                                  20 + 6(cuerpo)
      begin
                                                          cuerpo = 1 + 2 = 3UT
       x := aux;
       aux:= aux + 5;
                                                  >> 20 + 6(3) =
      end
                                                  = 20 + 18 = 38UT
 (3) aux := aux + 1;
end;
                                                           1 + 1 = 2 UT.
                                                   T(3)=
```



T(1) = asignación 1 UT.



ANALISIS TEORICO

T (alg) = T(1) + T(2) + T(3)

```
Program uno;
var
 i,temp,x: integer;
Begin
    aux:= 0;
    while (aux < 5) do
      begin
       x := aux;
       aux:= aux + 1;
      end
```

$$= 6 + 15 = 21UT$$

end;

aux:= aux + 1;

1 + 1 = 2 UT.T(3)=

(3)

T (alg) = 0 + 4N + 1 + 2 = (4N + 3) UT





ANALISIS TEORICO

T (alg) = T(1) + T(2) + T(3)

```
read no se cuenta 0 UT.
Program uno;
                                                  \mathsf{T}(1) =
var
 i,temp,x: integer;
                                           T(2) = while = C(N+1) + N(cuerpo)
Begin
                                           C=1
 (1) read(aux);
                                           N = 555
    while (aux < 5) do
                                           1*(N+1) + N(cuerpo)
      begin
                                                      cuerpo = 1 + 2 = 3UT
       x := aux;
       aux:= aux + 1;
                                           >> N+1 + N(3) =
      end
                                             N + 1 + 3N = 4N + 1 UT
     aux:= aux + 1;
 (3)
end;
                                                             1 + 1 = 2 UT.
                                                     T(3) =
```





ANALISIS TEORICO

Program uno; var

Begin

- (1) aux:=0;
- while (aux \geq 0) and (aux<5) do begin x := aux;aux:= aux + 1;

aux:= aux + 1;(3) end;

end

i,temp,x: integer;

T (alg) = 1 + 33 + 2 = 36 UT

$$T (alg) = T(1) + T(2) + T(3)$$

$$T(1)= 1 UT.$$

$$T(2)=$$
 while= $C(N+1)+$ $N(cuerpo)$

$$C = (1) + (1) + conector = 3$$

$$N = 5$$

$$3*(5+1) + 5(cuerpo)$$
 $cuerpo = 1 + 2 = 3UT$

$$=$$
 N + 18 + 15 $=$ 33 UT

$$T(3) = 1 + 1 = 2 UT.$$





ANALISIS TEORICO

T (alg) = T(1) + T(2) + T(3)

```
T(1)= 1 UT.
Program uno;
var
 i,temp,x: integer;
                                          T(2)= repeat= C(N)+ N(cuerpo)
Begin
                                          C= 1
 (1) aux:=0;
                                          N = 5
 (2) repeat
                                          1*(5) + 5(cuerpo)
       x := aux;
                                                    cuerpo = 1 + 2 = 3UT
       aux:= aux + 1;
     until (aux > 5)
                                          >> 5 + 5(3) =
 (3) aux := aux + 1;
                                          = N + 5 + 15 = 20 UT
end;
```

T (alg) = 1 + 20 + 2 = 23 UT

1 + 1 = 2 UT.T(3) =