







Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

CADP – **TEMAS**





Corrección de Programas





Cuando se desarrollan los algoritmos hay dos conceptos importantes que se deben tener en cuenta: CORRECCIÓN y EFICIENCIA del programa.

Un programa es correcto si se realiza de acuerdo a sus especificaciones.

Técnicas para corrección de programas

Testing

Debugging

Walkthroughs

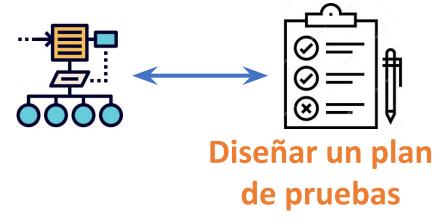
Verificación

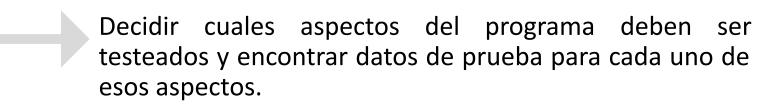


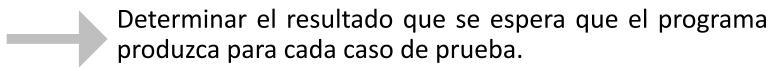




El propósito del Testing es proveer evidencias convincentes que el programa hace el trabajo esperado.







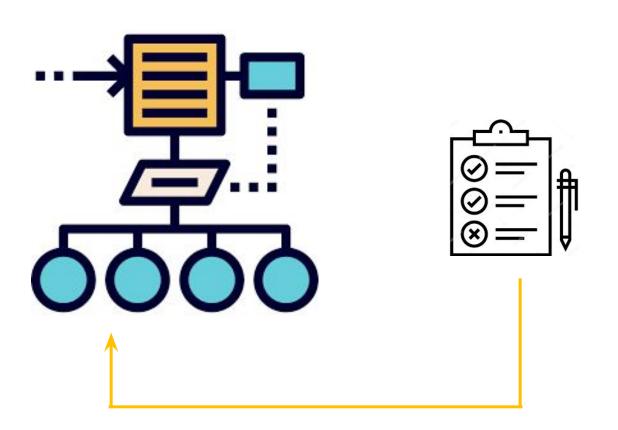


Diseñar casos de prueba sobre la base de lo que hace el programa y no de lo que se escribió del programa. Lo mejor es hacerlo antes de escribir el programa.

TESTING



Una vez que el programa ha sido implementado y se tiene el plan de pruebas:



- Se analiza el programa con los casos de prueba.
- Si hay errores se corrigen.

Estos dos pasos se repiten hasta que no haya errores.







Es el proceso de descubrir y reparar la causa del error.

Para esto pueden agregarse sentencias adicionales en el programa que permiten monitorear el comportamiento más cercanamente.



Los errores encontrados pueden ser de tres tipos



SINTACTICOS: Se detectan el la compilación



LOGICOS: Generalmente se detectan en la ejecución



DE SISTEMA: Son muy raros los casos en los que ocurren

CADP – CORRECCION DE PROGRAMAS WALKTHROUGHS





Es el proceso de recorrer un programa frente a una audiencia.

La lectura de un programa a alguna otra persona provee un buen medio para detectar errores.





Esta persona no comparte preconceptos y está predispuesta a descubrir errores u omisiones.



A menudo, cuando no se puede detectar un error, el programador trata de probar que no existe, pero mientras lo hace, puede detectar el error, o bien puede que el otro lo encuentre.

CADP – CORRECCION DE PROGRAMAS VERIFICACION





Es el proceso de controlar que se cumplan las pre y post condiciones del mismo.

Para determinar la corrección de un programa puedo utilizar una o varias técnicas de corrección la cantidad de veces necesarias hasta que le programa sea correcto

Testing Debugging Walkthroughs Verificación