



Programación Procedural

Trabajo Práctico 3

Programación Procedural

Trabajo Práctico 3

Estructuras de Control Repetitivas

1. ¿Cuál es la salida de los siguientes programas?

a) x= 10;	b) x = 10;
while (x > 0)	while (x > 0)
x=x-3;	x= x+4;
printf(“%d”,x);	printf(“%d”,x);

2.- Cuál es la salida del siguiente programa?

```
x = 10;
do
    x = x - 3;
while ( x > 0 );
printf(“%d”,x);
```

3.- Cuál es la salida del siguiente programa?

a) for (i = -3;i<12;i=i+1)	b) for (i= 11;i>0;i=i-1)
printf(“%d”,2*i);	printf(“%d”,i);

4.- Realizar un programa que escriba todos los números pares e impares comprendidos entre 1 y 50. La salida deberá tener el siguiente formato:

Impares	Pares
1	2
3	4
5	6
...	...

Y así hasta 50.

5.- Cuál es la salida del siguiente programa?

```
for ( j = 10;j>0;j=j-1)
    for (i= 1;i<11;i=i+1)
        printf ("%d por %d igual a %d",i, j,i*j);
```

6.- Escribir un programa que permita ingresar un conjunto de números y cuente cuantos son pares y cuantos impares.

7.- Escribir un programa que realice la siguiente tabla con los números desde 1 a 100.

Nro	Nro^2	Nro^3
1	1	1
2	4	8
3	9	27

Y así sucesivamente hasta 100.

8.- Realizar un programa que muestre por pantalla todos los números primos que hay entre 1 y 100.

9.- Dado una serie de números enteros leídos, calcular el factorial de cada uno de ellos.

- Programación Procedural

10.- Escribir un programa que calcule y visualice el más grande, el más pequeño y la media de N números. El valor de N se solicita al principio del programa y los números serán introducidos por el usuario.

11.- Realizar un programa que dados dos dígitos cualquiera, genere la serie hasta un tope dado. Ejemplo:

Dig1 = 3, Dig2=5, Tope=17

La serie es: 3, 5, 7, 9,, 17