



Programación Procedural

Trabajo Práctico 4

Programación Procedural

Trabajo Práctico 4

Programación Modular. Subprogramas.

1.-Cuál es la diferencia entre estas dos llamadas a función?

PROC (A,B); y PROC ('A',B);

Si la cabecera de la función PROC es
PROC (char x, int i);

2.- Indicar que realiza la siguiente función.

```
Muestra (int x, int y)
{
    Int i=1;
    Int p=x;
    While (i<y)
    {
        p = p * x;
        i++;
    }
}
```

3.- Dadas las declaraciones

float x, y, z;

int m, n;

y el prototipo:

hacer (int a, int b, int x);

Cuáles llamadas a la función son incorrectas y por qué?

hacer (x, y, z);

hacer (z, y, N);

hacer (x, y, M, 15);

hacer (25.4, 15, m);

hacer (A, B, x);

hacer (a, y, '15');

4.- Considere el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void x(int,int);
void y(int,int);
int i,j;
void main()
{
    clrscr();
```

```
        i = 15;
        j = 1;
        y(j,i);
    }
    void x(int p,int q)
    {
        q = i * p + q;
        p = i;
        printf("%d\t %d\t %d",q, p, j);
    }
    void y(int l, int m)
    {
        i = 5 ;
        x (l,m);
    }
}
```

Dar la salida del programa.

5.- Cuál es la salida del siguiente programa?

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
char loca(int);
void main()
{
    clrscr();
    printf("%c\t %c\t %c",loca(1),loca(2),loca(3));
}
char loca (int n)
{
    char c;
    c = 'x';
    if (n == 1)
        c = 'A';
    if (n == 2)
        c = 'B';
    return(c);
}
```

6.- Escribir un programa que permita el cálculo del mcd de dos números por el algoritmo de Euclides. (Dividir a por b, se obtiene el cociente q y el resto r. Si r es cero, entonces b es el mcd, sino se divide b por r, y así sucesivamente hasta lograr el resto cero).

7.- Escribir una función que reciba un número entero dado y retorne 1 si es par o 2 si es impar. El programa debe imprimir el mensaje correspondiente.

8.- Escribir una función lógica de dos argumentos enteros y que devuelva 1 si uno divide al otro y 0 en caso contrario.

9.- Escribir una función lógica, dígito, que determine si un carácter es uno de los dígitos de 0 a 9.-

10.- Escribir una función que calcule el factorial de un número entero y positivo.

- Programación Procedural

11.- Escribir una función que calcule las millas dado un valor de entrada en Km. Escribir otra función que calcule los Km. dado un valor de entrada en millas. Ingresar en el cuerpo del programa cantidad (millas o Km.) y tipo de conversión.

12.- Escribir una función primo que imprima todos los números primos en un rango dado de números. La función recibe dos valores, el valor mínimo y el valor máximo del rango.

14.- Escribir una función que reciba como entrada dos números y un carácter que represente un operador (+ , - , * , /) y retorne el resultado de la operación.

15.- Escribir una función moneda que permita convertir un monto de dinero de pesos a dólares y viceversa.