1. X = 14 &x=0x13ff6c

Y = 7 &y = 0x13ff68

K = 0x13ff6c &k = 0x13ff60

R = 0x13ff68 &r = 0x13ff5c

1. Int x = 1, y = 2, z[10];

Int \*ip // se declara ip como puntero a un tipo entero

Ip = &x; // se le asigna a ip la dirección de memoria de x

Y = \*ip // se le asigna a y el valor que apunta ip, o sea 1

\*ip = 0; // se le asigna a la dirección de memoria a la que apunta ip 0, o sea que x ahora vale 0

Ip = &z[0] // se le asigna a ip la dirección del primer elemento de z[], o sea que Ip ahora apunta a z[0]

1. Imprime el abecedario en mayúsculas. ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
2. .
3. Imprime el valor de dentro de i posición del arreglo y abajo imprime la dirección donde se almacena ese valor.