1. Son precisos, finitos y efectivos.
2. Una acción es una instrucción que un programa sigue para transformar los datos. Se representan con sentencias.
3. Una variable es un tipo de dato almacenado en la memoria que puede ser modificado con el transcurso del programa. Una expresión podría ser un conjunto de variables, constantes, operadores que serán combinados para generar un nuevo resultado.
4. Los nombres se los asigna el programador y hay que tener en cuenta que los nombres asignados representen de manera precisa el dato almacenado.
5. Se usan para realizar distintas acciones dependiendo del resultado de la comparación. Ejemplo: Si la contraseña del usuario nuevo es menor que 8 caracteres, mostrar error. Si no, seguir con el resto de validaciones.
6. En Python, se puede alterar usando el orden de las operaciones matemáticas. (Paréntesis, exponenciación, multiplicación y división, suma y resta)
7. A) # se usa para realizar comentarios de línea

B) \*\* Exponenciación. Ejemplo 2\*\*3 nos dará como resultado 8.

// División sin decimales. Se usa para devolver el resultado de una división y redondear hacia abajo para eliminar los decimales. Ejemplo 60//25 devuelve “2” en vez de “2.4”.

1. A)
2. Dobla la hoja: Toma una hoja de papel A4 o carta y dóblala a la mitad a lo largo.
3. Dobla las esquinas: Dobla las esquinas superiores hacia el centro para que se encuentren en la línea central.
4. Dobla las esquinas nuevamente: Dobla las esquinas superiores hacia el centro una vez más.
5. Dobla la figura a la mitad: Dobla la figura a la mitad a lo largo de la línea central, de manera que las esquinas dobladas queden en el interior.
6. Forma las alas: Dobla los lados hacia abajo para formar las alas del avión.
7. Ajusta las alas: Asegúrate de que las alas estén niveladas para que el avión pueda volar correctamente.
8. Lanza el avión: Ahora tienes un avión de papel listo para volar. Lánzalo suavemente y mira cómo vuela.

B)

1. Poner carnada al anzuelo  
2. Tirar la tanza al agua

3. El pez se traga el anzuelo

4. Enrollar la tanza

5. Sacar el pescado del agua

6. Quitar el anzuelo de la boca del pescado.

7. Llevar el pescado a casa.

9)

a) A, B, C

b) 14

c) 1

d) 197

e) 197

f) “A”

10)

a) 2

b) 1

c) El factorial del número A  
d)

resultado = 1

a = 4

while a >= 1:

    resultado = resultado \* a

    a = a - 1

print(resultado)

11)

Caso A: Hola Mundo

A = 99, B = 201,

A = 88, B = 205,

A = 97, B = 210,

Caso A: Gracias por usar nuestro programa

A = 100, B = 199,

A = 101, B = 198,

A = 102, B= 197,

Caso B: Hola Mundo

A= 909, B= 52

A = 255, B=78,

A = 300, B=90,

Caso B: Gracias por usar nuestro programa

A = 95, B = 209,

A = 50, B = 350,

A = 84, B = 500,

Caso C: Hola Mundo

A = 85, B= 169

A = 29, B = 405,

A = 508, B = 309,

Caso C: Gracias por usar nuestro programa

A = 107, B = 57,

A = 260, B = 46,

A = 354, B = 154,

Caso D: Hola Mundo

A = 95,

A = 49,

A = 505,

Caso D: Gracias por usar nuestro programa

A = 105,

A = 159,

A = 140,