# Труфанов Илья Евгеньевич, группа 11-2

# Лабораторная работа №1

## Вариант №3

#### Метод LSB

#### Задание

Реализовать LSB-алгоритм. В качестве метрик для оценки искажений заполненных контейнеров использовать  $\mu_{maxD}$ ,  $\mu_{SNR}$ ,  $\mu_{PSNR}$ . Построить зависимости вероятности ошибок при извлечении скрытых данных от объема скрываемой информации.

### Код программы

```
modules.py
import numpy as np
import cv2
import matplotlib.pyplot as plt
def text to bits(text):
    """Преобразует текст в битовую строку (8 бит на символ)."""
    return ''.join(format(ord(c), '08b') for c in text)
def lsb embed(image, data):
    h, w = image.shape[:2]
    channels = image.shape[2] if image.ndim == 3 else 1
    capacity = h * w * channels # Используем только 1 бит на пиксель
    if len(data) > capacity:
        raise ValueError("Объём данных превышает ёмкость изображения.")
    flat = image.flatten()
    new_flat = flat.copy()
    for i in range(len(data)):
        new flat[i] = (new flat[i] & Ob11111110) | int(data[i]) # Заменяем
только 1 младший бит
    stego = new flat.reshape(image.shape)
    return stego
def lsb extract(stego, data length):
    flat = stego.flatten()
    extracted bits = ''.join(str(pixel & 1) for pixel in
flat[:data length]) # Извлекаем только 1 бит на пиксель
```

```
return extracted bits
def compute snr(original, stego):
    """Вычисляет отношение сигнал/шум (SNR) в децибелах между оригиналом и
стегоизображением."""
    signal = np.sum(original.astype(np.float64) ** 2)
    noise = np.sum((original.astype(np.float64) - stego.astype(np.float64))
** 2)
    if noise == 0:
        return float('inf')
    snr = 10 * np.log10(signal / noise) #Приведение в децибелы
    #snr = signal / noise
    return snr
def compute maxD(original, stego):
    """Вычисляет максимальное абсолютное отклонение."""
    return np.max(np.abs(original.astype(np.float64) -
stego.astype(np.float64)))
def compute psnr(original, stego):
    """Вычисляет пиковое отношение сигнал-шум."""
   max pixel value = float(np.max(original))
   mse = np.mean((original.astype(np.float64) - stego.astype(np.float64))
** 2)
    if mse == 0:
        return float('inf')
    return (float(original.shape[0] * original.shape[1]) * (max_pixel_value)
** 2)) / mse
def plot error vs_capacity(original, text):
    """Строит график зависимости вероятности ошибок от объема скрываемых
данных."""
    data_lengths = np.linspace(0, len(text_to_bits(text)), 10, dtype=int)
    errors = []
    for data length in data lengths:
        data = text to bits(text[:data length // 8])
        stego = lsb embed(original, data)
        extracted bits = lsb extract(stego, len(data))
        extracted_text = ''.join(chr(int(extracted_bits[i:i+8], 2)) for i
in range(0, len(extracted bits), 8))
        error_rate = sum(a != b for a, b in zip(text[:len(extracted_text)],
extracted text)) / len(text)
        errors.append(error rate)
    plt.plot(data lengths, errors, marker='o')
    plt.xlabel("Объем скрываемой информации (биты)")
```

```
plt.ylabel("Вероятность ошибки")
   plt.title("Зависимость вероятности ошибок от объема скрываемых данных")
    plt.grid()
    plt.show()
lsb main.py #для запуска кода
import cv2
from modules import text to bits, 1sb embed, compute maxD, compute psnr,
compute snr, plot error vs capacity, lsb extract
if name == ' main ':
    original = cv2.imread('1.png')
   if original is None:
        print("Ошибка: не удалось загрузить 1.png")
   else:
       text = "secret message"
       data = text to bits(text)
        stego = lsb embed(original, data)
        cv2.imwrite('stego.png', stego)
        print("Данные встроены и стегоизображение сохранено как stego.png")
       maxD = compute maxD(original, stego)
        snr = compute snr(original, stego)
       psnr = compute psnr(original, stego)
        print("μ_maxD:", maxD)
        print("μ_SNR:", snr, "dB")
        print("µ PSNR:", psnr)
       extracted_bits = lsb_extract(stego, len(data))
        extracted text = ''.join(chr(int(extracted bits[i:i+8], 2)) for i
in range(0, len(extracted bits), 8))
       print("Извлечённый текст:", extracted text)
       plot error vs capacity(original, text)
```

# Результат выполнения программы

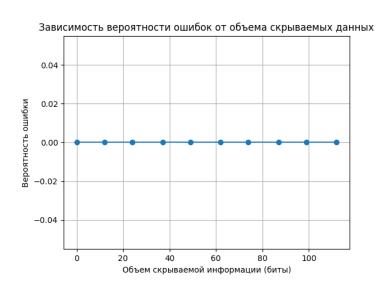
Для проверки работы алгоритма было взято следующее изображение:

```
#!/bin/bash
count=1
timeout=1
text=""
while [[ $# -gt 0 ]]; do
    case "$1" in
        -n) count="$2"; shift 2;;
        -t) timeout="$2"; shift 2;;
        --) shift; text="$@"; break;;
        *) echo "Wrong argument: $1"; exit 1;;
    esac
done
if [[ -z "$text" ]]; then
   echo "No text provided."
    exit 1
fi
for (( i=1; i<=count; i++ )); do
   echo "$text"
    sleep "$timeout"
done
```

После работы метода LSB было получено второе изображение-контейнер:

```
#!/bin/bash
count=1
timeout=1
text=""
while [[ $# -qt 0 ]]; do
    case "$1" in
        -n) count="$2"; shift 2;;
        -t) timeout="$2"; shift 2;;
        --) shift; text="$@"; break;;
        *) echo "Wrong argument: $1"; exit 1;;
    esac
done
if [[ -z "$text" ]]; then
    echo "No text provided."
    exit 1
fi
for (( i=1; i<=count; i++ )); do
    echo "$text"
    sleep "$timeout"
done
```

Также был получен график зависимости вероятности ошибок от объема скрываемых данных:



Вероятность ошибки будет расти если исходный текст не будет совпадать с извлеченным, к примеру если сохранить конечное изображение в JPEG с сжатием.

# Метрики и извлеченный текст:

μ\_maxD: 1.0

 $\mu$  SNR: 78.32839473855299 dB

μ\_PSNR: 270443466037378.72

Извлечённый текст: secret message

## Заключение

В ходе лабораторной работы был изучен LSB-алгоритм. Реализованы методы встраивания и извлечения текстового сообщения, а также проведена оценка искажений с помощью метрик: максимального абсолютного отклонения (maxD), отношения сигнал-шум (SNR) и пикового отношения сигнал-шум (PSNR). Результаты подтвердили эффективность метода для сокрытия информации при минимальных искажениях изображения.