МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)



ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЯЮЩИХ СИСТЕМ

Лабораторная работа №6

по дисциплине: Архитектура вычислительных систем тема: «Логические команды и команды сдвига»

Выполнил: ст. группы ПВ-223 Пахомов Владислав Андреевич

Проверили: ст. пр. Осипов Олег Васильевич

Лабораторная работа №6 Логические команды и команды сдвига Вариант 8

Цель работы: изучение команд поразрядной обработки данных.

Задания для выполнения к работе:

- 1. Написать программу для вывода чисел на экран согласно варианту задания. При выполнении задания №1 все числа считать беззнаковыми. Написать и использовать функцию очерит (а) для вывода числа а на экран или в файл. Функция должна удовлетворять соглашению о вызовах. В функцию для вывода очерит передавать в качестве аргумента переменную размерности 32 или 64 бита, которой достаточно для хранения числа. К примеру, если в задании число указано как 15-разрядное, то аргументом функции должно быть число размером двойное слово, если 40-разрядное, то учетверённое слово. Функция должна выводить столько разрядов числа, сколько указано в задании, даже если старшие разряды равны нулю. Не допускается прямой перебор всех чисел с проверкой, удовлетворяет ли оно условию вывода (за исключением вариантов № 8, 12, 13). Числа выводить в порядке, который является удобным. Проверить количество выведенных чисел с помощью формул комбинаторики. В отчёт включить вывод формул и результаты работы программы.
- 2. Написать подпрограмму для умножения (multiplication) или деления (division) большого целого числа на 2n (в зависимости от варианта задания) с использованием команд сдвига. Подпрограммы должны иметь следующие заголовки:

```
multiplication(char* a, int n, char* res);
division(char* a, int n, char* res).
```

Входные параметры: а — адрес первого числа в памяти, n — степень двойки. Выходные параметры: res — адрес массива, куда записывается результат. В случае операции умножения, для массива res зарезервировать в два раза больше памяти, чем для множителей а и b. Числа a, b, res вывести на экран в 16-ричном виде. Подобрать набор тестовых данных для проверки правильности работы подпрограммы.

Задание:

8	Вывести все 12-разрядные числа, в двоичном представлении	36 байт
	которых есть три единицы, остальные нули.	деление
	1: 000000 000111	без знака
	2: 000000 001011	
	3: 000000 010011	

1 задание:

Обозначим позиции, на которых стоит единица как 1,2,3...12. Будем формировать сочетания из 12 по 3 для получения количества подходящих чисел:

$$C_{12}^3 = 220$$

Значит, нужно получить 220 строчек.

Программа:

```
.686
.model flat, stdcall
option casemap: none
include windows.inc
include kernel32.inc
include msvcrt.inc
includelib kernel32.lib
includelib msvcrt.lib
.data
   max num dw 4095
   ; output (short a)
output proc
   ; short sum = 0;
    ; short left[12] = {};
   sub esp, 13 * 2
   mov dword ptr [esp], 0
   mov dword ptr [esp + 4], 0
   mov dword ptr [esp + 8], 0
   mov dword ptr [esp + 12], 0
   mov dword ptr [esp + 16], 0
   mov dword ptr [esp + 20], 0
   mov word ptr [esp + 24], 0
   ; Сохранение регистров
   pushad
   ; + 4 - адрес возврата
   ; + 13 * 2 - локальные переменные
; + 8 * 4 - сохранённые регистры
   mov ax, word ptr [esp + 4 + 13 * 2 + 8 * 4]
   ; Для 12 цифр в цикле
   mov ecx, 12
cycle:
   mov dx, ax
   ; Заносим маску
   mov bx, 1
    ; Выполняем побитовое и над последней цифрой числа
   and ax, bx
    ; Добавляем количество единиц в переменную sum
   add word ptr [esp + 8 * 4], ax
    ; B ebp записываем эффективный адрес
   lea ebp, [esp + 8 * 4 + 13 * 2]
   ; После чего вычитаем счётчик
   sub ebp, ecx
   sub ebp, ecx
    ; И записываем в left[ecx] результат выполнения
   mov word ptr [ebp], ax
    ; Выполняем побитовый сдвиг вправо
   mov ax, dx
   shr ax, 1
```

```
dec ecx
    jne cycle
    ; Считем сумму
   movsx ecx, word ptr [esp + 8 * 4]
    mov eax, 3
    cmp ecx, eax
    je print_val
    jmp dont print
    print_val:
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 1 * 2]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 2 * 2 + 4 * 1]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 3 * 2 + 4 * 2]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 4 * 2 + 4 * 3]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 5 * 2 + 4 * 4]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 6 * 2 + 4 * 5]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 7 * 2 + 4 * 6]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 8 * 2 + 4 * 7]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 9 * 2 + 4 * 8]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 10 * 2 + 4 * 9]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 11 * 2 + 4 * 10]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 12 * 2 + 4 * 11]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 13 * 2 + 4 + 2 + 4 * 12]
    push eax
    push offset print digit
    call crt printf
    add esp, 56
    dont_print:
    ; Восстановление регистров
    popad
    cmp word ptr [esp], 3
    je output_ret_true
    jmp output ret false
    output ret true:
   mov eax, 1
    jmp output_ret_end
    output_ret_false:
    mov eax, 0
    jmp output_ret_end
   output_ret_end:
   add esp, 13 * 2
   ret 4
output endp
start:
   mov dx, 1
   mov cx, max_num
   main_cycle:
```

```
mov ax, cx
    push dx
    push ax
    call output
   cmp eax, 1
    je increase_counter
    jmp increase_counter_end
    increase counter:
   add dx, 1
    increase_counter_end:
   dec cx
   jge main_cycle
                       ; Задержка ввода, getch()
   call crt__getch
    ; Вызов функции ExitProcess(0)
           ; Поместить аргумент функции в стек
   call ExitProcess ; Выход из программы
end start
```

Результат выполнения программы:

```
1: 111000 000000
2: 110100 000000
3: 110010 000000
4: 110001 000000
5: 110000 100000
6: 110000 010000
7: 110000 001000
8: 110000 000100
9: 110000 000010
10: 110000 000001
11: 101100 000000
12: 101010 000000
13: 101001 000000
14: 101000 100000
15: 101000 010000
16: 101000 001000
17: 101000 000100
18: 101000 000010
19: 101000 000001
20: 100110 000000
21: 100101 000000
22: 100100 100000
23: 100100 010000
24: 100100 001000
25: 100100 000100
26: 100100 000010
27: 100100 000001
28: 100011 000000
29: 100010 100000
30: 100010 010000
31: 100010 001000
32: 100010 000100
33: 100010 000010
34: 100010 000001
35: 100001 100000
36: 100001 010000
37: 100001 001000
38: 100001 000100
39: 100001 000010
40: 100001 000001
41: 100000 110000
42: 100000 101000
43: 100000 100100
```

```
44: 100000 100010
45: 100000 100001
46: 100000 011000
47: 100000 010100
48: 100000 010010
49: 100000 010001
50: 100000 001100
51: 100000 001010
52: 100000 001001
53: 100000 000110
54: 100000 000101
55: 100000 000011
56: 011100 000000
57: 011010 000000
58: 011001 000000
59: 011000 100000
60: 011000 010000
61: 011000 001000
62: 011000 000100
63: 011000 000010
64: 011000 000001
65: 010110 000000
66: 010101 000000
67: 010100 100000
68: 010100 010000
69: 010100 001000
70: 010100 000100
71: 010100 000010
72: 010100 000001
73: 010011 000000
74: 010010 100000
75: 010010 010000
76: 010010 001000
77: 010010 000100
78: 010010 000010
79: 010010 000001
80: 010001 100000
81: 010001 010000
82: 010001 001000
83: 010001 000100
84: 010001 000010
85: 010001 000001
86: 010000 110000
87: 010000 101000
88: 010000 100100
89: 010000 100010
90: 010000 100001
91: 010000 011000
92: 010000 010100
93: 010000 010010
94: 010000 010001
95: 010000 001100
96: 010000 001010
97: 010000 001001
98: 010000 000110
99: 010000 000101
100: 010000 000011
101: 001110 000000
102: 001101 000000
103: 001100 100000
104: 001100 010000
105: 001100 001000
106: 001100 000100
107: 001100 000010
108: 001100 000001
109: 001011 000000
110: 001010 100000
```

```
111: 001010 010000
112: 001010 001000
113: 001010 000100
114: 001010 000010
115: 001010 000001
116: 001001 100000
117: 001001 010000
118: 001001 001000
119: 001001 000100
120: 001001 000010
121: 001001 000001
122: 001000 110000
123: 001000 101000
124: 001000 100100
125: 001000 100010
126: 001000 100001
127: 001000 011000
128: 001000 010100
129: 001000 010010
130: 001000 010001
131: 001000 001100
132: 001000 001010
133: 001000 001001
134: 001000 000110
135: 001000 000101
136: 001000 000011
137: 000111 000000
138: 000110 100000
139: 000110 010000
140: 000110 001000
141: 000110 000100
142: 000110 000010
143: 000110 000001
144: 000101 100000
145: 000101 010000
146: 000101 001000
147: 000101 000100
148: 000101 000010
149: 000101 000001
150: 000100 110000
151: 000100 101000
152: 000100 100100
153: 000100 100010
154: 000100 100001
155: 000100 011000
156: 000100 010100
157: 000100 010010
158: 000100 010001
159: 000100 001100
160: 000100 001010
161: 000100 001001
162: 000100 000110
163: 000100 000101
164: 000100 000011
165: 000011 100000
166: 000011 010000
167: 000011 001000
168: 000011 000100
169: 000011 000010
170: 000011 000001
171: 000010 110000
172: 000010 101000
173: 000010 100100
174: 000010 100010
175: 000010 100001
176: 000010 011000
177: 000010 010100
```

```
178: 000010 010010
179: 000010 010001
180: 000010 001100
181: 000010 001010
182: 000010 001001
183: 000010 000110
184: 000010 000101
185: 000010 000011
186: 000001 110000
187: 000001 101000
188: 000001 100100
189: 000001 100010
190: 000001 100001
191: 000001 011000
192: 000001 010100
193: 000001 010010
194: 000001 010001
195: 000001 001100
196: 000001 001010
197: 000001 001001
198: 000001 000110
199: 000001 000101
200: 000001 000011
201: 000000 111000
202: 000000 110100
203: 000000 110010
204: 000000 110001
205: 000000 101100
206: 000000 101010
207: 000000 101001
208: 000000 100110
209: 000000 100101
210: 000000 100011
211: 000000 011100
212: 000000 011010
213: 000000 011001
214: 000000 010110
215: 000000 010101
216: 000000 010011
217: 000000 001110
218: 000000 001101
219: 000000 001011
220: 000000 000111
```

Получили 220 строчек, наши вычисления совпали с результатом выполнения программы. Программа корректна.

Вторая программа:

```
get_value_fmt db "%08x %08x %08x %08x %08x %08x %08x %08x", 0
   get_n_fmt db "%d", 0
.code
; 36 байт
; division (char *a, int n, char* res);
division proc
   pushad
   mov ebp, dword ptr [esp + 4 + 8 * 4] ; ebp - адрес а
   mov eax, dword ptr [esp + 12 + 8 * 4] ; eax - адрес res
   ; Копируем данные в res
   mov ecx, 0
   division_copy_cycle:
   mov dh, byte ptr [ebp + ecx]
   mov byte ptr [eax + ecx], dh
   inc ecx
   cmp ecx, 36
   jl division_copy_cycle
   ; В счётчик пишем п
   mov ecx, dword ptr [esp + 8 + 8 * 4]
   cmp ecx, 0
   jle division_immediate_end
   division_shift_cycle_n:
   ; Cохраняем текущий счётчик в edx
   mov edx, ecx
   mov ecx, 35
   ; Сброс СF флага
   clc
   pushfd
   division_shift_cycle_shift:
   ; Восстанавливаем СҒ
   popfd
   jc significant set
   jmp significant_not_set
   significant_set:
    ; Если СҒ установлен, тогда будем добавлять перенесённый бит
   shr byte ptr [eax + ecx], 1
   ; Сохраняем флаги
   pushfd
    ; Добавляем перенесённый бит
   add byte ptr [eax + ecx], 10000000b
   jmp significant_end
   significant_not_set:
   ; Если СF не установлен, просто выполняем сдвиг
   shr byte ptr [eax + ecx], 1
   ; Сохраняем флаги
   pushfd
   jmp significant_end
   significant_end:
   ; У нас 36 байтов, поэтому проверяем
   dec ecx
   jge division_shift_cycle_shift
   popfd
   mov ecx, edx
   dec ecx
   jne division_shift_cycle_n
   division_immediate_end:
   popad
```

```
ret 12
division endp
start:
   push offset value
   push offset value + 4
   push offset value + 8
    push offset value + 12
    push offset value + 16
    push offset value + 20
    push offset value + 24
    push offset value + 28
    push offset value + 32
    push offset get_value_fmt
    call crt_scanf
    add esp, 40
    push offset n
    push offset get_n_fmt
    call crt_scanf
    add esp, 8
    push offset res
    push n
    push offset value
    call division
    lea ebp, res
    mov eax, dword ptr [ebp]
    push eax
    mov eax, dword ptr [ebp + 4]
    push eax
    mov eax, dword ptr [ebp + 8]
    push eax
   mov eax, dword ptr [ebp + 12]
    push eax
    mov eax, dword ptr [ebp + 16]
    push eax
    mov eax, dword ptr [ebp + 20]
    push eax
    mov eax, dword ptr [ebp + 24]
    push eax
   mov eax, dword ptr [ebp + 28]
    push eax
    mov eax, dword ptr [ebp + 32]
    push eax
    push offset print_value_fmt
    call crt_printf
    call crt getch ; Задержка ввода, getch()
    ; Вызов функции ExitProcess(0)
    push 0 ; Поместить аргумент функции в стек
   call ExitProcess ; Выход из программы
end start
```

Тестовые данные:

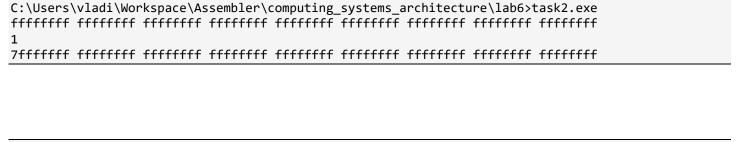
- 1. Habop 1:

 - h n = 1
- 2. Набор 2:

 - b. n = 0

- 3. Набор 3:
 - a. value = 26461723 ABC42123 89321320 11111111 FF412455 00000000 39172311 AABC1123 74581234
 - b. n = 11
 - c. $res = 0004c8c2 \ e4757884 \ 24712642 \ 64022222 \ 223fe824 \ 8aa00000 \ 000722e4 \ 62355782 \ 246e8b02$

Результаты выполнения программы:



C:\Users\vladi\Workspace\Assembler\computing_systems_architecture\lab6>task2.exe 26461723 ABC42123 89321320 11111111 FF412455 00000000 39172311 AABC1123 74581234 11 0004c8c2 e4757884 24712642 64022222 223fe824 8aa00000 000722e4 62355782 246e8b02

Вывод: в ходе лабораторной изучили команды поразрядной обработки данных.