МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №2

по дисциплине: Алгоритмы и структуры данных тема: Производные структуры данных. Структура данных типа «строка» (Pascal/C)»

Выполнил: ст. группы ПВ-223 Пахомов Владислав Андреевич

Проверили: асс. Солонченко Роман

Евгеньевич

Лабораторная работа №2

Производные структуры данных. Структура данных типа «строка» (Pascal/C) Вариант 10

Цель работы: изучение встроенной структуры данных типа «строка», разработка и использование производных структур данных строкового типа.

- 1. Для СД типа строка определить:
 - 1.1. Абстрактный уровень представления СД:
 - 1.1.1. Характер организованности и изменчивости. Характер организованности - **линейный**. Характер изменчивости - **ди- намический**.
 - 1.1.2. Набор допустимых операций. Инициализация, присвоение, получение символа по индексу, получение длины (в СИ доступно не для всех типов массивов).
 - 1.2. Физический уровень представления СД:
 - 1.2.1. Схему хранения. Схема хранения - последовательная.
 - 1.2.2. Объем памяти, занимаемый экземпляром СД. Будем рассматривать СД строку, которая содержит ASCII символы. В этом случае каждый символ будет иметь размер в 1 байт и иметь тип char. Индикатором окончания строки является ноль-символ, который обязательно должен находиться в строке, поэтому размер СД строки будет равен (length+1) байт, где length количество символов в строке.
 - 1.2.3. Формат внутреннего представления СД и способ его интерпретации. СД строка состоит из последовательности 8-битных чисел. 8-битному числу соответствует символ в соответствии с таблицей. Содержание таблицы зависит от выбранной кодировки. В данном отчёте была использована кодировка ASCII.
 - 1.2.4. Характеристику допустимых значений. $Car(C) = 1 + Car(char) + Car(char)^2 + ... + Car(char)^{length}, \ \text{где } C$ строка.
 - 1.2.5. Тип доступа к элементам. Тип доступа к элементам **прямой**.
 - 1.3. Логический уровень представления СД.
 - 1.3.1. Способ описания СД и экземпляра СД на языке программирования.

```
char string1[] = "Hello";
char string2[] = {'H', 'e', 'l', 'o', '\0'};
char *string3 = "world";
char string4[14];
```

2. Реализовать СД строкового типа в соответствии с вариантом индивидуального задания (см. табл.8) в виде модуля. Определить и обработать исключительные ситуации.

main.c (тесты)

```
#include "../../libs/alg/algc.h"
#include <stdio.h>
#include <assert.h>
#include <string.h>
void testWriteFromToStr() {
   string1 emptyString;
   WriteToStr(emptyString, "");
   assert(!strcmp(emptyString, ""));
   assert(StrError == OK);
   char emptyStringChar[256];
   WriteFromStr(emptyStringChar, emptyString);
   assert(StrError == OK);
   assert(!strcmp(emptyStringChar, ""));
   string1 nonEmptyString;
   WriteToStr(nonEmptyString, "Cool val");
   assert(!strcmp(nonEmptyString, "Cool val"));
   assert(StrError == OK);
   char nonEmptyStringChar[256];
   WriteFromStr(nonEmptyStringChar, nonEmptyString);
   assert(StrError == OK);
   assert(!strcmp(nonEmptyStringChar, "Cool val"));
   string1 tooBigString;
   WriteToStr(tooBigString, ".....
.....);
   assert(StrError == BUFFER_OVERFLOW);
}
void testComp() {
   string1 t1s1 = "";
   string1 t1s2 = "";
   assert(Comp(t1s1, t1s2) == 0);
   assert(StrError == OK);
```

```
string1 t2s1 = "A";
    string1 t2s2 = "";
    assert(Comp(t2s1, t2s2) == 1);
   assert(StrError == OK);
   string1 t3s1 = "";
   string1 t3s2 = "A";
   assert(Comp(t3s1, t3s2) == -1);
   assert(StrError == OK);
   string1 t4s1 = "AAAdasd";
    string1 t4s2 = "AAB";
    assert(Comp(t4s1, t4s2) == -1);
    assert(StrError == OK);
}
void testDelete() {
    string1 str1 = "";
   Delete(str1, 0, 0);
   assert(StrError == OK);
   assert(!strcmp(str1, ""));
    string1 str5 = "";
   Delete(str5, 0, 1);
   assert(StrError == OUT_OF_BOUNDS);
    string1 str2 = "A";
   Delete(str2, 0, 1);
   assert(StrError == OK);
    assert(!strcmp(str1, ""));
    string1 str3 = "A";
   Delete(str3, 0, 2);
   assert(StrError == OUT_OF_BOUNDS);
    string1 str4 = "I do not love algorithms and data structures";
   Delete(str4, 1, 7);
    assert(StrError == OK);
    assert(!strcmp(str4, "I love algorithms and data structures"));
    string1 str6 = "I am about to be deleted";
   Delete(str6, 0, 24);
    assert(StrError == OK);
```

```
assert(!strcmp(str6, ""));
}
void testInsert() {
  string1 t1sb = "";
  string1 t1s = "";
  Insert(t1sb, t1s, 0);
  assert(StrError == OK);
  assert(!strcmp(t1s, ""));
  string1 t2sb = "love ";
  string1 t2s = "I algorithms and data structures";
  Insert(t2sb, t2s, 2);
  assert(StrError == OK);
  assert(!strcmp(t2s, "I love algorithms and data structures"));
  string1 t3sb = "I ";
  string1 t3s = "love algorithms and data structures";
  Insert(t3sb, t3s, 0);
  assert(StrError == OK);
  assert(!strcmp(t3s, "I love algorithms and data structures"));
  string1 t4sb = "pizza";
  string1 t4s = "I love ";
  Insert(t4sb, t4s, 7);
  assert(StrError == OK);
  assert(!strcmp(t4s, "I love pizza"));
  string1 t5sb = "lizzapizzapizzapizzapizzapizzapizza
string1 t5s = "2izzapizzapizzapizzapizzapizzapizza
Insert(t5sb, t5s, 1);
  assert(StrError == OK);
  assert(!strcmp(t5s, "21izzapizzapizzapizzapizzapizza
pizzapizzapizzapizzapizzapizza"));
  string1 t6sb = "1231231izzapizzapizzapizzapizzapizza
```

```
Insert(t6sb, t6s, 1);
  assert(StrError == BUFFER_OVERFLOW);
}
void testConcat() {
  string1 t1s1 = "";
  string1 t1s2 = "";
  string1 res1;
  Concat(t1s1, t1s2, res1);
  assert(StrError == OK);
  assert(!strcmp(res1, ""));
  string1 t2s1 = "42";
  string1 t2s2 = "";
  string1 res2;
  Concat(t2s1, t2s2, res2);
  assert(StrError == OK);
  assert(!strcmp(res2, "42"));
  string1 t3s1 = "";
  string1 t3s2 = "42";
  string1 res3;
  Concat(t3s1, t3s2, res3);
  assert(StrError == OK);
  assert(!strcmp(res3, "42"));
  string1 t4s1 = "I love algorithms and data structures";
  string1 t4s2 = " and pizza";
  string1 res4;
  Concat(t4s1, t4s2, res4);
  assert(StrError == OK);
  assert(!strcmp(res4, "I love algorithms and data structures and pizza"));
  string1 t5s1 = "1231231izzapizzapizzapizzapizzapizza
string1 t5s2 = "2izzapizzapizzapizzapizzapizzapizza
string1 res5;
  Concat(t5s1, t5s2, res5);
```

```
assert(StrError == BUFFER_OVERFLOW);
}
void testCopy() {
    string1 origin1 = "";
    string1 substr1 = "Lorem ipsum";
   Copy(origin1, 0, 0, substr1);
    assert(StrError == OK);
    assert(!strcmp(substr1, ""));
    string1 origin2 = "A";
    string1 substr2 = "Lorem ipsum";
    Copy(origin2, 0, 0, substr2);
    assert(StrError == OK);
    assert(!strcmp(substr2, ""));
    string1 origin3 = "A";
    string1 substr3 = "Lorem ipsum";
    Copy(origin3, 0, 1, substr3);
    assert(StrError == OK);
    assert(!strcmp(substr3, "A"));
    string1 origin4 = "A";
    string1 substr4 = "Lorem ipsum";
    Copy(origin4, 0, 2, substr4);
    assert(StrError == OUT_OF_BOUNDS);
    string1 origin5 = "There is an answer t42o all questions";
    string1 substr5 = "Lorem ipsum";
    Copy(origin5, 20, 2, substr5);
    assert(StrError == OK);
    assert(!strcmp(substr5, "42"));
    string1 origin6 = "There is no answer to all questions";
    string1 substr6 = "Lorem ipsum";
    Copy(origin6, 33, 2, substr6);
    assert(StrError == OK);
    assert(!strcmp(substr6, "ns"));
    string1 origin7 = "There is no answer to all questions";
    string1 substr7 = "Lorem ipsum";
    Copy(origin7, 33, 3, substr7);
    assert(StrError == OUT_OF_BOUNDS);
```

```
string1 origin8 = "There is no answer to all questions";
  string1 substr8 = "Lorem ipsum";
  Copy(origin8, 35, 3, substr8);
  assert(StrError == OUT OF BOUNDS);
  string1 substr9 = "Lorem ipsum";
 Copy(origin9, 0, 255, substr9);
  assert(StrError == OK);
  assert(!strcmp(substr9, "1PizzaPizzaPizzaPizzaPizzaPizzaPizza
PizzaPizzaPizzaPizzaa"));
  PizzaPizzaPizzaPizza";
  string1 substr10 = "Lorem ipsum";
  Copy(origin10, 0, 256, substr10);
 assert(StrError == BUFFER_OVERFLOW);
}
void testPos() {
  string1 t1origin = "";
  string1 t1search = "";
  assert(Pos(t1search, t1origin) == 0);
  assert(StrError == OK);
  string1 t2origin = "Some text";
  string1 t2search = "";
  assert(Pos(t2search, t2origin) == 0);
  assert(StrError == OK);
  string1 t3origin = "Some text";
  string1 t3search = "S";
  assert(Pos(t3search, t3origin) == 0);
```

```
assert(StrError == OK);
string1 t4origin = "Some text";
string1 t4search = " ";
assert(Pos(t4search, t4origin) == 4);
assert(StrError == OK);
string1 t5origin = "Some textp";
string1 t5search = "p";
assert(Pos(t5search, t5origin) == 9);
assert(StrError == OK);
string1 t6origin = "Some text";
string1 t6search = "[";
assert(Pos(t6search, t6origin) == -1);
assert(StrError == OK);
string1 t7origin = "I love algorithms, data structures, pizza and 42.";
string1 t7search = "I lo";
assert(Pos(t7search, t7origin) == 0);
assert(StrError == OK);
string1 t8origin = "I love algorithms, data structures, pizza and 42.";
string1 t8search = "I love algorithms, data structures, pizza and 42.";
assert(Pos(t8search, t8origin) == 0);
assert(StrError == OK);
string1 t9origin = "I love algorithms, data structures, pizza and 42.";
string1 t9search = "data";
assert(Pos(t9search, t9origin) == 19);
assert(StrError == OK);
string1 t10origin = "I love algorithms, data structures, pizza and 42.";
string1 t10search = "42.";
assert(Pos(t10search, t10origin) == 46);
assert(StrError == OK);
// Requiem for pizza
string1 t11origin = "I love algorithms, data structures, pizza and 42.";
string1 t11search = "pizza";
assert(Pos(t11search, t11origin) == 36);
assert(StrError == OK);
```

}

```
void test() {
    testWriteFromToStr();
    testComp();
    testDelete();
    testInsert();
    testConcat();
    testCopy();
    testPos();
}
int main() {
    test();
    return 0;
}
```

alg.h (заголовки)

```
extern const int OK;
extern const int BUFFER_OVERFLOW;
extern const int INVALID_FORMAT;
extern const int OUT_OF_BOUNDS;
extern int StrError; // Переменная ошибок
typedef char string1[256];
// Признак конца строки - символ '\0'
void WriteToStr(string1 st, char *s);
void WriteFromStr(char *s, string1 st);
void InputStr(string1 s);
void OutputStr(string1 s);
int Comp(string1 s1, string1 s2);
void Delete(string1 s, unsigned Index, unsigned Count);
void Insert(string1 Subs, string1 s, unsigned Index);
unsigned Length(string1 s);
void Concat(string1 s1, string1 s2, string1 srez);
void Copy(string1 s, unsigned Index, unsigned Count, string1 Subs);
unsigned Pos(string1 SubS, string1 s);
unsigned StrCSpn(string1 s, string1 s1);
```

```
#include "../algc.h"
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
const int OK = 0;
const int BUFFER_OVERFLOW = 1;
const int INVALID_FORMAT = 2;
const int OUT_OF_BOUNDS = 3;
int StrError = OK;
unsigned Length(string1 s)
{
    for (unsigned i = 0; i < sizeof(string1); i++)</pre>
    {
        if (s[i] == '\0')
        {
            StrError = OK;
            return i;
        }
    }
    StrError = INVALID_FORMAT;
}
// Признак конца строки - символ '\0'
void WriteToStr(string1 st, char *s)
{
    for (int i = 0; i < sizeof(string1); i++)</pre>
    {
        st[i] = s[i];
        if (s[i] == '\0')
            StrError = OK;
            return;
        }
    }
    // В случае, если s окажется слишком большим, будем укорачивать строку
    // до размера буфера.
    StrError = BUFFER_OVERFLOW;
```

```
st[sizeof(string1) - 1] = '\0';
}
void WriteFromStr(char *s, string1 st)
{
    for (int i = 0; i < sizeof(string1); i++)</pre>
        s[i] = st[i];
        if (st[i] == '\0')
        {
            StrError = OK;
            return;
        }
    }
    // В исходной строке st не было ноль-символа, что говорит о
    // некорректном формате строки. В строку s, куда пишем информацию,
    // запишем ноль-символ для предоствращения дальнейших ошибок.
    StrError = INVALID FORMAT;
    s[sizeof(string1) - 1] = '\0';
}
void InputStr(string1 s)
{
    for (int i = 0; i < sizeof(string1); i++)</pre>
    {
        int input = getchar();
        if (input == '\n')
        {
            s[i] = ' \ 0';
            StrError = OK;
            return;
        }
        else
            s[i] = input;
    }
    s[sizeof(string1) - 1] = '\0';
    StrError = BUFFER_OVERFLOW;
}
```

```
void OutputStr(string1 s)
{
    for (int i = 0; i < sizeof(string1); i++)</pre>
    {
        if (s[i] == '\0')
        {
            StrError = OK;
            return;
        }
        putc(s[i], stdout);
    }
    // Строка не содержит конца, поэтому присваиваем ошибку
    StrError = INVALID_FORMAT;
}
int Comp(string1 s1, string1 s2)
{
    for (int i = 0; i < sizeof(string1); i++)</pre>
    {
        if (s1[i] != s2[i] || (s1[i] == '\0' || s2[i] == '\0'))
        {
            StrError = OK;
            int diff = s1[i] - s2[i];
            return diff > 0 ? 1 : diff < 0 ? -1
                                            : 0;
        }
    }
    // Строки не содержат конца
    StrError = INVALID_FORMAT;
    return 0;
}
void Delete(string1 s, unsigned Index, unsigned Count)
{
    if (Count == 0)
    {
        StrError = OK;
        return;
    }
```

```
int strlen = Length(s);
   if (StrError != OK)
        return;
   if (Index + Count - 1 >= strlen)
    {
        StrError = OUT_OF_BOUNDS;
        return;
   }
   // +1 для нуль-символа
   for (int i = Index; i < Index + strlen - Count + 1; i++)</pre>
       s[i] = s[i + Count];
   }
   StrError = OK;
}
void Insert(string1 Subs, string1 s, unsigned Index)
{
   int substrlen = Length(Subs);
   if (StrError != OK)
        return;
   int strlen = Length(s);
   if (StrError != OK)
        return;
   if (Index > strlen)
    {
       StrError = OUT_OF_BOUNDS;
        return;
   }
   if (strlen + substrlen + 1 > sizeof(string1))
   {
        StrError = BUFFER_OVERFLOW;
        return;
   }
   for (int i = strlen + substrlen; i >= (int)Index + substrlen; i--)
    {
```

```
s[i] = s[i - substrlen];
   }
   for (int i = 0; i < substrlen; i++)</pre>
    {
        s[Index + i] = Subs[i];
    }
}
void Concat(string1 s1, string1 s2, string1 srez)
{
    unsigned s1len = Length(s1);
    if (StrError != OK)
        return;
   int i;
   for (i = 0; i < s1len; i++)</pre>
        srez[i] = s1[i];
   }
   for (int j = 0; i < sizeof(string1); i++, j++)</pre>
   {
        srez[i] = s2[j];
        if (srez[i] == '\0')
        {
            StrError = OK;
            return;
        }
   }
    srez[i] = '\0';
    StrError = BUFFER_OVERFLOW;
}
void Copy(string1 s, unsigned Index, unsigned Count, string1 Subs)
{
    if (Count >= sizeof(string1))
    {
        StrError = BUFFER_OVERFLOW;
        return;
   }
```

```
int strlen = Length(s);
    if (StrError != OK)
        return;
   if (Index + Count > strlen && Count != 0)
    {
        StrError = OUT_OF_BOUNDS;
        return;
   }
   for (int i = 0; i < Count; i++)</pre>
        Subs[i] = s[i + Index];
   }
    Subs[Count] = '\0';
}
unsigned Pos(string1 SubS, string1 s)
{
   int strlen = Length(s);
    if (StrError != OK)
        return -1;
   if (SubS[0] == '\0')
    {
        StrError = OK;
        return 0;
   }
   for (int i = 0; i < strlen; i++)</pre>
    {
        for (int j = 0; j < sizeof(string1); j++)</pre>
        {
            if (SubS[j] == '\0')
            {
                StrError = OK;
                return i;
            }
            else if (s[j + i] == '\0')
            {
                // Дальнейший поиск не имеет смысла, рассматриваемая подстрока больше
                // строки, в которой выполняется поиск.
```

```
StrError = OK;
}
else if (s[j + i] != SubS[j])
{
    break;
}
}
StrError = OK;
return -1;
}
```

3. Разработать программу для решения задачи в соответствии с вариантом индивидуального задания (см. табл.8) с использованием модуля, полученного в результате выполнения пункта 2. main.c (основная программа)

```
#include "../../libs/alg/algc.h"
#include <stdio.h>
int main()
{
    do
    {
        string1 input;
        do
        {
            printf("Enter origin string: ");
            fflush(stdout);
            InputStr(input);
        } while (StrError != OK);
        string1 filter;
        do
        {
            printf("Enter filter string: ");
            fflush(stdout);
            InputStr(filter);
        } while (StrError != OK);
```

```
int left = StrCSpn(input, filter);
if (StrError == OK)
    printf("Characters left after filter: %d", left);
else if (StrError == BUFFER_OVERFLOW)
    printf("An error accured during execution: buffer was overflown.\n");
else if (StrError == INVALID_FORMAT)
    printf("An error accured during execution: invalid format.\n");
else if (StrError == OUT_OF_BOUNDS)
    printf("An error accured during execution: out of bounds.\n");
} while (StrError != OK);
return 0;
}
```

task3.c (реализация функции StrCSpn)

```
#include "../algc.h"

unsigned StrCSpn(string1 s, string1 s1) {
    int sLen = Length(s);
    int count = 0;
    if (StrError) return 0;

for (int i = 0; i < sLen; i++) {
        string1 search;
        search[0] = s[i];
        search[1] = '\0';

        if (Pos(search, s1) == -1 && !StrError)
            count++;
    }

    return count;
}</pre>
```

Вывод: в ходе лабораторной работы изучили встроенную структуры данных типа «строка», разработали и использовали производные структуры данных строкового типа.