МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)



ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЯЮЩИХ СИСТЕМ

Лабораторная работа №2

по дисциплине: Операционные системы тема: «Процессы и потоки в ОС Linux (Ubuntu): сравнение, механизмы синхронизации. Парадигмы межпроцессорного взаимодействия.»

Выполнил: ст. группы ПВ-223 Пахомов Владислав Андреевич

Проверили:

доц. Островский Алексей Мичеславо-

асс. Четвертухин Виктор Романович

<u>Цель работы:</u> Изучить различия между процессами и потоками в ОС Linux (Ubuntu), а также освоить механизмы синхронизации и межпроцессорного взаимодействия для обеспечения корректной работы программ в многозадачной среде.

Условие индивидуального задания: Вводится дополнительное условие в логику задачи. Каждая голова Змея Горыныча должна уметь проверять содержимое склада несколько раз подряд, прежде чем выбрать продукт. Для корректной работы программы, проверка и забор продукции должны быть защищены, в случае потоков, рекурсивными мьютексами (pthread_mutexattr_settype), а в случае процессов — семафорами (sys/sem.h). Голова может вызвать функцию проверки доступности продукта несколько раз (например, чтобы проверить разные типы продукции). Важно, чтобы каждая голова корректно освобождала мьютекс после завершения работы.

Ход выполнения работы

Текст программы:

shared.h

```
#ifndef SHARED
#define SHARED
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/time.h>
#include <stdbool.h>
// Лаба слишком вкусная... Пойду точить...
// Хранилище. В стандартных настройках первые 4 бита занимают тортики,
// 4-8 биты: пироженки, 8-12: конфетки, 12-16: пряники
u_int64_t storage = 0;
// Мьютексы для потоков
pthread_mutexattr_t mutex_attr;
pthread_mutex_t mutex;
// Флаг, работает ли основной цикл
bool is_running = true;
// Максимальное количество вкусняшек на складе
#define MAX_STORAGE_SIZE 10
// Сколько битов занимает склад для одной вкусняшки
#define STORAGE CHUNK SIZE 4
// Максимальное количество разновидностей вкусняшек
#define MAX_CHUNKS_AMOUNT (sizeof(storage) * 8 / STORAGE_CHUNK_SIZE)
// Базовая маска для вкусняшки
#define STORAGE CHUNK MASK ((1 << STORAGE CHUNK SIZE) - 1)
// Отступ для тортиков
#define CAKE_OFFSET (STORAGE_CHUNK_SIZE * 0)
// Отступ для пироженок
#define BROWNIE_OFFSET (STORAGE_CHUNK_SIZE * 1)
```

```
// Отступ для конфеток
#define CANDY_OFFSET (STORAGE_CHUNK_SIZE * 2)
// Отступ для пряников
#define GINGERBREAD_OFFSET (STORAGE_CHUNK_SIZE * 3)
long current_millis()
{
    struct timeval tp;
    gettimeofday(&tp, NULL);
    return tp.tv_sec * 1000 + tp.tv_usec / 1000;
}
// Устанавливает количество вкусняшек по offset в storage
void set_amount_src(u_int64_t* storage_address, int offset, u_int64_t amount)
    (*storage_address) = ((*storage_address) & (~(STORAGE_CHUNK_MASK << offset))) | ((amount & STORAGE_CHUNK_MASK) << offset);
}
void set_amount(int offset, u_int64_t amount)
    set_amount_src(&storage, offset, amount);
}
// Возвращает количество вкусняшек по offset в storage
u_int64_t get_amount_src(u_int64_t* storage_address, int offset)
    return (((*storage_address) & (STORAGE_CHUNK_MASK << offset)) >> offset);
}
u_int64_t get_amount(int offset)
    return get_amount_src(&storage, offset);
// Возвращает общее количество вкусняшек
u_int64_t get_storage_amount_src(u_int64_t* storage_address)
    return get_amount_src(storage_address, CAKE_OFFSET) + get_amount_src(storage_address, BROWNIE_OFFSET) +
           get_amount_src(storage_address, CANDY_OFFSET) + get_amount_src(storage_address, GINGERBREAD_OFFSET);
}
u_int64_t get_storage_amount() {
    return get_storage_amount_src(&storage);
}
u_int64_t cakes_thrown = 0;
u_int64_t brownies_thrown = 0;
u_int64_t candies_thrown = 0;
u_int64_t gingerbreads_thrown = 0;
u_int64_t cakes_baked = 0;
u_int64_t brownies_baked = 0;
u_int64_t candies_baked = 0;
```

```
u_int64_t gingerbreads_baked = 0;
u_int64_t cakes_ate = 0;
u_int64_t brownies_ate = 0;
u_int64_t candies_ate = 0;
u_int64_t gingerbreads_ate = 0;
void print_report() {
   printf("A теперь посчитаем...\n");
   printf("Тортики:\n");
   printf("- Испечено: %lu\n", cakes_baked);
   printf("- Выброшено: %lu\n", cakes_thrown);
   printf("- Слопано: %lu\n\n", cakes_ate);
   printf("Пироженки:\n");
   printf("- Испечено: %lu\n", brownies_baked);
   printf("- Выброшено: %lu\n", brownies_thrown);
   printf("- Слопано: %lu\n\n", brownies_ate);
   printf("Конфетки:\n");
   printf("- Испечено: %lu\n", candies_baked);
   printf("- Выброшено: %lu\n", candies_thrown);
   printf("- Слопано: %lu\n\n", candies_ate);
   printf("Пряники:\n");
   printf("- Испечено: %lu\n", gingerbreads_baked);
   printf("- Выброшено: %lu\n", gingerbreads_thrown);
   printf("- Слопано: %lu\n", gingerbreads_ate);
#endif
```

threads.c

```
#include "shared.h"
#include <unistd.h>
void *workshop(void *args_outer)
   u_int64_t *args = (u_int64_t *)args_outer;
   while (is_running)
    {
       u_int64_t plus_amnt = args[0];
       u_int64_t plus_offs = args[1];
        // Производим товар в цехе
        usleep(args[2] * 1000);
        // Начинаем транспортировку, требующую синхронизацию
        pthread_mutex_lock(&mutex);
        switch (plus_offs)
        case CAKE_OFFSET:
            cakes_baked += plus_amnt;
            break;
        case CANDY_OFFSET:
            candies_baked += plus_amnt;
```

```
break;
        case BROWNIE_OFFSET:
            brownies_baked += plus_amnt;
            break;
        case GINGERBREAD_OFFSET:
            gingerbreads_baked += plus_amnt;
            break;
        }
        u_int64_t total = get_storage_amount();
        if (total + plus_amnt > MAX_STORAGE_SIZE)
        {
            switch (plus_offs)
            {
            case CAKE_OFFSET:
                cakes_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
                break;
            case CANDY_OFFSET:
                candies_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
                break;
            case BROWNIE_OFFSET:
                brownies_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
            case GINGERBREAD_OFFSET:
                gingerbreads_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
                break;
            }
            plus_amnt -= total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE;
        }
        set_amount(plus_offs, get_amount(plus_offs) + plus_amnt);
        pthread_mutex_unlock(&mutex);
   }
   pthread_exit(0);
void start_factory(u_int64_t *data)
   // Фабрику подразделяем на несколько цехов, которые будут заняты производством товара
   for (int i = 0; i < data[0]; i++)</pre>
   {
        pthread_t thread_workshop;
        pthread_create(&thread_workshop, NULL, workshop, (void *)(data + i * 3 + 1));
        pthread_detach(thread_workshop);
   }
bool serpent_head_rec(u_int64_t serpent_preferences, int current_offset, int max_offset)
   u_int64_t offset = STORAGE_CHUNK_SIZE * current_offset;
   u_int64_t mask_with_offset = STORAGE_CHUNK_MASK << offset;</pre>
   // Змей Горыныч будет искать предпочтительный склад с наибольшим количеством вкусняшек, чтобы
   // оптимизировать работу фабрик. Какой заботливый!
```

{

}

{

```
pthread_mutex_lock(&mutex);
   if ((storage & mask_with_offset) && (serpent_preferences & mask_with_offset))
        u_int64_t storage_amount = get_amount(offset);
       if (max_offset == -1 || max_offset != -1 && storage_amount > get_amount(max_offset))
        {
           max_offset = offset;
   }
   if (current_offset != 0)
        bool result = serpent_head_rec(serpent_preferences, current_offset - 1, max_offset);
        pthread_mutex_unlock(&mutex);
        return result;
   }
   if (max_offset == -1)
        pthread_mutex_unlock(&mutex);
        return false;
   }
    switch (max_offset)
    {
   case CAKE OFFSET:
       cakes_ate++;
       break:
   case CANDY_OFFSET:
       candies_ate++;
       break;
   case BROWNIE_OFFSET:
       brownies_ate++;
       break;
   case GINGERBREAD_OFFSET:
        gingerbreads_ate++;
       break;
   set_amount(max_offset, get_amount(max_offset) - 1);
   pthread_mutex_unlock(&mutex);
    return true;
}
void *serpent_head(void *paramOuter)
{
   u_int64_t *param = (u_int64_t *)paramOuter;
   while (is_running)
        bool result = serpent_head_rec(param[0], MAX_CHUNKS_AMOUNT - 1, -1);
       if (result)
            usleep(param[1] * 1000);
```

```
}
   pthread_exit(0);
}
Вариант программы, когда под ожиданием подразумевается полезная нагрузка.
Кроме того, не так оптимизирован, так как требует большего количества потоков.
Но зато можно задавать нулевые задержки.
*/
int main()
{
   pthread_t serpent_head_a, serpent_head_b, serpent_head_c,
       workshop_a, workshop_b, workshop_c, workshop_d;
   u_int64_t factory_a_args[] = {2,
                                  1, CAKE_OFFSET, 70,
                                  2, BROWNIE_OFFSET, 50};
   u_int64_t factory_b_args[] = {2,
                                  3, CANDY_OFFSET, 60,
                                  1, GINGERBREAD_OFFSET, 40};
   u_int64_t serpent_head_a_args[] = {(STORAGE_CHUNK_MASK << CAKE_OFFSET) |</pre>
                                            (STORAGE_CHUNK_MASK << CANDY_OFFSET),
                                        80};
   u_int64_t serpent_head_b_args[] = {(STORAGE_CHUNK_MASK << BROWNIE_OFFSET) |</pre>
                                            (STORAGE CHUNK MASK << GINGERBREAD OFFSET),
                                        90};
   \verb|u_int64_t serpent_head_c_args[] = \{(STORAGE\_CHUNK\_MASK << BROWNIE\_OFFSET) \mid
                                            (STORAGE_CHUNK_MASK << GINGERBREAD_OFFSET) |
                                            (STORAGE_CHUNK_MASK << CAKE_OFFSET) |
                                            (STORAGE_CHUNK_MASK << CANDY_OFFSET),
                                        70};
    pthread_mutexattr_init(&mutex_attr);
    pthread_mutexattr_settype(&mutex_attr, PTHREAD_MUTEX_RECURSIVE);
   pthread_mutex_init(&mutex, &mutex_attr);
    start_factory(factory_a_args);
    start_factory(factory_b_args);
   pthread_create(&serpent_head_a, NULL, serpent_head, (void *)serpent_head_a_args);
   pthread_create(&serpent_head_b, NULL, serpent_head, (void *)serpent_head_b_args);
   pthread_create(&serpent_head_c, NULL, serpent_head, (void *)serpent_head_c_args);
   pthread_detach(serpent_head_a);
   pthread_detach(serpent_head_b);
   pthread_detach(serpent_head_c);
    getchar();
    // Выходим - is_running = false. Поток должен завершиться сам.
    is_running = false;
```

```
pthread_mutex_lock(&mutex);
print_report();
pthread_mutex_unlock(&mutex);

pthread_mutex_destroy(&mutex);
pthread_mutexattr_destroy(&mutex_attr);

return 0;
}
```

threads_emul.c

```
#include "shared.h"
/* Контроль переходит потоковой функции */
void *factory(void *paramOuter)
{
   u_int64_t *param = (u_int64_t *)paramOuter;
   u_int64_t prod_amount = param[0];
   long init = current_millis();
   long last_check = init;
   while (is_running)
       long new_check = current_millis();
       pthread_mutex_lock(&mutex);
       for (u_int64_t i = 0; i < prod_amount; i++)</pre>
           u_int64_t plus_amnt = param[3 * i + 1];
           u_int64_t plus_offs = param[3 * i + 2];
           u_int64_t plus_time = param[3 * i + 3];
           u_int64_t total_ticks = (new_check - init) / plus_time;
           u_int64_t last_ticks = (last_check - init) / plus_time;
           u_int64_t amount_after = total_ticks > last_ticks ? (total_ticks - last_ticks) : 0;
           plus_amnt *= amount_after;
           // Количество продукции увеличивается в соответствие с
           // количеством "тиков".
           switch (plus_offs)
            case CAKE_OFFSET:
               cakes_baked += plus_amnt;
               break;
            case CANDY_OFFSET:
                candies_baked += plus_amnt;
               break;
            case BROWNIE_OFFSET:
               brownies_baked += plus_amnt;
               break;
           case GINGERBREAD_OFFSET:
                gingerbreads_baked += plus_amnt;
```

```
}
            u_int64_t total = get_storage_amount();
            if (total + plus_amnt > MAX_STORAGE_SIZE)
                switch (plus_offs)
                case CAKE OFFSET:
                   cakes_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
                   break;
                case CANDY_OFFSET:
                   candies_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
                   break;
                case BROWNIE_OFFSET:
                    brownies_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
                    break;
                case GINGERBREAD_OFFSET:
                    gingerbreads_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
                    break;
               plus_amnt -= total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE;
           }
           set_amount(plus_offs, get_amount(plus_offs) + plus_amnt);
       pthread_mutex_unlock(&mutex);
       last_check = new_check;
   }
   pthread_exit(0);
void serpent_head_rec(u_int64_t serpent_preferences, int left)
   // Здесь обход по складу несколько раз обоснован тем, что
   // может пройти несколько тиков. Рекурсивно мы их и обрабатываем
   if (left == 0)
        return;
   pthread_mutex_lock(&mutex);
   int max_offset = -1;
   u_int64_t max_amount = 0;
   for (int i = 0; i < MAX_CHUNKS_AMOUNT; i++)</pre>
    {
        u_int64_t offset = STORAGE_CHUNK_SIZE * i;
        u_int64_t mask_with_offset = STORAGE_CHUNK_MASK << offset;</pre>
       if ((storage & mask_with_offset) && (serpent_preferences & mask_with_offset))
            u_int64_t storage_amount = get_amount(offset);
            if (max_offset == -1 || max_offset != -1 && storage_amount > max_amount)
```

break;

```
max_amount = storage_amount;
                max_offset = offset;
            }
        }
    }
    // Грустная голова поняла, что ей здесь пока делать нечего,
    // и ушла, освободив ресурсы другим головам
    if (max_offset == -1)
        pthread_mutex_unlock(&mutex);
        return;
    }
    switch (max_offset)
    case CAKE_OFFSET:
        cakes_ate++;
        break;
    case CANDY_OFFSET:
        candies_ate++;
        break;
    case BROWNIE_OFFSET:
        brownies_ate++;
        break;
    case GINGERBREAD_OFFSET:
        gingerbreads_ate++;
        break;
    }
    set_amount(max_offset, max_amount - 1);
    serpent_head_rec(serpent_preferences, left - 1);
    pthread_mutex_unlock(&mutex);
}
void *serpent_head(void *paramOuter)
    u_int64_t *param = (u_int64_t *)paramOuter;
    u_int64_t prod_amount = param[0];
    long init = current_millis();
    long last_check = init;
    while (is_running)
        long new_check = current_millis();
        u_int64_t total_ticks = (new_check - init) / param[1];
        \label{eq:u_int64_t} $$ u_int64_t \ last\_ticks = (last\_check - init) / param[1];
        u_int64_t amount_after = total_ticks > last_ticks ? (total_ticks - last_ticks) : 0;
        // Здесь также определяем кол-во тиков
        serpent_head_rec(param[0], amount_after);
        last_check = new_check;
    }
    pthread_exit(0);
```

```
}
Данный вариант не совсем корректен.
Под потреблением фабрик и змеем горынычем
могут подразумеваться полезные нагрузки,
однако здесь мы моделируем работу
этой системы.
Эта программа тоже имеет право на жизнь,
например если мы создаём игру про фабрики и драконов,
здесь гораздо важнее справедливость модели и
следование установленным правилам,
именно поэтому мы высчитываем, сколько "тиков" прошло и
следовательно сколько было выполнено работ.
*/
int main()
    pthread_t factory_a, factory_b,
        serpent_head_a, serpent_head_b, serpent_head_c;
    u_int64_t factory_a_args[] = {2,
                                    1, CAKE_OFFSET, 70,
                                    2, BROWNIE_OFFSET, 50};
    u_int64_t factory_b_args[] = {2,
                                   3, CANDY_OFFSET, 40,
                                   1, GINGERBREAD_OFFSET, 60};
    u\_int64\_t \ serpent\_head\_a\_args[] \ = \ \{(STORAGE\_CHUNK\_MASK \ << \ CAKE\_OFFSET) \ | \ 
                                             (STORAGE_CHUNK_MASK << CANDY_OFFSET),
                                         80};
    u_int64_t serpent_head_b_args[] = {(STORAGE_CHUNK_MASK << BROWNIE_OFFSET) |</pre>
                                             (STORAGE_CHUNK_MASK << GINGERBREAD_OFFSET),
                                         90};
    u_int64_t serpent_head_c_args[] = {(STORAGE_CHUNK_MASK << BROWNIE_OFFSET) |</pre>
                                             (STORAGE_CHUNK_MASK << GINGERBREAD_OFFSET) |
                                             (STORAGE_CHUNK_MASK << CAKE_OFFSET) |
                                             (STORAGE_CHUNK_MASK << CANDY_OFFSET),
                                         70};
    pthread_mutexattr_init(&mutex_attr);
    pthread_mutexattr_settype(&mutex_attr, PTHREAD_MUTEX_RECURSIVE);
    pthread_mutex_init(&mutex, &mutex_attr);
    pthread_create(&factory_a, NULL, factory, (void *)factory_a_args);
    pthread_create(&factory_b, NULL, factory, (void *)factory_b_args);
    pthread\_create(\&serpent\_head\_a, NULL, serpent\_head, (\begin{subarray}{c} void *) serpent\_head\_a\_args); \end{subarray}
    pthread_create(&serpent_head_b, NULL, serpent_head, (void *)serpent_head_b_args);
    pthread_create(&serpent_head_c, NULL, serpent_head, (void *)serpent_head_c_args);
```

```
pthread_detach(factory_a);
pthread_detach(factory_b);
pthread_detach(serpent_head_a);
pthread_detach(serpent_head_b);
pthread_detach(serpent_head_c);
getchar();

// Βωχοθωм - is_running = false. Ποποκ δοπκεн завершиться сам.
is_running = false;

pthread_mutex_lock(&mutex);
print_report();
pthread_mutex_unlock(&mutex);

pthread_mutex_destroy(&mutex);
pthread_mutex_destroy(&mutex);
return 0;
}
```

processes.c

```
#include <unistd.h>
#include <semaphore.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
#include <fcntl.h> /* константы 0_* */
#include <sys/stat.h> /* константы для тоde */
#include <semaphore.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/mman.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>
#include "shared.h"
#define STORAGE_SHM_KEY "os_lab_2_task_2_processes_storage"
#define SEMAPHORE_KEY "os_lab_2_task_2_processes_semaphore"
u_int64_t *shm_storage;
sem_t *shm_sem;
pid_t PIDS[7] = {};
int pids_size = 0;
void create_workshop(u_int64_t *args)
   pid_t workshop_pid = fork();
   if (workshop_pid == -1)
        printf(stderr, "He удалось создать цех.\n");
        exit(1);
   }
   if (workshop_pid != 0)
```

```
{
    PIDS[pids_size++] = workshop_pid;
    return;
}
attach();
while (is_running)
    u_int64_t plus_amnt = args[0];
    u_int64_t plus_offs = args[1];
    usleep(args[2] * 1000);
    sem_wait(shm_sem);
    switch (plus_offs)
    {
    case CAKE_OFFSET:
        cakes_baked += plus_amnt;
        break;
    case CANDY_OFFSET:
        candies_baked += plus_amnt;
        break;
    case BROWNIE_OFFSET:
        brownies_baked += plus_amnt;
        break;
    case GINGERBREAD_OFFSET:
        gingerbreads_baked += plus_amnt;
        break;
    }
    u_int64_t total = get_storage_amount_src(shm_storage);
    if (total + plus_amnt > MAX_STORAGE_SIZE)
        switch (plus_offs)
        {
        case CAKE_OFFSET:
            cakes_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
            break;
        case CANDY_OFFSET:
            candies_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
        case BROWNIE_OFFSET:
            brownies_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
        case GINGERBREAD_OFFSET:
            gingerbreads_thrown += (total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE);
            break;
        }
        plus_amnt -= total + plus_amnt - MAX_STORAGE_SIZE;
    }
            set\_amount\_src(shm\_storage, plus\_offs, get\_amount\_src(shm\_storage, plus\_offs) + plus\_amnt);
    sem_post(shm_sem);
}
printf("Цех умер!\n");
print_report();
```

```
exit(0);
}
void create_factory(u_int64_t *data)
    for (int i = 0; i < data[0]; i++)</pre>
    {
       create_workshop(data + i * 3 + 1);
    }
bool serpent_head_rec(u_int64_t serpent_preferences, int current_offset, int max_offset)
    u_int64_t offset = STORAGE_CHUNK_SIZE * current_offset;
    u_int64_t mask_with_offset = STORAGE_CHUNK_MASK << offset;</pre>
    if (((*shm_storage) & mask_with_offset) && (serpent_preferences & mask_with_offset))
    {
        u_int64_t storage_amount = get_amount_src(shm_storage, offset);
        if (max_offset == -1 || max_offset != -1 && storage_amount > get_amount_src(shm_storage, max_offset))
            max_offset = offset;
        }
    }
    if (current_offset != 0)
    {
        bool result = serpent_head_rec(serpent_preferences, current_offset - 1, max_offset);
        return result;
    }
    if (max_offset == -1)
        return false;
    }
    switch (max_offset)
    case CAKE_OFFSET:
       cakes_ate++;
        break;
    case CANDY_OFFSET:
        candies_ate++;
        break;
    case BROWNIE_OFFSET:
        brownies_ate++;
        break;
    case GINGERBREAD_OFFSET:
        gingerbreads_ate++;
        break;
    }
    set_amount_src(shm_storage, max_offset, get_amount_src(shm_storage, max_offset) - 1);
    return true;
```

```
void create_serpent(u_int64_t *data)
{
    pid_t serpent_pid = fork();
    if (serpent_pid == -1)
        fprintf(stderr, "Не удалось создать голову змея.\n");
        exit(1);
    }
    if (serpent_pid != 0)
        PIDS[pids_size++] = serpent_pid;
        return;
    }
    attach();
    while (is_running)
        sem_wait(shm_sem);
        bool result = serpent_head_rec(data[0], MAX_CHUNKS_AMOUNT - 1, -1);
        sem_post(shm_sem);
        if (result)
            usleep(data[1] * 1000);
    }
    printf("Змей Горыныч умер!\n");
    print_report();
    exit(0);
}
// Нам прилетел SIGUSR1, ставим флаг на "работающий" на false.
// Можно было бы убивать процесс вручную, однако так делать не стоит.
// Нужно дать процессу завершиться самому
void sigusr1()
    printf("Нужно прекращать работу!\n");
    is_running = false;
// Здесь мы присоединяемся к семафору и shared memory
void attach()
{
    signal(SIGUSR1, sigusr1);
    // storage должен существовать в обязательном порядке
    int storage_descriptor = shm_open(STORAGE_SHM_KEY,
                                      O_RDWR,
                                      0644);
    if (storage_descriptor < 0)</pre>
        fprintf(stderr, "Невозможно получить доступ к складу.\n^{"});
        exit(1);
    ftruncate(storage_descriptor, sizeof(storage));
```

```
caddr_t storage_ptr = mmap(NULL,
                               sizeof(storage),
                               PROT_READ | PROT_WRITE,
                               MAP_SHARED,
                               storage_descriptor,
                               0);
   shm_storage = (u_int64_t *)storage_ptr;
   // Семафор также должен существовать
   shm_sem = sem_open(SEMAPHORE_KEY, 0, 0644);
   if (shm_sem == SEM_FAILED)
   {
        fprintf(stderr, "Невозможно получить доступ к семафору.\n^{"});
       exit(1);
   }
}
void init()
   // Запишем в SHM наш склад, чтобы дочерние процессы могли к нему обращаться
   // Создадим область в shared memory
   int fd = shm_open(STORAGE_SHM_KEY,
                     O_RDWR | O_CREAT,
                     0644);
   if (fd < 0)
    {
        fprintf(stderr, "Не удалось инициализировать склад.\n");
       exit(1);
   }
   // Установим размер нашего shared тетогу участка
    ftruncate(fd, sizeof(storage));
   // Теперь отобразим область в shared тетогу в адресное пространство программы и синхронизируем его
   caddr_t memptr = mmap(NULL,
                          sizeof(storage),
                          PROT_READ | PROT_WRITE,
                          MAP_SHARED,
                          fd,
   if ((caddr_t)-1 == memptr)
       exit(1);
   // Теперь остаётся просто скопировать исходное значение storage в SHM
   memcpy(memptr, &storage, sizeof(storage));
    sem_t *semaphore = sem_open(SEMAPHORE_KEY, 0_CREAT, 0644, 1);
}
void on_close()
   // Делаем анлинк склада и семафора
```

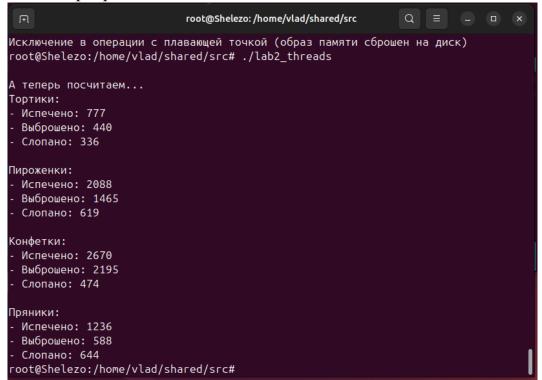
```
shm_unlink(STORAGE_SHM_KEY);
    sem_unlink(SEMAPHORE_KEY);
}
int main()
{
    init();
    u_int64_t factory_a_args[] = {2,
                                   1, CAKE_OFFSET, 70,
                                   2, BROWNIE_OFFSET, 50};
    u_int64_t factory_b_args[] = {2,
                                   3, CANDY_OFFSET, 60,
                                   1, GINGERBREAD_OFFSET, 40};
    u_int64_t serpent_head_a_args[] = {(STORAGE_CHUNK_MASK << CAKE_OFFSET) |</pre>
                                            (STORAGE_CHUNK_MASK << CANDY_OFFSET),
                                        80};
    u_int64_t serpent_head_b_args[] = {(STORAGE_CHUNK_MASK << BROWNIE_OFFSET) |</pre>
                                            (STORAGE_CHUNK_MASK << GINGERBREAD_OFFSET),
                                        90};
    u_int64_t serpent_head_c_args[] = {(STORAGE_CHUNK_MASK << BROWNIE_OFFSET) |</pre>
                                            (STORAGE_CHUNK_MASK << GINGERBREAD_OFFSET) |
                                            (STORAGE_CHUNK_MASK << CAKE_OFFSET) |
                                            (STORAGE_CHUNK_MASK << CANDY_OFFSET),
                                        70};
    create_factory(factory_a_args);
    create_factory(factory_b_args);
    create_serpent(serpent_head_a_args);
    create_serpent(serpent_head_b_args);
    create_serpent(serpent_head_c_args);
    getchar();
    // Посылаем всем рабочим процессам сигнал SIGUSR1 и ждём, пока они закончатся
    for (int i = 0; i < pids_size; i++)</pre>
    {
        kill(PIDS[i], SIGUSR1);
        int status;
        waitpid(PIDS[i], &status, 0);
       while (!WIFEXITED(status))
            waitpid(PIDS[i], &status, 0);
        }
    }
    on_close();
    return 0;
```

Протоколы, логи, скриншоты, графики:

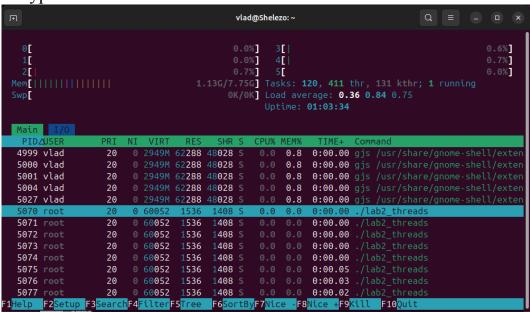
Количество ядер: 6

Первая программа (threads):

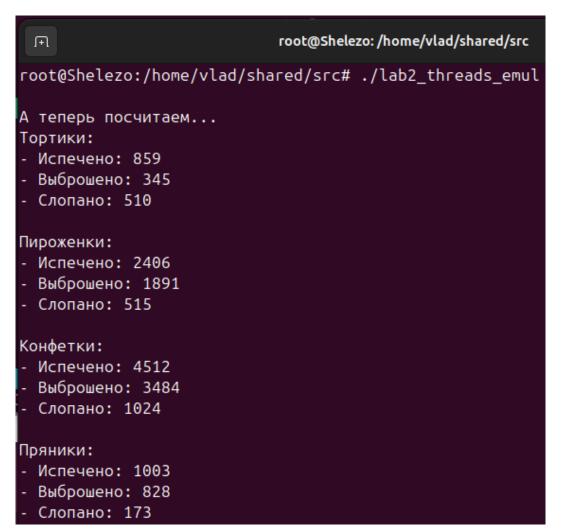
Вывод программы:

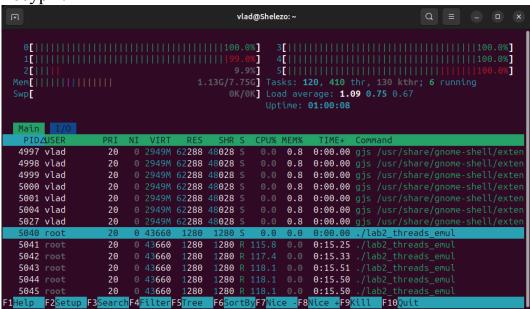


Ресуры:



Вторая программа (threads_emul):

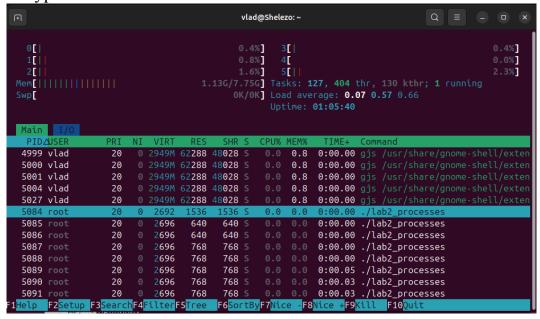




Третья программа (processes):

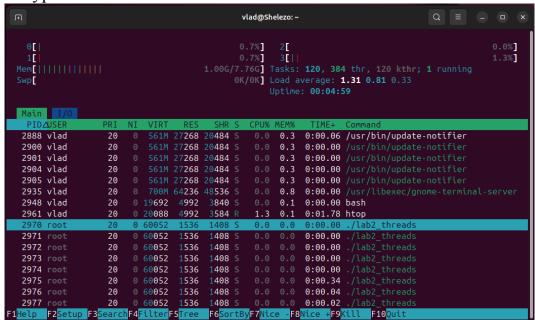
Нужно прекращать работу!	Цех умер!	Нужно прекращать работу!	
Цех умер!	А теперь посчитаем	Цех умер!	
A теперь посчитаем	Тортики:	А теперь посчитаем	
Тортики:	- Испечено: 0	Тортики:	
- Испечено: 777	- Выброшено: 0	- Испечено: 0	
- Выброшено: 363	- Слопано: 0	- Выброшено: 0	
- Слопано: 0		- Слопано: 0	
	Пироженки:		
Пироженки:	- Испечено: 2070	Пироженки:	
- Испечено: 0	- Выброшено: 1460	- Испечено: 0	
- Выброшено: 0	- Слопано: 0	- Выброшено: 0	
- Слопано: 0		- Слопано: 0	
	Конфетки:		
Конфетки:	- Испечено: 0	Конфетки:	
- Испечено: 0	- Выброшено: 0	- Испечено: 2652	
- Выброшено: 0	- Слопано: 0	- Выброшено: 2229	
- Слопано: 0		- Слопано: 0	
	Пряники:		
Пряники:	- Испечено: 0	Пряники:	
- Испечено: 0	- Выброшено: 0	- Испечено: 0	
- Выброшено: 0	- Слопано: 0	- Выброшено: 0	
- Слопано: 0	Нужно прекращать работу!	- Слопано: 0	
Цех умер!	Змей Горыныч умер!	Змей Горыныч умер!	
А теперь посчитаем	А теперь посчитаем	А теперь посчитаем	
Тортики:	Тортики:	Тортики:	
- Испечено: 0	- Испечено: 0	- Испечено: 0	
- Выброшено: 0	- Выброшено: 0	- Выброшено: 0	
- Слопано: 0	- Слопано: 371	- Слопано: 0	
Пироженки:	Пироженки:	Пироженки:	
- Испечено: 0	- Испечено: 0	- Испечено: 0	
- Выброшено: 0	- Выброшено: 0	- Выброшено: 0	
- Слопано: 0	- Слопано: 0	- Слопано: 287	
Конфетки:	Конфетки:	Конфетки:	
- Испечено: 0	- Испечено: 0	- Испечено: 0	
- Выброшено: 0	- Выброшено: 0	- Выброшено: 0	
- Слопано: 0	- Слопано: 305	- Слопано: 0	
Пряники:	Пряники:	Пряники:	
- Испечено: 1241	- Испечено: 0	- Испечено: 0	
- Выброшено: 605	- Выброшено: 0	- Выброшено: 0	
- Слопано: 0	- Слопано: 0	- Слопано: 332	
Нужно прекращать работу!	Нужно прекращать работу!	Нужно прекращать работу!	
<u> </u>			





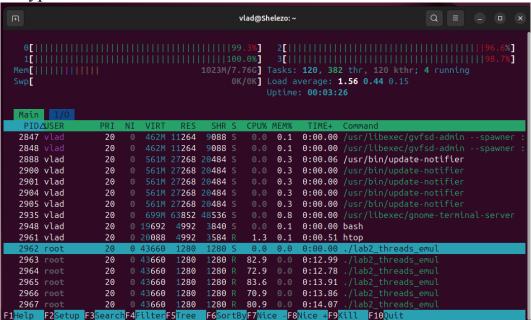
Количество ядер: 4 Первая программа (threads):

```
oot@Shelezo:/home/vlad/shared/src# ./lab2_threads
А теперь посчитаем...
Тортики:
 Испечено: 858
 Выброшено: 485
 Слопано: 370
Пироженки:
 Испечено: 2396
  Выброшено: 1687
  Слопано: 706
Конфетки:
 Испечено: 3000
 Выброшено: 2421
 Слопано: 577
Пряники:
 Испечено: 1497
  Выброшено: 879
  Слопано: 616
root@Shelezo:/home/vlad/shared/src#
```



Вторая программа (threads_emul):

```
root@Shelezo:/home/vlad/shared/src# ./lab2_threads_emul
А теперь посчитаем...
Тортики:
  Испечено: 861
  Выброшено: 348
  Слопано: 511
Пироженки:
  Испечено: 2412
  Выброшено: 1784
  Слопано: 627
Конфетки:
 Испечено: 4524
  Выброшено: 3559
  Слопано: 961
Пряники:
  Испечено: 1005
  Выброшено: 817
  Слопано: 185
```



Третья программа (processes):

Вывод программы:

Нужно прекращать работу! Нужно прекращать работу Нужно прекращать работу! Цех умер! Цех умер! Цех умер! А теперь посчитаем... А теперь посчитаем... А теперь посчитаем... Тортики: Тортики: Тортики: - Испечено: 0 - Испечено: 855 - Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Выброшено: 0 - Выброшено: 538 Слопано: 0 - Слопано: 0 Слопано: 0 Пироженки: Пироженки: Пироженки: - Испечено: 2396 - Испечено: 0 - Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Выброшено: 1687 - Выброшено: 0 - Слопано: 0 - Слопано: 0 Слопано: 0 Конфетки: Конфетки: Корзина - Испечено: 0 - Испечено: 2991 - Выброшено: 2422 - Выброшено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 0 - Слопано: 0 Слопано: 0 Пряники: Пряники: Пряники: - Испечено: 0 - Испечено: 0 Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Выброшено: 0 - Выброшено: 0 Слопано: 0 - Слопано: 0 Слопано: 0

Нужно прекращать работу! Цех умер!

А теперь посчитаем...

Тортики:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0

- Слопано: 0

Пироженки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Конфетки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Пряники:

- Испечено: 1494

- Выброшено: 829

- Слопано: 0

Нужно прекращать работу! Змей Горыныч умер!

А теперь посчитаем...

Тортики:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 286

Пироженки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Конфетки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 444

Пряники:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Нужно прекращать работ Змей Горыныч умер!

А теперь посчитаем...

Тортики:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Пироженки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 336

Конфетки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Пряники:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 329

Нужно прекращать работу! Змей Горыныч умер!

А теперь посчитаем...

Тортики:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 31

Пироженки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 368

Конфетки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

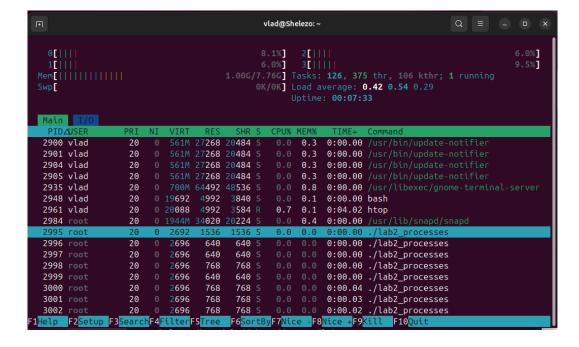
- Слопано: 125

Пряники:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 331



Количество ядер: 3

Первая программа (threads):

Вывод программы:

```
root@Shelezo:/home/vlad/shared/src# ./lab2_threads
А теперь посчитаем...
Тортики:

    Испечено: 857

- Выброшено: 437

    Слопано: 420

Пироженки:

    Испечено: 2390

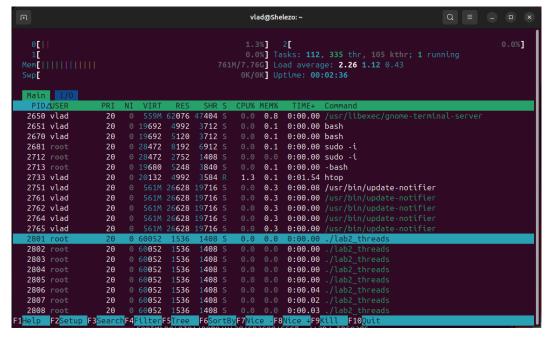
 Выброшено: 1751

    Слопано: 635

Конфетки:

    Испечено: 2997

 Выброшено: 2424
- Слопано: 573
Пряники:
- Испечено: 1492
 Выброшено: 862
- Слопано: 626
```



Вторая программа (threads_emul):

Вывод программы:

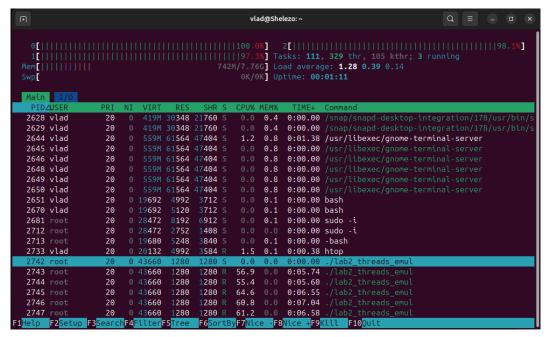
```
root@Shelezo:/home/vlad/shared/src# ./lab2_threads_emul
А теперь посчитаем...
Тортики:
- Испечено: 880
 Выброшено: 684
 Слопано: 195
Пироженки:

    Испечено: 2466

 Выброшено: 1969
- Слопано: 495
Конфетки:
- Испечено: 4623
 Выброшено: 3256
 Слопано: 1363
Пряники:

    Испечено: 1027

 Выброшено: 807
 Слопано: 218
```



Третья программа (processes):

```
Нужно прекращать работу!
                           Нужно прекращать работу!
                                                       Нужно прекращать рабо
                                                       Цех умер!
                           Цех умер!
Цех умер!
                                                       А теперь посчитаем...
                           А теперь посчитаем...
А теперь посчитаем...
                                                       Тортики:
                           Тортики:
Тортики:
                                                       - Испечено: 0
- Испечено: 857
                           - Испечено: 0
                                                       - Выброшено: 0
                             Выброшено: 0
- Выброшено: 559

    Слопано: 0

                            Слопано: 0
Слопано: 0
                                                       Пироженки:
                           Пироженки:
Пироженки:
                                                       - Испечено: 0
                            Испечено: 2388
- Испечено: 0
                                                       - Выброшено: 0
                            Выброшено: 1686
 Выброшено: 0

    Слопано: 0

                           - Слопано: 0
 Слопано: 0
                                                       Конфетки:
                           Конфетки:
Конфетки:
                                                       - Испечено: 3003
                             Испечено: 0
Испечено: 0

    Выброшено: 2410

                             Выброшено: 0
· Выброшено: 0

    Слопано: 0

                            Слопано: 0
 Слопано: 0
                                                       Пряники:
                           Пряники:
Пряники:
                                                       - Испечено: 0
                             Испечено: 0
 Испечено: 0
                                                       - Выброшено: 0
                            Выброшено: 0
  Выброшено: 0

    Слопано: 0

                             Слопано: 0
  Слопано: 0
```

Нужно прекращать работу! Цех умер!

А теперь посчитаем...

Тортики:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Пироженки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Конфетки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Пряники:

- Испечено: 1495

- Выброшено: 845

- Слопано: 0

Нужно прекращать работу! Змей Горыныч умер!

А теперь посчитаем...

Тортики:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

Слопано: 37

Пироженки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

Слопано: 358

Конфетки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

Слопано: 138

Пряники:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

Слопано: 323

Нужно прекращать работу! Змей Горыныч умер!

А теперь посчитаем...

Тортики:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 259

Пироженки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Конфетки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 453

Пряники:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Нужно прекращать рабо Змей Горыныч умер!

А теперь посчитаем...

Тортики:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Пироженки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 341

Конфетки:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0

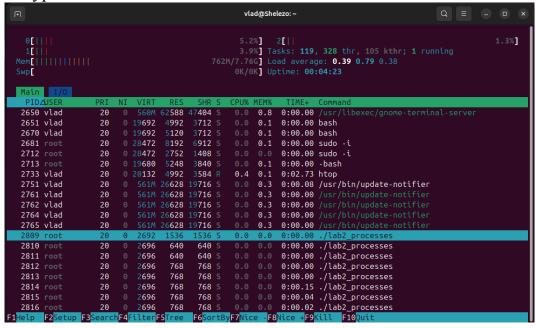
- Слопано: 0

Пряники:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 324



Количество ядер: 2

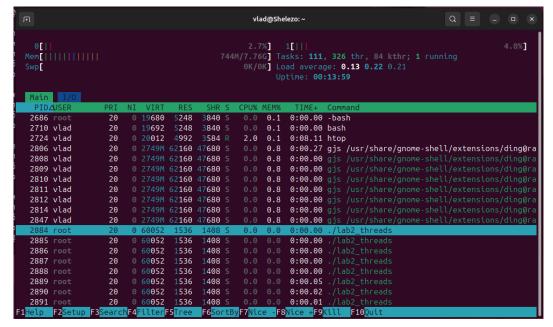
Первая программа (threads):

Вывод программы:

```
root@Shelezo:/home/vlad/shared/src# ./lab2_threads
А теперь посчитаем...
Тортики:
- Испечено: 676
- Выброшено: 303
- Слопано: 369
Пироженки:
 Испечено: 1730
 Выброшено: 1198
 Слопано: 530
Конфетки:

    Испечено: 2280

 Выброшено: 1835
- Слопано: 443
Пряники:
 Испечено: 1018
 Выброшено: 524
 Слопано: 493
```



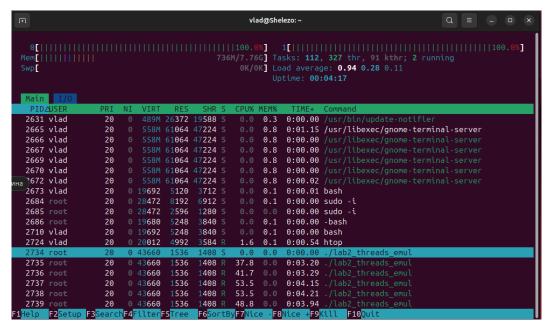
Вторая программа (threads emul):

Вывод программы:

```
root@Shelezo:/home/vlad/shared/src# ./lab2_threads_emul
А теперь посчитаем...
Тортики:
- Испечено: 857
- Выброшено: 578
- Слопано: 277
Пироженки:
- Испечено: 2400
 Выброшено: 1728
 Слопано: 671
Конфетки:
- Испечено: 4503
- Выброшено: 3341
- Слопано: 1157
Пряники:
- Испечено: 1000

    Выброшено: 834

- Слопано: 164
```



Третья программа (processes):

```
Нужно прекращать работу!
                                                             Нужно прекращать работу
                              Нужно прекращать работу!
Цех умер!
                                                             Цех умер!
                              Цех умер!
А теперь посчитаем...
                                                             А теперь посчитаем...
                              А теперь посчитаем...
Тортики:
                                                             Тортики:
                              Тортики:
- Испечено: 732
                                                             - Испечено: 0

    Испечено: 0

- Выброшено: 424
                                                             - Выброшено: 0
                               - Выброшено: 0

    Слопано: 0

    Слопано: 0

                               - Слопано: 0
Пироженки:
                                                             Пироженки:
                              Пироженки:

    Испечено: 0

                                                             - Испечено: 0
                              - Испечено: 1942
- Выброшено: 0
                                                             - Выброшено: 0
                               - Выброшено: 1297
- Слопано: 0

    Слопано: 0

                              - Слопано: 0
Конфетки:
                              Конфетки:
                                                             Конфетки:
- Испечено: 0
                                                             - Испечено: 2511
                              - Испечено: 0
- Выброшено: 0

    Выброшено: 2064

                                Выброшено: 0
- Слопано: 0

    Слопано: 0

                              - Слопано: 0
Пряники:
                                                             Пряники:
                              Пояники:
- Испечено: 0
                                                             - Испечено: 0
                               - Испечено: 0
- Выброшено: 0
                                                             - Выброшено: 0
                               Выброшено: 0
 Слопано: 0
                                                             - Слопано: 0
                                Слопано: 0
```

Нужно прекращать работу! Цех умер!

А теперь посчитаем...

Тортики:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 0

Пироженки:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 0

Конфетки:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 0

Пряники:

- Испечено: 1151 - Выброшено: 574

- Слопано: 0

Нужно прекращать работу! Змей Горыныч умер!

А теперь посчитаем...

Тортики:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 22

Пироженки:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 341

Конфетки:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 84

Пряники:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 285

Ресуры:

Нужно прекращать работу! Змей Горыныч умер!

A теперь посчитаем...

Тортики: - Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 283

Пироженки:

- Испечено: 0

- Выброшено: 0

- Слопано: 0

Конфетки:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 361

Пряники:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 0 Нужно прекращать работу Змей Горыныч умер! А теперь посчитаем... Тортики:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 0

Пироженки:

. - Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 302

Конфетки:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 0

Пряники:

- Испечено: 0 - Выброшено: 0 - Слопано: 289

F			Q = -						
0[Mem[Swp[1.3%] 1[1.4%] 743M/7.76G] Tasks: 118, 319 thr, 83 kthr; 1 running 0K/0K] Load average: 0.27 0.19 0.19 Uptime: 00:16:34							
Main	1/0								
PIDAUS	ER PRI	NI VIRT	RES	SHR S	CPU% MEM%	TIME+ Command			
2686 го		0 19680		3840 S	0.0 0.1	0:00.00 -bash			
2710 vl		0 19692		3840 S	0.0 0.1	0:00.00 bash			
2724 vl		0 20012		3584 R	2.7 0.1	0:09.84 htop			
GAS_7.1.4 VI			62160 4		0.0 0.8	0:00.27 gjs /usr/share/gnome			
- 2 000 vl			62160 4		0.0 0.8	0:00.00 gjs /usr/share/gnome	, , , , ,		
2809 vl			62160 4		0.0 0.8	0:00.00 gjs /usr/share/gnome	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
2810 vl			62160 4		0.0 0.8	0:00.00 gjs /usr/share/gnome			
2811 vl			62160 4		0.0 0.8	0:00.00 gjs /usr/share/gnome	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
2812 vl			62160 4		0.0 0.8	0:00.00 gjs /usr/share/gnome			
2814 vl			62160 4		0.0 0.8	0:00.00 gjs /usr/share/gnome	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
2847 vl			62 160 4		0.0 0.8	0:00.00 gjs /usr/share/gnome	e-shell/extensions/ding@ra		
2910 го		0 2692		1536 S	0.0 0.0	0:00.00 ./lab2_processes			
2911 го		0 2696		640 S		0:00.00 ./lab2_processes			
2912 го		0 2696		768 S		0:00.00 ./lab2_processes			
2913 го		0 2696		640 5		0:00.00 ./lab2_processes			
2914 го		0 2696		640 5		0:00.00 ./lab2_processes			
2915 го		0 2696		768 S		0:00.03 ./lab2_processes			
2916 год		0 2696		768 S		0:00.02 ./lab2_processes			
2917 ro	ot 20 Setup F3Searc	0 2696		768 S	0.0 0.0	0:00.01 ./lab2_processes Nice +F9Kill F10Ouit			
F1Help F2	secup Searc	nr4rttter	rsiree	rosor tby	rintee - F8	NICE + PORTIT FIDUUTT			

Вывод: в ходе лабораторной работы изучили различия между процессами и потоками в ОС Linux (Ubuntu), а также освоить механизмы синхронизации и межпроцессорного взаимодействия для обеспечения корректной работы программ в многозадачной среде. Потоки, хоть в Linux и являются по сути процессами, однако имеют с родительсикм потоком общее адресное пространство. Процессы же имеют собственное адресное пространство. Для синхронизации можно использовать частный случай семафора - мьютекс, рекурсивный мьютекс. Создать семафор для межпроцессного взаимодействия можно при помощи sem_open. По сути эта команда инициализирует семафор, затем записывает его в shared memory и вызывает mmap для отображения созданного файла в виртуальной файловой системе с семафором в адресное пространство. Была также разработана программа, моделирующая указанное поведение. Данная программа более справедлива в генерации продуктов, так как при разных конфигурациях системы было испечено одинаковое количество продуктов, в отличие от программ, выполняющих реальную работу. Однако полученная программа непригодна для выполнения реальной работы, так как она лишь моделирует заданную систему. Также она занимает больше процессорных ресурсов, потому что использует цикл без ожиданий. Стоит также отметить, что shared-ресурсов для потоков оказалось больше, так как потоки имеют доступ ко всему адресному пространству родителя, в то время как процессы получают лишь ограниченное количество, выделенное при помощи shm_open. В целом, программы написанные при использовании потоков и процессов, теряли производительность с уменьшением количество ядер одинаково. Программа для моделирования системы производительность не теряла с уменьшением количества процессоров. Также стоит отметить, что данные моделирующие программы не совпали с полученными результатами выполнения настоящих программ.