

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА»
(БГТУ им. В.Г. Шухова)**



ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЯЮЩИХ СИСТЕМ

Лабораторная работа №7

**по дисциплине: Архитектура вычислительных систем
тема: «Способы вызова ассемблерных подпрограмм
в языках высокого уровня»**

**Выполнил: ст. группы ПВ-223
Пахомов Владислав Андреевич**

**Проверили:
ст. пр. Осипов Олег Васильевич**

Белгород 2024 г.

Лабораторная работа №7

Способы вызова ассемблерных подпрограмм в языках высокого уровня

Вариант 8

Цель работы: изучение команд поразрядной обработки данных.

Задания для выполнения к работе:

1. Написать и отладить подпрограммы на `masm32` в разных стилях вызова для решения задачи соответствующего варианта. Глобальные переменные в подпрограммах использовать не разрешается. Если нужна дополнительная память, выделять её в стеке.
2. Подпрограммы собрать и скомпилировать в виде `dll`-библиотеки. Библиотека должна содержать:
 - а. подпрограммы в стилях `stdcall`, `cdecl`, `fastcall`, написанные на ассемблере без явного перечисления аргументов в заголовке;
 - б. Подпрограммы в стилях `stdcall`, `cdecl`, написанные, наоборот, с перечислением аргументов в заголовке подпрограммы.
3. Подключить все подпрограммы из `dll`-библиотеки к проектам на `C#` и `C++` статическим и динамическим способом. Убедиться в правильности вызова всех подпрограмм.
4. Написать подпрограмму для решения задачи варианта с использованием ассемблерной вставки на языке `C++`.
5. Написать подпрограммы для решения задачи варианта с использованием обычного высокоуровневого языка `C#` и `C++` (или любого другого).
6. Сравнить скорость выполнения полученных подпрограмм на одних и тех же тестовых данных. Для сравнения выбрать: подпрограмму на ассемблере в `masm32` (какую-нибудь одну из пяти), вызываемую из программы на языке `C++` или `C#`; подпрограмму на `C#`; подпрограмму на `C++`; подпрограмму на `C++` с использованием ассемблерной вставки. Построить на одной плоскости графики зависимости времени выполнения подпрограмм от длины массивов (не менее 10 точек для каждой подпрограммы). Для замера лучше передавать в подпрограммы массивы большой длины. Время замерять в миллисекундах с помощью API-функции `GetTickCount()`. Проверить, что подпрограммы при одинаковых тестовых данных выдают одинаковый результат. Для заполнения массивов использовать генератор случайных чисел.
7. В отчёт включить весь исходный код и графики.
8. Сделать выводы по работе.

Задание:

| Варианты 8 - 16 | |
|---|--|
| <p>Из массива <i>a</i> длиной <i>length</i> скопировать отрицательные числа в массив <i>neg_res</i>, положительные – в массив <i>pos_res</i>. Под массивы <i>neg_res</i> и <i>pos_res</i> в основной программе зарезервировать памяти столько, сколько занимает массив <i>a</i>. Полученные массивы отсортировать. Количество отрицательных чисел записать в выходной параметр <i>neg_count</i>, положительных – в выходной параметр <i>pos_count</i>. Исходный массив <i>a</i> оставить без изменений. Для удобства, можно реализовать в <code>dll</code>-библиотеке отдельную процедуру для сортировки одного массива.</p> <p>Пример: <i>a</i> = {1, 3, 4, -5, 7, -2, -1, 3, 5, -5}, <i>length</i> = 10; <i>pos_res</i> = {1, 3, 3, 4, 5, 7} (сортировка по не убыванию); <i>neg_res</i> = {-1, -2, -5, -5} (сортировка по не возрастанию); <i>pos_count</i> = 6; <i>neg_count</i> = 4.</p> | |
| 8 | <p>Сортировка методом вставок по не убыванию.</p> <pre>int sort (int* a, int length, int* pos_res, int* neg_res, int* neg_count). pos_count вернуть.</pre> |

Исходный код (asm):

```
.686
.model flat, stdcall
option casemap: none

include windows.inc
include kernel32.inc
include msvcrt.inc
includelib kernel32.lib
includelib msvcrt.lib

.code
DllMain proc hInstDLL:dword, reason: dword, unused: dword
mov eax, 1
ret
DllMain endp

; ARGUMENT_AMOUNT 12

; int sort_stdcall_noarg (int* a, int length, int* pos_res, int* neg_res, int* neg_count)
sort_stdcall_noarg proc
    push ebp
    mov ecx, [esp + 8]      ; ecx = a
    mov edx, [esp + 8 + 4]  ; edx = length

    ; neg_count = 0
    mov edi, dword ptr [esp + 8 + 16]
    mov dword ptr [edi], 0

    ; Используемые аргументы

    ; Выделяем место под локальную переменную current, j, current_comparing
    sub esp, 12
    ; ebx будет нашим счётчиком
    mov ebx, 0
    ; Обнуление eax
    xor eax, eax

sort_stdcall_noarg_loop_a:
    ; ebp = a
    mov ebp, ecx
    ; current = a[ebx]
    mov edi, dword ptr [ebp + ebx * 4]
    mov dword ptr [esp], edi

    ; current > 0?
    cmp dword ptr [esp], 0

    jge sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more
    jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more:
    ; ebp = pos_res
    mov ebp, [esp + 8 + 12 + 8]
    ; j = pos_count
    mov dword ptr [esp + 4], eax
    push eax
    push edx
    mov eax, dword ptr [esp + 8 + 4]
    mov edx, 4
    mul edx
    mov dword ptr [esp + 8 + 4], eax
    pop edx
    pop eax
```

```

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop:
    ; j <= 0? Да - выход, нет - проверяем.
    cmp dword ptr [esp + 4], 0
    je sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_end
    ; current_comparing = pos_res - 1
    lea edi, dword ptr [ebp - 4]
    ; current_comparing = pos_res - 1 + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    ; current_comparing = *(pos_res - 1 + j)
    mov edi, dword ptr [edi]
    ; current_comparing > current ?
    cmp edi, dword ptr [esp]

    jg sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_more
    jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_less

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_more:
    push eax
    ; eax = pos_res[j - 1]
    mov eax, edi
    ; edi = pos_res
    mov edi, ebp
    ; edi = pos_res + j
    add edi, dword ptr [esp + 8]
    ; pos_res[j] = pos_res[j - 1]
    mov dword ptr [edi], eax

    pop eax
    jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_end

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_less:
    jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_end

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_end:
    sub dword ptr [esp + 4], 4
    jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_end:
    ; ebp = pos_res
    mov ebp, [esp + 8 + 12 + 8]
    ; current_comparing = pos_res
    lea edi, dword ptr [ebp]
    ; current_comparing = pos_res + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    push eax
    mov eax, dword ptr [esp + 4]
    mov dword ptr [edi], eax
    pop eax

    ; pos_count++
    inc eax
    jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_end

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less:
    ; ebp = neg_res
    ; swap a
    mov edi, [esp + 8 + 12 + 16]
    xor eax, dword ptr [edi]
    xor dword ptr [edi], eax
    xor eax, dword ptr [edi]

    ; ebp = neg_res
    mov ebp, [esp + 8 + 12 + 12]
    ; j = pos_count
    mov dword ptr [esp + 4], eax
    push eax
    push edx

```

```

mov eax, dword ptr [esp + 8 + 4]
mov edx, 4
mul edx
mov dword ptr [esp + 8 + 4], eax
pop edx
pop eax

```

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop:

```

; j <= 0? Да - выход, нет - проверяем.
cmp dword ptr [esp + 4], 0
je sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_end
; current_comparing = pos_res - 1
lea edi, dword ptr [ebp - 4]
; current_comparing = pos_res - 1 + j
add edi, dword ptr [esp + 4]
; current_comparing = *(pos_res - 1 + j)
mov edi, dword ptr [edi]
; current_comparing > current ?
cmp edi, dword ptr [esp]

jg sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_more
jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_less

```

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_more:

```

push eax
; eax = pos_res[j - 1]
mov eax, edi
; edi = pos_res
mov edi, ebp
; edi = pos_res + j
add edi, dword ptr [esp + 8]
; pos_res[j] = pos_res[j - 1]
mov dword ptr [edi], eax

pop eax
jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_end

```

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_less:

```

jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_end

```

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_end:

```

sub dword ptr [esp + 4], 4
jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop

```

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_end:

```

; ebp = pos_res
mov ebp, [esp + 8 + 12 + 12]
; current_comparing = pos_res
lea edi, dword ptr [ebp]
; current_comparing = pos_res + j
add edi, dword ptr [esp + 4]
push eax
mov eax, dword ptr [esp + 4]
mov dword ptr [edi], eax
pop eax

inc eax
; swap b
mov edi, [esp + 8 + 12 + 16]
xor eax, dword ptr [edi]
xor dword ptr [edi], eax
xor eax, dword ptr [edi]

jmp sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_end

```

sort_stdcall_noarg_current_pos_zero_end:

```

    ; ebx++
    inc ebx
    ; Если ebx < length, переходим на следующую итерацию цикла
    cmp ebx, edx
    jl sort_stdcall_noarg_loop_a

    add esp, 12
    pop ebp
    ret 5 * 4
sort_stdcall_noarg endp

; int sort_cdecl_noarg (int* a, int length, int* pos_res, int* neg_res, int* neg_count)
sort_cdecl_noarg proc
    push ebp
    mov ecx, [esp + 8]      ; ecx = a
    mov edx, [esp + 8 + 4]  ; edx = length

    ; neg_count = 0
    mov edi, dword ptr [esp + 8 + 16]
    mov dword ptr [edi], 0

    ; Используемые аргументы

    ; Выделяем место под локальную переменную current, j, current_comparing
    sub esp, 12
    ; ebx будет нашим счётчиком
    mov ebx, 0
    ; Обнуление eax
    xor eax, eax

sort_cdecl_noarg_loop_a:
    ; ebp = a
    mov ebp, ecx
    ; current = a[ebx]
    mov edi, dword ptr [ebp + ebx * 4]
    mov dword ptr [esp], edi

    ; current > 0?
    cmp dword ptr [esp], 0

    jge sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more
    jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more:
    ; ebp = pos_res
    mov ebp, [esp + 8 + 12 + 8]
    ; j = pos_count
    mov dword ptr [esp + 4], eax
    push eax
    push edx
    mov eax, dword ptr [esp + 8 + 4]
    mov edx, 4
    mul edx
    mov dword ptr [esp + 8 + 4], eax
    pop edx
    pop eax

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop:
    ; j <= 0? Да - выход, нет - проверяем.
    cmp dword ptr [esp + 4], 0
    je sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop_end
    ; current_comparing = pos_res - 1
    lea edi, dword ptr [ebp - 4]
    ; current_comparing = pos_res - 1 + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    ; current_comparing = *(pos_res - 1 + j)
    mov edi, dword ptr [edi]

```

```

; current_comparing > current ?
cmp edi, dword ptr [esp]

jg sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_more
jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_less

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_more:

```

push eax
; eax = pos_res[j - 1]
mov eax, edi
; edi = pos_res
mov edi, ebp
; edi = pos_res + j
add edi, dword ptr [esp + 8]
; pos_res[j] = pos_res[j - 1]
mov dword ptr [edi], eax

pop eax
jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_end

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_less:

```

jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop_end

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_end:

```

sub dword ptr [esp + 4], 4
jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_more_loop_end:

```

; ebp = pos_res
mov ebp, [esp + 8 + 12 + 8]
; current_comparing = pos_res
lea edi, dword ptr [ebp]
; current_comparing = pos_res + j
add edi, dword ptr [esp + 4]
push eax
mov eax, dword ptr [esp + 4]
mov dword ptr [edi], eax
pop eax

; pos_count++
inc eax
jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_end

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less:

```

; ebp = neg_res
; swap a
mov edi, [esp + 8 + 12 + 16]
xor eax, dword ptr [edi]
xor dword ptr [edi], eax
xor eax, dword ptr [edi]

; ebp = neg_res
mov ebp, [esp + 8 + 12 + 12]
; j = pos_count
mov dword ptr [esp + 4], eax
push eax
push edx
mov eax, dword ptr [esp + 8 + 4]
mov edx, 4
mul edx
mov dword ptr [esp + 8 + 4], eax
pop edx
pop eax

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop:

```

; j <= 0? Да - выход, нет - проверяем.
cmp dword ptr [esp + 4], 0

```

```

je sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop_end
; current_comparing = pos_res - 1
lea edi, dword ptr [ebp - 4]
; current_comparing = pos_res - 1 + j
add edi, dword ptr [esp + 4]
; current_comparing = *(pos_res - 1 + j)
mov edi, dword ptr [edi]
; current_comparing > current ?
cmp edi, dword ptr [esp]

jg sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_more
jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_less

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_more:

```

push eax
; eax = pos_res[j - 1]
mov eax, edi
; edi = pos_res
mov edi, ebp
; edi = pos_res + j
add edi, dword ptr [esp + 8]
; pos_res[j] = pos_res[j - 1]
mov dword ptr [edi], eax

pop eax
jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_end

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_less:

```

jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop_end

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_end:

```

sub dword ptr [esp + 4], 4
jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_less_loop_end:

```

; ebp = pos_res
mov ebp, [esp + 8 + 12 + 12]
; current_comparing = pos_res
lea edi, dword ptr [ebp]
; current_comparing = pos_res + j
add edi, dword ptr [esp + 4]
push eax
mov eax, dword ptr [esp + 4]
mov dword ptr [edi], eax
pop eax

inc eax
; swap b
mov edi, [esp + 8 + 12 + 16]
xor eax, dword ptr [edi]
xor dword ptr [edi], eax
xor eax, dword ptr [edi]

jmp sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_end

```

sort_cdecl_noarg_current_pos_zero_end:

```

; ebx++
inc ebx
; Если ebx < length, переходим на следующую итерацию цикла
cmp ebx, edx
j1 sort_cdecl_noarg_loop_a

```

```

add esp, 12
pop ebp
ret
sort_cdecl_noarg endp

```



```

; int sort_fastcall_noarg (int* a, int length, int* pos_res, int* neg_res, int* neg_count)
sort_fastcall_noarg proc
    push ebp
    ; ecx = a
    ; edx = length

    ; neg_count = 0
    mov edi, dword ptr [esp + 8 + 8]
    mov dword ptr [edi], 0

    ; Используемые аргументы

    ; Выделяем место под локальную переменную current, j, current_comparing
    sub esp, 12
    ; ebx будет нашим счётчиком
    mov ebx, 0
    ; Обнуление eax
    xor eax, eax

sort_fastcall_noarg_loop_a:
    ; ebp = a
    mov ebp, ecx
    ; current = a[ebx]
    mov edi, dword ptr [ebp + ebx * 4]
    mov dword ptr [esp], edi

    ; current > 0?
    cmp dword ptr [esp], 0

    jge sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more
    jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more:
    ; ebp = pos_res
    mov ebp, [esp + 8 + 12]
    ; j = pos_count
    mov dword ptr [esp + 4], eax
    push eax
    push edx
    mov eax, dword ptr [esp + 8 + 4]
    mov edx, 4
    mul edx
    mov dword ptr [esp + 8 + 4], eax
    pop edx
    pop eax

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop:
    ; j <= 0? Да - выход, нет - проверяем.
    cmp dword ptr [esp + 4], 0
    je sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_end
    ; current_comparing = pos_res - 1
    lea edi, dword ptr [ebp - 4]
    ; current_comparing = pos_res - 1 + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    ; current_comparing = *(pos_res - 1 + j)
    mov edi, dword ptr [edi]
    ; current_comparing > current ?
    cmp edi, dword ptr [esp]

    jg sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_more
    jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_less

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_more:
    push eax
    ; eax = pos_res[j - 1]
    mov eax, edi

```

```

; edi = pos_res
mov edi, ebp
; edi = pos_res + j
add edi, dword ptr [esp + 8]
; pos_res[j] = pos_res[j - 1]
mov dword ptr [edi], eax

pop eax
jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_end

```

```

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_less:
    jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_end

```

```

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_current_end:
    sub dword ptr [esp + 4], 4
    jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop

```

```

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_more_loop_end:
    ; ebp = pos_res
    mov ebp, [esp + 8 + 12]
    ; current_comparing = pos_res
    lea edi, dword ptr [ebp]
    ; current_comparing = pos_res + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    push eax
    mov eax, dword ptr [esp + 4]
    mov dword ptr [edi], eax
    pop eax

    ; pos_count++
    inc eax
    jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_end

```

```

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less:
    ; ebp = neg_res
    ; swap a
    mov edi, [esp + 8 + 12 + 8]
    xor eax, dword ptr [edi]
    xor dword ptr [edi], eax
    xor eax, dword ptr [edi]

    ; ebp = neg_res
    mov ebp, [esp + 8 + 12 + 4]
    ; j = pos_count
    mov dword ptr [esp + 4], eax
    push eax
    push edx
    mov eax, dword ptr [esp + 8 + 4]
    mov edx, 4
    mul edx
    mov dword ptr [esp + 8 + 4], eax
    pop edx
    pop eax

```

```

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop:
    ; j <= 0? Да - выход, нет - проверяем.
    cmp dword ptr [esp + 4], 0
    je sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_end
    ; current_comparing = pos_res - 1
    lea edi, dword ptr [ebp - 4]
    ; current_comparing = pos_res - 1 + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    ; current_comparing = *(pos_res - 1 + j)
    mov edi, dword ptr [edi]
    ; current_comparing > current ?
    cmp edi, dword ptr [esp]

```

```

        jg sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_more
        jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_less

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_more:
    push eax
    ; eax = pos_res[j - 1]
    mov eax, edi
    ; edi = pos_res
    mov edi, ebp
    ; edi = pos_res + j
    add edi, dword ptr [esp + 8]
    ; pos_res[j] = pos_res[j - 1]
    mov dword ptr [edi], eax

    pop eax
    jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_end

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_less:
    jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_end

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_current_end:
    sub dword ptr [esp + 4], 4
    jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_less_loop_end:
    ; ebp = pos_res
    mov ebp, [esp + 8 + 12 + 4]
    ; current_comparing = pos_res
    lea edi, dword ptr [ebp]
    ; current_comparing = pos_res + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    push eax
    mov eax, dword ptr [esp + 4]
    mov dword ptr [edi], eax
    pop eax

    inc eax
    ; swap b
    mov edi, [esp + 8 + 12 + 8]
    xor eax, dword ptr [edi]
    xor dword ptr [edi], eax
    xor eax, dword ptr [edi]

    jmp sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_end

sort_fastcall_noarg_current_pos_zero_end:

    ; ebx++
    inc ebx
    ; Если ebx < length, переходим на следующую итерацию цикла
    cmp ebx, edx
    jl sort_fastcall_noarg_loop_a

    add esp, 12
    pop ebp
    ret 3 * 4
sort_fastcall_noarg endp

; int sort_stdcall (int* a, int length, int* pos_res, int* neg_res, int* neg_count)
sort_stdcall proc stdcall a: DWORD, len: DWORD, pos_res: DWORD, neg_res: DWORD, neg_count: DWORD
    push esi
    mov ecx, a        ; ecx = a
    mov edx, len      ; edx = length

    ; neg_count = 0
    mov edi, dword ptr [neg_count]
    mov dword ptr [edi], 0

```

```

; Используемые аргументы

; Выделяем место под локальную переменную current, j, current_comparing
sub esp, 12
; ebx будет нашим счётчиком
mov ebx, 0
; Обнуление eax
xor eax, eax

sort_stdcall_loop_a:
; esi = a
mov esi, ecx
; current = a[ebx]
mov edi, dword ptr [esi + ebx * 4]
mov dword ptr [esp], edi

; current > 0?
cmp dword ptr [esp], 0

jge sort_stdcall_current_pos_zero_more
jmp sort_stdcall_current_pos_zero_less

sort_stdcall_current_pos_zero_more:
; esi = pos_res
mov esi, [pos_res]
; j = pos_count
mov dword ptr [esp + 4], eax
push eax
push edx
mov eax, dword ptr [esp + 8 + 4]
mov edx, 4
mul edx
mov dword ptr [esp + 8 + 4], eax
pop edx
pop eax

sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop:
; j <= 0? Да - выход, нет - проверяем.
cmp dword ptr [esp + 4], 0
je sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop_end
; current_comparing = pos_res - 1
lea edi, dword ptr [esi - 4]
; current_comparing = pos_res - 1 + j
add edi, dword ptr [esp + 4]
; current_comparing = *(pos_res - 1 + j)
mov edi, dword ptr [edi]
; current_comparing > current ?
cmp edi, dword ptr [esp]

jg sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop_current_more
jmp sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop_current_less

sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop_current_more:
push eax
; eax = pos_res[j - 1]
mov eax, edi
; edi = pos_res
mov edi, esi
; edi = pos_res + j
add edi, dword ptr [esp + 8]
; pos_res[j] = pos_res[j - 1]
mov dword ptr [edi], eax

pop eax
jmp sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop_current_end

```

```

sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop_current_less:
    jmp sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop_end

sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop_current_end:
    sub dword ptr [esp + 4], 4
    jmp sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop

sort_stdcall_current_pos_zero_more_loop_end:
    ; esi = pos_res
    mov esi, [pos_res]
    ; current_comparing = pos_res
    lea edi, dword ptr [esi]
    ; current_comparing = pos_res + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    push eax
    mov eax, dword ptr [esp + 4]
    mov dword ptr [edi], eax
    pop eax

    ; pos_count++
    inc eax
    jmp sort_stdcall_current_pos_zero_end

sort_stdcall_current_pos_zero_less:
    ; esi = neg_res
    ; swap a
    mov edi, [neg_count]
    xor eax, dword ptr [edi]
    xor dword ptr [edi], eax
    xor eax, dword ptr [edi]

    ; esi = neg_res
    mov esi, [neg_res]
    ; j = pos_count
    mov dword ptr [esp + 4], eax
    push eax
    push edx
    mov eax, dword ptr [esp + 8 + 4]
    mov edx, 4
    mul edx
    mov dword ptr [esp + 8 + 4], eax
    pop edx
    pop eax

sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop:
    ; j <= 0? Да - выход, нет - проверяем.
    cmp dword ptr [esp + 4], 0
    je sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop_end
    ; current_comparing = pos_res - 1
    lea edi, dword ptr [esi - 4]
    ; current_comparing = pos_res - 1 + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    ; current_comparing = *(pos_res - 1 + j)
    mov edi, dword ptr [edi]
    ; current_comparing > current ?
    cmp edi, dword ptr [esp]

    jg sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop_current_more
    jmp sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop_current_less

sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop_current_more:
    push eax
    ; eax = pos_res[j - 1]
    mov eax, edi
    ; edi = pos_res
    mov edi, esi
    ; edi = pos_res + j

```

```

        add edi, dword ptr [esp + 8]
        ; pos_res[j] = pos_res[j - 1]
        mov dword ptr [edi], eax

        pop eax
        jmp sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop_current_end

sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop_current_less:
        jmp sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop_end

sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop_current_end:
        sub dword ptr [esp + 4], 4
        jmp sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop

sort_stdcall_current_pos_zero_less_loop_end:
        ; esi = pos_res
        mov esi, [neg_res]
        ; current_comparing = pos_res
        lea edi, dword ptr [esi]
        ; current_comparing = pos_res + j
        add edi, dword ptr [esp + 4]
        push eax
        mov eax, dword ptr [esp + 4]
        mov dword ptr [edi], eax
        pop eax

        inc eax
        ; swap b
        mov edi, [neg_count]
        xor eax, dword ptr [edi]
        xor dword ptr [edi], eax
        xor eax, dword ptr [edi]

        jmp sort_stdcall_current_pos_zero_end

sort_stdcall_current_pos_zero_end:

        ; ebx++
        inc ebx
        ; Если ebx < length, переходим на следующую итерацию цикла
        cmp ebx, edx
        jnl sort_stdcall_loop_a

        add esp, 12
        pop esi
        ret
sort_stdcall endp

; int sort_cdecl (int* a, int length, int* pos_res, int* neg_res, int* neg_count)
sort_cdecl proc c a: DWORD, len: DWORD, pos_res: DWORD, neg_res: DWORD, neg_count: DWORD
push esi
    mov ecx, a        ; ecx = a
    mov edx, len      ; edx = length

    ; neg_count = 0
    mov edi, dword ptr [neg_count]
    mov dword ptr [edi], 0

    ; Используемые аргументы

    ; Выделяем место под локальную переменную current, j, current_comparing
    sub esp, 12
    ; ebx будет нашим счётчиком
    mov ebx, 0
    ; Обнуление eax
    xor eax, eax

```

```

sort_cdecl_loop_a:
    ; esi = a
    mov esi, ecx
    ; current = a[ebx]
    mov edi, dword ptr [esi + ebx * 4]
    mov dword ptr [esp], edi

    ; current > 0?
    cmp dword ptr [esp], 0

    jge sort_cdecl_current_pos_zero_more
    jmp sort_cdecl_current_pos_zero_less

sort_cdecl_current_pos_zero_more:
    ; esi = pos_res
    mov esi, [pos_res]
    ; j = pos_count
    mov dword ptr [esp + 4], eax
    push eax
    push edx
    mov eax, dword ptr [esp + 8 + 4]
    mov edx, 4
    mul edx
    mov dword ptr [esp + 8 + 4], eax
    pop edx
    pop eax

sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop:
    ; j <= 0? Да - выход, нет - проверяем.
    cmp dword ptr [esp + 4], 0
    je sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop_end
    ; current_comparing = pos_res - 1
    lea edi, dword ptr [esi - 4]
    ; current_comparing = pos_res - 1 + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    ; current_comparing = *(pos_res - 1 + j)
    mov edi, dword ptr [edi]
    ; current_comparing > current ?
    cmp edi, dword ptr [esp]

    jg sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop_current_more
    jmp sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop_current_less

sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop_current_more:
    push eax
    ; eax = pos_res[j - 1]
    mov eax, edi
    ; edi = pos_res
    mov edi, esi
    ; edi = pos_res + j
    add edi, dword ptr [esp + 8]
    ; pos_res[j] = pos_res[j - 1]
    mov dword ptr [edi], eax

    pop eax
    jmp sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop_current_end

sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop_current_less:
    jmp sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop_end

sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop_current_end:
    sub dword ptr [esp + 4], 4
    jmp sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop

sort_cdecl_current_pos_zero_more_loop_end:
    ; esi = pos_res
    mov esi, [pos_res]

```

```

; current_comparing = pos_res
lea edi, dword ptr [esi]
; current_comparing = pos_res + j
add edi, dword ptr [esp + 4]
push eax
mov eax, dword ptr [esp + 4]
mov dword ptr [edi], eax
pop eax

; pos_count++
inc eax
jmp sort_cdecl_current_pos_zero_end

```

sort_cdecl_current_pos_zero_less:

```

; esi = neg_res
; swap a
mov edi, [neg_count]
xor eax, dword ptr [edi]
xor dword ptr [edi], eax
xor eax, dword ptr [edi]

; esi = neg_res
mov esi, [neg_res]
; j = pos_count
mov dword ptr [esp + 4], eax
push eax
push edx
mov eax, dword ptr [esp + 8 + 4]
mov edx, 4
mul edx
mov dword ptr [esp + 8 + 4], eax
pop edx
pop eax

```

sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop:

```

; j <= 0? Да - выход, нет - проверяем.
cmp dword ptr [esp + 4], 0
je sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop_end
; current_comparing = pos_res - 1
lea edi, dword ptr [esi - 4]
; current_comparing = pos_res - 1 + j
add edi, dword ptr [esp + 4]
; current_comparing = *(pos_res - 1 + j)
mov edi, dword ptr [edi]
; current_comparing > current ?
cmp edi, dword ptr [esp]

jg sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop_current_more
jmp sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop_current_less

```

sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop_current_more:

```

push eax
; eax = pos_res[j - 1]
mov eax, edi
; edi = pos_res
mov edi, esi
; edi = pos_res + j
add edi, dword ptr [esp + 8]
; pos_res[j] = pos_res[j - 1]
mov dword ptr [edi], eax

pop eax
jmp sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop_current_end

```

sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop_current_less:

```

jmp sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop_end

```



```

sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop_current_end:
    sub dword ptr [esp + 4], 4
    jmp sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop

sort_cdecl_current_pos_zero_less_loop_end:
    ; esi = pos_res
    mov esi, [neg_res]
    ; current_comparing = pos_res
    lea edi, dword ptr [esi]
    ; current_comparing = pos_res + j
    add edi, dword ptr [esp + 4]
    push eax
    mov eax, dword ptr [esp + 4]
    mov dword ptr [edi], eax
    pop eax

    inc eax
    ; swap b
    mov edi, [neg_count]
    xor eax, dword ptr [edi]
    xor dword ptr [edi], eax
    xor eax, dword ptr [edi]

    jmp sort_cdecl_current_pos_zero_end

sort_cdecl_current_pos_zero_end:

    ; ebx++
    inc ebx
    ; Если ebx < length, переходим на следующую итерацию цикла
    cmp ebx, edx
    jl sort_cdecl_loop_a

    add esp, 12
    pop esi
    ret
sort_cdecl endp

end DllMain

```

libs.def:

```

LIBRARY libs
EXPORTS

_sort_stdcall_noarg@20 = _sort_stdcall_noarg@0
_sort_cdecl_noarg = _sort_cdecl_noarg@0
@sort_fastcall_noarg@20 = _sort_fastcall_noarg@0
sort_cdecl
sort_stdcall

```

Исходный тестирующий код (C++):

```

#include <iostream>
#include <vector>
#include <assert.h>
#include <chrono>

#pragma comment(lib, "libs.lib")

extern "C" __declspec(dllimport) int _stdcall sort_stdcall_noarg (int* a, int length, int*
pos_res, int* neg_res, int* neg_count);
extern "C" __declspec(dllimport) int _cdecl sort_cdecl_noarg (int* a, int length, int*
pos_res, int* neg_res, int* neg_count);
extern "C" __declspec(dllimport) int _fastcall sort_fastcall_noarg (int* a, int length, int*
pos_res, int* neg_res, int* neg_count);

```

```

extern "C" __declspec(dllimport) int __stdcall sort_stdcall (int* a, int length, int*
pos_res, int* neg_res, int* neg_count);
extern "C" __declspec(dllimport) int _cdecl sort_cdecl (int* a, int length, int*
pos_res, int* neg_res, int* neg_count);

int sort_native(int* a, int length, int* pos_res, int* neg_res, int* neg_count) {
    int pos_count = 0;
    *neg_count = 0;

    for (int i = 0; i < length; i++) {
        if (a[i] > 0) {
            int j = pos_count;
            while (j > 0 && pos_res[j - 1] > a[i]) {
                pos_res[j] = pos_res[j - 1];
                j--;
            }

            pos_res[j] = a[i];
            pos_count++;
        } else {
            int j = *neg_count;
            while (j > 0 && neg_res[j - 1] > a[i]) {
                neg_res[j] = neg_res[j - 1];
                j--;
            }

            neg_res[j] = a[i];
            (*neg_count)++;
        }
    }

    return pos_count;
}

template <typename TestedFunction>
void test_function1(TestedFunction func_to_test) {
    int a[] = { -1, -2, -3, -4, -5, -6 };
    int pos_res[6] = {};
    int neg_res[6] = {};
    int neg_count;
    auto pos_count = func_to_test(a, 6, pos_res, neg_res, (int*)&neg_count);

    assert(pos_count == 0);
    assert(neg_count == 6);
    assert(
        neg_res[0] == -6 &&
        neg_res[1] == -5 &&
        neg_res[2] == -4 &&
        neg_res[3] == -3 &&
        neg_res[4] == -2 &&
        neg_res[5] == -1);
}

template <typename TestedFunction>
void test_function2(TestedFunction func_to_test) {
    int a[] = { 6, 5, 4, 3, 2, 1 };
    int pos_res[6] = {};
    int neg_res[6] = {};
    int neg_count;
    auto pos_count = func_to_test(a, 6, pos_res, neg_res, (int*)&neg_count);

    assert(pos_count == 6);
    assert(neg_count == 0);
    assert(
        pos_res[0] == 1 &&
        pos_res[1] == 2 &&
        pos_res[2] == 3 &&

```

```

        pos_res[3] == 4 &&
        pos_res[4] == 5 &&
        pos_res[5] == 6);
}

template <typename TestedFunction>
void test_function3(TestedFunction func_to_test) {
    int a[] = { -1, 2, -3, 3, 45, -6 };
    int pos_res[6] = {};
    int neg_res[6] = {};
    int neg_count;
    auto pos_count = func_to_test(a, 6, pos_res, neg_res, (int*)&neg_count);

    assert(pos_count == 3);
    assert(neg_count == 3);
    assert(
        neg_res[0] == -6 &&
        neg_res[1] == -3 &&
        neg_res[2] == -1 &&
        pos_res[0] == 2 &&
        pos_res[1] == 3 &&
        pos_res[2] == 45);
}

template <typename TestedFunction>
void test_function4(TestedFunction func_to_test) {
    int a[] = { -6, -5, -4, -3, -2, -1 };
    int pos_res[6] = {};
    int neg_res[6] = {};
    int neg_count;
    auto pos_count = func_to_test(a, 6, pos_res, neg_res, (int*)&neg_count);

    assert(pos_count == 0);
    assert(neg_count == 6);
    assert(
        neg_res[0] == -6 &&
        neg_res[1] == -5 &&
        neg_res[2] == -4 &&
        neg_res[3] == -3 &&
        neg_res[4] == -2 &&
        neg_res[5] == -1);
}

template <typename TestedFunction>
void test_function5(TestedFunction func_to_test) {
    int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };
    int pos_res[6] = {};
    int neg_res[6] = {};
    int neg_count;
    auto pos_count = func_to_test(a, 6, pos_res, neg_res, (int*)&neg_count);

    assert(pos_count == 6);
    assert(neg_count == 0);
    assert(
        pos_res[0] == 1 &&
        pos_res[1] == 2 &&
        pos_res[2] == 3 &&
        pos_res[3] == 4 &&
        pos_res[4] == 5 &&
        pos_res[5] == 6);
}

template <typename TestedFunction>
void test_function6(TestedFunction func_to_test) {
    int a[] = { 6, 3, 4, 2, 1, 5 };
    int pos_res[6] = {};
    int neg_res[6] = {};

```

```

int neg_count;
auto pos_count = func_to_test(a, 6, pos_res, neg_res, (int*)&neg_count));

assert(pos_count == 6);
assert(neg_count == 0);
assert(
    pos_res[0] == 1 &&
    pos_res[1] == 2 &&
    pos_res[2] == 3 &&
    pos_res[3] == 4 &&
    pos_res[4] == 5 &&
    pos_res[5] == 6);
}

template <typename TestedFunction>
void test_function7(TestedFunction func_to_test) {
    int a[] = { -4, -2, -6, -1, -5, -3 };
    int pos_res[6] = {};
    int neg_res[6] = {};
    int neg_count;
    auto pos_count = func_to_test(a, 6, pos_res, neg_res, (int*)&neg_count));

    assert(pos_count == 0);
    assert(neg_count == 6);
    assert(
        neg_res[0] == -6 &&
        neg_res[1] == -5 &&
        neg_res[2] == -4 &&
        neg_res[3] == -3 &&
        neg_res[4] == -2 &&
        neg_res[5] == -1);
}

template <typename TestedFunction>
void stress_test(TestedFunction func_to_test, int amount) {
    srand(0);
    int *a = (int*)malloc(sizeof(int) * amount);
    int *pos_res = (int*)malloc(sizeof(int) * amount);
    int *neg_res = (int*)malloc(sizeof(int) * amount);
    int neg_count;
    for (int i = 0; i < amount; i++) {
        a[i] = rand() % 1000;
    }

    std::chrono::steady_clock::time_point begin = std::chrono::steady_clock::now();
    auto pos_count = func_to_test(a, amount, pos_res, neg_res, (int*)&neg_count);
    std::chrono::steady_clock::time_point end = std::chrono::steady_clock::now();
    auto delta = std::chrono::duration_cast<std::chrono::milliseconds>(end - begin).count();

    std::cout << "Working time: " << delta / 1000.0 << std::endl;

    free(a);
    free(pos_res);
    free(neg_res);
}

template <typename TestedFunction>
void test_function(TestedFunction func_to_test) {
    test_function1(func_to_test);
    test_function2(func_to_test);
    test_function3(func_to_test);
    test_function4(func_to_test);
    test_function5(func_to_test);
    test_function6(func_to_test);
    test_function7(func_to_test);
    for (int i = 10000; i <= 25000; i += 1000) {
        stress_test(func_to_test, i);
    }
}

```

```

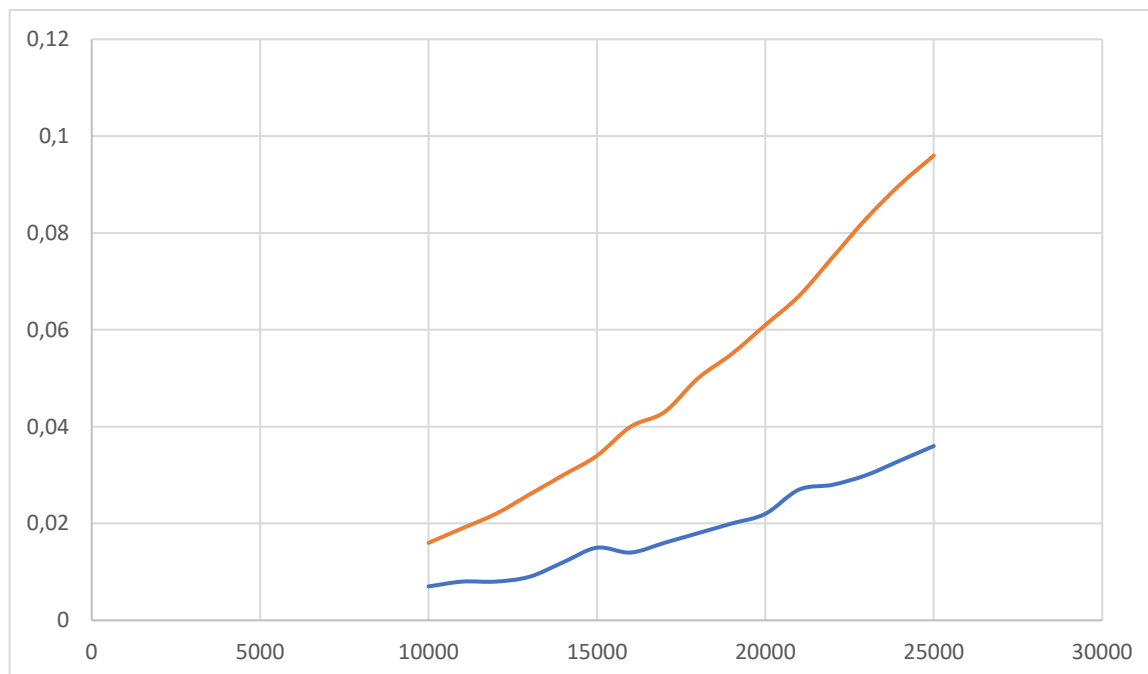
    }
}

int main() {
    std::cout << "Native function:" << std::endl;
    test_function(sort_native);
    std::cout << "__cdecl auto parameters:" << std::endl;
    test_function(sort_cdecl);
    std::cout << "__stdcall auto parameters:" << std::endl;
    test_function(sort_stdcall);
    std::cout << "__fastcall manual parameters:" << std::endl;
    test_function(sort_fastcall_noarg);
    std::cout << "__stdcall manual parameters" << std::endl;
    test_function(sort_stdcall_noarg);
    std::cout << "__cdecl manual parameters" << std::endl;
    test_function(sort_cdecl_noarg);

    return 0;
}

```

Графики времени выполнения:



Оранжевый – время выполнения для вручную написанного кода, синий – релизная версия функции сортировки, скомпилированная средствами Visual Studio 2022.

Вывод: в ходе лабораторной изучили способы вызова подпрограмм, написанных на разных языках программирования посредством dll-библиотек. В большинстве случаев скомпилированный код будет быстрее и надёжнее кода, написанного вручную.