#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

# «БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)



ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЯЮЩИХ СИСТЕМ

## Лабораторная работа №6

по дисциплине: Архитектура вычислительных систем тема: «Логические команды и команды сдвига»

Выполнил: ст. группы ПВ-223 Пахомов Владислав Андреевич

Проверили: ст. пр. Осипов Олег Васильевич

### Лабораторная работа №6 Логические команды и команды сдвига Вариант 8

Цель работы: изучение команд поразрядной обработки данных.

#### Задания для выполнения к работе:

- 1. Написать программу для вывода чисел на экран согласно варианту задания. При выполнении задания №1 все числа считать беззнаковыми. Написать и использовать функцию очерит (а) для вывода числа а на экран или в файл. Функция должна удовлетворять соглашению о вызовах. В функцию для вывода очерит передавать в качестве аргумента переменную размерности 32 или 64 бита, которой достаточно для хранения числа. К примеру, если в задании число указано как 15-разрядное, то аргументом функции должно быть число размером двойное слово, если 40-разрядное, то учетверённое слово. Функция должна выводить столько разрядов числа, сколько указано в задании, даже если старшие разряды равны нулю. Не допускается прямой перебор всех чисел с проверкой, удовлетворяет ли оно условию вывода (за исключением вариантов № 8, 12, 13). Числа выводить в порядке, который является удобным. Проверить количество выведенных чисел с помощью формул комбинаторики. В отчёт включить вывод формул и результаты работы программы.
- 2. Написать подпрограмму для умножения (multiplication) или деления (division) большого целого числа на 2n (в зависимости от варианта задания) с использованием команд сдвига. Подпрограммы должны иметь следующие заголовки:

```
multiplication(char* a, int n, char* res);
division(char* a, int n, char* res).
```

Входные параметры: а — адрес первого числа в памяти, n — степень двойки. Выходные параметры: res — адрес массива, куда записывается результат. В случае операции умножения, для массива res зарезервировать в два раза больше памяти, чем для множителей а и b. Числа a, b, res вывести на экран в 16-ричном виде. Подобрать набор тестовых данных для проверки правильности работы подпрограммы.

#### Задание:

8	Вывести все 12-разрядные числа, в двоичном представлении	36 байт
	1 1 1 1 1	деление
	1: 000000 000111 2: 00000 001011	без знака
	3: 000000 010011	

#### 1 задание:

Обозначим позиции, на которых стоит единица как 1,2,3...12. Будем формировать сочетания из 12 по 3 для получения количества подходящих чисел:

$$C_{12}^3 = 220$$

Значит, нужно получить 220 строчек.

#### Программа:

```
.686
.model flat, stdcall
option casemap: none
include windows.inc
include kernel32.inc
include msvcrt.inc
includelib kernel32.lib
includelib msvcrt.lib
.data
   max num dw 4095
   ; output (short a)
output proc
   ; short sum = 0;
    ; short left[12] = {};
   sub esp, 13 * 2
   mov dword ptr [esp], 0
   mov dword ptr [esp + 4], 0
   mov dword ptr [esp + 8], 0
   mov dword ptr [esp + 12], 0
   mov dword ptr [esp + 16], 0
   mov dword ptr [esp + 20], 0
   mov word ptr [esp + 24], 0
   ; Сохранение регистров
   pushad
   ; + 4 - адрес возврата
   ; + 13 * 2 - локальные переменные
; + 8 * 4 - сохранённые регистры
   mov ax, word ptr [esp + 4 + 13 * 2 + 8 * 4]
   ; Для 12 цифр в цикле
   mov ecx, 12
cycle:
   mov dx, ax
   ; Заносим маску
   mov bx, 1
    ; Выполняем побитовое и над последней цифрой числа
   and ax, bx
    ; Добавляем количество единиц в переменную sum
   add word ptr [esp + 8 * 4], ax
    ; B ebp записываем эффективный адрес
   lea ebp, [esp + 8 * 4 + 13 * 2]
   ; После чего вычитаем счётчик
   sub ebp, ecx
   sub ebp, ecx
    ; И записываем в left[ecx] результат выполнения
   mov word ptr [ebp], ax
    ; Выполняем побитовый сдвиг вправо
   mov ax, dx
   shr ax, 1
```

```
dec ecx
    jne cycle
    ; Считем сумму
    movsx ecx, word ptr [esp + 8 * 4]
    mov eax, 3
    cmp ecx, eax
    je print_val
    jmp dont print
    print_val:
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 1 * 2]
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 2 * 2 + 4]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 3 * 2 + 4 * 2]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 4 * 2 + 4 * 3]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 5 * 2 + 4 * 4]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 6 * 2 + 4 * 5]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 7 * 2 + 4 * 6]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 8 * 2 + 4 * 7]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 9 * 2 + 4 * 8]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 10 * 2 + 4 * 9]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 11 * 2 + 4 * 10]
    push eax
    movsx eax, word ptr [esp + 8 * 4 + 12 * 2 + 4 * 11]
    push eax
    push offset print_digit
    call crt printf
    add esp, 52
    dont_print:
    ; Восстановление регистров
    popad
    add esp, 13 * 2
    ret 2
output endp
start:
   mov cx, max num
   main cycle:
    mov ax, cx
    push ax
    call output
    dec cx
    jge main_cycle
    call crt_getch ; Задержка ввода, getch()
    ; Вызов функции ExitProcess(0)
    push 0 ; Поместить аргумент функции в стек
    call ExitProcess
                        ; Выход из программы
end start
```

## Результат выполнения программы:

•	
111000	00000
110100	
110010	
110001	
110000	100000
110000	010000
110000	
110000	
110000	000010
110000	
101100	000000
101010	000000
101001	000000
101000	100000
101000	010000
101000	001000
101000	000100
101000	000010
101000	
100110	
100101	
100100	
100100	
100100	
100100	
100100	
100100	
100011	
100010	
100010	
100010	
100010 100010	
100010	
100010	
100001	
100001	
100001	
100001	
100001	
100000	
100000	
100000	100100
100000	100010
100000	100001
100000	011000
100000	
100000	
100000	
100000	
100000	
100000	
100000	
100000	
100000	
011100	
011010	
011001 011000	
011000	
011000	
011000	
011000	
011000	
322000	

```
010110 000000
010101 000000
010100 100000
010100 010000
010100 001000
010100 000100
010100 000010
010100 000001
010011 000000
010010 100000
010010 010000
010010 001000
010010 000100
010010 000010
010010 000001
010001 100000
010001 010000
010001 001000
010001 000100
010001 000010
010001 000001
010000 110000
010000 101000
010000 100100
010000 100010
010000 100001
010000 011000
010000 010100
010000 010010
010000 010001
010000 001100
010000 001010
010000 001001
010000 000110
010000 000101
010000 000011
001110 000000
001101 000000
001100 100000
001100 010000
001100 001000
001100 000100
001100 000010
001100 000001
001011 000000
001010 100000
001010 010000
001010 001000
001010 000100
001010 000010
001010 000001
001001 100000
001001 010000
001001 001000
001001 000100
001001 000010
001001 000001
001000 110000
001000 101000
001000 100100
001000 100010
001000 100001
001000 011000
001000 010100
001000 010010
001000 010001
001000 001100
```

```
001000 001010
001000 001001
001000 000110
001000 000101
001000 000011
000111 000000
000110 100000
000110 010000
000110 001000
000110 000100
000110 000010
000110 000001
000101 100000
000101 010000
000101 001000
000101 000100
000101 000010
000101 000001
000100 110000
000100 101000
000100 100100
000100 100010
000100 100001
000100 011000
000100 010100
000100 010010
000100 010001
000100 001100
000100 001010
000100 001001
000100 000110
000100 000101
000100 000011
000011 100000
000011 010000
000011 001000
000011 000100
000011 000010
000011 000001
000010 110000
000010 101000
000010 100100
000010 100010
000010 100001
000010 011000
000010 010100
000010 010010
000010 010001
000010 001100
000010 001010
000010 001001
000010 000110
000010 000101
000010 000011
000001 110000
000001 101000
000001 100100
000001 100010
000001 100001
000001 011000
000001 010100
000001 010010
000001 010001
000001 001100
000001 001010
000001 001001
000001 000110
```

```
000001 000101
000001 000011
000000 111000
000000 110100
000000 110010
000000 110001
000000 101100
000000 101010
000000 101001
000000 100110
000000 100101
000000 100011
000000 011100
000000 011010
000000 011001
000000 010110
000000 010101
000000 010011
000000 001110
000000 001101
000000 001011
000000 000111
```

Получили 220 строчек, наши вычисления совпали с результатом выполнения программы. Программа корректна.

#### Вторая программа:

```
.686
.model flat, stdcall
option casemap: none
include windows.inc
include kernel32.inc
include msvcrt.inc
includelib kernel32.lib
includelib msvcrt.lib
; Здесь Бога нет тем более
  0h,0h, 0h,0h, 0h,0h, 0h,0h, 0h,0h, 0h,0h
  n dd 4
  res db 36 dup(?)
  get_n_fmt db "%d", 0
.code
; 36 байт
; division (char *a, int n, char* res);
division proc
  pushad
  mov ebp, dword ptr [esp + 4 + 8 * 4]; ebp - адрес а
  mov eax, dword ptr [esp + 12 + 8 * 4]; eax - адрес res
  ; Копируем данные в res
  mov ecx, 0
  division_copy_cycle:
  mov dh, byte ptr [ebp + ecx]
  mov byte ptr [eax + ecx], dh
  inc ecx
  cmp ecx, 36
  jl division_copy_cycle
```

```
; В счётчик пишем п
    mov ecx, dword ptr [esp + 8 + 8 * 4]
    cmp ecx, 0
    jle division_immediate_end
    division_shift_cycle_n:
    ; Сохраняем текущий счётчик в edx
   mov edx, ecx
    mov ecx, 35
    ; Сброс СF флага
    clc
    pushfd
    division_shift_cycle_shift:
    ; Восстанавливаем СF
    popfd
    jc significant_set
    jmp significant_not_set
    significant_set:
    ; Если СF установлен, тогда будем добавлять перенесённый бит
    shr byte ptr [eax + ecx], 1
    ; Сохраняем флаги
    pushfd
    ; Добавляем перенесённый бит
    add byte ptr [eax + ecx], 10000000b
    jmp significant_end
    significant_not_set:
    ; Если СF не установлен, просто выполняем сдвиг
    shr byte ptr [eax + ecx], 1
    ; Сохраняем флаги
    pushfd
    jmp significant_end
    significant_end:
    ; У нас 36 байтов, поэтому проверяем
    dec ecx
    jge division_shift_cycle_shift
    popfd
   mov ecx, edx
    dec ecx
    jne division_shift_cycle_n
   division_immediate_end:
    popad
    ret 12
division endp
start:
    push offset value
    push offset value + 4
    push offset value + 8
    push offset value + 12
    push offset value + 16
    push offset value + 20
    push offset value + 24
    push offset value + 28
    push offset value + 32
    push offset get_value_fmt
    call crt_scanf
    add esp, 40
    push offset n
    push offset get_n_fmt
    call crt scanf
    add esp, 8
```

```
push offset res
    push n
    push offset value
   call division
   lea ebp, res
   mov eax, dword ptr [ebp]
   push eax
   mov eax, dword ptr [ebp + 4]
    push eax
   mov eax, dword ptr [ebp + 8]
   push eax
   mov eax, dword ptr [ebp + 12]
    push eax
   mov eax, dword ptr [ebp + 16]
   push eax
   mov eax, dword ptr [ebp + 20]
   push eax
   mov eax, dword ptr [ebp + 24]
    push eax
   mov eax, dword ptr [ebp + 28]
   push eax
   mov eax, dword ptr [ebp + 32]
   push eax
   push offset print_value_fmt
   call crt_printf
   call crt__getch ; Задержка ввода, getch()
    ; Вызов функции ExitProcess(0)
   push 0 ; Поместить аргумент функции в стек
   call ExitProcess ; Выход из программы
end start
```

#### Тестовые данные:

- 1. Haбор 1:

  - b. n = 1
- 2. Набор 2:

  - b. n = 0
- 3. Набор 3:
  - a. value = 26461723 ABC42123 89321320 111111111 FF412455 00000000 39172311 AABC1123 74581234
  - b. n = 11
  - c. res = 0004c8c2 e4757884 24712642 64022222 223fe824 8aa00000 000722e4 62355782 246e8b02

#### Результаты выполнения программы:

C:\Users\vladi\Workspace\Assembler\computing\_systems\_architecture\lab6>task2.exe 26461723 ABC42123 89321320 11111111 FF412455 00000000 39172311 AABC1123 74581234 11 0004c8c2 e4757884 24712642 64022222 223fe824 8aa00000 000722e4 62355782 246e8b02

Вывод: в ходе лабораторной изучили команды поразрядной обработки данных.