#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

# «БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)



ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЯЮЩИХ СИСТЕМ

# Лабораторная работа №1

по дисциплине: Исследование операций тема: «Исследование множества опорных планов системы ограничений задачи

линейного программирования (задачи ЛП) в канонической форме»

Выполнил: ст. группы ПВ-223 Пахомов Владислав Андреевич

Проверили: проф. Вирченко Юрий Петрович

### Лабораторная работа №1

Исследование множества опорных планов системы ограничений задачи линейного программирования (задачи ЛП) в канонической форме.

**Цель работы:** изучить метод Гаусса-Жордана и операцию замещения, а также освоить их применение к отысканию множества допустимых базисных видов системы линейных уравнений, и решению задачи линейного программирования простым перебором опорных решений.

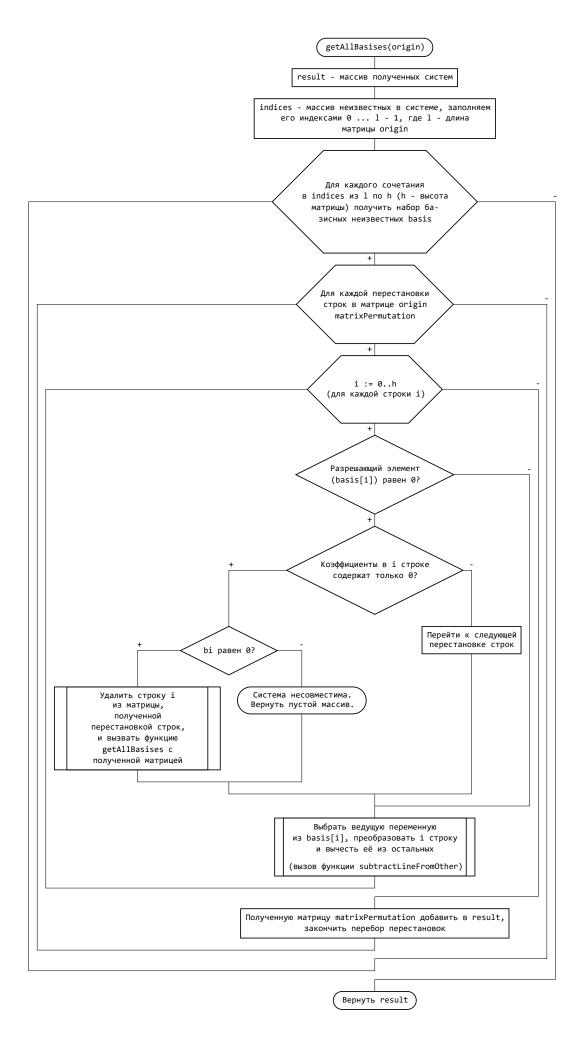
## Вариант 10

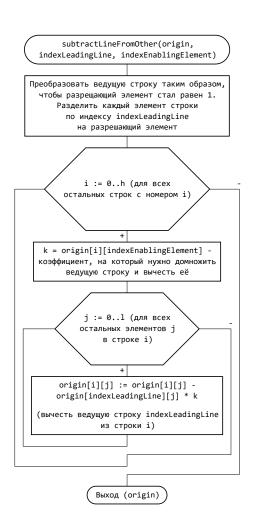
$$\begin{cases} x_1 - 4x_2 + 8x_3 + 9x_4 - 3x_5 - x_6 = 87 \\ 8x_1 + x_2 - 3x_3 + 4x_4 + 5x_5 + 6x_6 = 11 \\ 4x_1 + x_3 + 3x_4 - 2x_5 - 5x_6 = 17 \\ -3x_1 - 4x_2 + 7x_3 + 6x_4 - x_5 + 4x_6 = 70 \end{cases}$$

#### Задание 1

Составить программу для отыскания всех базисных видов системы линейных уравнений.

Блок-схемы:





#### Исходный код:

```
void subtractLineFromOther(std::vector<std::vector<double>>& origin, int indexLeadingLine, int indexEnablingElement) {
    // Преобразовать ведущую строку таким образом, чтобы разрещающий элемент стал равен 1.
    double originEnablingElement = origin[indexLeadingLine][indexEnablingElement];
    for (int i = 0; i < origin[indexLeadingLine].size(); i++)</pre>
        // Разделить каждый элемент строки по индексу indexLeadingLine
        // на разрешающий элемент
        origin[indexLeadingLine][i] /= originEnablingElement;
    // Для всех остальных строк с номером і
    for (int i = 0; i < origin.size(); i++) {</pre>
        if (i == indexLeadingLine) continue;
        // k - коэффициент, на который нужно домножить ведущую строку и вычесть её
        double k = origin[i][indexEnablingElement];
        // Для всех остальных элементов ј в строке і
        for (int j = 0; j < origin[indexLeadingLine].size(); j++)</pre>
            // Вычесть ведущую строку indexLeadingLine из строки i
            origin[i][j] -= origin[indexLeadingLine][j] * k;
    }
// Вспомогательная СД
struct Basis {
    std::vector<int> indices;
    std::vector<std::vector<double>> matrix;
};
```

```
std::vector<Basis> getAllBasises(std::vector<std::vector<double>> origin) {
   // result - массив полученных систем
   std::vector<Basis> result;
   // indices - массив неизвестных в системе, заполняем
   // его индексами 0 ... L - 1, где L - длина
   // матрицы origin
   std::vector<int> indices;
   for (int i = 0; i < origin[0].size() - 1; i++)</pre>
       indices.push_back(i);
   /*
   Для каждого сочетания в indices из L no h (h - высота матрицы)
   получить набор базисных неизвестных basis.
   for (auto basis : getCombinations(indices, origin.size())) {
       // Для каждой перестановки строк в матрице origin matrixPermutation
       for (auto matrixPermutation : getPermutations(origin)) {
            auto copyMatrixPermutation = matrixPermutation;
            bool badPermutation = false;
            // Для каждой строки в матрице (ввод счётчика строк і)
           for (int i = 0; i < matrixPermutation.size(); i++) {</pre>
                // Разрешающий элемент равен 0?
                if (std::abs(matrixPermutation[i][basis[i]]) < EPS) {</pre>
                    bool allZeros = true;
                    for (int j = 0; (j < matrixPermutation[i].size() - 1) && allZeros; j++) {</pre>
                        if (std::abs(matrixPermutation[i][j]) > EPS) {
                            // Неудачное расположение строк, необходимо
                            // перейти к другой перестановке
                            badPermutation = true;
                            allZeros = false;
                            break;
                        }
                    }
                    // Коэффициенты в і строке содержат только 0?
                    if (!allZeros) {
                        // Перейти к следующей перестановке строк
                        break;
                    }
                    // b_i равен 0?
                    if (std::abs(matrixPermutation[i].back()) > EPS) {
                        // Система несовместима. Вернуть пустой массив.
                        return {};
                    }
                    Удалить строку і из матрицы, полученной перестановкой строк,
                    и вызвать функцию getAllBasises с полученной матрицей.
                    if (allZeros) {
```

```
copyMatrixPermutation.erase(copyMatrixPermutation.begin() + i);
return getAllBasises(copyMatrixPermutation);
}

break;
}

// Выбрать ведущую переменную из basis[i], преобразовать і строку и вычесть её из остальных subtractLineFromOther(matrixPermutation, i, basis[i]);
}

if (badPermutation) continue;

// Полученную матрицу matrixPermutation добавить в result, закончить перебор перестановок result.push_back({basis, matrixPermutation});
break;
}

return result;
}
```

#### Ссылка на репозиторий

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <windows.h>
#include "libs/alg/lab1/task1.tpp"
int main() {
   SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
   std::vector<std::vector<double>> matrix = {
   \{1, -4, 8, 9, -3, -1, 87\},\
   {8, 1, -3, 4, 5, 6, 11},
   {4, 0, 1, 3, -2, -5, 17},
   \{-3, -4, 7, 6, -1, 4, 70\}\};;
   auto res = getAllBasises(matrix);
   std::cout <<
   for (auto& matrix : res) {
      std::cout << "Выбранные базисные переменные: ";
      for (auto& bas : matrix.indices) {
         std::cout << "x" << (bas + 1) << " ";
      std::cout << "\n\nПолученная система: " << std::endl;
      for (int i = 0; i < matrix.matrix[0].size() - 1; i++) {</pre>
          std::stringstream buf;
```

```
buf << "a" << (i + 1);
    std::cout << std::setw(15) << buf.str() << " ";
}

std::cout << std::setw(15) << "b" << std::endl;

for (auto & line : matrix.matrix) {
    for (auto & element : line) {
        std::cout << std::setw(15) << element << " ";
    }

    std::cout << "\n";
}

std::cout << "\n";
}</pre>
```

## Ссылка на репозиторий

# Результаты выполнения программы:

ыбранные базисные	е переменные: x4 x	5 x6				
торанные одзисные	. переменные: х г х	3 70				
олученная система	ı:					
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
0.8125	-0.1875	0.375	1	0	0	7.1875
2.54808	0.932692	-1.78846	-0	1	0	-8.93269
-1.33173		0.740385	0	0	1	4.48558
	е переменные: x3 x					
олученная система	ı:					
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
2.16667	-0.5	1	2.66667	0	0	19.1667
6.42308	0.0384615	0	4.76923	1	0	25.3462
-2.9359	-0.115385	-0	-1.97436	-0	1	-9.70513
Бранные базисные	е переменные: х3 х					
олученная система	1:					
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
-1.42473	-0.521505	1	0	-0.55914	0	4.99462
1.34677	0.00806452	0	1	0.209677	0	5.31452
	-0.0994624	0	0	0.413978	1	0.787634
	е переменные: х3 х					
олученная система	1:					
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
-1.7987	-0.655844	1	0	0	1.35065	6.05844
1.48701	0.0584416	0	1	0	-0.506494	4.91558

-0.668831	-0.24026	0	0	1	2.41558	1.9026
Выбранные базисные г	ienemenhne. v3 v	:======== : x6	========	==========		
выоранные оазисные і	теременные. Х2 Х3	) X0				
Полученная система:						
a1	a2	a3	a4	a5	аб	b
-4.33333	1	-2	-5.33333	0	0	-38.3333
6.58974	0	0.0769231	4.97436	1	0	26.8205
-3.4359	-0	-0.230769	-2.58974	-0	1	-14.1282
Выбранные базисные г			=========	=======================================	:========	
выоранные оазисные т	теременные. Х2 Х4	. 10				
Полученная система:						
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
2.73196	1	-1.91753	0	1.07216	0	-9.57732
1.32474	0	0.0154639	1	0.201031	0	5.39175
-0.00515464	0	-0.190722	0	0.520619	1	-0.164948
Publiculus barusus r			=========	=========		
Выбранные базисные г	теременные: хz х4	F X5				
Полученная система:						
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
2.74257	1	-1.52475	0	0	-2.05941	-9.23762
1.32673	0	0.0891089	1	0	-0.386139	5.45545
-0.00990099	0	-0.366337	0	1	1.92079	-0.316832
Выбранные базисные г	переменные: x2 x3	3 x6				
Полученная система:	a2	2.7	2.4	2.5	26	h
a1	a2 1	a3 0	a4 124	a5	a6 0	b
167 85.6667	0	1	64.6667	26 13	0	659 348.667
16.3333	0	0	12.3333	3	1	66.3333
		:=========				
Выбранные базисные г	переменные: x2 x3	3 x5				
Полученная система:						
a1	a2	a3	a4	a5	а6	b
25.4444	1	0	17.1111	0	-8.66667	84.1111
14.8889	0	1	11.2222	0	-4.33333	61.2222
5.44444	0	0	4.11111	1	0.333333	22.1111
Выбранные базисные г	лепеменные: x2 x3	:=====================================	========			
buopannue dashenue i	repenentiale. X2 X2					
Полученная система:						
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
2.78378	1	0	0	-4.16216	-10.0541	-7.91892
0.027027	0	1	0	-2.72973	-5.24324	0.864865
1.32432	0	0	1	0.243243	0.0810811	5.37838
Выбранные базисные г	переменные: х1 х5	5 x6				
-						
Полученная система:						
a1	a2	a3	a4	a5	аб	b

1	-0.230769	0.461538	1.23077	0	0	8.84615
-0	1.52071	-2.9645	-3.13609	1	0	-31.4734
0	-0.792899	1.35503	1.63905	0	1	16.2663
	ые переменные: x1					========
Полученная систе	·ma:					
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
1	0.366038	-0.701887	0	0.392453	0	-3.50566
0	-0.484906	0.945283	1	-0.318868	0	10.0358
0	0.00188679	-0.19434	0	0.522642	1	-0.183019
 Зыбранные базисн	=====================================	×4 ×5				
Полученная систе	· •					
а1	a2	a3	a4	a5	аб	b
1	0.364621	-0.555957	0	0	-0.750903	-3.36823
0	-0.483755	0.826715	1	0	0.610108	9.92419
0	0.00361011	-0.371841	0	1	1.91336	-0.350181
		==========			==========	
Зыбранные базисн	ые переменные: x1	x3 x6				
Полученная систе	ема:					
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
1	0.00598802	0	0.742515	0.155689	0	3.94611
0	-0.512974	1	1.05788	-0.337325	0	10.6168
0	-0.0978044	0	0.205589	0.457086	1	1.88024
======== Выбранные базисн	ые переменные: х1	x3 x5			========	
Полученная систе	·ma:					
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
1	0.0393013	0	0.672489	0	-0.340611	3.30568
0	-0.585153	1	1.20961	0	0.737991	12.0044
0	-0.213974	0	0.449782	1	2.18777	4.11354
	ые переменные: x1					
Полученная систе	ема:					
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
1	0.359223	0	0	-1.49515	-3.61165	-2.84466
0	-0.00970874	1	0	-2.68932	-5.14563	0.941748
0	-0.475728	0	1	2.2233	4.86408	9.14563
	ые переменные: x1					
Полученная систе	ема:					
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
1	0	0.0116732	0.754864	0.151751	0	4.07004
-0	1	-1.94942	-2.06226	0.657588	0	-20.6965
0	0	-0.190661	0.00389105	0.521401	1	-0.143969

Выбранные базисные переменные: x1 x2 x5

Полученная система:						
a1	a2	a3	a4	a5	аб	b
1	0	0.0671642	0.753731	0	-0.291045	4.11194
-0	1	-1.70896	-2.06716	0	-1.26119	-20.5149
0	0	-0.365672	0.00746269	1	1.91791	-0.276119
Выбранные базисные пер	ременные: x1 :	x2 x4				
Полученная система:						
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
1	0	37	0	-101	-194	32
0	1	-103	0	277	530	-97
0	0	-49	1	134	257	-37
=====================================						
a1	a2	a3	a4	a5	a6	b
1	0	0	0.755102	0.183673	0.0612245	4.06122
	4	0	-2.10204	-4.67347	-10.2245	-19.2245
-0	1	0	2.10204			

#### Задание 2

Организовать отбор опорных планов среди всех базисных решений, а также нахождение оптимального опорного плана методом прямого перебора. Целевая функция выбирается произвольно.

#### Задание 3

Организовать отбор опорных планов среди всех базисных решений, а также нахождение оптимального опорного плана методом прямого перебора. Целевая функция выбирается произвольно.

Решение: Построим расширенную матрицу:

$$\begin{pmatrix}
1 & -4 & 8 & 9 & -3 & -1 & 87 \\
8 & 1 & -3 & 4 & 5 & 6 & 11 \\
4 & 0 & 1 & 3 & -2 & -5 & 17 \\
-3 & -4 & 7 & 6 & -1 & 4 & 70
\end{pmatrix}$$

В качестве базисных переменных выберем  $x_2$ ,  $x_3$  и  $x_5$ . Выберем ведущий элемент  $x_2$  в первый строке:

$$\begin{pmatrix} 1 & \|-4\| & 8 & 9 & -3 & -1 & 87 \\ 8 & 1 & -3 & 4 & 5 & 6 & 11 \\ 4 & 0 & 1 & 3 & -2 & -5 & 17 \\ -3 & -4 & 7 & 6 & -1 & 4 & 70 \end{pmatrix}$$

Разделим ведущую строку на -4. Вычтем 1 строку из 2, домножив её на -1 и сложив; 3 строка останется неизменной; из 4, домножив на 4 и сложив:

$$\begin{pmatrix} -\frac{1}{4} & \|1\| & -2 & -2\frac{1}{4} & \frac{3}{4} & \frac{1}{4} & -21\frac{3}{4} \\ 8\frac{1}{4} & 0 & -1 & 6\frac{1}{4} & 4\frac{1}{4} & 5\frac{3}{4} & 32\frac{3}{4} \\ 4 & 0 & 1 & 3 & -2 & -5 & 17 \\ -4 & 0 & -1 & -3 & 2 & 5 & -17 \end{pmatrix}$$

Во второй строке выберем ведущим элементом  $x_3$ :

$$\begin{pmatrix}
-\frac{1}{4} & 1 & -2 & -2\frac{1}{4} & \frac{3}{4} & \frac{1}{4} & -21\frac{3}{4} \\
8\frac{1}{4} & 0 & \|-1\| & 6\frac{1}{4} & 4\frac{1}{4} & 5\frac{3}{4} & 32\frac{3}{4} \\
4 & 0 & 1 & 3 & -2 & -5 & 17 \\
-4 & 0 & -1 & -3 & 2 & 5 & -17
\end{pmatrix}$$

Разделим ведущую строку на -1. Вычтем 2 строку из 1, домножив её на 2 и сложив; из 3, домножив на -1 сложив; из 4, сложив:

$$\begin{pmatrix}
-16\frac{3}{4} & 1 & 0 & -14\frac{3}{4} & -7\frac{3}{4} & -11\frac{1}{4} & -87\frac{1}{4} \\
-8\frac{1}{4} & 0 & ||1|| & -6\frac{1}{4} & -4\frac{1}{4} & -5\frac{3}{4} & -32\frac{3}{4} \\
12\frac{1}{4} & 0 & 0 & 9\frac{1}{4} & 2\frac{1}{4} & \frac{3}{4} & 49\frac{3}{4} \\
-12\frac{1}{4} & 0 & 0 & -9\frac{1}{4} & -2\frac{1}{4} & -\frac{3}{4} & -49\frac{3}{4}
\end{pmatrix}$$

В третьей строке выберем ведущим элементом  $x_5$ :

$$\begin{pmatrix} -16\frac{3}{4} & 1 & 0 & -14\frac{3}{4} & -7\frac{3}{4} & -11\frac{1}{4} & -87\frac{1}{4} \\ -8\frac{1}{4} & 0 & 1 & -6\frac{1}{4} & -4\frac{1}{4} & -5\frac{3}{4} & -32\frac{3}{4} \\ 12\frac{1}{4} & 0 & 0 & 9\frac{1}{4} & ||2\frac{1}{4}|| & \frac{3}{4} & 49\frac{3}{4} \\ -12\frac{1}{4} & 0 & 0 & -9\frac{1}{4} & -2\frac{1}{4} & -\frac{3}{4} & -49\frac{3}{4} \end{pmatrix}$$

Разделим ведущую строку на  $2\frac{1}{4}$ . Вычтем 3 строку из 1, домножив её на  $7\frac{3}{4}$  и сложив; из 2, домножив на  $4\frac{1}{4}$  и сложив; из 4, домножив на  $2\frac{1}{4}$  и сложив:

$$\begin{pmatrix}
25\frac{4}{9} & 1 & 0 & 17\frac{1}{9} & 0 & -8\frac{2}{3} & 84\frac{1}{9} \\
14\frac{8}{9} & 0 & 1 & 11\frac{2}{9} & 0 & -4\frac{1}{3} & 61\frac{2}{9} \\
5\frac{4}{9} & 0 & 0 & 4\frac{1}{9} & ||1|| & \frac{1}{3} & 22\frac{1}{9} \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

Так как в 4 строке только нули и  $b_4$  тоже равен 0, строчку можем убрать:

$$\begin{pmatrix}
25\frac{4}{9} & 1 & 0 & 17\frac{1}{9} & 0 & -8\frac{2}{3} & 84\frac{1}{9} \\
14\frac{8}{9} & 0 & 1 & 11\frac{2}{9} & 0 & -4\frac{1}{3} & 61\frac{2}{9} \\
5\frac{4}{9} & 0 & 0 & 4\frac{1}{9} & ||1|| & \frac{1}{3} & 22\frac{1}{9}
\end{pmatrix}$$

Получили систему уравнений со свободными переменными  $x_1, x_4, x_6$  и базисными  $x_2, x_3$  и  $x_5$ :

$$\begin{cases} x_2 = 84\frac{1}{9} - (25\frac{4}{9}x_1 + 17\frac{1}{9}x_4 - 8\frac{2}{3}x_6) \\ x_3 = 61\frac{2}{9} - (-14\frac{8}{9}x_1 + 11\frac{2}{9}x_4 - 4\frac{1}{3}x_6) \\ x_5 = 22\frac{1}{9} - (5\frac{4}{9}x_1 + 4\frac{1}{9}x_4 + \frac{1}{3}x_6) \end{cases}$$

Введём произвольную функцию  $z = -3x_1 + x_2 + 121x_3 - 7x_6$ . Решим задачу:

$$z = -3x_1 + x_2 + 121x_3 - 7x_6 \to max$$

$$\begin{cases} x_2 = 84\frac{1}{9} - (25\frac{4}{9}x_1 + 17\frac{1}{9}x_4 - 8\frac{2}{3}x_6) \\ x_3 = 61\frac{2}{9} - (14\frac{8}{9}x_1 + 11\frac{2}{9}x_4 - 4\frac{1}{3}x_6) \\ x_5 = 22\frac{1}{9} - (5\frac{4}{9}x_1 + 4\frac{1}{9}x_4 + \frac{1}{3}x_6) \end{cases}$$

$$x_1, x_2, x_3, \cdots, x_6 \ge 0$$

## Оформим эту систему в виде таблицы:

Баз. пер.	Св. чл.	$\downarrow x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$
$\leftarrow x_2$	$84\frac{1}{9}$	$25\frac{4}{9}$	1	0	$17\frac{1}{9}$	0	$-8\frac{2}{3}$
$x_3$	$61\frac{2}{9}$	$14\frac{8}{9}$	0	1	$11\frac{2}{9}$	0	$-4\frac{1}{3}$
$x_5$	$22\frac{1}{9}$	$5\frac{4}{9}$	0	0	$4\frac{1}{9}$	1	$\frac{1}{3}$
z	0	-3	1	121	0	0	-7

Баз. пер.	Св. чл.	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$\downarrow x_6$
$x_1$	$3\frac{70}{229}$	1	$\frac{9}{229}$	0	$\frac{154}{229}$	0	$-\frac{78}{229}$
$\leftarrow x_3$	$12\frac{1}{229}$	0	$-\frac{134}{229}$	1	$1\frac{48}{229}$	0	$\frac{169}{229}$
$x_5$	$4\frac{26}{229}$	0	$-\frac{49}{229}$	0	$\frac{103}{229}$	1	$2\frac{43}{229}$
z	$9\frac{210}{229}$	0	$1\frac{27}{229}$	121	$2\frac{4}{229}$	0	$-8\frac{5}{229}$

Баз. пер.	Св. чл.	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$
$x_1$	$3\frac{70}{229}$	1	$\frac{9}{229}$	0	$\frac{154}{229}$	0	$-\frac{78}{229}$
$x_3$	$12\frac{1}{229}$	0	$-\frac{134}{229}$	1	$1\frac{48}{229}$	0	$\frac{169}{229}$
$x_5$	$4\frac{26}{229}$	0	$-\frac{49}{229}$	0	$\frac{103}{229}$	1	$2\frac{43}{229}$
z	$9\frac{210}{229}$	0	$1\frac{27}{229}$	121	$2\frac{4}{229}$	0	$-8\frac{5}{229}$

**Вывод:** в ходе лабораторной работы получили навыки модульной декомпозиции предметной области, создания модулей. Разработали интерфейс. Реализовали программу.