

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА»  
(БГТУ им. В.Г. Шухова)**



**ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЯЮЩИХ СИСТЕМ**

**Лабораторная работа №6**

**по дисциплине: Архитектура вычислительных систем  
тема: «Логические команды и команды сдвига»**

**Выполнил: ст. группы ВТ-221  
Беляков Генрих Сергеевич**

**Проверили:  
ст. пр. Осипов Олег Васильевич**

**Белгород 2024 г.**

**Лабораторная работа №6**  
**Логические команды и команды сдвига**  
**Вариант 3**

**Цель работы:** изучение команд поразрядной обработки данных.

**Задания для выполнения к работе:**

1. Написать программу для вывода чисел на экран согласно варианту задания. При выполнении задания №1 все числа считать беззнаковыми. Написать и использовать функцию `output(a)` для вывода числа `a` на экран или в файл. Функция должна удовлетворять соглашению о вызовах. В функцию для вывода `output` передавать в качестве аргумента переменную размерности 32 или 64 бита, которой достаточно для хранения числа. К примеру, если в задании число указано как 15-разрядное, то аргументом функции должно быть число размером двойное слово, если 40-разрядное, то учетверённое слово. Функция должна выводить столько разрядов числа, сколько указано в задании, даже если старшие разряды равны нулю. Не допускается прямой перебор всех чисел с проверкой, удовлетворяет ли оно условию вывода (за исключением вариантов № 8, 12, 13). Числа выводить в порядке, который является удобным. Проверить количество выведенных чисел с помощью формул комбинаторики. В отчёт включить вывод формул и результаты работы программы.
2. Написать подпрограмму для умножения (multiplication) или деления (division) большого целого числа на  $2^n$  (в зависимости от варианта задания) с использованием команд сдвига. Подпрограммы должны иметь следующие заголовки:

```
multiplication(char* a, int n, char* res);  
division(char* a, int n, char* res).
```

Входные параметры: `a` – адрес первого числа в памяти, `n` – степень двойки. Выходные параметры: `res` – адрес массива, куда записывается результат. В случае операции умножения, для массива `res` зарезервировать в два раза больше памяти, чем для множителей `a` и `b`. Числа `a`, `b`, `res` вывести на экран в 16-ричном виде. Подобрать набор тестовых данных для проверки правильности работы подпрограммы.

**Задание:**

3	Вывести все 20-разрядные числа, в 16-ричном представлении которых есть одна цифра "1", остальные – "E" или "F". 1: EEEE1 2: EEEF1 3: EEFE1 ...	18 байт умножение без знака
---	--	-----------------------------------

## 1 задание:

Рассмотрим числа с единицей в конкретной позиции. В остальных числах будет использоваться либо цифра F либо цифра E. При заданном условии возможно  $2^4$  вариантов. Возможных позиций единицы 5, поэтому в сумме получим  $5 * 2^4 = 80$  чисел.

## Программа:

```
.686
.model flat, stdcall
option casemap: none

include windows.inc
include kernel32.inc
include msvcrt.inc
includelib kernel32.lib
includelib msvcrt.lib

.data
    print_number db "%d: ", 0
    print_digit db "%01X", 0
    print_newline db 13, 10, 0
.code

start:
    ; Перебор позиций единицы
    mov ecx, 0
    ; Общий счётчик при выводе
    mov esi, 1

main_loop:
    ; У нас 5 цифр
    cmp ecx, 5
    jge main_loop_end

    ; Маска для остального числа
    mov ebx, 0
subloop:
    cmp ebx, 10000b
    jge subloop_end

    pushad
    push esi
    push offset print_number
    call crt_printf
    add esp, 8
    popad

    inc esi

    ; Копируем маску в eax
    mov eax, ebx
    ; Внутренний счётчик i = 0
    mov edx, 0
subsubloop:
    cmp edx, 5
    jge subsubloop_cycle_end

    ; i == позиции единицы?
    cmp edx, ecx

    je subsubloop_eq
    jmp subsubloop_not_eq
subsubloop_eq:
    pushad
```

```

        push 1
        push offset print_digit
        call crt_printf
        add esp, 8
        popad
        jmp subsubloop_end
subsubloop_not_eq:
        mov edi, eax
        and edi, 1
        shr eax, 1

        cmp edi, 1
        je subsubloop_print_e
        jmp subsubloop_print_f
subsubloop_print_e:
        pushad
        push 0Eh
        push offset print_digit
        call crt_printf
        add esp, 8
        popad
        jmp subsubloop_print_end
subsubloop_print_f:
        pushad
        push 0Fh
        push offset print_digit
        call crt_printf
        add esp, 8
        popad
subsubloop_print_end:

subsubloop_end:
        inc edx
        jmp subsubloop

subsubloop_cycle_end:

        pushad
        push offset print_newline
        call crt_printf
        add esp, 4
        popad

        inc ebx
        jmp subloop
subloop_end:

        inc ecx
        jmp main_loop
main_loop_end:

        call crt__getch      ; Задержка ввода, getch()
        ; Вызов функции ExitProcess(0)
        push 0              ; Поместить аргумент функции в стек
        call ExitProcess    ; Выход из программы
end start

```

Результат выполнения программы:

```

1: 1FFFF
2: 1EFFF
3: 1FEFF
4: 1EEFF
5: 1FEEF
6: 1EFEF
7: 1FEEF

```

8: 1EEEF  
9: 1FFFE  
10: 1EFFE  
11: 1FEFE  
12: 1EEFE  
13: 1FFEE  
14: 1EFEE  
15: 1FEEE  
16: 1EEEE  
17: F1FFF  
18: E1FFF  
19: F1EFF  
20: E1EFF  
21: F1FEF  
22: E1FEF  
23: F1EEF  
24: E1EEF  
25: F1FFE  
26: E1FFE  
27: F1EFE  
28: E1EFE  
29: F1FEE  
30: E1FEE  
31: F1EEE  
32: E1EEE  
33: FF1FF  
34: EF1FF  
35: FE1FF  
36: EE1FF  
37: FF1EF  
38: EF1EF  
39: FE1EF  
40: EE1EF  
41: FF1FE  
42: EF1FE  
43: FE1FE  
44: EE1FE  
45: FF1EE  
46: EF1EE  
47: FE1EE  
48: EE1EE  
49: FFF1F  
50: EFF1F  
51: FEF1F  
52: EEF1F  
53: FFE1F  
54: EFE1F  
55: FEE1F  
56: EEE1F  
57: FFF1E  
58: EFF1E  
59: FEF1E  
60: EEF1E  
61: FFE1E  
62: EFE1E  
63: FEE1E  
64: EEE1E  
65: FFFF1  
66: EFFF1  
67: FFFF1  
68: EFFF1  
69: FFEF1  
70: EFEF1  
71: FEEF1  
72: EEEF1  
73: FFFE1  
74: EFFE1

```
75: FEFE1
76: EEFE1
77: FFEE1
78: EFEE1
79: FEEE1
80: EEEE1
```

Получили 80 строчек, наши вычисления совпали с результатом выполнения программы. Программа корректна.

Вторая программа:

```
.686
.model flat, stdcall
option casemap: none

include windows.inc
include kernel32.inc
include msvcrt.inc
includelib kernel32.lib
includelib msvcrt.lib

.data
    value db 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h, 0h
    n dd 4
    res db 18 dup(?)
    get_value_fmt db "%04x %08x %08x %08x %08x", 0
    print_value_fmt db "%04x %08x %08x %08x %08x", 13, 10, 0
    get_n_fmt db "%d", 0
.code

; 18 байт
; multiply (char *a, int n, char* res);
multiply proc
    pushad
    mov ebp, dword ptr [esp + 4 + 8 * 4] ; ebp - адрес a
    mov eax, dword ptr [esp + 12 + 8 * 4] ; eax - адрес res

    ; Копируем данные в res
    mov ecx, 0
multiply_copy_cycle:
    mov dh, byte ptr [ebp + ecx]
    mov byte ptr [eax + ecx], dh
    inc ecx
    cmp ecx, 18
    jnl multiply_copy_cycle

    ; В счётчик пишем n
    mov ecx, dword ptr [esp + 8 + 8 * 4]
    cmp ecx, 0

    jle multiply_immediate_end

multiply_shift_cycle_n:
    ; Сохраняем текущий счётчик в edx
    mov edx, ecx
    mov ecx, 0

    ; Сброс CF флага
    cld
    pushfd
multiply_shift_cycle_shift:
    ; Восстанавливаем CF
    popfd
    jc significant_set
    jmp significant_not_set
```

```

significant_set:
    ; Если CF установлен, тогда будем добавлять перенесённый бит
    shl byte ptr [eax + ecx], 1
    ; Сохраняем флаги
    pushfd
    ; Добавляем перенесённый бит
    add byte ptr [eax + ecx], 1b
    jmp significant_end

significant_not_set:
    ; Если CF не установлен, просто выполняем сдвиг
    shl byte ptr [eax + ecx], 1
    ; Сохраняем флаги
    pushfd
    jmp significant_end

significant_end:

    ; У нас 36 байтов, поэтому проверяем
    inc ecx
    cmp ecx, 18
    jl multiply_shift_cycle_shift

    popfd

    mov ecx, edx
    dec ecx
    jne multiply_shift_cycle_n

multiply_immediate_end:
    popad
    ret 12

multiply endp

start:
    push offset value
    push offset value + 4
    push offset value + 8
    push offset value + 12
    push offset value + 16
    push offset get_value_fmt
    call crt_scanf
    add esp, 24

    push offset n
    push offset get_n_fmt
    call crt_scanf
    add esp, 8

    push offset res
    push n
    push offset value
    call multiply

    lea ebp, res
    mov eax, dword ptr [ebp]
    push eax
    mov eax, dword ptr [ebp + 4]
    push eax
    mov eax, dword ptr [ebp + 8]
    push eax
    mov eax, dword ptr [ebp + 12]
    push eax
    mov eax, 0
    mov ax, word ptr [ebp + 16]
    push eax
    push offset print_value_fmt
    call crt_printf

    call crt_getch      ; Задержка ввода, getch()

```

```
; Вызов функции ExitProcess(0)
push 0      ; Поместить аргумент функции в стек
call ExitProcess ; Выход из программы
end start
```

Тестовые данные:

1. Набор 1:

a. value = ffff ffffffff ffffffff ffffffff ffffffff

b. n = 1

c. res = ffff ffffffff ffffffff ffffffff fffffffe

2. Набор 2:

a. value = ffff ffffffff ffffffff ffffffff ffffffff

b. n = 0

c. res = ffff ffffffff ffffffff ffffffff ffffffff

3. Набор 3:

a. value = 2455 00000000 39172311 AABC1123 74581234

b. n = 11

c. res = a800 000001c8 b9188d55 e0891ba2 c091a000

Результаты выполнения программы:

```
ffff ffffffff ffffffff ffffffff ffffffff
1
ffff ffffffff ffffffff ffffffff fffffffe
```

```
ffff ffffffff ffffffff ffffffff ffffffff
0
ffff ffffffff ffffffff ffffffff ffffffff
```

```
2455 00000000 39172311 AABC1123 74581234
11
a800 000001c8 b9188d55 e0891ba2 c091a000
```

**Вывод:** в ходе лабораторной изучили команды поразрядной обработки данных.