МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)



ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЯЮЩИХ СИСТЕМ

Лабораторная работа №3

по дисциплине: Системное моделирование тема: «Линеаризация»

Выполнил: ст. группы ПВ-223 Пахомов Владислав Андреевич

Проверил: Полунин Александр Ивано-

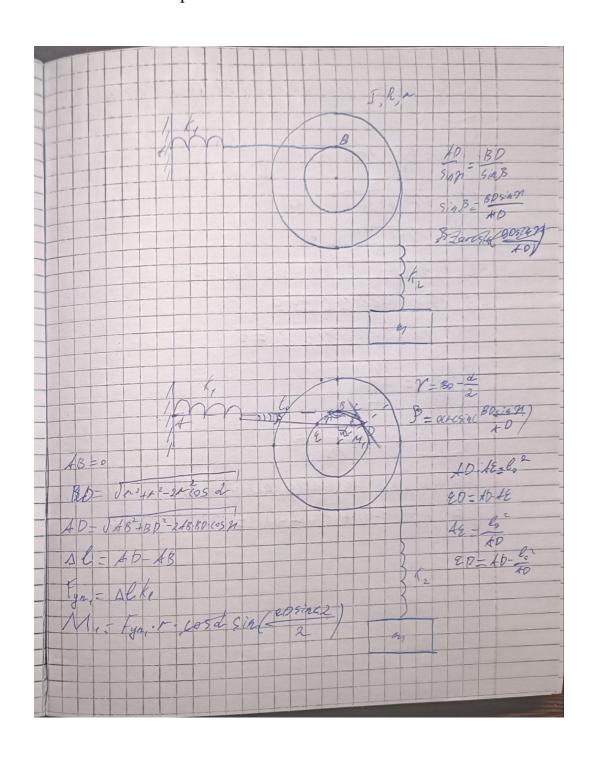
вич

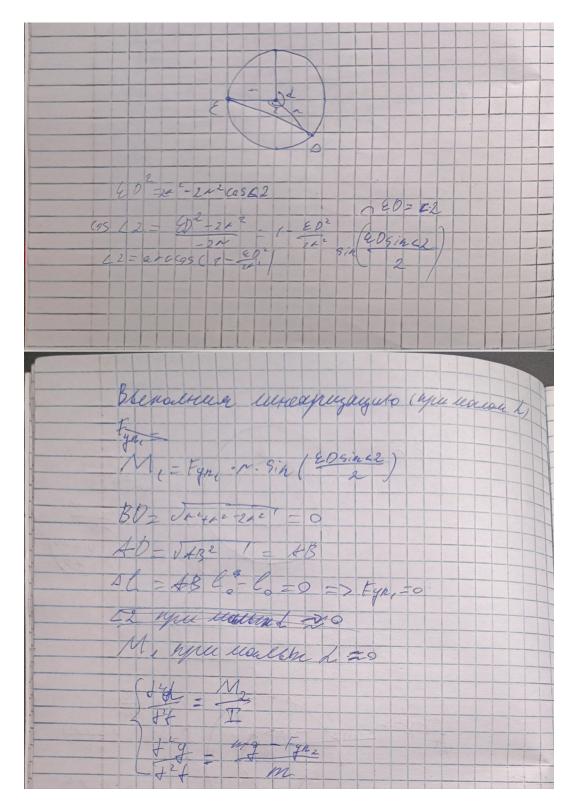
Лабораторная работа №3

Движение механических систем Вариант 10

Цель работы: научиться линеаризовать систему.

1. Разработать математическую модель, описывающую поведение элементов механической системы и линеаризовать её.





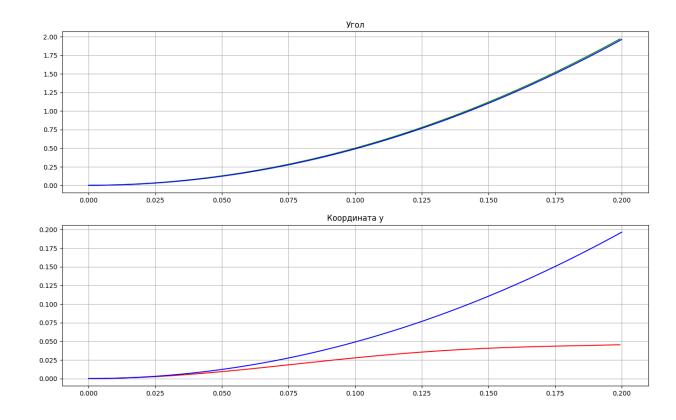
2. Разработать программу на основании математической модели и произвести расчёты.

```
import math
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

dt = ((20.0) / (30000.0))
PI = 3.141592654
g = 9.81
k1 = 250000.0
k2 = 7000.0
I = 1.0
```

```
R = 1.0
r = 0.2
m = 10
10 = 0.01
es = 0.000001
until = .2
def degreeToRadians(angle):
    return angle * (PI / 180.0)
def getC(angle):
    return (r ** 2 + r ** 2 - 2 * r * r * math.cos(degreeToRadians(angle))) ** 0.5
def getDeltaL(angle):
    return (getC(angle) ** 2 + 10 ** 2 - 2 * 10 * getC(angle) * math.cos(degreeToRadians(180 - angle / 2))) **
    \hookrightarrow 0.5 - 10
def getAngleAcc(angle):
   AD = getDeltaL(angle) + 10
    ED = AD - (10 ** 2) / AD
     \textbf{return - (k1 * getDeltaL(angle) * r * math.sin(ED * math.sin(math.acos(1 - ED**2 / (2 * r * r))) / 2) - (m*g) } 
    \hookrightarrow * R) / I
def getAngleAccLin(angle):
   return (m * g * R) / I
def getAngleVel(w):
    return w
def getYAcc(y, angle):
    return (m * g - k2 * (y - angle * PI * R / 180.0)) / m
def getY(v):
    return v
angle = 0
aV = 0.0
y = 0
yV = 0.0
x_plot = list()
y_plot = list()
angle_plot = list()
x_linear_ang = np.linspace(0, until, 100)
y_{inear_ang} = angle + (getAngleVel(aV) / 1) * (x_{inear_ang}) + (getAngleAccLin(angle) / 2) * (x_{inear_ang}) ** 2
```

```
x_linear_y = np.linspace(0, until, 100)
y_{inear_y} = y + (getY(yV) / 1) * (x_{inear_y}) + (getYAcc(y, angle) / 2) * (x_{inear_y}) ** 2
t = 0.0
while t < until:</pre>
    aVk1 = getAngleAcc(angle)
    aVk2 = getAngleAcc(angle + (dt / 2) * aVk1)
    aVk3 = getAngleAcc(angle + (dt / 2) * aVk2)
    aVk4 = getAngleAcc(angle + dt * aVk3)
    aV += (dt / 6) * (aVk1 + 2 * aVk2 + 2 * aVk3 + aVk4)
    # Recalc angle
    ak1 = getAngleVel(aV)
    ak2 = getAngleVel(aV + (dt / 2) * ak1)
    ak3 = getAngleVel(aV + (dt / 2) * ak2)
    ak4 = getAngleVel(aV + dt * ak3)
    angle += (dt / 6) * (ak1 + 2 * ak2 + 2 * ak3 + ak4)
    # Recalc yV
    yVk1 = getYAcc(y, angle)
    yVk2 = getYAcc(y + (dt / 2) * yVk1, angle + dt / 2)
    yVk3 = getYAcc(y + (dt / 2) * yVk2, angle + dt / 2)
    yVk4 = getYAcc(y + dt * yVk3, angle + dt)
    yV += (dt / 6) * (yVk1 + 2 * yVk2 + 2 * yVk3 + yVk4)
    # Recalc y
    yk1 = getY(yV)
    yk2 = getY(yV + (dt / 2) * yk1)
    yk3 = getY(yV + (dt / 2) * yk2)
    yk4 = getY(yV + dt * yk3)
    y += (dt / 6) * (yk1 + 2 * yk2 + 2 * yk3 + yk4)
    x_plot.append(t)
    y_plot.append(y)
    angle_plot.append(angle)
    t += dt
# Визуализация
fig, (angle, y) = plt.subplots(2)
y.plot(x_plot, y_plot, 'r-', label='Отклонение оригинал')
y.plot(x_linear_y, y_linear_y, 'b-', label='Отклонение линеаризованное')
angle.plot(x_plot, angle_plot, 'g-', label='Угол оригинал')
angle.plot(x_linear_ang, y_linear_ang, 'b-', label='Угол линеаризованное')
y.set_title('Координата у')
angle.set_title('Угол')
y.grid(True)
angle.grid(True)
plt.show()
```



Вывод: в ходе лабораторной работы научились линеаризовать систему