

1. Las empresas de transporte para evitar daños en los paquetes, embalan todas sus mercancías en cajas con el tamaño adecuado. Una caja se crea expresamente con un ancho, un alto y un fondo y, una vez creada, se mantiene inmutable. Crea la clase con:

- Su constructor:
Caja (int ancho, int alto, int fondo, String unidad) ; //que construye una caja de las dimensiones especificadas, que pueden encontrarse en "cm" (centímetros) o "m" metros.
- El método:
double getVolumen(); //que devuelve el volumen de la caja en metros cúbicos.
- El método:
String toString(); que devuelve una cadena con la representación de la caja.

Las empresas realizan **envíos** con estas cajas (heredan de la clase caja), y además de las propiedades de la clase caja tienen las siguientes:

- **int númeroEnvio;**
- **String nombreDestinatario;**
- **String nombreRemitente.**
- **String direccionDestinatario;**
- **String direccionRemitente;**

Y el método:

- **double calcularCostoEnvio()**// que será de 50€ por metro cúbico.

Crea la clase y métodos necesarios para realizar envíos y calcular su tarifa.

Ejemplo de ejecución y su salida:

```
public static void main(String[] args) {  
    // Crear un envío  
    Envio envio = new Envio(105,1, 2, 3, "m", "Juan Pérez", "María López", "Calle Destino  
123", "Calle Origen 456");  
  
    // Mostrar información del envío  
    System.out.println(envio);  
}
```

Salida:

```
Envío: 105  
Destinatario: Juan Pérez  
Remitente: María López  
Dirección del destinatario: Calle Destino 123  
Dirección del remitente: Calle Origen 456  
Volumen de la caja: 6.0 metros cúbicos  
Precio del envío: 300.0 euros
```