

**IES**

**Francisco de Goya**

1º DAW. Programación



***Unidad de Trabajo 4: Funciones.***

## *Concepto de función, definición y llamada a función.*

✗ Cuando quieras repetir un código, podemos crear una función (justo encima del método “main”):

```
public static void myFunction() {  
    System.out.println("Repetir algún código");  
}
```

✗ Ahora en el método main podemos llamar a la función dos veces:

✗ Y el resultado será:

```
public static void main (String args []) {  
    myFunction();  
    myFunction();  
}
```

```
Repetir algún código  
Repetir algún código
```

**Desafío4\_2**

## *Parámetros de función*

```
Public static void sumar(int oper1, int oper2)
{
    System.out.print("La suma es: ");
    System.out.println(oper1+oper2);
}

public static void main (String args []) {
    sumar(5, 3);
    sumar(10, 7);
}
```

✗ Vamos a crear una función con parámetros, que pueden

```
La suma es: 8
La suma es: 17
```

**Desafío4\_3**

## ***Función: valor de retorno***

✖ Vamos a crear una función que devuelva un valor que se pueda asignar a una variable:

```
public static int getSquareArea(int side) {  
    int area = side * side;  
    return area;  
}  
  
public static void main(String args[]) {  
    int area = getSquareArea(10);  
    System.out.println("El area es: "+area);  
}
```

✖ Y el resultado será:

```
El área es: 100
```

✖ *ver notas de diapositivas*

**Desafío4\_4, 4\_5 y 4\_6**