1.请指出以下代码的问题并改正,如无问题请写"没有问题"。

```
//DelegateObject.h
@protocol DelegateProtocol;
@interface DelegateObject : NSObject
@property(strong,nonatomic)id<DelegateProtocol> delegate;
@protocol DelegateProtocol<NSObject>
-(void)print;
@end
//DelegateObject.m
#import "DelegateObject.h"
@implementation DelegateObject
@synthesize delegate;
-(void)dealloc
{
    [self.delegate release];
    [super dealloc];
}
@end
//DelegateInvoker.h
#import "DelegateObject.h"
@interface DelegateInvoker: NSObject<DelegateProtocol>
@property(strong, nonatomic)DelegateObject* delegateObject;
@end
//DelegateInvoker.m
#import "DelegateInvoker.h"
@implementation DelegateInvoker
@synthesize delegateObject;
-(id)init
{
    if (self=[super init])
        delegateObject=[[DelegateObject alloc]init];
        delegateObject.delegate=self;
    return self;
-(void)dealloc
{
    [delegateObject release];
    [super dealloc];
}
-(void)print
{
   NSLog(@"Hello!");
}
```

@end

```
//在其他类中对DelegateInvoker的使用
#import "DelegateInvoker.h"
//其他未显示的相关代码。
-(void)printHello
    DelegateInvoker* invoker=[[DelegateInvoker alloc]init];
    [invoker.delegateObject.delegate print];
    [invoker release];
.
//其他未显示的相关代码。
```

- 2.编程使UlLabel高度自动适应文本行数。Label的高度会随着文本的行数多少 自动变化。Label的最终区域刚好够显示下所有文本,并且没有多余的空行。 文本的行数不会超过一万行。
- 3.用两种不同方式编程实现页面切换效果。要求手指在屏幕上左右滑动进行页 面切换,手指向左滑动,当前页面向左滑出屏幕,当前页面右侧的页面向左滑 入屏幕, 页面之间紧密相连, 滑入滑出同时进行; 反之类似。(请在每页上显 示不同内容,以示区别)。
- 4. 编程实现动画。效果为先逐渐变大再逐渐复原,并同时旋转。
- 5. 给定方程: Q[i]=P[i-1]+P[i]+P[i+1]。 例如: P=011100011,经过运算得到Q: 123210122。如果i不在给定有效数值 的范围内,那么P[i]为0。例如: Q[0]=P[0-1]+P[0]+P[0+1]=P[-1]+P[0]+P[1] =0+0+1=1, 这里-1不在给定有效数值 P=011100011 的范围(0<=i<=8)内,所 以P[-1]=0。

现给定Q,请算出所有符合方程的P,并打印输出,如果不存在P请打印输出 "NONE"。例如: 给定Q=123210122, 需要打印输出: 011100011。

注意:

- 1.输入输出都为字符串类型。
- 2.给定的输入Q,最少1个字符,最多50个字符。 3.给定的输入Q,每个字符都是'0','1','2','3'中的一个。
- 4.所有给定字符串Q都符合题意,无需验证有效性,请直接写出程序。