1，定义函数时，函数名前的+ 和- 有什么区别，

2.ios系统中沙盒是什么意思

3，ios系统中那些事公共资源

4，谈谈GameKit

5,NSArray 和 NSMutableArrauy 的区别

6 NSLog（@“Hello ”）中，符号@ 是什么意思

7，可以再NSArray 中储存int 数据类型吗？为什么，可以储存nil吗？为什么