IL MAIN in C: RIFLESSIONE

In C, il *main* è una funzione come le altre, salvo che:

- ha un nome convenzionale, fissato
- è la funzione invocata per far partire il programma.

Ma... CHI LA INVOCA? Visto che è una funzione, HA DEI PARAMETRI?

ARGOMENTI DALLA LINEA DI COMANDO

Il main è una funzione

- invocata dal sistema operativo
- che riceve un <u>array di stringhe</u>
- che corrispondono agli argomenti scritti dall'utente sulla linea di comando

Esempio di invocazione da linea di comando:

nome del programma I° argomento II° argomento III° argomento III° argomento

ARGOMENTI DALLA LINEA DI COMANDO

Perciò, main ha due parametri:

- <u>un intero</u> che rappresenta la lunghezza dell'array
 - int argc (argument counter)
- <u>l'array di stringhe</u> vero e proprio (ovviamente, si passa il suo indirizzo iniziale)
 - char* argv[] (argument vector)

Ogni elemento dell'array è un puntatore a carattere, che punta a uno degli argomenti della linea di comando.

ARGOMENTI DALLA LINEA DI COMANDO

Quindi, *l'interfaccia completa del main* è la seguente:

int main(int argc, char* argv[])

Se non servono, *argc e argv possono essere omessi*, nel qual caso il main assume la forma semplificata già nota:

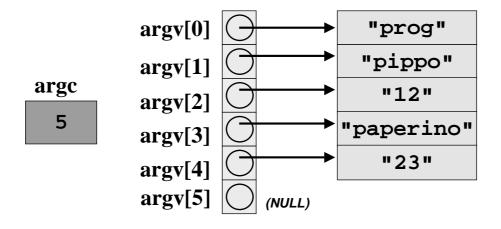
int main()

<u>Valore di ritorno</u>: può essere usato per restituire al Sistema Operativo un codice numerico di errore.

Convenzione: 0 = OK, ogni altro valore = un tipo di errore

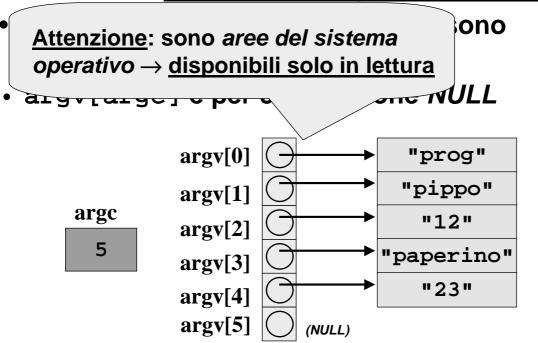
ARGOMENTI DALLA LINEA DI COMANDO

- argv[0] è il nome del programma stesso
- da argv[1] ad argv[argc-1] vi sono gli argomenti passati, nell'ordine
- argv[argc] è per convenzione NULL



ARGOMENTI DALLA LINEA DI COMANDO

argv[0] è il nome del programma stesso



ARGOMENTI DALLA LINEA DI COMANDO: RIASSUNTO

- Gli argomenti sono <u>stringhe</u>
 - il primo (argv[0]) è il nome del programma stesso
 - i successivi, se esistono (argc>1), sono i parametri indicati dall'utente, nell'ordine, <u>separati da spazi</u>
 - per passare una stringa contenente spazi occorre racchiuderla tra virgolette (es. "mario rossi"), altrimenti sono considerati due argomenti distinti
- Passando <u>stringhe che rappresentano numeri</u> occorre, all'interno del programma, provvedere alla conversione stringa/numero tramite atoi o altra funzione adatta.