

TEOREMA DEL COMPLETAMENTO A BASE

Partiamo da alcune informazioni di base.

Per "dimensione" di uno spazio vettoriale si intende il numero di vettori linearmente indipendenti. Si indica così:

$$n = \dim_K V \quad K: \text{campo} \quad V: \text{spazio vettoriale.}$$

Alcuni esempi sono:

$$\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{R} = 1 \quad \dim_{\mathbb{R}} \mathbb{R}^2 = 2 \quad \dim_{\mathbb{R}} \mathbb{R}^3 = 3 \quad \dim_{\mathbb{R}} \mathbb{C} = 2 \quad \dim_{\mathbb{C}} \mathbb{C} = 1$$

Prendiamo adesso uno spazio vettoriale V su un campo K . Esso avrà una certa dimensione " n " ovvero la sua base canonica sarà:

$$\langle v_1, v_2, \dots, v_n \rangle$$

Prendiamo adesso un insieme di vettori indipendenti che fanno parte di V .

$$w_1, w_2, \dots, w_r \in V$$

Sapremo che:

- $r \leq n$ perché non possono esserci più vettori indipendenti rispetto alla base. Ovvero: $\text{dimensione sottospazio} \leq \text{dimensione spazio}$.
- Se $r = n$ allora w_1, w_2, \dots, w_r è una base di V .
- Se $r < n$ allora w_1, w_2, \dots, w_r è un sottospazio di V ed allora esistono $n - r$ vettori che insieme a w_1, w_2, \dots, w_r formano una base. I due sottospazi che si formano (cioè w_1, w_2, \dots, w_r e $w_{r+1}, w_{r+2}, \dots, w_n$) saranno disgiunti, ovvero hanno in comune solo il vettore nullo.

Dimosteremo adesso il Teorema del complemento a base per assurdo.

Quindi supponiamo che il numero di vettori indipendenti sia maggiore del numero di vettori che formano la base.

$R > n$ (Per assurdo)

Siccome $\langle v_1, v_2, \dots, v_n \rangle$ è una base di V , possiamo dire che i vettori w_1, w_2, \dots, w_r si possono formare dalla combinazione lineare della base con degli scalari (non nulli ovviamente). Partiamo dal primo vettore w_1 :

$$w_1 = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n$$

Siccome w_1 non è nullo, allora anche un elemento della base sarà non nullo. Supponiamo quindi che v_1 non è nullo. Possiamo ricavarci:

$$\alpha_1 v_1 = w_1 - \alpha_2 v_2 - \dots - \alpha_n v_n$$

$$v_1 = \frac{1}{\alpha_1} w_1 - \frac{\alpha_2}{\alpha_1} v_2 - \dots - \frac{\alpha_n}{\alpha_1} v_n$$

In pratica nella base togliamo v_1 ed inseriamo w_1 .

Nuova base: $\langle w_1, v_2, \dots, v_n \rangle$ e quindi $v_1 \in \langle w_1, v_2, \dots, v_n \rangle$

Andiamo avanti con w_2 :

$$w_2 = \beta_1 w_1 + \beta_2 v_2 + \dots + \beta_n v_n$$

$$v_2 = \frac{1}{\beta_2} w_2 - \frac{\beta_1}{\beta_2} w_1 - \dots - \frac{\beta_n}{\beta_2} v_n$$

Nuova base: $\langle w_1, w_2, \dots, v_n \rangle$ e quindi $v_2 \in \langle w_1, w_2, \dots, v_n \rangle$

Con gli stessi passaggi otteniamo che $v_n \in \langle w_1, w_2, \dots, w_m \rangle$

Andiamo oltre procedendo con w_r .

$$w_r = \gamma_1 w_1 + \gamma_2 w_2 + \dots + \gamma_n w_n$$

ALT! Tutti i vettori w_i erano indipendenti fra di loro.

Come può w_r essere il risultato di una combinazione lineare fra vettori w_i ? ASSURDO. Il numero di vettori w_i deve essere \leq al numero di vettori della base.

$R \leq n$