

Лабораторная работа №4

Решение ДУЧП гиперболического типа

1. 2D уравнение конвекции

Необходимо решить уравнение конвекции

$$\frac{\partial T}{\partial t} + u \frac{\partial T}{\partial x} = 0,$$

при распространении косинусоидального импульса

$$\phi(x) = \cos\left(\frac{\pi x}{2}\right), x \in [0, 10]$$

Также использовались граничные условия:

$$\begin{cases} U(0, t) = \cos\left(-\frac{\pi x}{2}\right) \\ U(10, t) = \cos\left(\frac{\pi x}{2}\right) \end{cases}$$

Цель:

- получить аналитическое решение
- явная двухслойная схема (**FTCS** метод)
- явная схема Лакса-Вендрофа,
- схема Рунге-Кутты (двухшаговый метод типа Лакса-Вендрофа)
- схема МакКормака (предиктор-корректорная схема типа Лакса-Вендрофа)
- противоточный метод первого порядка
- противоточный метод второго порядка

Необходимые библиотеки

In [1]:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import math
```

Начальные и граничные условия

In [2]:

```
u, length, time, columns = 1, 10., 10, 100

def initial(x: float) -> float:
    return math.cos(math.pi * x / 2)

def first_border(t: float) -> float:
    return math.cos(- math.pi * t / 2)

def second_border(t: float) -> float:
    return math.cos(math.pi * t / 2)
```

Функция отрисовки

In [6]:

```
def draw(dt1: float, u1: list) -> None:
    a, b = np.shape(u1)
    x = np.linspace(0, length, b)
    fig = plt.figure()

    ax1 = fig.add_subplot(221)
    ax1.grid()
    plt.plot(x, u1[int(0.1 / dt), :])

    ax2 = fig.add_subplot(222)
    ax2.grid()
    plt.plot(x, u1[int(0.5 / dt), :])

    ax3 = fig.add_subplot(223)
    ax3.grid()
    plt.plot(x, u1[int(1 / dt), :])

    ax4 = fig.add_subplot(224)
    ax4.grid()
    plt.plot(x, u1[int(5 / dt), :])

    plt.show()
```

1.1 Явная двухслойная схема

$$\frac{U_{i,j+1} - U_{i,j}}{\tau} + u \frac{U_{i+1,j} - U_{i-1,j}}{2dx} = 0$$

In [7]:

```
def explicit(c: float):
    dx = length / columns
    dt = dx * c / u
    lines = int(time / dt)
    T = np.zeros((lines + 1, columns + 1))

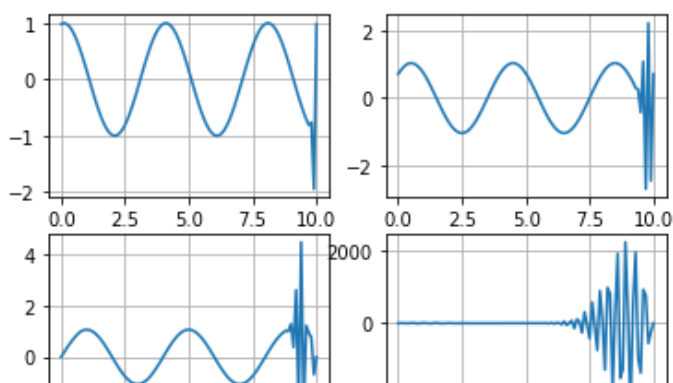
    for i in range(1, columns):
        T[0][i] = initial(i * dx)

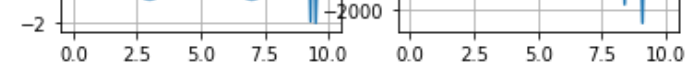
    for i in range(lines + 1):
        T[i][0] = first_border(i * dt)
        T[i][columns] = second_border(i * dt)

    for k in range(lines):
        for j in range(1, columns):
            T[k + 1][j] = T[k][j] - c * (T[k][j + 1] - T[k][j - 1]) / 2
    return T, dt
```

In [8]:

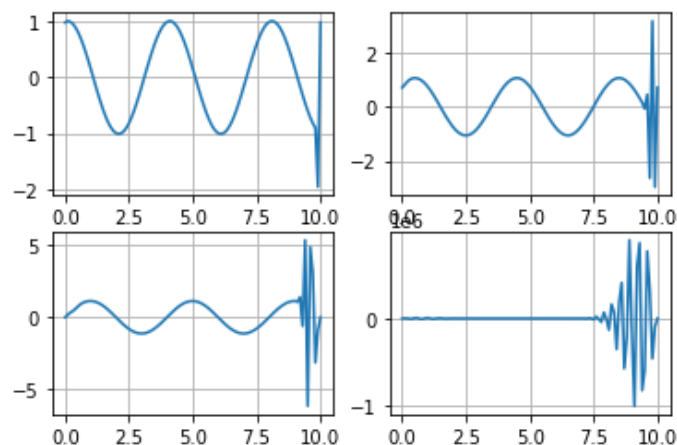
```
T, dt = explicit(c=0.5)
draw(dt, T)
```





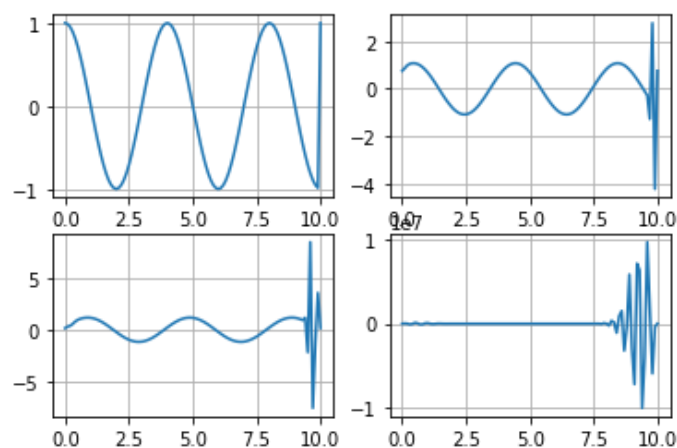
In [9]:

```
T, dt = explicit(c=1)
draw(dt, T)
```



In [11]:

```
T, dt = explicit(c=1.5)
draw(dt, T)
```



Все графики представленные в этой работе построены при значениях времени **0.1, 0.5, 1 и 5** секундах, а также при значениях конвекционного числа **0.5, 1 и 1.5**.

Как видно из представленных графиков выше, решение явной схемой расходится при любых значениях конвекционного числа.

1.2 Явная схема Лакса-Вендрофа

$$U_{i,j+1} = U_{i,j} - u \left(\frac{U_{i+1,j} - U_{i-1,j}}{2h} \right) \tau + \frac{1}{2} u^2 \left(\frac{U_{i+1,j} - 2U_{i,j} + U_{i-1,j}}{h^2} \right)$$

In [13]:

```
def lax_wendroff(c: float):
    dx = length / columns
    dt = dx * c / u
    lines = int(time / dt)
    T = np.zeros((lines + 1, columns + 1))

    for i in range(1, columns):
        T[0][i] = initial(i * dx)

    for i in range(lines + 1):
```

```

T[i][0] = first_border(i * dt)
T[i][columns] = second_border(i * dt)

for k in range(lines):
    for j in range(1, columns):
        T[k+1][j]=T[k][j]-c*(T[k][j+1]-T[k][j-1])/2+c**2*(T[k][j+1]-2*T[k][j]+T[k][j
-1])/2
    return T, dt

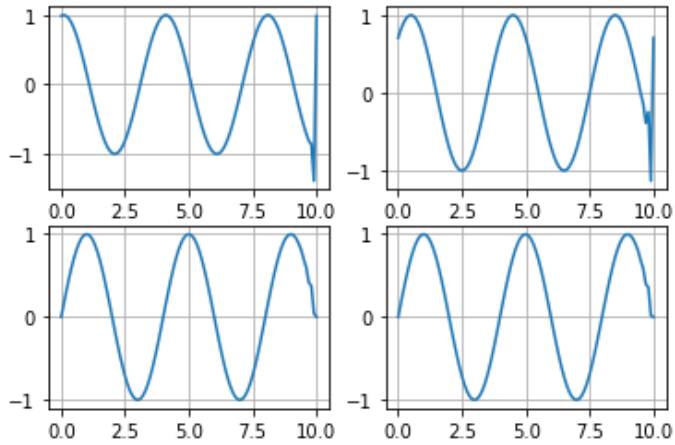
```

In [14]:

```

T, dt = lax_wendroff(c=0.5)
draw(dt, T)

```

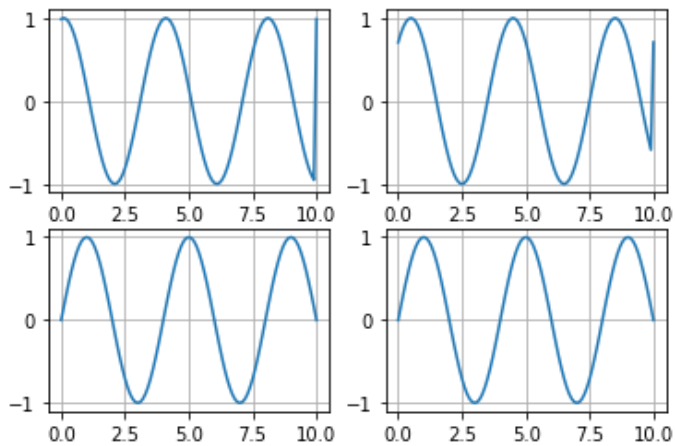


In [15]:

```

T, dt = lax_wendroff(c=1)
draw(dt, T)

```

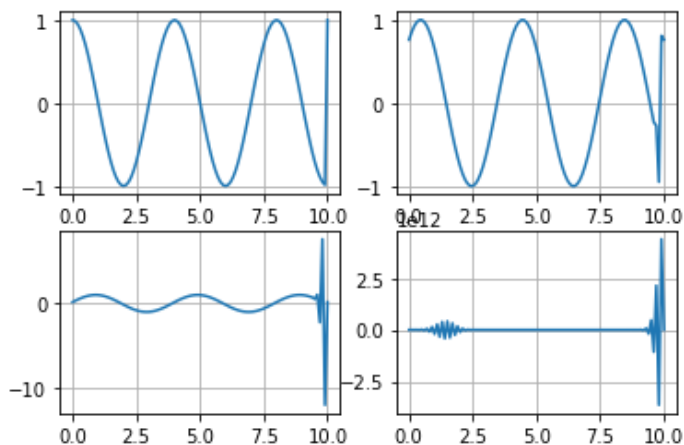


In [17]:

```

T, dt = lax_wendroff(c=1.5)
draw(dt, T)

```



При $c = 1$ явная схема Лакса-Вендрофа показывает наиболее точный результат. При значениях $c > 1$

решение расходится.

1.3 Схема Рихтмайера (двухшаговый метод типа Лакса-Вендрофа)

$$U_{i,j+1} = \frac{1}{2} (U_{i+1,j} + U_{i-1,j}) - \frac{c}{2} (U_{i+1,j} - U_{i-1,j})$$

$$U_{i,j+2} = U_{i,j} - c (U_{i+1,j+1} - U_{i-1,j+1})$$

In [19]:

```
def lax_wendroff_2step(c: float):
    dx = length / columns
    dt = dx * c / u
    lines = int(time / dt)
    T = np.zeros((lines + 1, columns + 1))

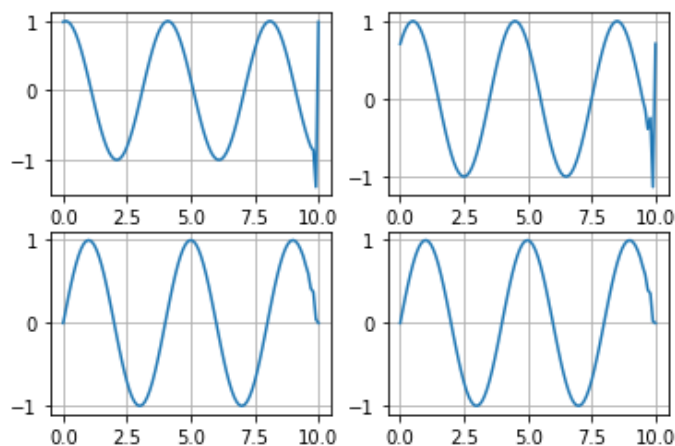
    for i in range(1, columns):
        T[0][i] = initial(i * dx)

    for i in range(lines + 1):
        T[i][0] = first_border(i * dt)
        T[i][columns] = second_border(i * dt)

    for k in range(lines):
        prev_value = (T[k][1] + T[k][0]) / 2 - c * (T[k][1] - T[k][0]) / 2
        for j in range(1, columns):
            next_value = (T[k][j + 1] + T[k][j]) / 2 - c * (T[k][j + 1] - T[k][j]) / 2
            T[k + 1][j] = T[k][j] - c * (next_value - prev_value)
            prev_value = next_value
    return T, dt
```

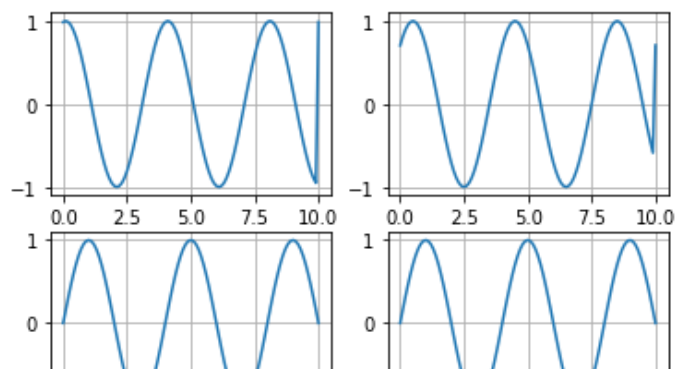
In [20]:

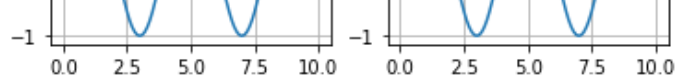
```
T, dt = lax_wendroff_2step(c=0.5)
draw(dt, T)
```



In [21]:

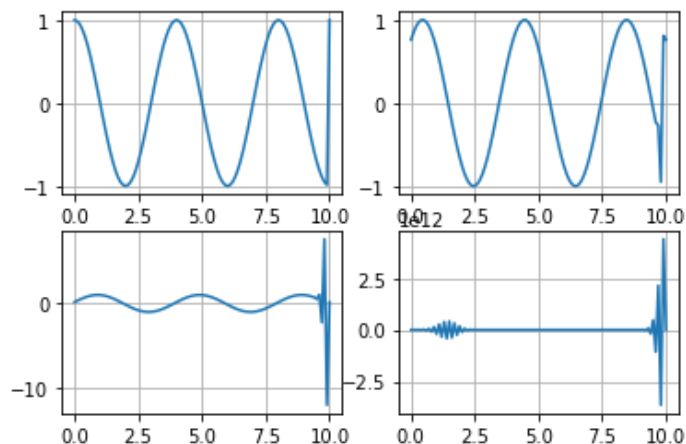
```
T, dt = lax_wendroff_2step(c=1)
draw(dt, T)
```





In [23]:

```
T, dt = lax_wendroff_2step(c=1.5)
draw(dt, T)
```



Точно такая же ситуация как и с одношаговым методом.

1.4 Схема МакКормака (предиктор-корректорная схема типа Лакса-Вендрофа)

$$\bar{U}_{i,j+1} = U_{i,j} - c(U_{i+1,j} - U_{i,j})$$

$$U_{i,j+1} = \frac{1}{2} [U_{i,j} + \bar{U}_{i,j+1} - c(\bar{U}_{i,j+1} - \bar{U}_{i-1,j+1})]$$

In [25]:

```
def mc_cormack(c: float):
    dx = length / columns
    dt = dx * c / u
    lines = int(time / dt)
    T = np.zeros((lines + 1, columns + 1))
    T_up = np.zeros((lines + 1, columns + 1))
    T_down = np.zeros((lines + 1, columns + 1))

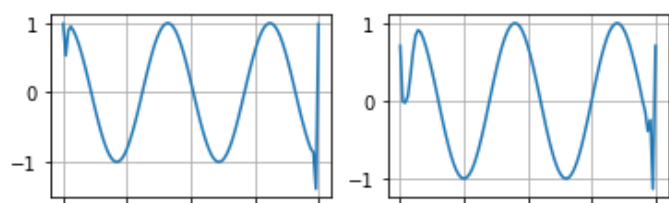
    for i in range(0, columns):
        T[0][i] = initial(i * dx)

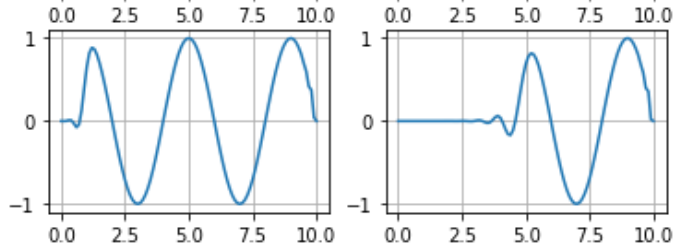
    for i in range(lines + 1):
        T[i][0] = first_border(i * dt)
        T[i][columns] = second_border(i * dt)

    for k in range(lines):
        for j in range(1, columns):
            T_up[k + 1][j] = T[k][j] - c * (T[k][j + 1] - T[k][j])
            T[k + 1][j] = (T[k][j] + T_up[k + 1][j] - c * (T_up[k + 1][j] - T_up[k + 1][j - 1])) / 2
    return T, dt
```

In [26]:

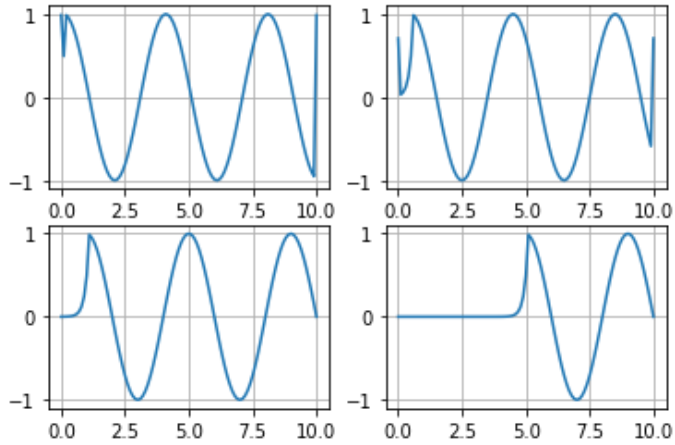
```
T, dt = mc_cormack(c=0.5)
draw(dt, T)
```





In [27]:

```
T, dt = mc_cormack(c=1)
draw(dt, T)
```



In [29]:

```
T, dt = mc_cormack(c=1.5)
draw(dt, T)
```

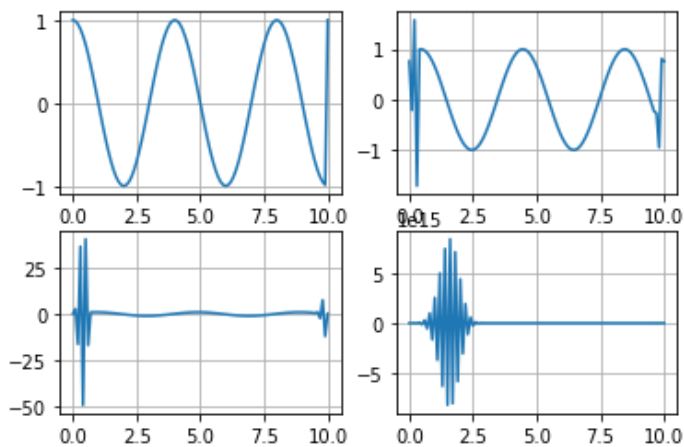


Схема МакКормака лучше всего ведет себя при маленьких c

. Что-то непонятное происходит при больших значениях времени, но на маленьких получается достаточно хорошее решение при $c \leq 1$

.

1.5 Противопоточный метод первого порядка

$$\frac{U_{i,j+1} - U_{i,j}}{\tau} + u \frac{U_{i,j} - U_{i-1,j}}{h} = 0$$

In [32]:

```
def upwind_step1(c: float):
    dx = length / columns
    dt = dx * c / u
    lines = int(time / dt)
    T = np.zeros((lines + 1, columns + 1))
```

```

for i in range(1, columns):
    T[0][i] = initial(i * dx)

for i in range(lines + 1):
    T[i][0] = first_border(i * dt)
    T[i][columns] = second_border(i * dt)

for k in range(lines):
    for j in range(1, columns):
        T[k + 1][j] = T[k][j] - c * (T[k][j] - T[k][j - 1])
return T, dt

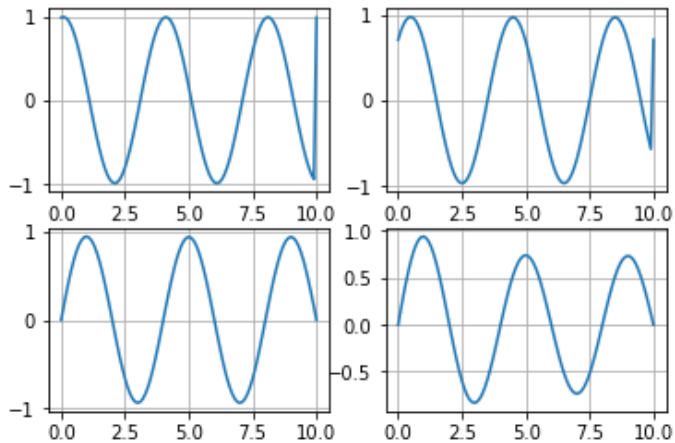
```

In [33]:

```

T, dt = upwind_step1(c=0.5)
draw(dt, T)

```

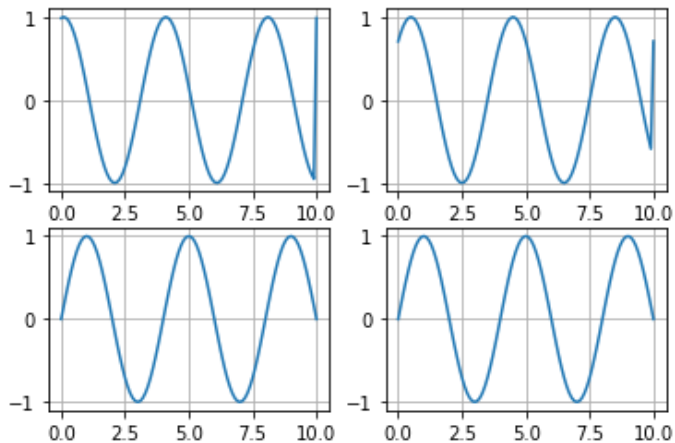


In [34]:

```

T, dt = upwind_step1(c=1)
draw(dt, T)

```

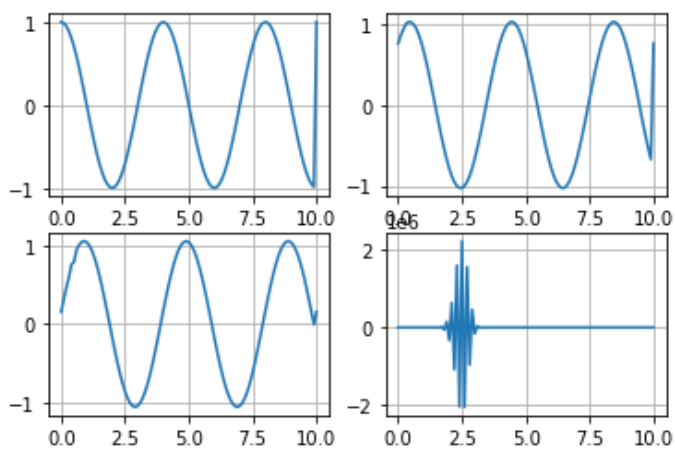


In [36]:

```

T, dt = upwind_step1(c=1.5)
draw(dt, T)

```



Противопотоковый метод первого порядка показывает лучшее решение при $c = 1$

. При $c > 1$

начинает расходиться на большом значении времени. При маленьких значениях c происходит тоже самое.

1.6 Противопотоковый метод первого порядка

$$U_{i,j+1} = U_{i,j} - c \left(U_{i,j} - U_{i-1,j} \right) - \frac{c(1-c)}{2} \left(U_{i,j} - 2U_{i-1,j} + U_{i-2,j} \right)$$

In [50]:

```
def upwind_step2(c: float):
    dx = length / columns
    dt = dx * c / u
    lines = int(time / dt)
    T = np.zeros((lines + 1, columns + 1))

    for i in range(1, columns):
        T[0][i] = initial(i * dx)

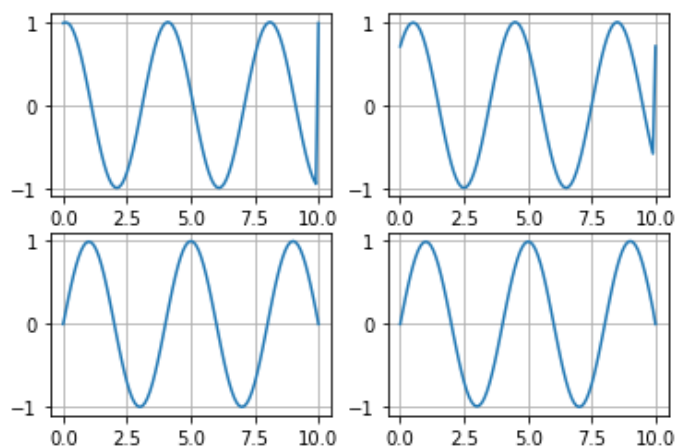
    for i in range(lines + 1):
        T[i][0] = first_border(i * dt)
        T[i][columns] = second_border(i * dt)

    for i in range(1, lines + 1):
        T[i][1] = T[i - 1][1] - c * (T[i - 1][1] - T[i - 1][0])

    for k in range(lines):
        for j in range(2, columns):
            T[k+1][j] = T[k][j] - c * (T[k][j] - T[k][j-1]) - c * (1-c) * (T[k][j] - 2*T[k][j-1] + T[k][j-2])/2
    return T, dt
```

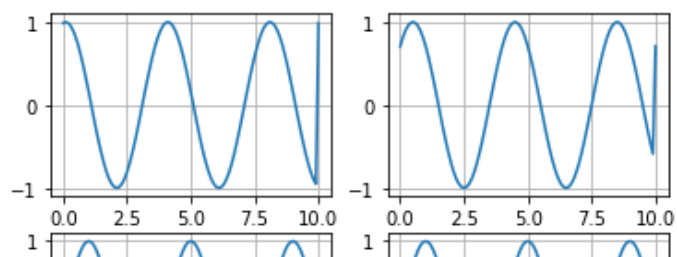
In [43]:

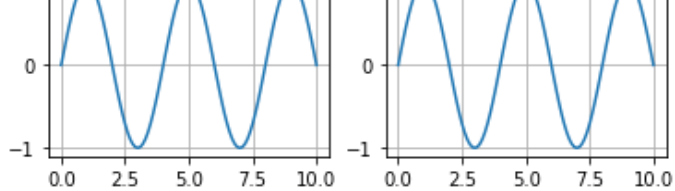
```
T, dt = upwind_step2(c=0.5)
draw(dt, T)
```



In [44]:

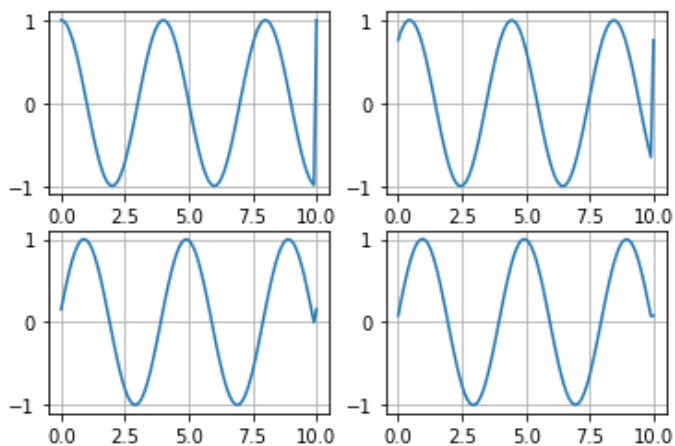
```
T, dt = upwind_step2(c=1)
draw(dt, T)
```





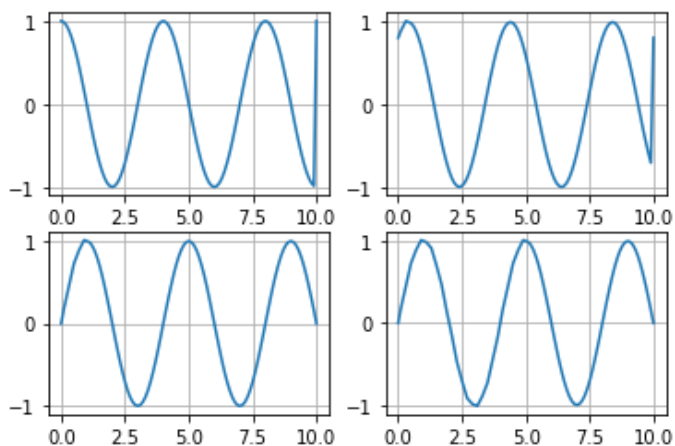
In [47]:

```
T, dt = upwind_step2(c=1.5)
draw(dt, T)
```



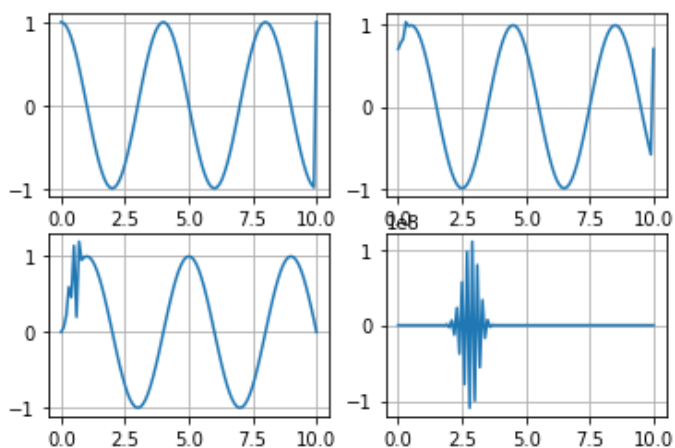
In [48]:

```
T, dt = upwind_step2(c=2)
draw(dt, T)
```



In [49]:

```
T, dt = upwind_step2(c=2.5)
draw(dt, T)
```



Данный метод показывает наилучшие результаты. Расходится при значениях $c > 2$

2. Аналитическое решение

```
s = NDSolve[{D[T[t, x], t] + D[T[t, x], x] == 0, T[0, x] == Cos[Pi * x / 2], T[t, 0] == Cos[-Pi * t / 2], T[t, 1] == Cos[Pi * (1 - t) / 2]}, T, {t, 0, 10}, {x, 0, 1}]
```

```
Plot[{Evaluate[T[0.1, x] /. s], Evaluate[T[0.5, x] /. s], Evaluate[T[1, x] /. s], Evaluate[T[10, x] /. s]}, {x, 0, 1}, PlotRange -> All]
```

```
Plot3D[Evaluate[T[t, x] /. s], {t, 0, 10}, {x, 0, 1}, PlotRange -> All]
```

```
{T -> InterpolatingFunction[ Domain: {{0, 10}, {0, 1}} Output: scalar ]]}
```

