namespace exam\_final

{

public class personne

{

public string nom;

public string prenom;

public int age;

public personne(string nom, string prenom, int age)

{

this.nom = nom;

this.prenom = prenom;

this.age = age;

}

public void afficherdetail()

{

Console.WriteLine("le nom est " + nom + "le prenom"+prenom+"lage est:"+age);

}

}

}

public class employe : personne

{

public string Numeroemployer { get; set; }

public double Salaire { get; set; }

public employe(string numeroemployer, double salaire)

{

}

public void afficherdetail()

{

Console.WriteLine($"{nom}" + $"{prenom}" + $"{age}" + Numeroemployer + Salaire);

}

}

}

public class manager : personne

{

public List<employe> equipe { get; set; }

}

public manager(employe equipe)

{

equipe = new List<employe>();

}

public void affichedetail()

{

foreach(int r in equipe)

Console.WriteLine(r);

Console.WriteLine($"{nom}" + $"{prenom}" + $"{age}" +r );

}

}

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

personne p1 = new personne("omar", "fido", 20);

employe e1 = new employe("n001", 2000);

manager m1 = new manager(e1);

p1.afficherdetail();

e1.afficherdetail();

m1.afficherdetail();

}

}

}

namespace EXAMMM

{

internal class animal

{

public virtual void fairedubruit()

{

Console.WriteLine("l animal fait du bruit");

}

}

namespace EXAMMM

{

internal class chien:animal

{

public override void fairedubruit()

{

Console.WriteLine("le chien aboie");

base.fairedubruit();

}

}

}

namespace EXAMMM

{

internal class chat:animal

{

public override void fairedubruit()

{

Console.WriteLine("le chat miaule");

base.fairedubruit();

}

}

}

namespace MyApp

{

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

List<animal> lists = new List<animal> { chien, chat };

chien.fairedubruit;

chat.fairedubruit;

}

}

}

Question 4 :

{

internal interface Ivehicule

{

void demarrer();

void arreter();

}

}

internal class voiture:Ivehicule

{

public string marque { get; set; }

public string modele{ get; set; }

public voiture() { }

public void demarrer()

{

Console.WriteLine(marque + "la voiture demare : vroum");

}

public void arreter()

{

Console.WriteLine("LA VOITURE S ARRETE: VROUM");

}

}

}

internal class moto:Ivehicule

{

public void demarrer()

{

Console.WriteLine( "la voiture demare : vroum");

}

public void arreter()

{

Console.WriteLine("LA VOITURE S ARRETE: VROUM");

}

}

}

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

List<Ivehicule> listS = new List<Ivehicule> { voiture, moto};

voiture.demarrer();

voiture.arreter();

moto.demarrer();

moto.arreter();

}

}

}

EXERCICE 4

namespace EXAMMM

{

public abstract class animal

{

public string nom { get; set; }

public int age { get; set; }

public animal(string nom, int age)

{

this.nom = nom;

this.age = age;

}

public abstract void fairedubruit();

public void afficherinfo()

{

Console.WriteLine("le nom est " + nom + "l age est " + age);

}

}

}

PARTIE 2 :

namespace EXAMMM

{

internal interface Icarnivore

{

void mangerherbe();

}

}

{

internal interface Iherbivore

{

void mangerherbe();

}

}

namespace EXAMMM

{

public class lion : animal

{

}

public override void fairedubruit()

{

Console.WriteLine("le lion rougisse");

}

public override void mangerviande()

{

Console.WriteLine("le lion mange la viande");

}

}

namespace EXAMMM

{

public class elephant: animal

{

public override void fairedubruit()

{

Console.WriteLine("l elephant barrit");

}

public override void mangerherbe()

{

Console.WriteLine("l elephant mange des herbe");

}

}

}

namespace EXAMMM

{

public class elephant: animal

{

public override void fairedubruit()

{

Console.WriteLine("l elephant barrit");

}

public override void mangerherbe()

{

Console.WriteLine("l elephant mange des herbe");

}

}

}

namespace EXAMMM

{

public class salle

{

public int id { get; set; }

public int nbsiege { get; set; }

}

}

namespace EXAMMM

{

internal class universite

{

public string Nom { get; set; }

}

}namespace EXAMMM

{

internal class departement

{

public string nom { get; set; }

}

}namespace EXAMMM

{

internal class departement

{

public string nom { get; set; }

}

}

namespace EXAMMM

{

internal class personne

{

public int id { get; set; }

public string nom { get; set; }

}

}