





Dragons é um jogo de estilo 2D inspirado no clássico Snake Game, no entanto, com um modo multiplayer para dois jogadores e mecânicas adicionais. Os jogadores controlam dragões em um campo de jogo, onde devem evitar colidir com as paredes, seus próprios corpos e o corpo do oponente. Algumas das mecânicas adicionais que podemos adicionar são paredes pelo mapa e túneis (buracos) que permitem aos dragões entrar em um lugar e sair pelo outro. Elementos básicos do Snake game como comer maçã para aumentar seu tamanho é mantido no jogo, o qual servirá para estratégia do jogo, o jogador ganha ao sobreviver e o outro morrer através de alguma colisão.





