# 浏览器同源政策及其规避方法

作者: 阮一峰 分享

日期: 2016年4月8日

浏览器安全的基石是"同源政策"(<u>same-origin policy</u>)。很多开发者都知道这一点,但了解得不全面。

本文详细介绍"同源政策"的各个方面,以及如何规避它。



# 一、概述

## 1.1 含义

1995年, 同源政策由 Netscape 公司引入浏览器。目前, 所有浏览器都实行这个政策。

最初,它的含义是指,A网页设置的 Cookie, B网页不能打开,除非这两个网页"同源"。所谓"同源"指的是"三个相同"。

- 协议相同
- 域名相同
- 端□相同

举例来说, http://www.example.com/dir/page.html 这个网址,协议是 http://,域名是 www.example.com ,端口是 80 (默认端口可以省略)。它的同源情况如下。

- http://www.example.com/dir2/other.html: 同源
- http://example.com/dir/other.html: 不同源(域名不同)
- http://v2.www.example.com/dir/other.html: 不同源(域名不同)
- http://www.example.com:81/dir/other.html: 不同源(端口不同)

#### 1.2 目的

同源政策的目的,是为了保证用户信息的安全,防止恶意的网站窃取数据。

设想这样一种情况: A网站是一家银行,用户登录以后,又去浏览其他网站。如果其他网站可以读取A网站的 Cookie,会发生什么?

很显然,如果 Cookie 包含隐私(比如存款总额),这些信息就会泄漏。更可怕的是,Cookie 往往用来保存用户的登录状态,如果用户没有退出登录,其他网站就可以冒充用户,为所欲为。因为浏览器同时还规定,提交表单不受同源政策的限制。

由此可见, "同源政策"是必需的, 否则 Cookie 可以共享, 互联网就毫无安全可言了。

#### 1.3 限制范围

随着互联网的发展,"同源政策"越来越严格。目前,如果非同源,共有三种行为受到限制。

- (1) Cookie、LocalStorage 和 IndexDB 无法读取。
- (2) DOM 无法获得。
- (3) AJAX 请求不能发送。

虽然这些限制是必要的,但是有时很不方便,合理的用途也受到影响。下面,我将详细介绍,如何规避上面三种限制。

## 二、Cookie

Cookie 是服务器写入浏览器的一小段信息,只有同源的网页才能共享。但是,两个网页一级域名相同,只是二级域名不同,浏览器允许通过设置 document.domain 共享 Cookie。

举例来说, A网页是 http://wl.example.com/a.html , B网页是

http://w2.example.com/b.html ,那么只要设置相同的 document.domain ,两个网页就可以共享Cookie。

```
document.domain = 'example.com';
```

现在,A网页通过脚本设置一个 Cookie。

```
document.cookie = "test1=hello";
```

B网页就可以读到这个 Cookie。

```
var allCookie = document.cookie;
```

注意,这种方法只适用于 Cookie 和 iframe 窗口, LocalStorage 和 IndexDB 无法通过这种方法,规避同源政策,而要使用下文介绍的PostMessage API。

另外,服务器也可以在设置Cookie的时候,指定Cookie的所属域名为一级域名,比如 **.example.com**。

```
Set-Cookie: key=value; domain=.example.com; path=/
```

这样的话,二级域名和三级域名不用做任何设置,都可以读取这个Cookie。

## =, iframe

如果两个网页不同源,就无法拿到对方的DOM。典型的例子是 iframe 窗口和 window.open 方法打开的窗口,它们与父窗口无法通信。

比如,父窗口运行下面的命令,如果 iframe 窗口不是同源,就会报错。

```
document.getElementById("myIFrame").contentWindow.document
// Uncaught DOMException: Blocked a frame from accessing a cross-origin 1
```

上面命令中,父窗口想获取子窗口的DOM,因为跨源导致报错。

反之亦然,子窗口获取主窗口的DOM也会报错。

```
window.parent.document.body
// 报错
```

如果两个窗口一级域名相同,只是二级域名不同,那么设置上一节介绍的 document.domain 属性,就可以规避同源政策,拿到DOM。

对于完全不同源的网站,目前有三种方法,可以解决跨域窗口的通信问题。

- 片段识别符 (fragment identifier)
- window.name
- 跨文档通信API (Cross-document messaging)

## 3.1 片段识别符

片段标识符(fragment identifier)指的是,URL的 # 号后面的部分,比如 http://example.com/x.html#fragment 的 #fragment 。如果只是改变片段标识符,页面不会重新刷新。

父窗口可以把信息,写入子窗口的片段标识符。

```
var src = originURL + '#' + data;
document.getElementById('myIFrame').src = src;
```

子窗口通过监听 hashchange 事件得到通知。

```
window.onhashchange = checkMessage;
function checkMessage() {
  var message = window.location.hash;
  // ...
}
```

同样的,子窗口也可以改变父窗口的片段标识符。

```
parent.location.href= target + "#" + hash;
```

### 3.2 window.name

浏览器窗口有 window.name 属性。这个属性的最大特点是,无论是否同源,只要在同一个窗口里,前一个网页设置了这个属性,后一个网页可以读取它。

父窗口先打开一个子窗口,载入一个不同源的网页,该网页将信息写入 window.name 属性。

```
window.name = data;
```

接着,子窗口跳回一个与主窗口同域的网址。

```
location = 'http://parent.url.com/xxx.html';
```

然后,主窗口就可以读取子窗口的 window.name 了。

```
var data = document.getElementById('myFrame').contentWindow.name;
```

这种方法的优点是,window.name 容量很大,可以放置非常长的字符串;缺点是必须监听子窗口 window.name 属性的变化,影响网页性能。

## 3.3 window.postMessage

上面两种方法都属于破解,HTML5为了解决这个问题,引入了一个全新的API: 跨文档通信 API(Cross-document messaging)。

这个API为 window 对象新增了一个 window.postMessage 方法,允许跨窗口通信,不论 这两个窗口是否同源。

举例来说,父窗口 http://aaa.com 向子窗口 http://bbb.com 发消息,调用 postMessage 方法就可以了。

```
var popup = window.open('http://bbb.com', 'title');
popup.postMessage('Hello World!', 'http://bbb.com');
```

postMessage 方法的第一个参数是具体的信息内容,第二个参数是接收消息的窗口的源(origin),即"协议 + 域名 + 端口"。也可以设为 \* ,表示不限制域名,向所有窗口发送。

子窗口向父窗口发送消息的写法类似。

```
window.opener.postMessage('Nice to see you', 'http://aaa.com');
```

父窗口和子窗口都可以通过 message 事件, 监听对方的消息。

```
window.addEventListener('message', function(e) {
  console.log(e.data);
},false);
```

message 事件的事件对象 event , 提供以下三个属性。

```
■ event.source: 发送消息的窗口
```

■ event.origin: 消息发向的网址

■ event.data: 消息内容

下面的例子是,子窗口通过 event.source 属性引用父窗口,然后发送消息。

```
window.addEventListener('message', receiveMessage);
function receiveMessage(event) {
  event.source.postMessage('Nice to see you!', '*');
}
```

event.origin 属性可以过滤不是发给本窗口的消息。

```
window.addEventListener('message', receiveMessage);
function receiveMessage(event) {
  if (event.origin !== 'http://aaa.com') return;
  if (event.data === 'Hello World') {
     event.source.postMessage('Hello', event.origin);
  } else {
     console.log(event.data);
  }
}
```

#### 3.4 LocalStorage

通过 window.postMessage , 读写其他窗口的 LocalStorage 也成为了可能。

下面是一个例子,主窗口写入iframe子窗口的 localStorage 。

```
window.onmessage = function(e) {
  if (e.origin !== 'http://bbb.com') {
    return;
  }
  var payload = JSON.parse(e.data);
  localStorage.setItem(payload.key, JSON.stringify(payload.data));
};
```

上面代码中,子窗口将父窗口发来的消息,写入自己的LocalStorage。

父窗口发送消息的代码如下。

```
var win = document.getElementsByTagName('iframe')[0].contentWindow;
var obj = { name: 'Jack' };
win.postMessage(JSON.stringify({key: 'storage', data: obj}), 'http://bbb.
```

加强版的子窗口接收消息的代码如下。

```
window.onmessage = function(e) {
  if (e.origin !== 'http://bbb.com') return;
  var payload = JSON.parse(e.data);
  switch (payload.method) {
    case 'set':
      localStorage.setItem(payload.key, JSON.stringify(payload.data));
      break;
    case 'get':
      var parent = window.parent;
      var data = localStorage.getItem(payload.key);
      parent.postMessage(data, 'http://aaa.com');
      break:
    case 'remove':
      localStorage.removeItem(payload.key);
      break;
 }
};
```

加强版的父窗口发送消息代码如下。

```
var win = document.getElementsByTagName('iframe')[0].contentWindow;
var obj = { name: 'Jack' };
// 存入对象
win.postMessage(JSON.stringify({key: 'storage', method: 'set', data: obj]
// 读取对象
win.postMessage(JSON.stringify({key: 'storage', method: "get"}), "*");
window.onmessage = function(e) {
   if (e.origin != 'http://aaa.com') return;
   // "Jack"
   console.log(JSON.parse(e.data).name);
};
```

# 四、AJAX

同源政策规定, AJAX请求只能发给同源的网址, 否则就报错。

除了架设服务器代理(浏览器请求同源服务器,再由后者请求外部服务),有三种方法规避这个限制。

- JSONP
- WebSocket
- CORS

#### 4.1 JSONP

JSONP是服务器与客户端跨源通信的常用方法。最大特点就是简单适用,老式浏览器全部支持,服务器改造非常小。

它的基本思想是,网页通过添加一个 **<script>** 元素,向服务器请求**JSON**数据,这种做法不受同源政策限制;服务器收到请求后,将数据放在一个指定名字的回调函数里传回来。

首先,网页动态插入 <script> 元素,由它向跨源网址发出请求。

```
function addScriptTag(src) {
  var script = document.createElement('script');
  script.setAttribute("type","text/javascript");
  script.src = src;
  document.body.appendChild(script);
}
```

```
window.onload = function () {
   addScriptTag('http://example.com/ip?callback=foo');
}

function foo(data) {
   console.log('Your public IP address is: ' + data.ip);
};
```

上面代码通过动态添加 <script> 元素,向服务器 example.com 发出请求。注意,该请求的查询字符串有一个 callback 参数,用来指定回调函数的名字,这对于JSONP是必需的。

服务器收到这个请求以后,会将数据放在回调函数的参数位置返回。

```
foo({
   "ip": "8.8.8.8"
});
```

由于 **<script>** 元素请求的脚本,直接作为代码运行。这时,只要浏览器定义了 **foo** 函数,该函数就会立即调用。作为参数的**JSON**数据被视为**JavaScript**对象,而不是字符串,因此避免了使用 **JSON.parse** 的步骤。

### 4.2 WebSocket

WebSocket是一种通信协议,使用 ws:// (非加密)和 wss:// (加密)作为协议前缀。该协议不实行同源政策,只要服务器支持,就可以通过它进行跨源通信。

下面是一个例子,浏览器发出的WebSocket请求的头信息(摘自维基百科)。

```
GET /chat HTTP/1.1
Host: server.example.com
Upgrade: websocket
Connection: Upgrade
Sec-WebSocket-Key: x3JJHMbDL1EzLkh9GBhXDw==
Sec-WebSocket-Protocol: chat, superchat
Sec-WebSocket-Version: 13
Origin: http://example.com
```

上面代码中,有一个字段是 Origin ,表示该请求的请求源(origin),即发自哪个域名。

正是因为有了 Origin 这个字段,所以WebSocket才没有实行同源政策。因为服务器可以根据这个字段,判断是否许可本次通信。如果该域名在白名单内,服务器就会做出如下回应。

HTTP/1.1 101 Switching Protocols

Upgrade: websocket
Connection: Upgrade

Sec-WebSocket-Accept: HSmrc0sMlYUkAGmm50PpG2HaGWk=

Sec-WebSocket-Protocol: chat

#### **4.3 CORS**

CORS是跨源资源分享(Cross-Origin Resource Sharing)的缩写。它是W3C标准,是跨源AJAX请求的根本解决方法。相比JSONP只能发 GET 请求,CORS允许任何类型的请求。

下一篇文章, 我会详细介绍, 如何通过CORS完成跨源AJAX请求。

(完)

## 文档信息

■ 版权声明:自由转载-非商用-非衍生-保持署名(创意共享3.0许可证)

■ 发表日期: 2016年4月8日

■ 更多内容: 档案 » JavaScript

■ 博客文集: 《寻找思想之路》, 《未来世界的幸存者》

■ 社交媒体: **W** twitter, **6** weibo

■ Feed订阅: 🔕

# 打造中国最汉威的《前端-全栈-工程化课程》

快戳我! 了解详情 笔

**€**一灯学堂

# 育精英前端 冲年薪40万

Baidiag Tencent 機派 EZ 厚思

# 相关文章

■ 2017.03.09: Ramda 函数库参考教程

学习函数式编程的过程中,我接触到了 Ramda.js。

■ **2016.11.15:** <u>JavaScript 全栈工程师培训教程</u>

我现在的技术方向,前端是 React,后端是 Node,时间都投入在这两方面。

■ 2016.11.03: IntersectionObserver API 使用教程

网页开发时,常常需要了解某个元素是否进入了"视口"(viewport),即用户能不能看到它。

■ **2016.10.11:** <u>npm scripts 使用指南</u>

Node 开发离不开 npm, 而脚本功能是 npm 最强大、最常用的功能之一。

联系方式 | ruanyifeng.com 2003 - 2017