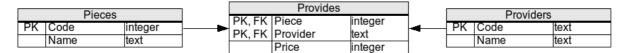
Ejercicios DDL 1

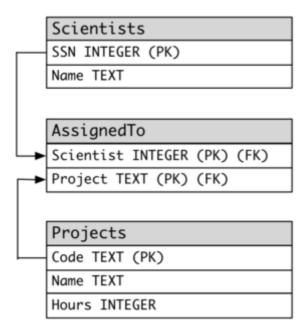
Ejercicio 1

Realiza el diseño físico para el siguiente modelo relacional. Asigna el tipo de datos que consideres más adecuado. Realiza el diseño sin poner nombres a las restricciones.

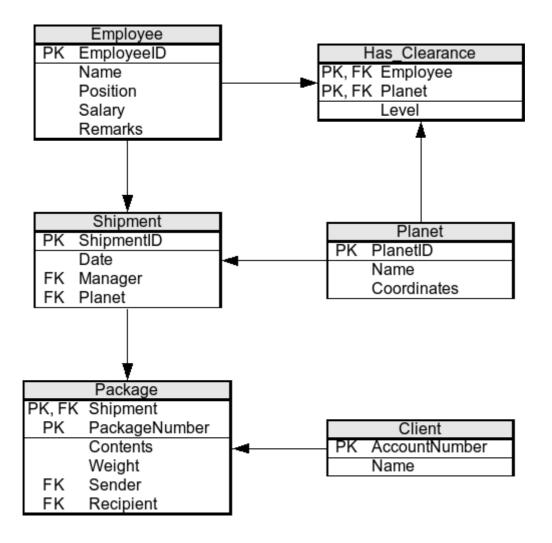
Α



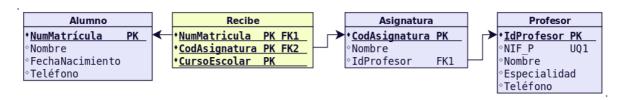
B



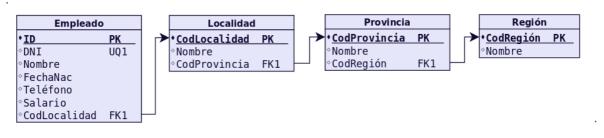
C



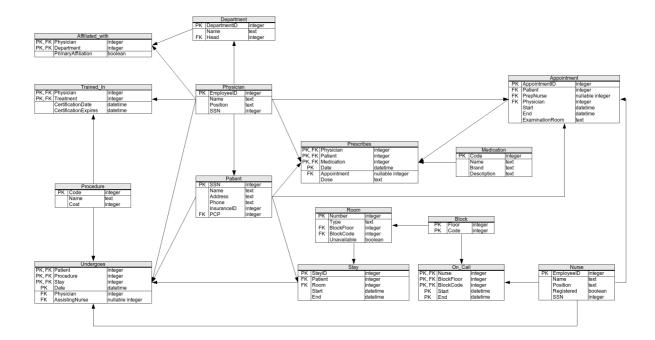
D



E



F



Ejercicio 2

Disponemos de la siguiente Base de Datos para gestionar la información de los pubs de una determinada provincia:

| PUB | TITULAR | EMPLEADO |
|-----------------|--------------|---------------|
| #COD_PUB | #DNI_TITULAR | #DNI_EMPLEADO |
| NOMBRE | NOMBRE | NOMBRE |
| LICENCIA_FISCAL | DOMICILIO | DOMICILIO |
| DOMICILIO | COD_PUB | |
| FECHA_APERTURA | | |
| HORARIO | | |
| COD_LOCALIDAD | | |

| EXISTENCIAS | LOCALIDAD | PUB_EMPLEADO |
|---------------|----------------|---------------|
| #COD_ARTICULO | #COD_LOCALIDAD | #COD_PUB |
| NOMBRE | NOMBRE | #DNI_EMPLEADO |
| CANTIDAD | | #FUNCION |
| PRECIO | | |
| COD_PUB | | |

Se pide escribir los comandos SQL que permitan la creación de las tablas anteriores teniendo en cuenta las siguientes restricciones:

- Todos los valores son de tipo carácter excepto los campos FECHA_APERTURA (fecha) , CANTIDAD, PRECIO y COD_LOCALIDAD (numéricos).
- Los únicos campos que no son obligatorios son los campos DOMICILIO.
- Los valores del campo horario sólo pueden ser HOR1, HOR2 y HOR3.
- No es posible dar de alta EXISTENCIAS a precio 0.
- El campo función de la tabla PUB_EMPLEADO sólo puede tener los valores CAMARERO, SEGURIDAD, LIMPIEZA.

- Se ha de mantener la integridad referencial entre las tablas. Claves foráneas: PUB: COD_LOCALIDAD. Titular: COD_PUB. Existencias: COD_PUB. PUB_EMPLEADO: COD_PUB, DNI_EMPLEADO.
- Las claves primarias vienen marcadas con el símbolo #.

Este ejercicio hay que hacerlo de dos formas:

- a) Crear las base de datos con todos los constraints o restricciones: primary, foreign key, check en la sentencia CREATE TABLE.
- b) Crear la bases de datos sin crear los primary, foreign y check y luego utilizar ALTER para añadir las restricciones/constraints