



# INFORMÁTICA NIVEL SUPERIOR PRUEBA 1

Viernes 4 de noviembre de 2005 (tarde)

2 heures

### INSTRUCCIONES PARA LOS ALUMNOS

- No abra esta prueba hasta que se lo autoricen.
- Sección A: conteste todas las preguntas.
- Sección B: conteste cuatro preguntas.

# SECCIÓN A

Conteste todas las preguntas.

1.	(a) Indique <b>dos</b> diferencias entre un CD ROM y un <i>disco duro</i> .	[2 puntos]
	(b) Indique <b>dos</b> usos adecuados de un CD ROM.	[2 puntos]
2.	Esboce <b>una</b> razón por la cual el desarrollo de software suele ser cíclico.	[2 puntos]
3.	Esboce qué se entiende por alcance de los identificadores.	[2 puntos]
4.	Describa la función de un <i>enlazador</i> .	[2 puntos]
5.	Describa cómo funciona una ordenación por el método de burbuja.	[3 puntos]
6.	Describa, con la ayuda de diagramas, la estructura de datos denominada <i>lista doblemente enlazada</i> .	[3 puntos]
7.	Una de las tareas del <i>analista de sistemas</i> es buscar información sobre el <i>sistema informático</i> actual. Indique <b>dos</b> formas de recopilar datos sobre el sistema actual.	[2 puntos]
8.	(a) Defina CPU.	[2 puntos]
	(b) Esboce qué se entiende por <i>tamaño de palabra</i> de un computador.	[2 puntos]
9.	Esboce la representación de los valores siguientes en un registro de 8 bits en complemento a 2.	
	(a) $+23_{10}$	[1 punto]
	(b) -23 <sub>10</sub>	[1 punto]
10.	Defina sondeo.	[2 puntos]

11.	Exp	lique el objetivo de un <i>protocolo</i> en la transmisión de datos a través de una red.	[2 puntos]
12.		na el operador booleano <b>XOR</b> mediante la representación de la tabla de verdad euada.	[3 puntos]
13.	Esb	oce <b>una</b> aplicación de las <i>cámaras digitales</i> en informática.	[2 puntos]
14.	Esb	oce la función de un <i>módem</i> .	[2 puntos]
15.	Dac	da la siguiente <i>expresión infija</i> 5 <b>div</b> 2 + 7 <b>mod</b> 3:	
	(a)	Evalúe esta expresión.	[1 punto]
	(b)	Convierta esta expresión en forma postfija (RPN).	[2 puntos]
	(c)	Dibuje el <i>árbol binario</i> que representa esta expresión.	[2 puntos]

Véase al dorso 8805-7019

## SECCIÓN B

### Conteste cuatro preguntas.

- 16. Una organización ha establecido un departamento único de informática para proporcionar servicios de procesamiento de datos al resto de departamentos. Este enfoque centralizado no ha resultado satisfactorio y se ha sustituido por *procesamiento distribuido*. En este sistema cada departamento usa una facilidad informática separada para atender sus necesidades; los usuarios tienen su propio equipamiento informático y todos los computadores están *conectados en red*.
  - (a) Sugiera **tres** razones por las que el enfoque centralizado no ha resultado satisfactorio. [3 puntos]
  - (b) Discuta **dos** beneficios para los usuarios (empleados, especialistas informáticos y de gestión, etc.) del enfoque de procesamiento distribuido. [4 puntos]
  - (c) Indique **tres** medidas para mantener la *integridad* y *seguridad* de los datos de este sistema. [3 puntos]

17. (a) Defina archivo.

[2 puntos]

(b) Identifique **dos** factores que se deban tener en cuenta para decidir qué tipo de *organización de archivos* es adecuada.

[2 puntos]

[2 puntos]

- (c) Un archivo se almacena en un dispositivo de acceso directo.
  - (i) Indique **dos** métodos por los cuales pueda organizarse un archivo del *dispositivo de acceso directo*.
  - (ii) Para **uno** de los métodos, explique cómo se puede modificar un *registro* en un archivo. [4 puntos]

8805-7019 Véase al dorso

[1 punto]

Explique las características principales del

	(i) procesamiento por lotes.	[2 puntos]
	(ii) procesamiento en tiempo real.	[2 puntos]
(b)	Identifique el tipo de método de procesamiento que se podría usar para	

controlar la posición de un transbordador espacial.

(ii) el procesamiento de nóminas (sueldos). [1 punto]

(c) Describa **una** ventaja de usar un *sistema operativo multitarea* en un *sistema monousuario.* [2 puntos]

(d) Esboce la diferencia entre los métodos usados para introducir datos para el procesamiento por lotes y los usados en el procesamiento interactivo. [2 puntos]

18.

(a)

(i)

**19.** (a) Defina *cola*. [2 puntos]

(b) Las colas se pueden implementar mediante *matrices* o *listas enlazadas*.

(i) Esboce **un** problema que podría surgir al usar una matriz para representar una *cola*. [2 puntos]

(ii) Explique los pasos necesarios para añadir un nodo a la *cola* implementada mediante *lista enlazada*. [3 puntos]

(c) (i) Explique qué se entiende por lista enlazada circular. [2 puntos]

(ii) Identifique **una** razón para usar una *lista enlazada circular* para implementar una cola en lugar de usar una *lista enlazada no circular*. [1 punto]

8805-7019 Véase al dorso

[2 puntos]

**20.** La matriz NOMBRES contiene los valores siguientes.

Ana	Ena	Eva	Mia	Tea	Pia
[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]

En el algoritmo siguiente, INTERCAMBIO es un procedimiento que intercambia los valores de dos variables de tipo cadena de texto.

```
procedure MISTERIO(val B1 integer,
                    val B2 integer,
                     ref NOMBRES string array [1..6])
   if B1 < B2
          then SWAP ( NOMBRES [B1], NOMBRES [B2])
                 MISTERIO (B1+1, B2-1, NOMBRES)
   endif
 endprocedure MISTERIO
(a)
     (i)
          Rastree el algoritmo para la llamada MISTERIO (1, 6, NOMBRES).
                                                                             [4 puntos]
     (ii)
          Deduzca el objetivo del algoritmo.
                                                                             [2 puntos]
(b)
          Esboce qué se entiende por paso de parámetros.
                                                                             [2 puntos]
     (i)
```

Esboce una ventaja de usar el paso de parámetros.