

```
import turtle
```

```
def draw(tur,screen,color):  
    tur.speed(10)  
    screen.clear()  
    tur.penup()  
    tur.setpos(0,-70)  
    tur.pensize(12)  
    if color == 1:  
        tur.color("black","orange")  
    else:  
        tur.color("black","gray")  
    tur.pendown()  
    tur.begin_fill()  
    tur.circle(100)  
    tur.end_fill()  
    tur.penup()  
    tur.setpos(0,150)  
    if color == 0:  
        tur.color("black","red")  
    else:  
        tur.color("black","gray")  
    tur.pendown()
```

```
tur.end_fill()
tur.penup()
tur.setpos(0,-290)
if color == 2:
    tur.color("black","green")
else:
    tur.color("black","gray")
tur.pendown()
tur.begin_fill()
tur.circle(100)
tur.end_fill()
tur.penup()
tur.hideturtle()
```

```
screen = turtle.Screen()
tur = turtle.Turtle()
color = int(input("Enter color number\n"))
draw(tur,screen,color)
turtle.done()
```