

Que pense Twitter ?

Feuille d'activité	Que pense Twitter ?
Activité	Utilisez l'apprentissage automatique dans Scratch pour analyser le sentiment des discussions dans les médias sociaux
Objectif	Entraîner un ordinateur à reconnaître le sentiment de la discussion publique Comment les ordinateurs peuvent être entraînés pour reconnaître le sentiment derrière l'écriture. Comment l'analyse des sentiments est utilisée pour mesurer l'opinion publique
Difficulté	Intermédiaire
Estimation de durée	1 heure
Résumé	Les élèves choisiront un sujet et rechercheront des tweets en relation avec ce sujet. Ils copieront des exemples et les utiliseront pour entraîner un modèle d'apprentissage automatique pour classer le sentiment des tweets. Ils l'utilisent dans Scratch pour analyser les messages Twitter et le représenter dans un graphique en direct.
Sujets	analyse des sentiments, apprentissage supervisé

Configuration

Chaque élève aura besoin de :

Impression	Fiche d'activité du projet (téléchargeable à partir de https://machinelearningforkids.co.uk/worksheet). Les blocs dans les scripts Scratch sont codés par couleur, donc l'impression en couleur facilitera le travail des élèves.
Accès	Nom d'utilisateur et mot de passe pour machinelearningforkids.co.uk
Ressources	Accès à twitter.com (aucun nom d'utilisateur ou compte requis)

Le compte de classe aura besoin:

Clés API	Watson Assistant - 1 espace de travail par élève Une clé API «Lite» est gratuite mais ne peut être utilisée que pour créer 5 espaces de travail Une clé API «standard» peut être utilisée pour créer 20 espaces de travail plus en détail sur : https://github.com/IBM/taxinomitis-docs/raw/master/docs/pdf/machinelearningforkids-apikeys.pdf
-----------------	---

Personnalisation

Si vous utilisez les approches PRIMM avec votre classe, ajoutez une étape où les élèves prédisent comment le modèle de projet fonctionne.

Si vous souhaitez augmenter le volume de codage, supprimez une partie du code du modèle de projet et ajoutez des étapes à la fiche d'activité pour que les élèves le codent eux-mêmes.

Si vous souhaitez encourager la résolution de problèmes, supprimez certains détails de la fiche d'activité et donnez plutôt des instructions plus générales.

Les fichiers des modèles de projet et les fiches d'activités sont disponibles au format MS Word, ce qui vous permet de les modifier pour les adapter à votre classe.

Modèles de projet	https://github.com/IBM/taxinomitis-docs/tree/master/scratch-Templates Le modèle Scratch 3 se termine en .sb3 et le modèle Scratch 2 en .sb2
--------------------------	--

Fiches d'activités	https://github.com/IBM/taxinomitis-docs/tree/master/project-worksheets/msword
Aide	
Problèmes potentiels	<ul style="list-style-type: none">• Cette activité implique la lecture de messages non filtrés sur Twitter. En tant que tel, il ne convient sans doute pas aux jeunes élèves.• Tous les sujets ne mènent pas à un projet efficace. Aidez les élèves à trouver un sujet sur lequel les gens expriment leurs opinions. S'ils choisissent un mot commun (par exemple «Starbucks»), ils peuvent trouver que la plupart des tweets le mentionnent comme lieu sans exprimer d'opinion.• «https://machinelearningforkids.co.uk» est une longue URL à taper pour certains élèves. Vous pouvez trouver plus facile de créer un signet sur lequel ils peuvent cliquer à la place.