

<b>Recherche de visage</b>	
<b>Fiche d'activité</b>	<b>Recherche de visage</b>
<b>Activité</b>	Créez un filtre de visage vidéo dans Scratch qui transforme votre visage en dessin animé à la façon des filtres SnapChat.
<b>Objectif</b>	<b>Utiliser un ordinateur qui a été entraîné pour reconnaître à quoi ressemblent les visages</b> Apprenez comment les ordinateurs peuvent être entraînés pour reconnaître les visages
<b>Difficulté</b>	Débutant
<b>Estimation du temps</b>	30 minutes
<b>Résumé</b>	Les élèves font un projet Scratch avec des dessins animés qui suivent différentes parties de leur visage.
<b>Sujets</b>	Classification des images, apprentissage supervisé
<b>Configuration</b>	
Chaque élève aura besoin: de la	
<b>Impression</b>	Fiche d'activité du projet (téléchargeable à partir de <a href="https://machinelearningforkids.co.uk/Fiche d'activités">https://machinelearningforkids.co.uk/ Fiche d'activités</a> ). Les blocs dans les scripts Scratch sont codés par couleur, donc l'impression en couleur facilitera le travail des élèves.
<b>Technologie</b>	Webcam
Le groupe aura besoin de:	
<b>Clés API</b>	Aucune
<b>Personnalisation</b>	
<p>Si vous utilisez les approches PRIMM avec votre classe, ajoutez une étape où les élèves prédisent comment le modèle de projet fonctionne.</p> <p>Si vous souhaitez augmenter le volume de codage, supprimez une partie du code du modèle de projet et ajoutez des étapes à la fiche d'activité pour que les élèves le codent eux-mêmes.</p> <p>Si vous souhaitez encourager la résolution de problèmes, supprimez certains détails de la fiche d'activité et donnez plutôt des instructions plus générales.</p> <p>Les fichiers des modèles de projet et les fiches d'activités sont disponibles au format MS Word, ce qui vous permet de les modifier pour les adapter à votre classe.</p>	
<b>Feuilles de travail</b>	<a href="https://github.com/IBM/taxinomitis-docs/tree/master/project-worksheet/msword">https://github.com/IBM/taxinomitis-docs/tree/master/project-worksheet/msword</a>
<b>Aide</b>	
<b>Problèmes potentiels</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il n'est pas nécessaire que les élèves créent un compte ou se connectent pour réaliser ce projet.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Les vidéos / photos prises par la webcam pour ce projet ne sont téléchargées nulle part et ne quitteront pas leur ordinateur. Toute l'analyse est effectuée dans le navigateur Web.</li><li>• «<a href="https://machinelearningforkids.co.uk">https://machinelearningforkids.co.uk</a>» est une longue URL à taper pour certains élèves. Vous pouvez trouver plus facile de créer un signet sur lequel ils peuvent cliquer à la place.</li></ul>
--	--