

Les étagères à journaux

Fiche d'activité	Les étagères à journaux
Activité	Entraînez un ordinateur à reconnaître les titres des journaux nationaux.
Objectifs	Tester la capacité de l'ordinateur à reconnaître l'utilisation d'une langue Comment apprendre aux ordinateurs à reconnaître la source de l'écriture
Difficulté	Intermédiaire Le projet est facile à réaliser, mais saisir les titres des données d'entraînement peut prendre beaucoup de temps
Durée estimée	1 heure
Résumé	Les élèves recueilleront des exemples de titres de journaux nationaux. Ces exemples seront utilisés pour entraîner un modèle d'apprentissage automatique basé sur l'utilisation de la langue dans les titres. Ils créeront un projet Scratch qui permettra de placer un journal sur la bonne étagère en se basant sur la prédiction du journal d'où provient un nouveau titre.
Sujets	classification des textes, apprentissage supervisé

Matériel et paramètres

Chaque élève aura besoin de :

Imprimés	Fiche d'activité du projet (à télécharger depuis https://machinelearningforkids.co.uk/worksheet) Les blocs des scripts Scratch sont codés par couleur, donc l'impression en couleur facilitera la tâche des élèves.
Accès	Identifiant et mot de passe pour machinelearningforkids.co.uk

Le groupe aura besoin de :

Clés API	Watson Assistant - 1 espace de travail par élève Une clé API "Lite" est gratuite mais ne peut être utilisée que pour créer 5 espaces de travail Une clé API "standard" peut être utilisée pour créer 20 espaces de travail plus de détails sur : https://github.com/IBM/taxinomitis-docs/raw/master/docs/pdf/machinelearningforkids-apikeys.pdf
-----------------	---

Adaptation

Si vous utilisez les approches PRIMM avec votre classe, ajoutez une étape où les élèves prédisent comment le modèle de projet fonctionne.

Si vous souhaitez augmenter le volume de codage, supprimez une partie du code du modèle de projet et ajoutez des étapes à la fiche d'activité pour que les élèves le codent eux-mêmes.

Si vous souhaitez encourager la résolution de problèmes, supprimez certains détails de la fiche d'activité et donnez plutôt des instructions plus générales.

Les fichiers des modèles de projet et les fiches d'activités sont disponibles au format MS Word, ce qui vous permet de les modifier pour les adapter à votre classe.

Modèles	https://github.com/IBM/taxinomitis-docs/tree/master/scratch-Templates
Fiche d'activités	https://github.com/IBM/taxinomitis-docs/tree/master/project-worksheet/msword

Aide

Problèmes potentiels	<ul style="list-style-type: none">• Certains journaux utilisent un langage qui peut ne pas convenir aux jeunes élèves. Expliquez à votre classe quels journaux choisir si vous avez des inquiétudes.• Si vous souhaitez gagner du temps, vous pouvez modifier la fiche d'activité pour utiliser deux ou trois journaux au lieu de quatre.• "https://machinelearningforkids.co.uk" est une URL longue à taper pour certains élèves. Il peut être plus facile de créer un signet sur lequel ils pourront cliquer.
-----------------------------	---