

# Каталог тренингов Luxoft Training

## Содержание

Управление проектами разработки ПО .....	1
Системный и бизнес-анализ .....	4
Архитектура, дизайн и управление базами данных .....	8
Разработка ПО .....	10
Общие курсы по разработке ПО .....	10
Разработка ПО (.NET) .....	12
Разработка ПО (Java) .....	15
Разработка ПО (Web) .....	18
Разработка ПО (C, C++) .....	20
Разработка ПО (Mobile) .....	21
Разработка ПО (Базы данных) .....	22
Разработка ПО (PowerCenter) .....	24
Программирование для офисных приложений .....	25
Тестирование .....	26
Администрирование ПО .....	31
Oracle .....	31
Linux .....	32
Управление IT-сервисами .....	33
Управленческая эффективность и коммуникации .....	34
Программа «7 ступеней к лидерству» .....	36
Личная эффективность .....	38
Экспертиза в предметных областях .....	40
Investment Banking .....	40
Подготовка внутренних тренеров IT компаний .....	42
Успешный рекрутмент .....	43
Успешный внешний рекрутер .....	43
Успешный внутренний рекрутер .....	44
Безопасность ПО .....	45

## Управление проектами разработки ПО

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Ключевые аспекты управления проектами</b>		
PM-001	Данный тренинг – первая часть Программы менеджера проектов по разработке ПО. Тренинг дает слушателям знания и создает умения, требуемые для управления проектом, включая выбор методологии и постановку процессов, работу со стейкхолдерами, управление конфигурациями и дефектами. Также отрабатывается применение основных управленческих инструментов (SMART-критерий, цикл Деминга, анализ корневых причин, принцип Парето).	28
<b>Оценка, планирование и контроль исполнения проекта</b>		
PM-002	Данный тренинг – вторая часть Программы менеджера проектов по разработке ПО. Тренинг дает слушателям знания и создает умения, требуемые для организации и управления процессами оценки размера, трудозатрат и длительности (на примере методики UseCase Points), а также планирования и контроля исполнения проектов, включая применение метрик.	32
<b>Работа с персоналом в проекте</b>		
PM-003	Данный тренинг – третья часть Программы менеджера проектов по разработке ПО. Тренинг дает слушателям знания и создает умения, необходимые для создания проектной команды, содействия ей в достижении зрелости, обеспечения эффективной работы, мотивирования сотрудников и эффективного проведения совещаний. Слушатели учатся применять ключевые инструменты менеджера – ситуационное руководство и групповая динамика.	32
<b>Оценка проекта: размер и трудозатраты</b>		
PM-004	На тренинге детально рассматривается процесс оценки проектов по разработке ПО и все связанные с этим активности. Обсуждаются основные методики оценки размера, трудозатрат и длительности проектов (экспертная, по аналогии, UseCase Points, оценка в Agile проектах), основные трудности оценки и роль метрик в оценке, даются рекомендации по выбору методик оценки для обеспечения необходимой точности результата.	20
<b>Практикум по управлению проектами с использованием бизнес-симулятора SimulTrain</b>		
PM-005	Тренинг предназначен для отработки умений, необходимых для управления реальными проектами, с помощью SimulTrain – системы компьютерного моделирования выполнения проекта. Система позволяет объединить знания по различным аспектам управления проектами: срокам, стоимости, качеству и человеческому фактору, и получить практический опыт проектного управления в «безопасной среде» и с подробным «разбором полетов».	12

### **Управление проектами в методологии RUP**

PM-006	Курс является вводным в управление проектами в методологии RUP – IBM Rational Unified Process, построенной на основе PMBOK. Описываются основные принципы организации итеративной разработки ПО, дается организация описания и по 9 дисциплинам RUPa. Описывается состав 4-х фаз проекта создания ПО, их цели, критерии успеха и основные артефакты. Рассматривается состав и структура проектных документов.	8
--------	---	---

### **Управление рисками**

PM-007	Тренинг дает слушателям знания и умения, позволяющие управлять рисками в проектах по разработке ПО с использованием практик, многократно проверенных в реальных проектах разного масштаба. На тренинге рассматривается типичный цикл управления рисками и на сквозном примере отрабатываются все его основные этапы – идентификация, анализ и планирование; обсуждается полезность и принципы создания реестра рисков.	20
--------	--	----

### **Управление виртуальными командами**

PM-008	На тренинге рассматриваются все аспекты управления командами, сотрудники в которых разделены между собой пространственными или временными границами. С помощью специальных упражнений изучаются и отрабатываются модели и инструменты, необходимые для эффективного управления виртуальными командами и управления связанными рисками.	20
--------	--	----

### **Управление тестированием для менеджеров проектов**

PM-009	Тренинг дает слушателям – менеджерам проектов по разработке или поддержке ПО – знания и навыки, необходимые для эффективного управления группой тестирования, организации конструктивного взаимодействия групп тестирования и разработки и управления связанными рисками и типичными проблемами.	4
--------	--	---

### **Основы Microsoft Project 2010**

PM-010	Тренинг знакомит слушателя с базовыми принципами работы в Microsoft Project 2010, дает навыки работы с проектами, этапами и задачами, навыки планирования и контроля исполнения проекта, оптимального распределения проектных ресурсов, а также представление о решении основных интеграционных задач. Данный тренинг позволяет освоить наиболее востребованный функционал Microsoft Project «с нуля».	8
--------	--	---

### **Подготовка к сертификации по PMBOK 4.0**

PM-011	На тренинге подробно изучается наиболее востребованная версия основного на сегодняшний день стандарта управления проектами – PMBOK Guide 4th Edition. Рассматриваются 5 групп процессов управления проектами и 9 областей знаний в УП, анализируются все 45 процессов управления проектами, описанные в стандарте. В целях подготовки к сертификации проводится имитация сдачи теста с последующим анализом.	40
--------	--	----

### **Основы управления проектами с акцентом на Soft Skills**

PM-013	Семинар-практикум включает в себя основные области знаний, инструменты и практические примеры, необходимые для успешного управления проектами. Цель курса – дать общую терминологическую базу, отработать на практике различные кейсы по лидерству, управлению рисками, скоупом и командой проекта, а также представить слушателям best practices. Курс ориентирован на руководителей групп и проектов, а также старших разработчиков, аналитиков и тестировщиков. Большое внимание уделено soft skills: построению успешных команд, коммуникациям (как внутри команды, так и с заказчиком), решению проблем, лидерству, принципам конструктива и нацеленности на результат.	16
--------	--	----

---

### **Метрики: проекты, процессы, качество**

SPOV-002	Курс дает теорию и практику дисциплины измерений в ИТ проектах. Курс содержит интерактивное изложение теории и практическую работу в группах, множество практических заданий и анализ сценариев из реальной жизни. Тренинг направлен на практическое применение измерений (метрик) при разработке ПО в проектных командах. Используются простые и понятные пояснения, инструментарий, примеры.	8
----------	--	---

---

## Системный и бизнес-анализ

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Основы визуального моделирования с использованием UML 2.0</b>	
REQ-001	Курс излагает основы визуального языка Unified Modeling Language (UML) 2.0. и основы объектно-ориентированного подхода к созданию ПО. Рассматриваются правила использования основных диаграммы UML 2.0, описываются особенности используемых на диаграммах модельных элементов. Приводятся многочисленные примеры использования стереотипов как средства расширения визуальной нотации в конкретных прикладных областях.	16
	<b>Мастерская по разработке и управлению требованиями. UML и Модель сценариев использования (Use Case Model)</b>	
REQ-002	Представлен полный процесс работы с требованиями в ходе проекта разработки ПО, когда требования детализируются и изменяются. Слушатели на практике учатся анализировать проблемы, определять концепцию продукта, формулировать требования на уровне свойств, а также специфицировать системные требования в форме сценариев использования (use-case model), использовать атрибуты для классификации требований и их взаимозависимостей.	16
	<b>Объектно-ориентированный анализ ИС. Концептуальное моделирование на UML для системных аналитиков</b>	
REQ-003	В курсе представлены концепции и принципы, необходимые для разработки дизайна программной системы на основе требований, оформленных в виде сценариев использования (Use Cases). Значительное время посвящено практике, применению визуальных диаграмм UML и работе с такими концепциями объектно-ориентированного анализа и проектирования, как архитектура, классы, объекты, компоненты, интерфейсы, подсистемы, стереотипы, отношения.	20
	<b>Моделирование бизнес-процессов на UML</b>	
REQ-004	В курсе UML рассматривается как нотация для описания деятельности предприятия, которая и связывает бизнес-модели с моделями информационной системы. Слушатели приобретают опыт моделирования деятельности организации (в виде бизнес-сценариев использования) в ходе выполнения ряда групповых упражнений на конкретных примерах. Показывается связь бизнес-модели с требованиями к информационной системе в виде сценариев использования.	16
	<b>Введение в методологию функционального моделирования IDEF0</b>	
REQ-005	Стандарт IDEF0 описывает методологию структурного анализа и проектирования бизнес-процессов. Курс адресован прежде всего бизнес- и системным аналитикам, в чьи задачи входит анализ текущего состояния бизнес-процессов и выработка предложений по автоматизации и/или перестройке этих процессов. Также тренинг будет полезен тем специалистам, в обязанности которых входит проверка или дальнейшая обработка моделей, созданных бизнес-аналитиками.	8

### **Моделирование предметной области на UML (ER-модель)**

REQ-006	Практический курс по визуальному описанию предметной области – по построению модели «сущность-связь» (Entity-Relation Model) – с использованием визуальной нотации UML. Моделирование предметной области формирует «общий словарь сущностей», используемых при моделировании бизнес-процессов, с помощью визуального «языка» (UML), который используется аналитиками, архитекторами и разработчиками при создании ИС.	8
---------	---	---

### **Решение бизнес-проблем**

REQ-007	В курсе рассматриваются основные методы решения бизнес-проблем, описывается состав эффективных решений и умений, требующихся для «правильного» решения проблем. Слушатели научатся избегать ошибочной реакции на проблему, определять типы лиц, решающих проблемы, преодолевать преграды в решении проблем и выделять фазы процесса решения проблемы.	8
---------	---	---

### **Основы использования IBM Rational RequisitePro**

REQ-008	Этот инструментальный курс по продукту IBM Rational RequisitePro учит настраивать и использовать общий репозиторий с документацией проекта, содержащий функциональные и нефункциональные требования к системе. Многочисленные практические упражнения объясняют слушателям возможности RequisitePro по управлению изменяющимися требованиями и влиянию этих изменений на успех проекта.	8
---------	---	---

### **Основы использования IBM Rational Rose для получения навыков визуального моделирования на UML**

REQ-009	Этот инструментальный курс знакомит слушателей с основными возможностями широко известного CASE инструмента IBM Rational Rose, позволяющего проводить визуальное моделирование на UML (Unified Modeling Language). После выполнения практических упражнений Вы приобретете базовый уровень компетенции для работы с визуальными моделями в Rose.	8
---------	--	---

### **UML-моделирование с использованием Sparx Enterprise Architect**

REQ-010	Этот вводный инструментальный курс знакомит слушателей с основными возможностями широко известного CASE инструмента Sparx Enterprise Architect, позволяющего проводить визуальное моделирование на UML (Unified Modeling Language). После выполнения практических упражнений слушатели приобретают базовый уровень компетенции для работы с визуальными моделями в Enterprise Architect.	8
---------	--	---

### **Подготовка к проведению этапа бизнес-анализа IT проекта**

REQ-021	Данный курс ориентирован на бизнес-аналитиков, которые работают на начальных стадиях IT проекта и представляет описание основных задач, решаемых на этапе Бизнес-Анализа. В ходе обучения у слушателей будет сформирован системный подход к планированию и проведению этапа бизнес-анализа IT проекта.	16
---------	--	----

## **Проектирование и аудит Пользовательских Интерфейсов: что такое Пользовательский Интерфейс?**

REQ-022	Пользовательский интерфейс является важной составляющей в коммерческом успехе программного продукта. Данный курс формирует у слушателей комплекс базовых знаний и умений в области проектирования, экспертной оценки и тестирования графических пользовательских интерфейсов настольных систем и Web-приложений.	4
---------	--	---

## **Принципы создания пользовательских интерфейсов**

REQ-023	Данный курс является продолжением курса REQ-022 и призван сфокусировать формируемые у слушателей знания, умения и навыки в области проектирования интерфейса пользователя на таких аспектах как принципы проектирования интерфейсов и проектирование интерфейсов для настольных систем.	20
---------	---	----

## **Проектирование интерфейсов Web-приложений**

REQ-024	Данный курс является дополнительным модулем, расширяющим курс «Принципы создания пользовательских интерфейсов» (REQ-023) в вопросах дизайна Web-интерфейсов и призван сфокусировать формируемые у слушателей знания, умения и навыки в области проектирования интерфейса пользователя на таких аспектах как принципы проектирования интерфейсов для Web-приложений.	4
---------	---	---

## **Анализ данных - поиск закономерностей и построение моделей прогноза**

REQ-026	В этом вводном курсе рассматриваются основные типы моделей, используемых для поиска закономерностей в данных – регрессионный анализ, кластеризация данных, построение простых и обобщенных деревьев решений, сокращение данных. Предлагаемые алгоритмы могут быть использованы в базах данных для восстановления (предсказания) пропущенных значений.	16
---------	---	----

## **Процессный подход в современном менеджменте**

REQ-027	Процессный подход сегодня – это основа современного и успешного бизнеса. В этом курсе рассматриваются такие темы как принципы Деминга, принципы обеспечения качества, а также рассматриваются модели зрелости процессов (CMMI).	20
---------	---	----

## **Техника написания сценариев использования**

REQ-029	Сценарии использования Информационной Системы являются специальной и удобной формой представления функциональных требований к ИС как при разработке ИС, так и при ее сопровождении. В этом курсе рассматриваются лучшие практики составления сценариев использования на основе выполнения большого количества практических упражнений.	16
---------	--	----

### **UML как средство общения внутри команды**

REQ-032

Данный курс рекомендуется проходить как после прослушивания курсов REQ-001, REQ-002 и REQ-003. Этот курс ориентирован на практические аспекты применения языка UML не только как средства создания моделей информационной системы, но и как средства общения внутри команды, что позволяет значительно поднять производительность команды разработчиков.

4



## Архитектура, дизайн и управление базами данных

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Основные практики архитектора ПО</b>		
ARC-001	Целью курса является обучение архитекторов, системных аналитиков и технических лидеров навыкам проектирования и анализа архитектур программного обеспечения. Курс вводит участника в основные понятия и контекст архитектуры ПО, а также формирует необходимые навыки и умения, которые архитектор применяет в своей работе для проектов с различной предметной областью и технологической базой.	24
<b>Предметно-ориентированное проектирование</b>		
ARC-003	В курсе разбираются основные концепции дисциплины DDD и смежных дисциплин. Слушатели значительное время посвящают практическим упражнениям, закрепляя полученные знания. Курс рассчитан на архитекторов, тех.лидов и ведущих разработчиков, но также будет полезен менеджерам проектов.	16
<b>Шаблоны проектирования приложений масштаба предприятия</b>		
ARC-004	Архитектурные решения, заложенные при проектировании программной системы, являются одними из основных технических решений при проектировании ПО. В курсе рассматриваются лучшие практики проектирования на основе апробированных во множестве проектов типовых решений – паттернах проектирования корпоративных приложений.	24
<b>Аналитические шаблоны</b>		
ARC-005	Основная задача курса – рассмотрение техник построения концептуальной модели приложения, основанных на использовании шаблонов, а также возможности повторного использования разработок, выполненных в рамках объектно-ориентированного анализа. Курс дает практические рекомендации по построению UML представления концептуальной модели и по дальнейшему преобразованию концептуальной модели в дизайн.	24
<b>Основы высокопроизводительных систем</b>		
ARC-008	Основная задача курса – дать представление об основных принципах и подходах, используемых при проектировании программных систем с повышенными требованиями к производительности. В рамках курса также рассматриваются принципы, паттерны и антипаттерны, применяемые при проектировании систем с повышенными требованиями к производительности. Для принципов и паттернов приводятся примеры применения.	24

## Введение в системную архитектуру ПО

ARC-010	В курсе рассматриваются основы системной архитектуры программного обеспечения и методик разработки ПО. Курс формирует понимание сути и задач разработки системной архитектуры программной системой, формирует понимание как выбирать наиболее подходящие аппаратные и программные средства для архитектуры масштаба предприятия.	4
---------	--	---

## Основы хранилищ данных (Data Warehouse Fundamentals)

EAS-004	Тренинг рассчитан на широкий круг ИТ-специалистов, которым необходимо получить первоначальное представление о решениях в области построения хранилищ данных (DWH) и сфере применимости таких хранилищ.	24
---------	--	----

## Хранилища данных - моделирование и дизайн

EAS-006	Это начальный курс, который дает основные понятия относительно того, что такое хранилища данных и основные составляющие архитектуры решений. На тренинге рассматриваются такие темы, как архитектурные паттерны – 3NF, star, snowflake schemas; структура и методы работы с такими сущностями, как Dimensions & Facts (типы и особенности реализации); Data Vault архитектура – ее составляющие и сравнительный анализ.	4
---------	---	---

## Построение репозитория Oracle BI (Базовый курс)

EAS-008	Слушатели данного курса смогут познакомиться с системой Oracle Business Intelligence и получить практические навыки по созданию репозитория Oracle BI. Тренинг поможет слушателям погрузиться в область разработки BI приложений, получить необходимые практические знания по работе с Oracle BI Repository. По окончании курса слушатели смогут максимально быстро подключиться к проекту по разработке BI приложения на базе системы Oracle BI.	16
---------	---	----

## Создание отчетов и информационных панелей Oracle BI (Базовый курс)

EAS-009	Тренинг поможет слушателям погрузиться в область разработки BI-приложений, получить необходимые практические знания по работе с Oracle BI Answers и Oracle BI Dashboards. Также слушатели познакомятся с базовыми принципами визуализации данных.	12
---------	---	----

## Интеграция данных и администрирование Oracle Data Integrator

EAS-010	Слушатели данного курса смогут познакомиться с системой Oracle Data Integrator, получить практические навыки по загрузке данных из различных типов источников (навыки по описанию данных, созданию интерфейсов и сценариев загрузки). Также слушатели узнают, как система Oracle Data Integrator может быть использована в рамках SOA платформы (Сервисно-Ориентированной Архитектуры) организации.	30
---------	---	----

## Разработка ПО

### Общие курсы по разработке ПО

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Шаблоны проектирования (GoF)</b>		
DEV-001	Паттерны (patterns, шаблоны) представляют собой консистенцию некоего опыта, пригодную для повторного использования. В курсе рассматривается набор GoF паттернов, применяемых при реализации архитектурных решений на любом объектно-ориентированном языке программирования.	24
<b>Введение в SQL</b>		
DEV-010	Курс вводит обучаемого в базовые возможности языка SQL, а также дает представление и навыки по поиску и изменению данных в базах данных на основе языка SQL. Курс ориентирован на разработчиков, аналитиков и других специалистов, нуждающихся в изучении основ SQL. После курса слушатели будут уметь выполнять основные операции с базами данных с использованием языка SQL. Теоретический материал подкреплён примерами и задачами для самостоятельного выполнения под руководством тренера.	16
<b>Введение в технологии разработки ПО</b>		
DEV-013	Этот обзорный курс знакомит слушателей, не являющихся разработчиками программного обеспечения с основными технологиями и продуктами, используемыми при разработке ПО, а также определениями ключевых технологических терминов и связей между ними.	4
<b>Обзор методологий разработки программного обеспечения</b>		
SDP-001	На курсе даётся обзор инженерии разработки программного обеспечения и основных методологий: RUP (IBM Rational Unified Process), MSF (Microsoft Solutions Framework) и гибких (Agile) методологий на примере методологий XP (eXtreme Programming) и SCRUM. Также даются практические рекомендации по выбору методологии, которая будет оптимальной для конкретного проекта.	8
<b>Основы методологии IBM Rational Unified Process для разработки ПО</b>		
SDP-002	Методология RUP широко известна, но со временем обросла мифами. В курсе дается введение в лучшие практики разработки ПО, включая итеративную разработку как мощное средство снижения риска неудачи ИТ-проекта. Подробно разбирается организация проекта во времени, включая описание состава четырех фаз (стадий) ИТ-проекта. Изложены основы по адаптации методологии RUP к конкретному проекту.	8

### **Конфигурационное управление в ИТ проектах**

SDP-003	Курс знакомит слушателей с многократно проверенными на практике процедурами и стандартами конфигурационного управления всеми видами проектных артефактов – без привязки к конкретным инструментальным средствам. Курс дает ответы на ключевые вопросы по внедрению системы управления конфигурацией, что является главным элементом эффективной организации коллективной работы над проектом.	4
---------	---	---

---

### **Основы методологии Agile для разработки ПО**

SDP-004	Тренинг – для тех, кто планирует внедрять гибкие методологии (Scrum, XP) в своем проекте или организации, а также для тех, кто хочет сравнить свои способы работы с лучшими практиками индустрии. На тренинге отрабатываются навыки работы по Agile с помощью игровых симуляций (включая классическую XP Game), обсуждений и практических заданий, иллюстрирующих основные практики гибкой разработки.	28
---------	--	----

---

## Разработка ПО (.NET)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Управление зависимостями в .NET</b>		
DEV-005	Инверсия зависимостей (Dependency Inversion) является очень популярной техникой проектирования в современных enterprise-приложениях. Но несмотря на популярность, принципы инверсии управления и DI-контейнеры очень часто используются неправильно. В данном курсе рассматриваются принципы проектирования, которые лежат в основе библиотек, ключевые DI-паттерны и анти-паттерны, изучаются базовые принципы управления зависимостями.	8
<b>Разработка через тестирование (TDD)</b>		
DEV-009	Во время обучения слушатели познакомятся с этой инженерной практикой гибкой разработки и получат практический опыт разработки приложения с использованием TDD. Курс включает в себя теорию и практику модульного тестирования и будет полезен начинающим разработчикам вне зависимости от методологий, используемых в проекте.	16
<b>Основы .NET разработки и языка C#</b>		
NET-001	В курсе изучаются ключевые компоненты платформы Microsoft .NET, структура приложения, синтаксис языка C#, а также даются основы разработки в среде Visual Studio 2010. Кроме того, рассматриваются принципы проектирования значимых (Value) и ссылочных типов (Reference Types), ключевые принципы ООП, обобщения (generics), перечисления (enums) и битовые флаги; массивы и коллекции, пользовательские атрибуты (Custom Attributes), Nullable типы и многое другое.	40
<b>Асинхронное будущее в .NET</b>		
NET-003	В рамках курса рассматриваются различные возможности платформы .NET для упрощения асинхронного программирования, паттерны асинхронного программирования, такие как Asynchronous Programming Model (APM), Event-Based Async Pattern (EAP), Task-Based Async Pattern (TAP), а также новые возможности языка C# 5.0 – async/await. Рассматриваются продвинутые техники обработки исключений (Exception Handling), контекст синхронизации (Synchronization Context), а также модель реактивного программирования и библиотека Rx (Reactive Extensions).	8
<b>SharePoint 2010 для разработчиков</b>		
NET-004	В рамках курса изучаются основные компоненты SharePoint 2010, инструменты разработки, API для расширения стандартного функционала, а также интеграция с внешними системами. Помимо этого, рассматривается серверная объектная модель, доступ к данным, рабочие процессы и интеграция с внешними платформами.	32

## Разработка программного обеспечения на платформе .NET (для нетехнических специалистов)

NET-005	Основной целью курса является обзор платформы .NET для нетехнических специалистов. Рассматриваются компоненты платформы, доступность каждого из них в разрезе версий .NET, а также их назначение и применение в рамках классической архитектуры приложения. В рамках курса рассматриваются различные типы клиентских приложений и сопутствующие технологии, как Windows Forms, WPF, ASP.NET; дается базовое представление о вариантах реализации слоя доступа к данным на основе ADO.NET и использования ORM библиотек. Также дается представление о распределенных системах на основе WCF и облачных вычислений с помощью Windows Azure.	4
---------	---	---

## Основы работы с платформой ASP.NET MVC 3.0

NET-006	В рамках данного курса рассматриваются основные концепции, заложенные в платформе ASP.NET MVC 3, их влияние на архитектуру и тестирование системы. На практике будут изучены основные компоненты данной платформы, механизмы их работы, возможности настройки и расширения. Дается сравнение ASP.NET WebForms с ASP.NET MVC, рассматриваются основы тестирования приложения с помощью NUnit, рассматриваются особенности синтаксиса Razor, а также популярные JavaScript фреймворки, как jQuery.	16
---------	--	----

## Разработка приложений для Windows Phone

NET-007	Слушатели курса получают информацию об экосистеме Windows Phone, языке дизайна Metro, основных особенностях платформы, а также получают ответы на интересующие вопросы. При этом будут рассмотрены особенности платформы Windows Phone, такие как Push Notifications и Live Tiles, а также рассмотрены особенности регистрации и публикации приложений.	3
---------	---	---

## Модульное тестирование на платформе .Net

NET-008	Модульное тестирование является ключевым аспектом обеспечения качества кода приложения и играет ключевую роль для поддержания этого качества в будущем. В рамках курса рассматриваются базовые техники написания тестов, такие как принцип AAA – Arrange, Act, Assert, связь модульных тестов и качественного дизайна приложения, рассматривается методика разработки через тестирование (TDD – Test-Driven Development), полезные изоляционные фреймворки, такие как Moq. Рассматриваются техники адаптации модульного тестирования в организации, подходы работы с унаследованным кодом (legacy code), техники Continuous Testing и другое.	8
---------	---	---

## Проектирование по контракту на платформе .NET

NET-010	Проектирование по контракту (Design by Contract) – это мощная техника разработки программного обеспечения (ПО), которая путем формализации взаимоотношений между компонентами позволяет создавать качественное, надежное и расширяемое ПО. В данном курсе рассматриваются теоретические аспекты проектирования по контракту с примерами использования библиотеки Code Contracts, рассматриваются понятия корректности ПО, утверждения (Assertions), мониторинг утверждений в период исполнения. Рассматривается связь контрактов и модульных тестов (unit tests), роль контрактов в наследовании для обеспечения принципа подстановки Лисков (LSP – Liskov Substitution Principle) и другое.	6
---------	--	---

### **Рефакторинг кода .NET**

NET-012	<p>В курсе рассматривается понятие рефакторинга как способа предотвращения распада программы. В рамках курса даётся обзор проблемных участков разработки не только в коде, но и в базах данных, а также частично на уровне управления. Основные методики рефакторинга для программного кода будут разобраны на практике. Во время обучения слушателями выполняется рефакторинг программы на .NET из состояния «не поддерживаемая» в состояние «готова для покрытия тестами».</p>	24
---------	--	----

---

## Разработка ПО (Java)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Рефакторинг кода</b>		
DEV-006	В курсе рассматривается рефакторинг (refactoring) или реорганизация кода – улучшение внутренней структуры программы, не затрагивающее её внешнего поведения, с целью облегчить понимание её работы и упростить структуру программы. Изучаются различные признаки плохого кода (smells), требующего рефакторинга, и описывается, какой именно рефакторинг наилучшим образом подходит для той или иной ситуации. Рефакторинг разбирается на конкретных примерах из реальных задач.	24
<b>Сборщик проектов Ant</b>		
DEV-012	В курсе освещается применение сборщика приложений Apache Ant, в том числе написание скриптов для Ant, использование Ant для сборки Java SE, Java EE и Web-приложений. Курс включает практические упражнения.	8
<b>Взаимодействие с СУБД из java-приложений посредством технологии JDBC v3</b>		
JVA-001	Курс посвящен использованию JDBC API – интерфейса доступа к СУБД из Java-приложений. Слушатели изучат, как применять JDBC API для доступа к реляционным базам данных, для выполнения SQL-запросов, использования транзакций, создания заранее подготовленных и параметризованных SQL-запросов, вызова и получения результатов хранимых процедур, а также использования метаданных.	16
<b>Работа с Java web-сервисами</b>		
JVA-002	Курс позволяет начать применять Web-сервисы, используя язык программирования Java. Курс включает обзор технологии Web Services, изучение Java API для работы с web-сервисами и для обработки XML (JAXP, JAXB, DOM, SAX), использование протоколов SOAP, WSDL, спецификаций WS-*, использование Restful web-сервисов (в том числе JAX-RS), использование UDDI и JAXR.	40
<b>Разработка на платформе Java SE 7. Базовые темы</b>		
JVA-007	В данном курсе слушатели получают базовые знания и навыки, которые позволят им заниматься разработкой на платформе Java SE 7. Курс включает основы объектно-ориентированного программирования, использование UML для проектирования архитектуры приложений, а также основы использования языка Java (типы языка, операторы, классы, пакеты, исключения). Курс включает большое количество практических упражнений.	40



## Разработка на платформе Java SE 7. Расширенные темы

JVA-008	В данном курсе слушатели получают расширенные знания об использовании системных библиотек Java, о работе с коллекциями Java, работе с потоками ввода-вывода, использовании многопоточного программирования, основ построения GUI, аннотаций, использовании логгирования и механизмов Reflection. Курс включает большое количество практических упражнений и задач.	40
---------	--	----

## Разработка бизнес-приложений на базе технологии EJB3

JVA-009	В данном курсе слушатели узнают о технологии распределенных вычислений с использованием технологии Enterprise JavaBeans 3.0 (EJB3). Подробно рассматриваются типы бинов: сессионные с поддержкой состояния (Stateful Session Bean), без поддержки состояния (Stateless Session Bean), бины для работы с сообщениями JMS (Message-Driven Beans) и персистентные бины (Entity Beans). Курс также включает вопросы по развертыванию компонент, контекстам транзакций и безопасности в EJB, использованию Java Message Service (JMS), обзор спецификации JPA.	40
---------	---	----

## Владение каркасом разработки Spring Framework

JVA-010	Курс даст слушателям представление о Spring Framework: использовании шаблона Inverse of Control (IoC), использовании аспектно-ориентированного программирования (AOP), фреймворка для web-разработки Spring MVC. Также курс содержит обзор возможностей интеграции с технологиями JNDI, EJB, JMS и использования планировщика задач. Курс включает большое количество практических упражнений.	24
---------	--	----

## Владение каркасом модульного тестирования JUnit

JVA-011	Курс посвящен самой популярной библиотеке для модульного тестирования JUnit. В рамках курса рассматриваются базовые паттерны проектирования в контексте фреймворка JUnit. Практические занятия включают в себя разработку модульных тестов и различных техник использования фреймворка для проведения модульного тестирования.	6
---------	--	---

## Обзор JAVA-технологий разработки ПО

JVA-012	Слушатели знакомятся с основными Java-технологиями и продуктами, а также определениями ключевых технологических терминов и связей между ними. Этот обзорный курс позволит специалистам в областях, отличных от Java-разработки, представить себе структуру существующих на сегодня Java-технологий и понять возможности этой платформы и популярных продуктов на ее базе.	4
---------	---	---

**Владение каркасом разработки Spring Security**

JVA-013	Курс даст слушателям представление о Spring Security Framework – библиотеке для обеспечения безопасности в проектах, разрабатываемых с использованием Spring Framework. Слушатели узнают, как использовать Spring Security для построения защищенных корпоративных Java EE приложений. Курс содержит подробную информацию об использовании различных средств обеспечения безопасности: аутентификации, авторизации и использовании этих средств для защиты Web-приложений.	16
---------	--	----

**Введение в Apache Maven**

JVA-016	В курсе освещается применение сборщика приложений Apache Maven, в том числе управление зависимостями, структура POM-файла, жизненный цикл проекта, создание плагинов и архетипов. Описываются часто используемые плагины, а также рассматривается интеграция Maven с IDE Eclipse и Hudson. Курс включает практические упражнения.	6
---------	---	---

**Разработка бизнес-приложений на базе JPA 2.0**

JVA-018	Курс знакомит с основами ORM и использованием Java Persistence API (JPA): сущности JPA, отношения сущностей, наследование сущностей, использование Java Persistence API Query Language, JPA Criteria API, применение транзакций в JPA. Также освещается применение аннотаций JPA и жизненный цикл сущностей в JPA. Курс включает практические упражнения.	16
---------	---	----

**Разработка web-приложений с использованием Servlets 2.5**

JVA-020	В процессе обучения слушатели получают знания и практические навыки использования Java Servlets для разработки Web-приложений на платформе Java EE.	12
---------	---	----

## Разработка ПО (Web)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Основы использования XML, XPath, Altova</b>		
WEB-002	Курс рассказывает о правилах корректного использования XML для хранения информации, о способах поиска и извлечения блоков информации с помощью XPath, а также об использовании Altova XMLSpy для создания и редактирования XML и проверки валидности XML в среде Altova. В курсе подробно рассматривается синтаксис и функции XPath.	6
<b>Продвинутый уровень использования XSD</b>		
WEB-003	Курс посвящен технологии XSD (XML Schema Definition) для проверки корректности (валидации) XML-документов. Слушатели научатся читать и создавать XSD схемы для XML, расширять существующие XSD схемы, а также проверять соответствие XML определенной XSD схеме.	8
<b>Продвинутый уровень использования XML, XPath, Altova</b>		
WEB-004	Курс рассказывает о способах извлечения информации из XML с помощью XPath, различиях между XPath 1.0 и 2.0, о способах преобразования XML с использованием XPath. Также курс содержит расширенную информацию о пространстве имен XML (namespaces) и функциях XPath.	6
<b>Основы использования XSLT</b>		
WEB-005	Курс рассказывает об использовании XSLT для преобразования XML-документов из одного формата в другой. Курс включает описание шаблонов XSL и инструкций XSL. Слушатели научатся добавлять, изменять и удалять информацию из XML, а также преобразовывать информацию из формата XML в HTML для отображения в браузере.	13
<b>Продвинутый уровень использования XSLT</b>		
WEB-006	Расширенный курс по применению XSLT включает информацию об объединении XML-документов, создании XSLT с параметрами, использовании XSLT из командной строки, создании кода с элементами повторения (используется в нагрузочном тестировании), а также использовании среды разработки Altova XML Spy для написания и отладки XSLT.	15

### Разработка на JavaScript

WEB-007	Курс по JavaScript включает подробное введение в язык программирования JavaScript: типы данных, выражения и операторы, функции, объекты и массивы, классы и прототипы, информацию об использовании JavaScript в браузере, описание DOM-модели управления HTML-документами, использование каскадных таблиц CSS, управление событиями, cookies, AJAX-технологии и обзор библиотеки jQuery.	40
---------	--	----

### Разработка HTML5/RIA (Паттерны и инструменты JavaScript)

WEB-008	Курс включает расширенные темы использования языка JavaScript, такие как исключения, кодировки, функции как объекты, использование замыканий, прототипного программирования, инструментов сжатия и документирования JavaScript-кода, подробную информацию об использовании DOM-модели, AJAX, JSON, хранении данных на стороне клиента (localStorage, cookies), а также материал по обнаружению ошибок и использованию сред разработки для JavaScript.	40
---------	---	----

### Объектно-ориентированное программирование на PHP 5

WEB-009	Курс включает основы объектно-ориентированного подхода и его применение в PHP5, использование рефлексии, обзор типовой архитектуры web-приложения и паттернов корпоративных приложений, практику применения GoF-паттернов в PHP, организацию слоя доступа к базе данных MySQL, работу с XML и XSLT средствами PHP, использование DOM для генерации и обработки XML-документов, создание и использование web-сервисов, а также практику разработки серверной стороны Ajax-приложения средствами PHP.	32
---------	---	----

### FLEX Базовый курс (часть 1)

WEB-010	Основная задача курса – рассмотреть базовые принципы работы flex-приложений и их построения. В рамках курса рассматриваются часто используемые компоненты и механизмы, применяемые при решении типовых задач.	16
---------	---	----

## Разработка ПО (C, C++)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Основы языка программирования C</b>		
C-002	Данный курс является обзорным по основам программирования на языке C, который позволит разработчикам получить (или освежить) знания, достаточные для того, чтобы самим начать писать компилируемый, легкочитаемый код, решающий типовые задачи.	12
<b>Объектно-ориентированное программирование на языке C++</b>		
C-003	Курс знакомит слушателей с лучшими практиками программирования на языке C++. Рассматриваются вопросы эффективного использования объектно-ориентированных возможностей языка, а также типовые аспекты применения библиотеки потокового ввода/вывода и библиотеки стандартных шаблонов ( STL).	40
<b>Шаблоны проектирования (GoF). Редакция для C++</b>		
DEV-001_C++	Язык C++ очень сложен для разработчиков из-за большой степени свободы. Использование хорошо зарекомендовавших себя решений – ключ к упрощению разработки программ на этом языке. В курсе рассматриваются GoF-паттерны – типовые решения, охватывающие широкий спектр решения проблем: от иерархических структур до динамического изменения поведения объекта в зависимости от его состояния.	24

## Разработка ПО (Mobile)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Основы разработки на Android</b>		
DEV-004	Базовый курс, посвященный разработке программ для ОС Android. В курсе рассматриваются возможности платформы и приводится обзор компонентов, из которых состоит любое приложение для Android. По завершении курса слушатель будет ориентироваться во всей платформе и сможет писать несложные бизнес-приложения.	20

## Разработка ПО (Базы данных)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Oracle 11g, настройка производительности SQL-выражений</b>	
DB-002	Этот курс представляет методологию, используемую для решения проблем производительности Oracle SQL. Рассматривается версия Oracle Database 11g. В этом курсе рассматриваются такие темы, как идентификация «тяжелых» SQL выражений, получение и чтение AWR отчетов; анализ операций оптимизатора, методы доступа к данным (Access paths) и др.	24
	<b>Oracle 10g, основы языка PL/SQL</b>	
DB-005	Курс представляет собой введение в процедурный язык Oracle PL/SQL. Рассматривается версия языка, используемая в СУБД 10g. После завершения обучения слушатели смогут читать и анализировать PL/SQL код, создавать анонимные и хранимые блоки исполняемого PL/SQL кода, использовать основные алгоритмические конструкции языка.	24
	<b>Oracle 10g, язык SQL</b>	
DB-006	В курсе обсуждаются концепции как реляционных, так и объектно-реляционных баз данных и изучается мощный язык программирования – Oracle SQL. После завершения обучения слушатели смогут манипулировать строками реляционных таблиц, создавать, модифицировать, удалять объекты БД, управлять транзакциями в БД, работать со словарем данных, управлять доступом к данным, использовать сложные техники написания запросов.	40
	<b>Oracle 10g, язык PL/SQL для разработчиков</b>	
DB-007	В курсе проходит углубленное изучение процедурного языка Oracle PL-SQL. Более подробно рассматривается использование хранимых PL-SQL объектов СУБД Oracle (процедуры, функции, пакеты, триггеры), предоставляющие мощнейшие возможности для создания бизнес-логики приложений, использующих технологии Oracle.	24
	<b>Oracle 10g, настройка производительности SQL-выражений</b>	
DB-008	Этот курс представляет методологию, используемую для решения проблем производительности Oracle SQL. После завершения обучения слушатели смогут понимать стадии выполнения SQL-выражений, получать статистические данные о ходе выполнения SQL-выражений, решать вопросы производительности в разрезе настройки SQL-выражений.	32

<b>Oracle 10g, настройка производительности БД</b>		
DB-010	Этот курс представляет методологию, используемую для увеличения производительности сервера Oracle10g. Изучаются разнообразные средства и методы диагностики, необходимые для обнаружения и устранения типичных проблем производительности, возникающих при эксплуатации базы данных Oracle.	40
<hr/>		
<b>Oracle 10g, Аналитические функции</b>		
DB-013	В курсе проходит подробное изучение аналитических функций, доступных в Oracle 10g. Детально рассматривается синтаксис, особенности вызова и использования аналитических функций, дается большое количество практических примеров, показывается преимущество в производительности перед обычными конструкциями SQL.	4
<hr/>		
<b>База данных Oracle11g: PL/SQL новые возможности</b>		
DB-017	Этот курс дает возможность изучить новые возможности управления и иные ключевые улучшения в базе данных Oracle 11g Release 1 и Release 2. Рассматриваемые вопросы включают в себя новые возможности в контроле изменений, диагностике и решении проблем, высокой доступности и иных областях, представляющих интерес для администраторов баз данных.	16
<hr/>		
<b>Oracle 11g, основы языка PL/SQL</b>		
DB-018	Курс посвящен основам языка PL/SQL и его конструкциям, таким как анонимные блоки, процедуры и функции, а также специфике их работы на сервере базы данных Oracle 11g R2. В курсе изучаются типы данных (включая композитные типы и коллекции), операторы управления, а также механизм возбуждения исключений и обработка их в EXCEPTION-блоке. Для разработки используется Oracle SQL Developer.	24
<hr/>		
<b>Oracle 11g, язык PL/SQL для разработчиков</b>		
DB-021	В курсе изучается язык PL/SQL версии Oracle 11g R2: такие программные конструкции, как процедуры, функции, пакеты и триггеры; некоторые из стандартных пакетов; динамический SQL; массовые загрузки данных с помощью коллекций; способы влияния на компиляцию PL/SQL-кода и механизм управления зависимостями. В качестве инструмента используется Oracle SQL Developer.	24
<hr/>		



## Разработка ПО (PowerCenter)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Informatica PowerCenter 8.6 Уровень 1 для разработчиков</b>		
EAS-001	Informatica PowerCenter – ETL-инструмент для построения хранилищ данных и разработки проектов по интеграции. В рамках этого курса изучается общая теория построения архитектуры ETL-процессов, функциональные возможности инструмента IPC.	16
<b>Informatica PowerCenter 8.6 Уровень 2 для разработчиков</b>		
EAS-002	Informatica PowerCenter – ETL-инструмент, используемый в различных интеграционных проектах и проектах построения хранилищ данных. Этот курс является продолжением тренинга EAS-001 где темы рассматриваются более углубленно, а также вопросы а также поиск/устранение неисправностей и настройка производительности.	16
<b>Informatica - решение по интеграции данных для Hadoop</b>		
EAS-007	Informatica PowerCenter – ETL-инструмент, используемый в хранилищах данных и в проектах по интеграции данных. Hadoop – каркас в рамках вычислительной парадигмы MapReduce для выполнения программ на кластерах из сотен и тысяч узлов. Основная цель данного курса – определить шаги, необходимые для создания ETL-процессов с функциональностью MapReduce.	4

## Программирование для офисных приложений

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Программирование на языке Microsoft Visual Basic for Applications в среде Microsoft Office Excel 2007 / 2010</b>		
OFFICE-001	Практико-ориентированный курс, дающий знания синтаксиса языка VBA, применяемый в семействе продуктов Microsoft Office и закрепляющий знания и умения слушателей решать как учебные, так и практические задачи различной сложности по обработке данных.	24

## Тестирование

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Тестирование удобства использования приложений</b>		
SQA-001	Данный тренинг посвящен обсуждению методов тестирования удобства работы с приложениями и проблем этого вида тестирования. Также рассматриваются основные принципы и стандарты построения удобных интерфейсов. Проводится краткий обзор инструментов, знания закрепляются на практических заданиях.	12
<b>Основы тестирования. Часть 6. Тестирование Web-приложений</b>		
SQA-002	На тренинге рассматриваются особенности функционального и нефункционального тестирования ВЕБ-приложений. Обсуждаются стандарты и требования к ВЕБ-приложениям. Курс содержит краткий обзор инструментов, архитектуры и описание принципов работы ВЕБ-приложений, а также практические задания.	16
<b>Практикум по рискам тестирования</b>		
SQA-003	Основная тема курса связана с рисками тестирования, с которыми сталкивается тест-менеджер в процессе работы. Материалом для тренинга послужил как многолетний опыт менеджеров по тестированию компании Люксофт, так и опыт признанных экспертов в области управления тестированием. Тренинг содержит практические задания.	8
<b>Введение в метрики тестирования</b>		
SQA-004	Рассматриваются базовые понятия и терминология из области измерения ПО. Описывается система количественных показателей (метрик), которые могут быть использованы тест-менеджером на протяжении проекта для оценки хода проекта, качества программного продукта и процесса разработки. Курс является вводным для курсов SQA-005 "Метрики для управления тестированием" и SQA-036 "Метрики для оценки качества продукта и процесса".	5
<b>Метрики для управления тестированием</b>		
SQA-005	На тренинге Вы узнаете о количественных показателях (метриках), которые могут быть использованы тест-менеджером на протяжении всего проекта для управления подпроектом тестирования. Используется система метрик, описанная во вводном курсе SQA-004. В рамках данной системы рассматривается и анализируется группа «метрик прогресса».	7
<b>Тестирование производительности с использованием Jmeter</b>		
SQA-011	Изучите основные принципы работы с инструментом JMeter. На тренинге рассматриваются возможности инструмента для проведения нагрузочного тестирования, тестирования производительности веб-приложений, баз данных и сервисов. Благодаря выполнению практических заданий Вы сможете лучше усвоить и закрепить полученные знания и навыки.	8

### **Тестирование производительности с использованием jMeter: от старта проекта до финальных отчетов**

SQA-013	Данный курс предназначен для инженеров и менеджеров по обеспечению качества. На тренинге слушатели познакомятся с полным набором действий команды тестирования в проектах проведения нагрузочного тестирования, начиная от переговоров с заказчиками и установления целей, до подготовки финальных отчетов и анализа полученных результатов. Тренинг содержит практические задания.	12
---------	---	----

### **Автоматизация тестирования с использованием Selenium 2**

SQA-017	В рамках курса изучаются основные принципы работы с программой автоматизированного тестирования Selenium 2 в связке с фреймворком TestNG . Рассматриваются вопросы составления стратегии автоматизации, проектирования и практической реализации тестов. Тренинг содержит практические задания.	8
---------	---	---

### **Построение фреймворка автоматического тестирования с помощью QTP**

SQA-018	Тренинг, состоящий из двух модулей, посвящен изучению основных принципов работы с программой автоматизированного тестирования HP QTP. Первый модуль содержит теоретические основы, второй, в свою очередь, ориентирован на получение практических навыков построения фреймворка автоматизированного тестирования.	16
---------	---	----

### **Автоматизация тестирования с использованием AutomatedQA TestComplete 9**

SQA-019	Узнайте об основных функциональных возможностях TestComplete 9. Данный тренинг содержит базовые теоретические знания об автоматизированном функциональном тестировании и построении фреймворка автоматизированного тестирования. На курсе рассматриваются основные принципы взаимодействия инструмента автоматизации с тестируемым приложением. Для закрепления и отработки полученных навыков предусмотрены практические задания.	8
---------	--	---

### **Тестирование производительности с помощью Mercury Load Runner**

SQA-020	В процессе обучения слушатели узнают об основных принципах работы с программой тестирования производительности HP Mercury Load Runner, познакомятся с ключевыми компонентами приложения, функциями и способами проведения нагрузочного тестирования. Тренинг содержит практические задания.	20
---------	---	----

### **Использование и Администрирование Quality Center 10.0**

SQA-021	HP Quality Center 10 – инструмент, необходимый для эффективной организации и управления процессом тестирования. В этом тренинге слушатели изучают основные функциональные возможности продукта, знакомятся с главными компонентами приложения, архитектурой, а также возможностями модификации конфигурации под проектные нужды.	16
---------	--	----

## Использование и администрирование HP Application Lifecycle Management platform 11.0

SQA-022	Данный тренинг посвящен изучению основных функциональных возможностей программного продукта HP ALM 11 для эффективной организации и управления процессом тестирования. В этом тренинге слушатели знакомятся с основными компонентами приложения, архитектурой, а также возможностями модификации конфигурации под проектные нужды.	16
<b>Основы тестирования для не тестировщиков</b>		
SQA-023	Данный обзорный тренинг направлен на изучение базовых понятий, артефактов, ролей в тестировании и продуктов, а также определение важных технологических терминов тестирования и связей между ними. Курс позволит специалистам в областях, отличных от тестирования, представить себе набор понятий тестирования и понять возможности этой деятельности.	2
<b>Основы тестирования. Часть 2. Управление дефектами</b>		
SQA-024	Тренинг сфокусирован на изучении основ управления дефектами. Рассматриваются вопросы качества требований. Описываются типы и виды дефектов, в том числе в разрезе различных приложений и предметных областей. Тренинг содержит практическую часть с использованием системы управления дефектами Atlassian Jira.	15
<b>Эффективный подбор команды тестировщиков</b>		
SQA-025	Тренинг предназначен для HR- и тест-менеджеров, желающих изучить специфику поиска и интервьюирования кандидатов на позицию тестировщика. На тренинге рассматриваются такие вопросы, как: портрет идеального тестировщика, методы составления перечня необходимых навыков тестировщика для запроса в HR, способы выявления необходимых качеств и умений на интервью, организация и проведение технического интервью.	3
<b>Основы тестирования. Часть 1. Введение</b>		
SQA-026	Данный тренинг для тех, кто хочет изучить основы тестирования программного обеспечения в целом. В ходе тренинга рассматриваются основные термины и процессы области тестирования ПО, освещаются принципы тестирования. Упоминаются различные классификации видов и уровней тестирования. Ориентирован на широкий круг слушателей.	8
<b>Основы тестирования. Часть 3. Практикум по тестированию</b>		
SQA-027	Тренинг ориентирован на выработку практических навыков по проведению тестирования программного обеспечения по готовому плану, оформлению найденных дефектов в Atlassian Jira, оформлению отчета по проведенному раунду тестирования, а также валидации исправленных дефектов и командной работе. Тренинг целиком состоит из объемного практического задания.	24

#### **Основы тестирования. Часть 4. Тест-дизайн**

SQA-028	В фокусе данного тренинга – изучение базовых понятий тест-дизайна, методологии разработки тестовых сценариев на основе СИС, подходы к проектированию тест-плана и написанию тестовых сценариев, особенности тест-планов для разных типов тестирования. Детально разбираются основные методы тест-дизайна.	16
---------	---	----

#### **Основы тестирования. Часть 5. Практикум по тест-дизайну**

SQA-029	Тренинг разработан специально для отработки практических навыков проектирования тестов на основе базовых методов тест-дизайна. На несложных иллюстративных примерах рассматриваются процессы анализа, уточнения и ревью требований, проектирования тестовых сценариев и тестовых данных. Отдельное задание посвящено разработке тест-плана.	16
---------	---	----

#### **Основы тестирования. Часть 7. Введение в тест-менеджмент**

SQA-030	Основная тема курса охватывает базовые понятия качества программного продукта и качества процесса разработки ПО. Также рассматривается связь тестирования и качества, вопросы качества процесса и качества тестирования. Часть курса посвящена базовой информации о метриках. Обсуждаются риски тестирования, в том числе организационные.	10
---------	--	----

#### **Основы тестирования производительности**

SQA-033	На тренинге изучаются базовые понятия в области тестирования производительности. Приводится классификация различных типов тестирования производительности, определяются цели. Обсуждается модель нагрузки и методы ее разработки. Дается блок базовых метрик. Практические задания не предусмотрены.	5
---------	--	---

#### **Метрики для оценки качества продукта и процесса**

SQA-036	В процессе обучения слушатели изучат количественные показатели (метрики), которые могут быть использованы тест-менеджером на протяжении проекта для системной оценки качества программного продукта и процесса разработки, включая эффективность процесса тестирования. Тренинг является логическим продолжением SQA-004 "Введение в метрики тестирования".	8
---------	---	---

#### **Введение в SQL для тестировщиков**

SQA-037	Курс является введением в базовые возможности языка SQL, необходимые при работе тестировщика/тест-дизайнера, такие как: <ul style="list-style-type: none"><li>Поиск данных по одной или нескольким таблицам (от простого до сложного с условиями, операторами, агрегатными функциями и подзапросами).</li><li>Модификация данных: вставка новых, обновление существующих, удаление.</li></ul>	16
---------	---	----

**Тест-кейс или тест-сценарий. «Анализируй это»**

W-001	Семинар проводится в формате открытого обсуждения заявленной темы. Рассматривается разница между тест-кейсами и тестовыми сценариями, когда их следует использовать, по каким канонам они появляются, во что и из чего мутируют. Учитываются позиции и пользователя, и разработчика.	2
-------	--	---

---

**Тестирование по тест-кейсам. Или без тест-кейсов.**

W-002	Семинар проводится в формате открытого обсуждения заявленной темы. Обращается внимание на недостатки классических подходов и преимущества нестандартных решений в применении методик тестирования.	2
-------	--	---

---

**Стратегии тестирования. Полководцы на марше.**

W-003	Семинар проводится в формате открытого обсуждения заявленной темы. Рассматриваются различные варианты стратегий тестирования.	2
-------	---	---

---

## Администрирование ПО

### Oracle

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Oracle 10g, основы администрирования</b>		
DB-001	Курс представляет собой введение в администрирование СУБД Oracle. После завершения обучения слушатели смогут ориентироваться в архитектуре СУБД Oracle, проводить базовую настройку Oracle client и Oracle DB окружения, обеспечить работу сетевых компонентов СУБД, настраивать DB instance на режим работы в режиме разделяемых/выделенных серверов.	16
<b>Oracle 10g, администрирование, часть 1</b>		
DB-003	Курс посвящен основам управления сервером Oracle. В нем рассматривается общая архитектура сервера СУБД Oracle и совместное функционирование его компонентов. Основная цель курса – дать администратору базы данных знания и навыки, необходимые для создания и сопровождения базы данных Oracle, а также разрешения типичных проблем.	40
<b>Oracle 10g, администрирование, часть 2</b>		
DB-004	В этом курсе представлены важные вопросы администрирования баз данных Oracle. В ходе занятий изучается конфигурирование базы данных при использовании многоязычных приложений. Слушатели осваивают различные методы восстановления при помощи утилиты RMAN, команд SQL и технологии Flashback. Изучаются инструменты мониторинга производительности базы данных и действия, которые следует предпринимать для ее повышения.	40



## Linux

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Администрирование GNU/Linux</b>		
ADM-001	Данный курс предназначен для системных администраторов, желающих профессионально использовать Unix и GNU/Linux системы и формирует необходимые умения и навыки для эффективного решения задач администрирования Linux-систем. Рассматривается широкий спектр тем, начиная от установки ОС, заканчивая инструментами командной строки.	20
<b>Введение в ALT Linux</b>		
ADM-006	Основная задача курса – изучение базовых концепций и функциональных возможностей ОС ALT Linux, получение практических навыков по настройке данной системы. В рамках курса рассматриваются основные подсистемы и сервисы (вопросы безопасности, работа с файлами, настройка аппаратного и программного обеспечения), их возможности и способы конфигурирования.	16

## Управление IT-сервисами

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Введение в процессы сопровождения ИС - ITIL/ITSM - Управление сервисами</b>		
ITSM-001	Введение в процессы сопровождения современных ИТ-приложений, управление сервисами (излагаемое во 2-ой редакции ITIL/ITSM). Кратко описаны современные процессы сопровождения сложных ИС, включая преимущества принятия ITIL в корпорации. Курс создает задел понятий и концепций, используемых в курсе ITSM-002, детально описывающий процессы сопровождения.	8
<b>Основы ITIL/ITSM. Процессы библиотеки инфраструктуры информационных технологий (2-я редакция)</b>		
ITSM-002	ITIL описывает лучшие практики, которые могут быть использованы по-разному в зависимости от потребностей организации. Курс основан на второй версии ITIL как наиболее приближенной к практике работы реальных ИТ-служб. Излагается структура каждого процесса ITIL, а также указываются преимущества / трудности / затраты на осуществление процесса, описывается связь с другими процессами ITIL, разбираются роли и задачи исполнителей процесса.	16

## Управленческая эффективность и коммуникации

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Тайм-менеджмент для руководителей</b>	
SS-001	Тренинг научит определять личные цели и ценности, направлять ими свою текущую деятельность, анализировать расходование времени, выявлять и оптимизировать неэффективные затраты, правильно планировать отдельные задачи, ближайший день, близкую и дальнюю перспективы и после этого выполнять эти планы. А также поддерживать себя в тонусе: эффективно отдыхать и результативно мотивировать себя, автоматизировать свои тайм-менеджерские активности, правильно делегировать.	24
	<b>Эффективная межличностная коммуникация для менеджеров проектов</b>	
SS-005	Тренинг посвящен развитию у слушателей-менеджеров основных коммуникативных навыков: внятно донести до собеседника свои мысли, воспринять и понять его точку зрения, превратить непримиримого оппонента в сознательного сторонника, подстроить коммуникационный стиль к индивидуальным особенностям собеседника, одинаково эффективно общаться с руководителями, коллегами и подчиненными.	24
	<b>Эффективное проведение встреч и совещаний</b>	
SS-006	Тренинг дает слушателям практически полезные знания и навыки эффективной организации совещаний, подготовки к ним, успешного проведения и воплощения результатов в жизнь.	12
	<b>Искусство управления конфликтом</b>	
SS-011	На тренинге участники научатся управлять конфликтами: определять причины конфликтов, выбирать оптимальную стратегию поведения в конфликтах, общаться на различных уровнях (сверху, снизу, на равных), определять намерение оппонента и вырабатывать ответ на него, использовать знание логических уровней для разрешения конфликта.	16
	<b>Мастерство переговоров</b>	
SS-012	Тренинг направлен на развитие переговорных навыков. В процессе тренинга участники осваивают 5 переговорных моделей для успешности переговоров. Курс предназначен для руководителей, менеджеров разных уровней и всех, кто регулярно участвует в переговорах. В рамках курса участники овладеют приемами и техниками переговоров, позволяющими находить выход в разнообразных переговорных ситуациях. 80 % тренинга отведено практике – это участие в переговорных поединках, наблюдение и выявление ключевых факторов успеха переговорщика.	16

**Обратная связь для менеджеров проектов**

SS-014	На тренинге участники научатся эффективно передавать окружающим обратную связь. Рассматриваются и отрабатываются принципы эффективной обратной связи, алгоритм процесса передачи обратной связи, основные модели обратной связи («сэндвич» или «плюс-минус-плюс» и другие).	8
--------	---	---

---

**Постановка целей персонального развития**

SS-015	Тренинг дает представление о том, как ставить цели персонального развития сотрудникам своего подразделения в рамках проектного управления или в рамках управления персоналом (People-management). Модуль содержит как теоретическую часть, дающую понимание того, как подходить к формированию списка целей и контролировать их выполнение, так и упражнение, закрепляющее навыки постановки целей на практике.	5
--------	---	---

---

**Рычаги влияния**

SS-016	В ходе обучения слушатели получают представление о природе и возможностях применения основных рычагов влияния, не связанных с делегируемой властью. В курсе рассматриваются когнитивный диссонанс, эмоциональное заражение, использование существующих и создание собственных социальных символов, влияние через контекст.	22
--------	--	----

---

## Программа «7 ступеней к лидерству»

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Основы менеджмента</b>		
SS-SCH-01	Тренинг - часть программы «7 ступеней к лидерству» - позволяет понять отличие исполнителя от руководителя, а руководителя от лидера, определить портрет эффективного руководителя, изучить стили управления, определить свой стиль, обозначить свои области развития компетенций руководителя, освоить навыки ситуационного руководства.	16
<b>Личная эффективность</b>		
SS-SCH-02	Тренинг - часть программы «7 ступеней к лидерству» - позволяет повысить эффективность в использовании собственного времени, научиться правильно планировать задачи в долго-, средне- и краткосрочной перспективе, узнать принципы расстановки приоритетов задач, научиться правильному отдыху и самомотивации, изучить инструменты для организации и автоматизации тайм-менеджмента, освоить принципы структурирования сложной информации.	16
<b>Успешная коммуникация</b>		
SS-SCH-03	Тренинг - часть программы «7 ступеней к лидерству» - позволяет научиться устанавливать контакт с различными людьми, потренировать навык построения доверительных взаимоотношений, научиться воспринимать и передавать информацию для разных типов людей, повысить свой уровень письменной коммуникации.	16
<b>Работа с персоналом</b>		
SS-SCH-04	Тренинг - часть программы «7 ступеней к лидерству» - позволяет научиться выявлять ценностные критерии сотрудника, освоить навык делегирования задач и мотивации на основе индивидуальных ценностных критериев, освоить принципы Обратной Связи Высокого Качества, получить инструменты для развития сотрудников, определить концепцию наставничества.	16
<b>Искусство убеждать</b>		
SS-SCH-05	Тренинг - часть программы «7 ступеней к лидерству» - позволяет научиться эффективно доносить свою точку зрения, развить способность убеждать в диалоге, изучить и потренировать базовые навыки презентатора, освоить различные стратегии ведения конфликта, научиться применять разные модели поведения в конфликте.	16

### **Управление командой и сертификация**

SS-SCH-06

Тренинг - часть программы «7 ступеней к лидерству» - позволяет освоить принципы построения команды, узнать этапы формирования команды, освоить командные роли и использовать их для достижения целей команды, изучить поведенческие типы людей, научиться управлять конфликтами в команде.

---

16

## Личная эффективность

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Тайм-менеджмент для инженеров</b>		
SS-002	Тренинг научит определять личные цели и ценности, направлять ими свою текущую деятельность, анализировать расходование времени, выявлять и оптимизировать неэффективные затраты, правильно планировать отдельные задачи, ближайший день, близкую и дальнюю перспективы и после этого выполнять эти планы. А также поддерживать себя в тонусе: эффективно отдыхать и результативно мотивировать себя, автоматизировать свои тайм-менеджерские активности.	16
<b>Использование техники Mind Maps</b>		
SS-003	Mind Maps - это передовая техника принятия решений. Суть метода заключается в применении структурирования информации, визуализации объектов и понятий, построении ассоциативных связей. Основная задача тренинга – научить слушателей использованию метода для решения широкого круга профессиональных задач; задач личностного роста; бытовых задач, возникающих в повседневной жизни.	8
<b>Эффективная письменная коммуникация</b>		
SS-004	Тренинг учит слушателей учитывать особенности письменной формы коммуникаций, выбирать письменную форму коммуникаций только в уместных случаях, отслеживать необходимость переключения на другие формы, создавать качественные письменные сообщения, затрачивая на это минимум времени, правильно использовать электронную почту. Получаемые знания закрепляются многочисленными упражнениями.	20
<b>Эффективная межличностная коммуникация для команды ИТ проекта</b>		
SS-007	Тренинг посвящен развитию у слушателей-инженеров основных коммуникативных навыков: внятно донести до собеседника свои мысли, воспринять и понять его точку зрения, превратить непримиримого оппонента в сознательного сторонника, подстроить коммуникационный стиль к индивидуальным особенностям собеседника, одинаково эффективно общаться с руководителями, коллегами и подчиненными.	16
<b>Эффективная подготовка презентаций</b>		
SS-008	Тренинг посвящен подготовке качественной презентации и описывает основные шаги и инструменты для ее создания. Слушатели учатся анализировать информацию и извлекать из нее идеи для отражения в презентации, выражать идеи в виде четких, убедительных и понятных целевой аудитории сообщений, преобразовывать эти сообщения в информативные и легко воспринимаемые слайды, созданные средствами Microsoft Power Point, повышать эффективность восприятия информации аудиторией использованием визуальных средств.	12

**Мастерство защиты от скрытого влияния**

SS-010	Тренинг обучает различным аспектам противостояния скрытому влиянию - слушатели учатся: распознавать скрытое влияние в вербальных коммуникациях, выявлять свои слабые места, позволяющие управлять собой, осознанно реагировать на скрытое влияние, использовать различные методы защиты от скрытого влияния и выбирать оптимальный метод в зависимости от ситуации.	8
--------	---	---

---

**Успешное публичное выступление**

SS-013	Тренинг дает участникам основы теории и базовые упражнения для развития навыков публичных выступлений: основные навыки ораторского мастерства: управление позой, голосом и жестами, знания и навыки разработки структуры, содержания и проведения бизнес-презентаций, управление вниманием слушателей и пространством аудитории, инструменты управления собственным ресурсным состоянием.	16
--------	---	----

---



## Экспертиза в предметных областях

### Investment Banking

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
	<b>Основы финансовых рынков. Инвестиционный банкинг</b>	
FIN-001	Курс дает базовое представление о финансовых рынках, ценных бумагах, производных финансовых инструментах, деятельности инвестиционного банка и цикле сделки. Данный курс направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Материалы также содержат практические примеры систем для электронного совершения сделок: как на биржевых рынках, так и внебиржевые сделки. В течение тренинга слушателям предлагается ответить на вопросы для контроля понимания материала.	8
	<b>Основы финансовых рынков. Foreign Exchange &amp; FX Derivatives</b>	
FIN-002	Курс дает более глубокое представление о рынке Forex и его производных финансовых инструментах. Данный курс направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Материалы также содержат практические примеры.	6
	<b>Основы финансовых рынков. Money Market &amp; Interest Rate Derivatives.</b>	
FIN-003	Курс дает более глубокое представление о рынке Money Market и его производных финансовых инструментах. Данный курс направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Материалы также содержат практические примеры.	6
	<b>Основы финансовых рынков. Cash Equities &amp; Equity Derivatives.</b>	
FIN-004	Курс дает более глубокое представление о рынке Акций и его производных финансовых инструментах. Данный курс направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Материалы также содержат практические примеры.	6

**Основы финансовых рынков. Fixed Income & Fixed Income Derivatives.**

FIN-005	Курс дает более глубокое представление о рынке инструментов с фиксированной доходностью и его производных финансовых инструментах. Данный курс направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Материалы также содержат практические примеры.	6
---------	---	---

---

**Основы финансовых рынков. Credit Derivatives.**

FIN-006	Курс дает более глубокое представление о рынке кредитных производных. Данный курс направлен на то, чтобы снабдить слушателей минимально необходимым набором теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области. Материалы также содержат практические примеры.	3
---------	--	---

---

## Подготовка внутренних тренеров ИТ компаний

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Личная эффективность тренера</b>		
TRN-001	Данный тренинг – первая часть программы «Подготовка внутренних тренеров ИТ компаний». На тренинге рассматриваются особенности тренинговой формы обучения, вопросы взаимодействия тренера с заказчиком и участниками, определяются ключевые компетенции тренера. Участники узнают и потренируют базовые навыки, необходимые для подготовки презентации и проведения выступления.	16
<b>Управление группой в тренинге</b>		
TRN-002	Данный тренинг – вторая часть программы «Подготовка внутренних тренеров ИТ компаний». На тренинге раскрываются способы управления группой для достижения целей обучения, изучается групповая динамика, рассматриваются правила начала и завершения тренинга, обсуждаются варианты организации тренингового пространства. Участники узнают способы мотивации участников и разберут типичные конфликты в тренинге.	16

## Успешный рекрутмент

### Успешный внешний рекрутер

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Управление проектами во внешнем рекрутменте</b>		
RECR-006	Данный тренинг – первая часть программы «Эффективный внешний рекрутер». На тренинге участники научатся выявлять связанную с проектом систему ограничений, выявлять и приоритезировать стейкхолдеров проекта и эффективно работать с ними, применять важные управленческие инструменты – SMART-критерий, цикл Деминга (PDCA), анализ корневых причин, принцип Парето, принятие решений при наличии нескольких альтернатив.	12
<b>Эффективная коммуникация во внешнем рекрутменте</b>		
RECR-007	Данный тренинг – вторая часть программы «Эффективный внешний рекрутер». Тренинг развивает умения внятно доносить до собеседника свои мысли, воспринимать и понимать его точку зрения, подстраивать коммуникационный стиль к индивидуальным особенностям собеседника, правильно сочетать устную, телефонную и письменную формы коммуникаций.	16
<b>Искусство продаж во внешнем рекрутменте</b>		
RECR-008	Данный тренинг – третья часть программы «Эффективный внутренний рекрутер». Тренинг развивает умение продавать – ключевое умение успешного рекрутера. Используя несколько принципов и понимая особенности процесса продажи, хороший рекрутер всегда сможет заполнить даже сложную вакансию. На тренинге дается классическая 5-ти шаговая модель продажи и практикуются ее особенности для рекрутмента.	16
<b>Управление конфликтами и противостояние скрытому влиянию во внешнем рекрутменте</b>		
RECR-009	Данный тренинг – четвертая часть программы «Эффективный внутренний рекрутер». На тренинге участники научатся определять причины конфликтов, освоят стратегии поведения в конфликтах, а также потренируются разрешать конфликты при минимальных затратах энергии и времени. Во второй части тренинга участники освоят инструменты распознавания и защиты от нежелательного скрытого влияния, которому могут подвергаться сотрудники рекрутмента.	16

## Успешный внутренний рекрутер

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Успешная коммуникация</b>		
RECR-001	Данный тренинг – первая часть программы «Эффективный внутренний рекрутер». Тренинг развивает умения внятно доносить до собеседника свои мысли, воспринимать и понимать его точку зрения, подстраивать коммуникационный стиль к индивидуальным особенностям собеседника, правильно сочетать устную и письменную формы коммуникаций.	16
<b>Искусство продаж</b>		
RECR-002	Данный тренинг – вторая часть программы «Эффективный внутренний рекрутер». Тренинг развивает умение продавать – ключевое умение успешного рекрутера. Используя несколько принципов и понимая особенности процесса продажи, хороший рекрутер всегда сможет заполнить даже сложную вакансию. На тренинге дается классическая 5-ти шаговая модель продажи и практикуются ее особенности для рекрутмента.	16
<b>Управление конфликтами</b>		
RECR-003	Данный тренинг – третья часть программы «Эффективный внутренний рекрутер». На тренинге участники научатся определять причины конфликтов, освоят стратегии поведения в конфликтах, а также потренируются разрешать конфликты при минимальных затратах энергии и времени. Во второй части тренинга участники освоят инструменты распознавания и защиты от нежелательного скрытого влияния, которому могут подвергаться сотрудники рекрутмента.	16

## Безопасность ПО

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
<b>Поиск уязвимостей ПО с использованием HP</b>		
SECR-004	Курс дает навыки использования инструмента статического анализа кода HP Fortify для поиска уязвимостей, связанных с нарушением правил безопасного кодирования. Предназначен для программистов, тестировщиков программного обеспечения и аналитиков по безопасности. На примерах рассматривается использование инструмента для поиска уязвимостей в коде на языках C++, Java, C#.	10
<b>Основные уязвимости в безопасности веб-приложений</b>		
SECR-005	Курс знакомит и рассказывает о 10-ти наиболее критических рисках в веб-приложениях по версии проекта OWASP. На примерах демонстрируются различные способы атаки на приложение, основные ошибки в архитектуре и исходном коде, пути по защите и снижению «серьезности» риска.	24