

Domain Driven Design

Код: ARC-003

Длительность: 24 ч.

Описание:

Чем теснее связь между разработкой программного обеспечения и его бизнес-стратегией, тем проще будет поддерживать и развивать систему для удовлетворения будущих потребностей бизнеса, что в конечном итоге приведет к более успешным проектам программного обеспечения.

Применение предметно-ориентированного проектирования (DDD) позволяет снизить риск неудач в программных проектах за счет выстраивания более эффективной коммуникации между бизнес-заказчиком и командой разработки. Практики DDD делятся на две группы: стратегическую и тактическую.

Стратегические инструменты DDD используются для принятия архитектурных проектных решений высокого уровня: декомпозиции систем на компоненты и определения способов их интеграции на основе выстраивания общего понимания, как разрабатываемая система будет обеспечивать удовлетворение потребностей бизнеса или заказчика.

Тактические паттерны DDD позволяют нам писать код таким образом, чтобы он отражал предметную область, отвечал ее целям и говорил на языке бизнеса. Значительное время уделяется рассмотрению реальных примеров и решению практических задач, что даёт возможность участникам закрепить полученные знания на практике и отработать навыки применения стратегического дизайна и тактического моделирования.

Цели:

После обучения участники будут:

- Понимать, как инструменты DDD помогают реализовать сложные программные системы;
- Уметь применять стратегические практики DDD для декомпозиции систем;
- Уметь применять тактические паттерны DDD в рамках отдельного ограниченного контекста;
- Уметь эффективно моделировать Агрегаты;
- Использовать Доменные События для интеграции ограниченных контекстов.

Разбираемые темы:

Модуль 1. Обзор DDD. Единый язык.**Модуль 2.** Необходимые предварительные знания:

1. Принципы объектно-ориентированного проектирования и программирования
2. Архитектурные паттерны для бизнес-логики

Модуль 3. Стратегическое проектирование:

1. Домены, поддомены
2. Ограниченные контексты
3. Отображения контекстов

Практика 1. Стратегическое проектирование**Модуль 4.** Архитектурное представление DDD:

1. Многослойная и шестиугольная архитектура
2. Сервисно-ориентированная архитектура
3. Событийная архитектура
4. CQRS
5. Event Sourcing

Практика 2. Архитектурное представление DDD**Модуль 5.** Тактические инструменты DDD, часть 1:

1. Сущности
2. Объекты-значения
3. Агрегаты
4. Фабрики

Модуль 6. Тактические инструменты DDD, часть 2:

1. Сервисы
2. События
3. Модули
4. Хранилища

Практика 3. Тактические паттерны**Целевая аудитория:**

Разработчики разных уровней (от Junior до Senior), которые обладают знаниями ООП и ООД принципов, а также базовыми знаниями архитектурных паттернов.