

Автоматизация управления в проектах разработки и внедрения ПО

Грачев Антон agrachev@luxoft.com

Ручное управление



ан внедрения LUXProject				-	4.							
	• работ	ій результат	Ответственный С		нируемая дата Фактическа ало работ 🕝 начало раб	я дата Планируемая О от ▼дата окончания ▼ о	рактическая дата кончания работ ▼					
Инициализация проекта	-											
Проведение ознакомительной встречи Создание и утверждение плана-графика проекта	Протокол в		Люксофт	роведена		12.2009 10.12.2009 12.2009 11.12.2009	10.12.2009 14.12.2009					
Создание и утверждение плана-графика проекта Предоставление доступа Заказчику к LUXProject	Доступ в LP	ный план графи	к Люксофт п Заказчик Е	роведена Выполнен	10.12.2009 10.1	12.2009 11.12.2009	18.12.2009					
Предоставление доступа Заказчику к LUXProject Организация работ по закупке сервера	Купленный		Заказчик	ыполнен		12.2009 10.12.2009	10.12.2009					
Организация работ по закупке лицензий для Atlassian JIRA, Confluence и Fisheye	Купленные		Заказчик		10.12.2009	30.12.2009						
Развертывание LUXProject в базовой конфигурации Установка на сервер Заказчика операционной системы и		нные на сервере	э Люксофт Е	нолнен	14.12.2009 14.1	12.2009 14.12.2009	14.12.2009					
базы данных, необходимых для работы LUXProject Установка всех необходимых компонентов LUXProject		нные на сервере ы LUXProject	э Люксофт Е	ыполнен	15.12.2009 15.1	12.2009 28.12.2009	24.12.2009					
Настройка стандартной конфигурации LUXProject	Конфигурац		Люксофт	ыполнен	16.12.2009 21.1	12.2009 25.12.2009	24.12.2009					
The state of the s	настр	A	В	0	D	E	F	G	Н	1	1 1	K
Проведение обучения технических специапистов Заказчика	Прові	101		0	D.				IN I	1	3	N
Проведение обучения технических специалистов Заказчика	Пров 2	Key D	escription	Status	Priority	Resolution	Assignee	Reporter	Created	Updated	Compone	e Due Date
Opraнизация опытной эксплуатации LUXProject в пилотном проекте		1 +	le .	Complete	d Major	Completed	Ivanov	Sidorov	18/Dec/09 12:58	18/Dec/09		24/Dec/09
Предоставление списка пользователей пилотного Организация проведения обучения (заказ аудитории,	Заказ о		The same of the sa	3		58	Name of the last o			1	1	
обеспечение информационно-технической поддержки, оповещение пользователей о дате проведения обучения)	инфр Ј	к	тображается нопка передачи	Programme Colored				4 B C	C C F G H I J K	LMNOPQ	RSTUV	WXYZA
						II Inrocolyad						
Вволное обучение работе в I UXproject (4 часа)			Данные в поле	In progres	s Minor	Unresolved		x _	52 Mag			
Вводное обучение работе в LUXproject (4 часа) Сбор требований для конфигурирования проекта "Услуги" и "Продухы" Конфигурирование проекта "Услуги" (первичное)	Пров 11 Изме 12	н	ие корректные не корректные	in progres	Minor	Unresolved		Ter Costs	s Espirit ret Products so Orion nomicato Carton de Corton per Feed Let			
Сбор требований для конфигурирования проекта "Услуги" и "Продухы" Конфигурирование проекта "Услуги" (первичное) Конфигурирование проекта "Продукты" (кЗ) (первичное)	Пров 11 Изме 12 Изме "Прод	P H				Unresolved Unresolved	_	The Cust same	200 States Experis 200 States Products 200 Materialists Carton 200 Materialists Carton 200 Materialists			
Сбор требований для конфигурирования проекта "Услуки" и "Продуже" Конфигурирование проекта "Услуки" (первичное) Конфигурирование проекта "Продукты" (к3) (первичное) Примента эксплуализия	Пров 11 Изме 12 Изме "Прод Спис	н 2 3 г	е корректные Три введение в	Submitted			_		ICON Subset Products ICOS Paries Products ICOS Paries Control ICOS			
Сбор требований для конфигурирования проекта "Услуги" и "Продухы" Конфигурирование проекта "Услуги" (первичное) Конфигурирование проекта "Продукты" (кЗ) (первичное)	Пров 11 Изме 12 Изме "Прод	у н 3 г	е корректные При введение в поле данных, не	Submitted			1 Uter Inter 3 Half Uter Inter 4 Hills Sauch Paris	race Yiew se name)	CONTRACT CON			
Сбор твебований для конфируирования проекта "Услуки" и "Продуже". Конфируирование проекта "Услуки" (первичное) Конфируирование проекта "Продукты" (к3) (первичное) Опытивая эксплуатывия Обучение-игра работе в LUXproject. Конфируирование проекта "Услуки" (по результатам	Пров 11 Изме 12 Изме "Прод Пров 19 Изме 2U	3 r	е корректные При введение в оле данных, не зменяется	Submitted	d Major	Unresolved	3 (Id) (User interfa- 4 Ulfil Search Prod 5 Ulfil Entry Order	face View se name) here				
Сбор твебований для конфиурирования проекта "Услуки" и "Продуки". Конфиурирование проекта "Чслуки" (первичное) Конфиурирование проекта "Продукты" (к3) (первичное) Объение-игра работа в LUXproject Конфиурирование проекта "Куслук" (по результатам опытной эксплуатация) Объение-игра пабота в LUXproject Конфиурирование проекта "Услук" (по результатам опытной эксплуатация) Оконфиурирование проекта "Тродукты" (к3) (по результатам опытной эксплуатация) Создание адаптированного шаблона с проекта "Услуки" Создание адаптированного шаблона с проекта "Услуки"	Пров Изме "Прод Спис Пров Изме 2U Изме 21 Изме 21 Изме 22 Изме 27	3 F	е корректные При введение в поле данных, не	Submitted	d Major		3 [ld] [User interfa- 4 IIIII Search Prod	face Yiew se name] here omer Details tomer				
Сбор твебований для конфигрирования проекта "Успути" и "Продуже". Конфигрирование проекта "Успути" (первичное) Конфигрирование проекта "Продутьт" (к3) (первичное) (Опълния желлууатация Обручение-игра работа в LUXproject Конфигрирование проекта "Тродутьт" (3) (по Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта Тестирование адаптированието шаблона с проекта Тестирование адаптированието шаблона с проекта Нестирование адаптированието шаблона с проекта Нестирование адаптированието шаблона с проекта	Пров 11 Изме 12 Изме 1Прод Пров 19 Изме 21 Изме 21 Изме 27 Изме 27	3 F	е корректные При введение в юле данных, не зменается Не пускает в	Submitted	d Major	Unresolved	3 [14] [User interfa 4 IIIII Sauch Perd 5 IIII2 Entre Order 6 IIII2 Yerig Custo 7 IIII4 Create Cast 8 IIII5 Update Cast 9 Etc	face Yiew se name] here omer Details tomer				
Сбор требований для конфигуириования проекта "Услуги" и "Продука" Конфигуириование проекта "Услуги" (первичное) Конфигуириование проекта "Продукты" (к.б.) (первичное) Объемене и пра работе в LUxrorject Конфигуириование проекта "Тогуги" (по результатам опытной эксплугатации) О Конфигуириование проекта "Тогуги" (к.б.) (по результатам опытной эксплуатации) О Конфигуириование проекта "Тогуги" Сородине адиллиорамного шаблона с проекта "Услуги" С Тестирование адиллиорамного шаблона с проекта Тестирование адиллиорамного шаблона с проекта	Пров 11 1 12 Изме "Про) Спис Пров Изме 2U Изме 27 Прор Пров Пров Пров 19 Изме 2 29 Пере 35	3 F F F F F F F F F F F F F F F F F F F	е корректные При введение в юле данных, не зменяется Не пускает в истему	Submitted	d Major d Major	Unresolved	3 (14) (User interfa- 1 Hill Seach Pend 5 UR2 Enter Order 6 UR3 Yerig Custo 7 UR4 Create Cust 6 UR5 Update Cust 9 Etc	face Yiew se name] here omer Details tomer				
Сбор твебований для конфигрирования проекта "Успути" и "Продуже". Конфигрирование проекта "Успути" (первичное) Конфигрирование проекта "Продутьт" (к3) (первичное) (Опълния желлууатация Обручение-игра работа в LUXproject Конфигрирование проекта "Тродутьт" (3) (по Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта Тестирование адаптированието шаблона с проекта Тестирование адаптированието шаблона с проекта Нестирование адаптированието шаблона с проекта Нестирование адаптированието шаблона с проекта	Пров 11 Изме 112 Изме 119 Изме 21 Изме 21 Изме 21 Изме 27 Изме 27 Изме 27 Изме 28 Изме 28 Изме 28 Изме 28 Изме 29 Изм	3 F B B C B B B B B B B B B B B B B B B B	е корректные При введение в поле данных, не поле данных, не поле данных не поле данных не поле данных не полему пользователя	Submitted	d Major d Major	Unresolved Unresolved	3 [14] [User Interfa 4 [18] Sauch Paul 5 Uild Entry Order 6 Uild Verify Custo 7 Uild Create Cast 8 Uild Update Cast 9 Etc. 11 12 13 14 15	face Yiew se name] here omer Details tomer				
Сбор твебований для конфигрирования проекта "Успути" и "Продуже". Конфигрирование проекта "Успути" (первичное) Конфигрирование проекта "Продутьт" (к3) (первичное) (Опълния желлууатация Обручение-игра работа в LUXproject Конфигрирование проекта "Тродутьт" (3) (по Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта Тестирование адаптированието шаблона с проекта Тестирование адаптированието шаблона с проекта Нестирование адаптированието шаблона с проекта Нестирование адаптированието шаблона с проекта	Пров Изме "Проу Пров Пров Изме 2U Изме 2U Изме 2U Изме 2D Изо 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изме 2D Изо Изо Изо Изо Изо Изо Изо Изо Изо Изо	3 r 3 r 4 H 3 c 5 5 5 5 6 6 6	е корректные при введение в каменается не пускает в кистему кользователя	Submitted	d Major d Major	Unresolved Unresolved	3 [14] [User Interfa 4 [18] Sauch Paul 5 [18] Sauch Paul 6 [18] Verig Carte 7 [18] Ureste Cast 8 [18] Ureste Cast 10] Ureste Cast 11 12 13 14 15	face View se name) states senses Details tomer Details tomer Russes Details				
Сбор твебований для конфигрирования проекта "Успути" и "Продуже". Конфигрирование проекта "Успути" (первичное) Конфигрирование проекта "Продутьт" (к3) (первичное) (Опълния желлууатация Обручение-игра работа в LUXproject Конфигрирование проекта "Тродутьт" (3) (по Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта "Конфигрирование проекта Тестирование адаптированието шаблона с проекта Тестирование адаптированието шаблона с проекта Нестирование адаптированието шаблона с проекта Нестирование адаптированието шаблона с проекта	11 12 13 14 15 15 15 15 15 15 15	3 r 3 r 4 H 3 c 5 5 5 5 6 6 6	е корректные при введение в каменается не пускает в кистему кользователя	Submitted	d Major d Major	Unresolved Unresolved	3 (Id) [Uner introde] 4 (IIII Sanch Pend 5 (IUS2 Extr. fluide 6 (IUS2 Perd) Caste 7 (IUS4 Preade Craf 6 (IUS5 Pend) Cast 1 (IUS5 Pend) 1 (IUS5	face Yiew se name] here omer Details tomer		0 0 0 0 0		

- Можно планировать в Excel
- Можно учитывать дефекты в Excel
- Можно работать с матрицей связей в Excel



Ручное управление и вопросы



- Как сделать так, что бы календарное планирование и выравнивание ресурсов были оптимальными?
- Как сделать так что бы статусы по задачам ставили сами исполнители?
- Как сделать так, что бы не запутаться в связях между активностями?
- Как сделать так, что бы не выяснять отношения при правке и изменении документов?

Комплексный подход, что нужно?



- Многопользовательский доступ к системам (доступ для всех членов команды проекта, заказчика, стейкхолдеров)
- Автоматизация планирования работами
- Автоматизация управления проектными сущностями (задачами, рисками, дефектами, требованиями и т.д.)
- Возможность связывать различные сущностей
- Версионное хранилище
- Наличие коммуникационной составляющей (мессенджеры, форумы)
- Наличие информационной составляющей (системы управление документами, базы знаний)

Автоматизация планирования



Бесплатные:

- OpenProj (http://openproj.org)
- GanttProject (<u>http://www.ganttproject.biz</u>)
- Open Workbench (http://www.openworkbench.org)

Коммерческие:

- MS Project
- Primavera
- Спайдер проджект

«Классическое» планирование и управление с помощью MS Project



	0	Task Name	Duration	Start	Finish	Work	% Complete	Resource Names	18 Jan '10
1		- Проект по разработке и внедрені	25,5 days?	Tue 19.01.10	Thu 25.02.10	450 hrs	22%		
2	~	- Сбор требований	6 days?	Tue 19.01.10	Wed 27.01.10	38 hrs	100%		
3	~	Встречи с заказчиком	2,75 days?	Tue 19.01.10	Thu 21.01.10	22 hrs	100%	Аналитик	3-Аналитик
4	V	Создание ТЗ	1 day?	Fri 22.01.10	Mon 25.01.10	8 hrs	100%	Аналитик	
5	~	Утверждение ТЗ	1 day?	Tue 26.01.10	Wed 27.01.10	8 hrs	100%	Аналитик	
6		- Создание архитектуры	3,75 days?	Thu 28.01.10	Tue 02.02.10	30 hrs	85%		
7	-	Создание архитектуры	3,75 days?	Thu 28.01.10	Tue 02.02.10	30 hrs	85%	Архитектор	Архитектор
8		 Разработка модуля А 	7 days?	Tue 02.02.10	Thu 11.02.10	46 hrs	75%		
9	-	Разработка	3,75 days?	Tue 02.02.10	Fri 05.02.10	30 hrs	85%	Программист	
10	~	Тестирование	1 day?	Mon 08.02.10	Mon 08.02.10	8 hrs	100%	Тестиров щик	Тестировщик
11	-	<i>Модуль</i> А	0 days	Tue 09.02.10	Tue 09.02.10	0 hrs	0%		↓ _09.02
12		Устранение дефектов	1 day?	Wed 10.02.10	Thu 11.02.10	8 hrs	10%	Программист	Программист
13		 Разработка модуля Б 	5 days?	Fri 05.02.10	Fri 12.02.10	24 hrs	0%		
14	-	Разработка	1 day?	Fri 05.02.10	Mon 08.02.10	8 hrs	0%	Программист	_Программист
15		Тестирование	1 day?	Tue 09.02.10	Wed 10.02.10	8 hrs	0%	Тестиров щик	Тестировщик
16		Устранение дефектов	1 day?	Thu 11.02.10	Fri 12.02.10	8 hrs	0%	Программист	Программист
17		Модуль Б	0 days	Fri 12.02.10	Fri 12.02.10	0 hrs	0%		↓ 12.02
18		- Сборка системы	5,5 days?	Tue 16.02.10	Thu 25.02.10	44 hrs	0%		
19	-	Сборка системы	2,75 days?	Tue 16.02.10	Thu 18.02.10	22 hrs	0%	Программист	
20		Тестирование	1,75 days?	Fri 19.02.10	Wed 24.02.10	14 hrs	0%	Тестиров щик	
21		Устранение дефектов	1 day?	Wed 24.02.10	Thu 25.02.10	8 hrs	0%	Программист	
22		- Написание документации	8,75 days?	Wed 10.02.10	Wed 24.02.10	70 hrs	0%		
23		Тех. писатель	8,75 days?	Wed 10.02.10	Wed 24.02.10	70 hrs	0%	Тех. Писатель	
24		- Управление проектом	24,75 days?	Tue 19.01.10	Wed 24.02.10	198 hrs	0%		
25	III	Управление проектом	24,75 days?	Tue 19.01.10	Wed 24.02.10	198 hrs	0%	Руководитель	

Что хорошо получается с помощью MS Project:

- Создать список работ (WBS)
- Создать связи между работами
- Провести календарное планирование
- Провести планирование и выравнивание ресурсов

LUXproject[™]

Проблемы управления с помощью MS Project в проекте разработки ПО



- Надо что бы участники сами следили за своими задачами => нужен многопользовательский доступ.
 - Только через MS Project Server
- Статусы задач (отсутствие статусов и что такое «complete 37%» написано 37% кода от запланированного?)
 - Пусть будет 0 и 100%
 - Создаем подзадачи
- Проблемы соотношения задач и других проектных активностей дефектов, требований
 - Создаем подзадачи
- Учет трудозатрат
 - Создаем задачи и подзадачи в плане по мере изменения ситуации (их количество за месяц в среднем проекте может превысить 300-500 и заносить время, бегая по команде и спрашивая «Пупкин ты сколько работал над этой задачей?»
- Отсутствие коммуникационного окружения (комментарии к задачам)
 - Пишем письма
- Отсутствие информационного окружения
 - Отдельная wiki, форум, чат
- Agile как планировать?
 - Вешаем доску и используем стикеры

Что в итоге?



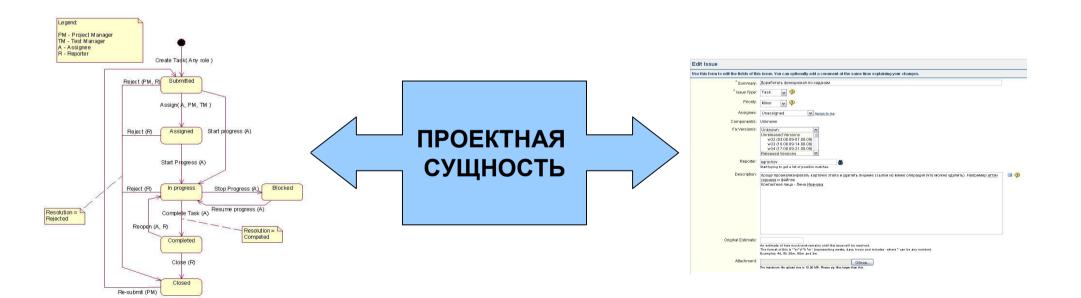
- Проект разработки ПО имеет несколько «слоев» управления.
 - Управление работами (этапы, задачи, подзадачи)
 - Управление проектными активностями (релизы, дефекты, риски, требования)
 - Между слоями существуют связи
- Нужна связь с информационным и коммуникационным окружением

Что такое issue?



Issue – это проектная сущность (этап, задача, риск, дефект), которая :

- имеет свой индивидуальный жизненный цикл (назначен в работе выполнен)
- обладает атрибутами (например: описание, срок исполнения).



Какие есть системы для управления issue?



Управление задачами

Task tracker

Zoho Projects

OPENGOO

Мегаплан

Управление дефектами

Bag tracker

Bugzilla

Mantis

-FogBugz

Управление инцидентами

Incidents tracker

- SiT -OTRS

Универсальный issue tracker

Trac

Redmine

JIRA

LUXproject[™]

Управление задачами, / требованиями, дефектам

Критерии выбора issue tracker

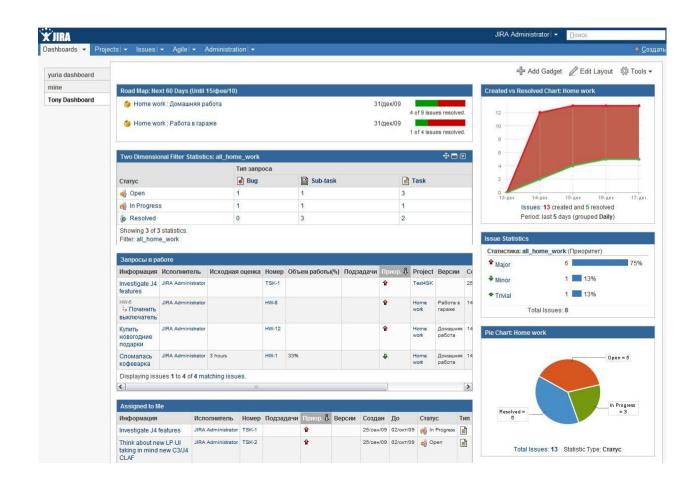


- Возможность изменять workflow, атрибуты и создавать свои типы issue
- Возможность гибко настраивать представление данных (таблицы, статистические отчеты)
- Возможность интеграции с версионным хранилищем
- Возможность создания отчетов и экспорт их в Excel

JIRA – пример универсального трекера



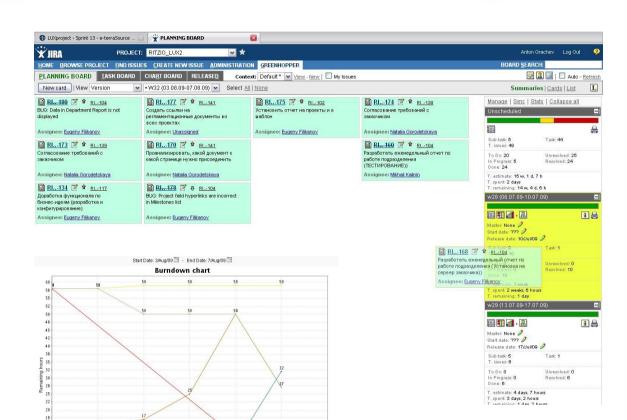
- Гибкость в настройках
- Интеграция с wiki, SVN и т.д.
- Есть Agile плагин (GreenHopper)
- Наличие развитого комьюнити (ответы на вопросы)
- Наличие плагинов (как бесплатных, так и коммерческих)



Agile B JIRA



- Возможность создавать задачи прямо из GreenHopper
- Работа в концепции «доска с карточками работ: to do-in progress – done»
- Возможность привязывать задачу к релизу простым перетаскиванием карточки
- Информация о статусе задач и релизов на одном экране
- Burndown chart



✓ Guideline
 ✓ Burndown chart
 ✓ Team effort
 ✓ Estimate accuracy
 ✓ Required daily burndown rate

LUXproject[™]

Что такое версионное хранилище?



Система управления версиями (от англ. Version Control System, или Revision Control System) — программное обеспечение для облегчения работы с изменяющейся информацией. Система управления версиями позволяет хранить несколько версий одного и того же документа, при необходимости, возвращаться к более ранним версиям, определять, кто и когда сделал то или иное изменение и многое другое.

В проекте применяется для:

- Хранения и управления кодом
- Хранения и управления проектной документацией

Еще про версионное хранилище



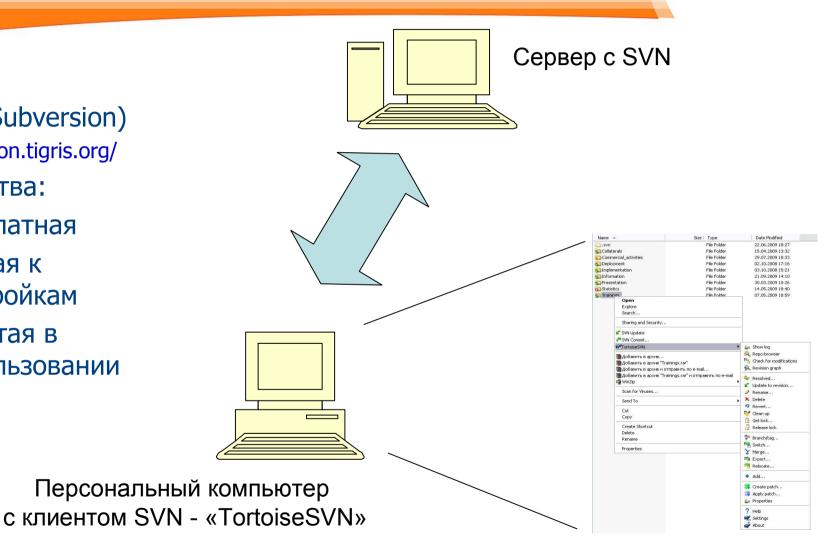
SVN

(CollabNet Subversion)

http://subversion.tigris.org/

Преимущества:

- Бесплатная
- Гибкая к настройкам
- Простая в использовании





Что такое Wiki?



- Wiki веб-сайт, структуру и содержимое которого пользователи могут сообща изменять с помощью инструментов, предоставляемых самим сайтом.
- Самый известный пример wiki википедия
- Признаки wiki:
 - Возможность многократно править текст посредством самой вики-среды (сайта), без применения особых приспособлений на стороне редактора.
 - Особый язык разметки так называемая вики-разметка, которая позволяет легко и быстро размечать в тексте структурные элементы и гиперссылки; форматировать и оформлять отдельные элементы
 - Учёт изменений (версий) страниц: возможность сравнения редакций и восстановления ранних.
 - Проявление изменений сразу после их внесения.
 - Разделение содержимого на именованные страницы.
 - Гипертекстовость: связь страниц и подразделов сайта через контекстные гиперссылки.
 - Множество авторов. Некоторые вики могут править все посетители сайта.

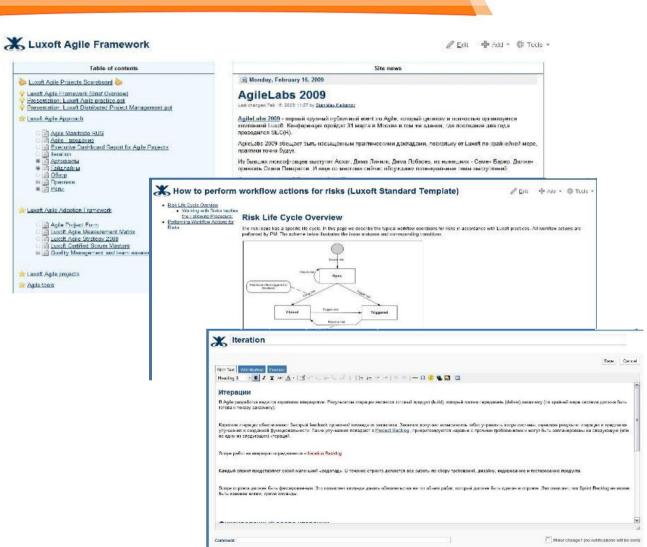




Что такое wiki?



- Для чего можно использовать wiki в проекте?
 - Публикация новостей
 - Создание базы знаний
 - Публикация проектных документов и данных
 - Форумы



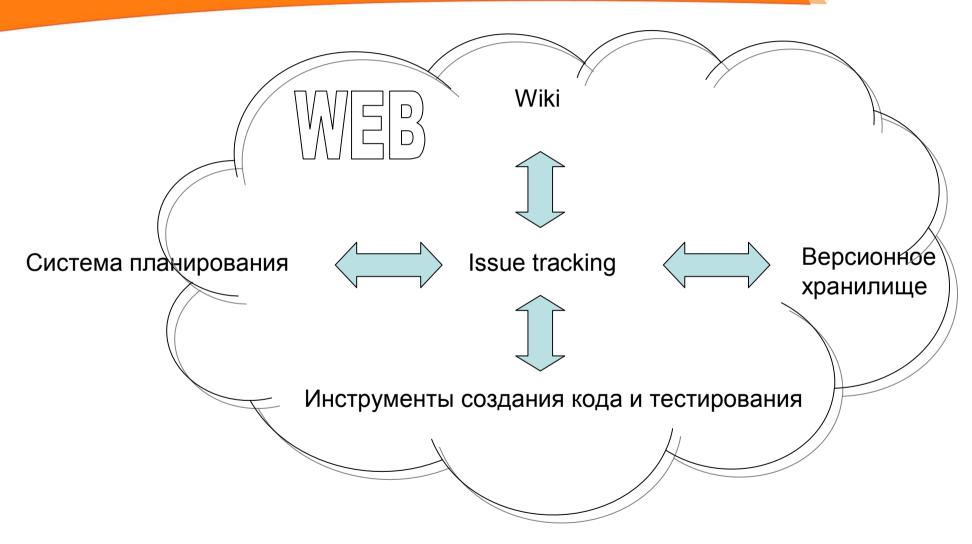
Внедрили, а что дальше?



- Как обеспечить полную совместимость систем (экспорт импорт данных)?
- Как не запутаться в экранах приложений?
- Как обеспечить возможность ссылаться из разных приложений на разные активности?

Концепция системы автоматизации управления проектами разработки ПО

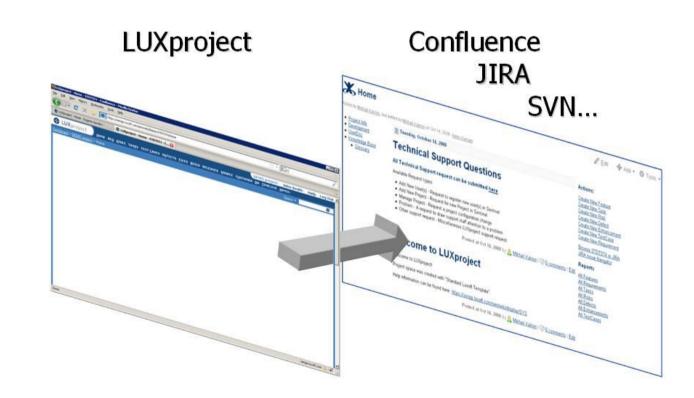




Концепция единого визуального WEB интерфейса



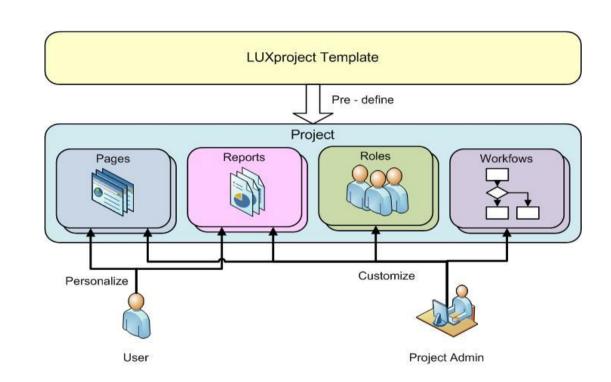
- Единый вход во все функциональные модули
- Быстрый переход в нужный функциональный модуль
- Возможность давать прямые ссылки на проектные активности и артефакты



Концепция проектного шаблона



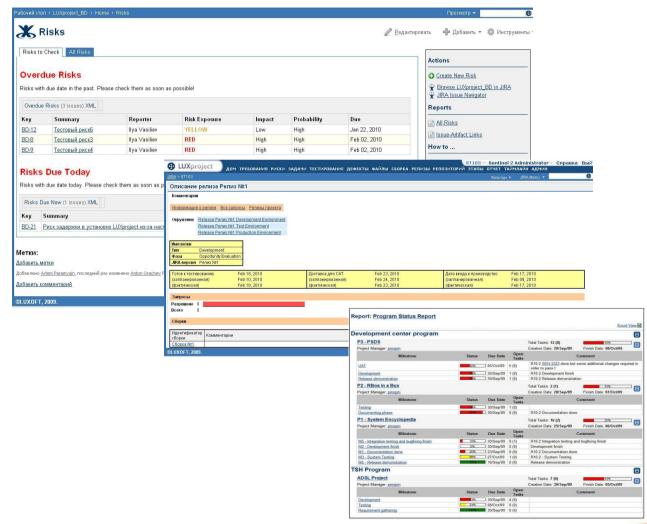
Проектный шаблон это совокупность настроек функциональных модулей системы, (состоящих из issues, wiki-контента, версионного репозитория, шаблонов документов и базы знаний) под конкретную методологию разработки.



Реализация интеграции функциональных компонентов на примере LUXproject



- LUXproject интеграционная платформа, предназначенная для создания систем распределенной разработки и управления проектами на основе специализированных модулей и компонентов, разработанных как компанией Luxoft, так и сторонними производителями или открытыми сообществами:
 - JIRA
 - Confluence
 - FishEye
 - Version Control System (Subversion, Perforce)
 - Cruise Control
 - WebDav и т.д.

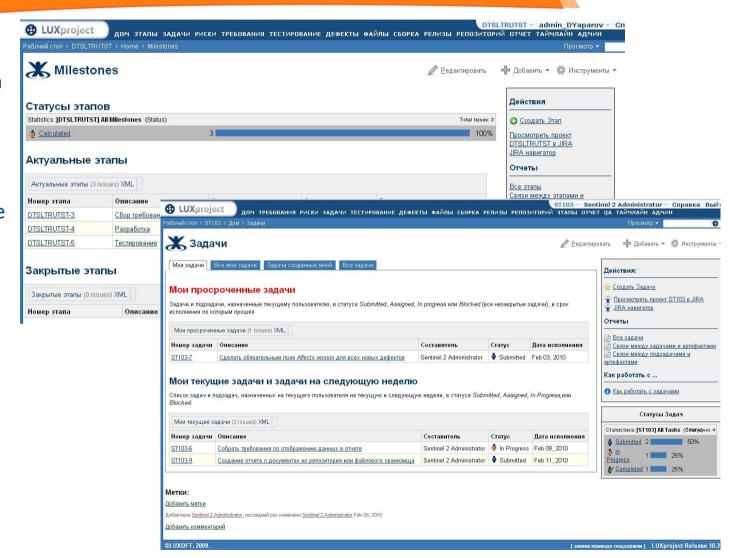




Пример интеграции JIRA и Confluence в LUXproject



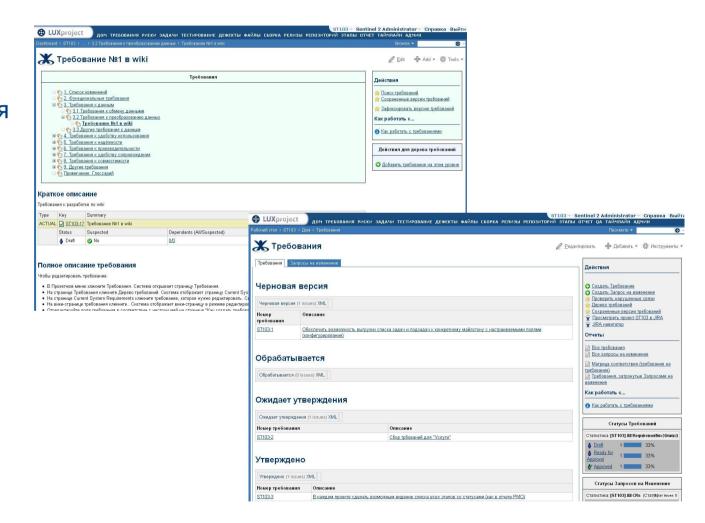
- Интеграция элементов Jira на страницах Confluence
- На одной странице:
 - Таблицы со статусами issue
 - Статистика
 - Ссылки на отчеты
 - Ссылки на руководства пользователя
- Существует возможность быстрой настройки представления пользователя



Пример интеграции JIRA и Confluence в LUXproject



- Управление требованиями:
 - wiki используется для описания требований
 - Jira для
 отслеживания
 статусов
 требований

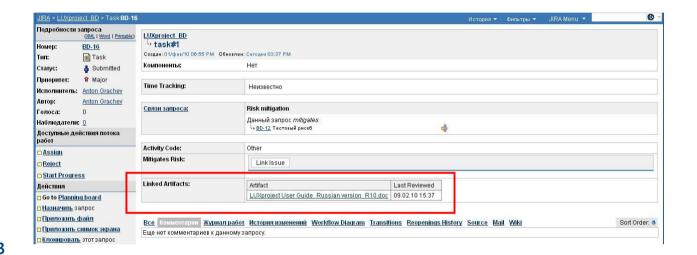


Пример интеграции JIRA и SVN



Функционал «Linked Artifacts»:

- Возможность просматривать дату последней ревизии артефакта в SVN из карточки JIRA
- Вывод в специальном отчете всех артефактов которые отслеживаются в issue





Спасибо!



Дополнительная информация о LUXproject

http://luxoft.ru/luxproject/

Контакты:

Грачев Антон: <u>agrachev@luxoft.com</u>

Васильев Илья: IVasiliev@luxoft.com