

# UML-моделирование с использованием Sparx Enterprise Architect

**Код:** REQ-010

**Длительность:** 8 ч.

#### Описание:

Программный продукт Enterprise Architect, поставляемый компанией Sparx Systems, является удобным инструментальным средством для построения моделей в процессе проектирования программного обеспечения. Этот продукт поддерживает большое количество разнообразных нотаций для построения моделей, но в курсе рассматривается только одна из них - UML (Unified Modeling language).

Работа с UML-диаграммами изучается в ходе выполнения практических упражнений, каждое из которых посвящено построению одного из видов диаграмм в рамках единого проекта. Навыки работы с Enterprise Architect, полученные в ходе курса, будут полезны и при освоении других нотаций, поддерживаемых продуктом.

В практических занятиях используется версия Enterprise Architect, являющаяся наиболее актуальной на момент проведения курса.

### Цели:

- 1. Получить базовые навыки работы с инструментальным средством Sparx Systems Enterprise Architect.
- 2. Научиться создавать и структурировать диаграммы UML в репозитории Enterprise Architect при моделировании систем.
- 3. Получить представление о трассировании элементов моделей друг с другом.

## Разбираемые темы:

**Обзор возможностей системы и интерфейса пользователя** (теория 60 мин, практика 40 мин).

Практическая работа 1 (практика 60 мин).

- Структура модели (виды и пакеты).
- Добавление и удаление элементов модели.

Практическая работа 2 (теория 20 мин, практика 100 мин).



- Построение диаграммы вариантов использования.
- Структурирование модели вариантов использования.
- Присоединение проектных артефактов к элементам модели.
- Описание сценария использования.

Практическая работа 2.2 (теория 10 мин, практика 30 мин).

• Описание структуры варианта использования.

Практическая работа 3 (теория 10 мин, практика 30 мин).

• Построение диаграммы последовательности.

Практическая работа 4 (теория 10 мин, практика 70 мин).

- Построение диаграммы классов.
- Построение диаграммы состояний.

Практическая работа 5 (теория 10 мин, практика 30 мин).

• Построение диаграммы деятельности.

#### Целевая аудитория:

Курс будет полезен для специалистов, задействованных в процессе разработки программного обеспечения, в чьи обязанности входит построение визуальных моделей с использованием UML.В частности, такие навыки необходимы для следующих ролей:

- Бизнес-аналитик;
- Системный аналитик;
- Разработчик;
- Архитектор;
- Представитель заказчика.

#### Предварительная подготовка - общее:

Так как курс является инструментальным, предполагается, что слушатели уже знакомы с основами использования UML при проектировании программного обеспечения (см. раздел «Связанные курсы»).

Требуется базовое знание английского языка.

Желательно наличие опыта участия в проектах по разработке программного обеспечения на основе объектно-ориентированного подхода.



Рекомендуется знание принципов работы с требованиями и написания сценариев использования.