

Гибкие методологии разработки ПО (Agile)

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
REQ-065	Управление требованиями в Agile	
	Современные гибкие методологии (Agile) нацелены на максимально быструю поставку продукта заказчику, и это означает, что управлению требованиями невозможно уделить столько же времени, как в классических «водопадных» проектах. В данном курсе показывается, как можно адаптировать классические подходы по управлению требованиями к принципам Agile и не потерять при этом качество.	16
SDP-004	Основы методологии Agile для разработки ПО	
	На тренинге обсуждаются принципы и отрабатываются навыки работы по Agile (Scrum, XP, Kanban) посредством обсуждений и практических заданий с игровыми элементами, иллюстрирующими основные практики гибкой разработки.	20
SDP-004	Основы методологии Agile для разработки ПО	
	На тренинге обсуждаются принципы и отрабатываются навыки работы по Agile (Scrum, XP, Kanban) посредством обсуждений и практических заданий с игровыми элементами, иллюстрирующими основные практики гибкой разработки.	20
SDP-031	ICAgile Certified Professional - Agile Fundamentals	
	Luxoft является членом ICAgile – международного консорциума организаций, нацеленных на развитие образования в сфере Agile. Данный курс является базовым, необходимым для начала обучения по любому направлению, предлагаемому консорциумом.	16
SDP-032	ICAgile Certified Professional - Agile Product Ownership	
	Данный курс – первая ступень на пути получения статуса Professional in Agile Value Management. Он рекомендован для тех сотрудников, которые отвечают за управление процессом создания ценности: владельцы продукта (Product Owner), бизнес-аналитики, менеджеры продукта.	16
SDP-033	Scrum.org - Professional Scrum Master	
	Professional Scrum Master (PSM) – наиболее исчерпывающий курс для Scrum-мастеров, разработанный отцом Scrum – Кеном Швабером и направленный на открытую аудиторию.	16



ICAgile Certified Professional - Agile Team Facilitation (ATF)

SDP-035

ICAgile Agile Team Facilitation – это в первую очередь тренинг о том, как научиться эффективно участвовать в групповых дискуссиях и как научить участников совещаний, деловых встреч, Agile-событий осознанно и результативно общаться друг с другом.

16



Об учебном центре Luxoft Training

Luxoft Training – лидер в области обучения и консалтинга по важнейшим дисциплинам Software Engineering. Учебный центр существует с 2007 г. и предлагает более 150 курсов, тренингов и учебных программ. Обучение проводят более 120 профессиональных тренеров – экспертов-практиков. За это время в Luxoft Training прошли обучение сотрудники ведущих российских и международных компаний. Эффективность обучения подтверждается многочисленными положительными отзывами наших клиентов:

РАЙФФАЙЗЕН БАНК АВАЛЬ: «Неоднократные тренинги, которые проводились экспертами Учебного центра для сотрудников Банка в разрезе информационных технологий, в частности бизнес-аналитики и тестирования, повысили квалификацию участников обучения, дали более глубокое представление о рассматриваемых темах, позволили систематизировать уже имеющиеся знания и найти пути практического их применения».

НОРДЕА БАНК: «Эксперт по управлению и коммуникациями УЦ Luxoft Дмитрий Башакин на протяжении всего тренинга удерживал внимание аудитории благодаря интересному диалогу, примерам из практики и легкой подаче материала... Выражаем благодарность за хорошую организацию обучения, высокий профессионализм экспертов и качественно разработанные курсы. Надеемся на дальнейшее сотрудничество с Учебным Центром Luxoft».

ЛАБОРАТОРИЯ КАСПЕРСКОГО: «Впечатления от тренинга исключительно положительные. Тренер динамично и интересно подавал материал, было интересно слушать и заниматься практическими заданиями. После тренинга в голове остается много полезной и хорошо структурированной информации».

Обучение проходит в открытом, корпоративном и онлайн-формате. Центры обучения расположены в Москве, Санкт-Петербурге, Омске, Киеве, Одессе, Днепропетровске.

Обучение может быть организовано на территории заказчика, с учетом требований производственного процесса.