

Деловая игра по сбору и анализу требований

Код: REQ-031

Длительность: 16 ч.

Описание:

Хотите окунуться в процесс разработки требований на основе «хотелок» заказчика? Хотите попробовать свои силы в коммуникации с заинтересованными лицами? Хотите применить на практике знания, полученные в ходе тренингов? Все это – и даже больше – вы получите в нашей деловой игре!

В ходе игры вам придется преодолеть классические препятствия, возникающие при работе с заказчиком: нечеткость формулировок, неумное желание раздуть рамки проекта, постоянно меняющиеся желания, незаинтересованность в успехе проекта и подобные. И все это – на фоне стремительно приближающегося дедлайна, ведь время игры ограничено!

Вам придется столкнуться с совершенно незнакомой предметной областью, быстро в ней разобраться и предложить заказчику взвешенное, технически грамотное решение. И при этом выстроить конструктивные отношения с несколькими заинтересованными лицами со стороны заказчика. Вам придется задействовать свои коммуникативные навыки, опыт управления требованиями, их описания и согласования, и много других внутренних ресурсов. Что-то у вас будет получаться легче, в чем-то могут случаться провалы. Но в игровой ситуации провалы не так болезненны, как в реальном проекте. Зато при этом вы получаете реальный опыт, который позволит вам стать еще более эффективным бизнес-аналитиком.

И еще одно ценное дополнение – обратная связь по итогам игры от коллег, от заказчика и от тренера. Это возможность узнать ход мыслей и мотивацию заказчика, понять, что в действительности думает и чувствует ваш собеседник в ходе общения. Это возможность узнать свои сильные стороны и определить направления, по которым еще нужно совершенствоваться.

Цели:

- Отработать на практике основные подходы к сбору и анализу требований.
- Научиться глубже понимать интересы всех участвующих в проекте сторон.
- Отточить свои коммуникативные и аналитические навыки в ситуации, приближенной к реальной.

Разбираемые темы:**Целевая аудитория:**

Игра предназначена для всех, кто связан со сбором и анализом требований и желает отточить свои навыки по управлению требованиями в ситуации, максимально похожей на реальную:

- системные и бизнес-аналитики;
- архитекторы;
- разработчики и руководители проектов.

Предварительная подготовка - общее:

Предполагается, что участники имеют достаточное понимание основных принципов сбора, анализа и документирования требований.

Рекомендуемые курсы для дальнейшего обучения:

Знания, необходимые для участия в игре можно получить на курсах:

[REQ-002 Мастерская по работе с требованиями: от классики до user stories](#)

[REQ-052 BABOK Guide 3.0: Выяснение и взаимодействие](#)

[REQ-053 BABOK Guide 3.0: Управление жизненным циклом требований](#)

[REQ-055 BABOK Guide 3.0: Анализ требований и выработка решения](#)

Если в ходе анализа и документирования требований потребуется разрабатывать визуальные модели, рекомендуется пройти соответствующие курсы:

[REQ-001 Визуальное моделирование с применением UML](#)

[REQ-003 Объектно-ориентированный анализ и проектирование на UML](#)

[REQ-038 BPMN: Моделирование бизнес-процессов. Основы](#)

Примечание:

Инструментальные средства для управления требованиями, построения моделей, прототипирования и пр. в игре не используются. Однако, участники игры могут пользоваться личными компьютерами и программным обеспечением по своему усмотрению.