

Рефакторинг кода на Java

Код: DEV-006_JVA

Длительность: 24 ч.

Описание:

В курсе рассматривается понятие рефакторинга, как способ предотвращения распада программы. Рассматриваются различные признаки плохого кода (smells), требующего рефакторинга, описывает, какой именно рефакторинг наилучшим образом подходит для той или иной ситуации, и описывает его механику, подробно разбирая ее на конкретных примерах из реальных задач.

Во время обучения слушатели изучат основные стратегии рефакторинга Java приложений, а также такие темы как явные проблемы внутри классов, явные проблемы между классами, методы компоновки, перемещение функций между объектами, организация данных, упрощение условных выражений, упрощение вызовов методов, работа с обобщениями, рефакторинг в Java 8, рефакторинг и тестирование.

Цели:

После завершения обучения слушатели смогут:

- понимать принципы рефакторинга;
- объяснить необходимость рефакторинга;
- внедрять фазу рефакторинг в процесс разработки;
- идентифицировать проблемный код (smells);
- принимать решение о проведении рефакторинга над проблемным кодом;
- пошагово выполнять рефакторинг;
- использовать автоматизированные средства для проведения рефакторинга.

Разбираемые темы:

Целевая аудитория:

- Разработчики;
- Старшие разработчики.

Предварительная подготовка - общее:

- Прохождение курса [DEV-001_JVA "Шаблоны проектирования GoF. Редакция для Java"](#).
- Знание принципов объектно-ориентированного программирования.
- Опыт работы с объектно-ориентированными языками от 1 года.
- Знание UML.

Рекомендуемые дополнительные материалы, источники:

- Мартин Фаулер. Рефакторинг: улучшение существующего кода;
- Джошуа Кериевски. Рефакторинг с использованием шаблонов;
- Wake, William C.. Refactoring Workbook;
- Feathers, Michael C. Working Effectively with Legacy Code.