

Основы методологии Agile для разработки ПО

Код: SDP-004

Длительность: 20 ч.

Описание:

Тренинг построен на отработке навыков работы во фреймворке Scrum с использованием наиболее важных практик экстремального программирования и ключевых подходов Kanban. Отработка проводится с помощью игровых симуляций, обсуждений и практических заданий, иллюстрирующих основные принципы и практики гибкой разработки.

Тренинг ориентирован на проекты по разработке программного обеспечения. Возможно проведение адаптированной версии, не привязанной к конкретной индустрии, или версии, учитывающей реалии проектов заказчика.

Цели:

Дать представление о гибких методологиях и фреймворке Scrum, наиболее важных практик экстремального программирования и ключевых подходов Kanban, познакомить с ключевыми практиками и практическими приемами работы, уберечь от типичных ошибок.

После завершения обучения слушатели смогут:

- понимать основные особенности итеративных методологий;
- понимать, что нужно для ведения проекта в гибких методологиях;
- уметь практически начать работу в Agile;
- использовать фреймворк Scrum, практики экстремального программирования и подходы Kanban.

Разбираемые темы:

Целевая аудитория:

Тренинг предназначен для тех,

- кому предстоит первый в жизни опыт работы по гибким методологиям (Scrum, XP, Kanban);
- кто уже получил отрицательный опыт работы по Agile и хотел бы понять, как правильно работать по Agile и добиваться успеха;

- кто хочет сравнить свои способы работы по Agile с лучшими практиками индустрии.

Целевая аудитория: участники действующих и будущих Agile-команд; менеджеры проектов; руководители проектных групп; технические специалисты.

Предварительная подготовка - общее:

- Опыт участия в проектах разработки ПО;
- Опыт участия в Agile-проектах будет полезен, но не предполагается.

Примечание:

Материалы курса представлены на английском языке.