

## Системный и бизнес-анализ

Код	Название курса, краткое содержание	Длит., ч.
REQ-001	<b>Основы визуального моделирования с использованием UML 2.x</b> Тренинг является вводным для всех курсов, посвященных объектно-ориентированному анализу и проектированию (Object-Oriented Analysis and Design, OOAD). В ходе тренинга слушатели изучают основы языка визуального	
	моделирования UML (Unified Modeling Language) версии 2. Подробно рассматриваются назначение и правила применения наиболее востребованных видов диаграмм UML (Class, Use Case, Sequence, Communication, State Machine и др.).	16
REQ-002	Macтepcкaя по разработке и управлению требованиями. UML и Модель сценариев использования (Use Case Model)	
	В курсе рассматривается процесс работы с требованиями в ходе проекта по разработке ПО: от выяснения потребностей заинтересованных лиц до получения структурированного перечня требований к системе.	16
REQ-003	Объектно-ориентированный анализ ИС. Концептуальное моделирование на UML для системных аналитиков	
	Как только функциональное требование согласовано с заказчиком, необходимо описать его структуру и логику работы в удобном для разработчика виде. На помощь приходит язык UML: благодаря ему каждый вариант использования можно представить в виде набора диаграмм, содержащих всю необходимую информацию для реализации этого варианта использования.	20
REQ-004	Моделирование бизнес-процессов на UML	
	Автоматизируя бизнес, следует четко понимать, как именно работает этот бизнес сейчас и как повлияет на его работу автоматизация. Такое понимание можно получить из модели бизнес-процессов, включающей описание потока работ, исполнителей и ресурсов, участвующие в процессах. Очень удобно при этом использовать тот же язык, с использованием которого строятся и остальные модели в проекте – UML.	16
REQ-005	Введение в методологию функционального моделирования IDEF0	
	Нотация IDEF0 позволяет описывать взаимосвязи между действиями участников бизнес-процессов. Благодаря продуманной логике построения, IDEF0-диаграммы получаются очень информативными и наглядными, доступными не только аналитикам, но и экспертам предметной области. Хорошее описание методологии моделирования, данное в стандарте IDEF0, делает его изучение особенно полезным для начинающих аналитиков.	8



	Моделирование предметной области на UML (ER-модель)	~	TRAINING
REQ-006	Прежде чем начать разработку автоматизированной системы, нужно определить структуру предметной области, для которой эта система разрабатывается. Лучше всего определять ее в терминах бизнес-сущностей и связей между ними, иными словами – в виде модели «Сущность – Связь» (Entity-Relation, ER). Использование для ER-моделирования языка UML позволяет сделать модель понятной для всех участников проекта.		8
	Решение бизнес-проблем		
REQ-007	В курсе рассматриваются основные методы решения бизнес-проблем, описывается состав эффективных решений и умений, требующихся для «правильного» решения проблем. Слушатели научатся избегать ошибочной реакции на проблему, определять типы лиц, решающих проблемы, преодолевать преграды в решении проблем и выделять фазы процесса решения проблемы.		8
	UML-моделирование с использованием Sparx Enterprise Architect		
REQ-010	Этот вводный инструментальный курс знакомит слушателей с основными возможностями широко известного CASE- инструмента Sparx Enterprise Architect, позволяющего проводить визуальное моделирование на UML (Unified Modeling Language). После выполнения практических упражнений слушатели приобретают базовый уровень компетенции для работы с визуальными моделями в Enterprise Architect.		8
	Проектирование и аудит пользовательских интерфейсов: что такое пользовательский интерфейс?		
REQ-022	Пользовательский интерфейс является важной составляющей в коммерческом успехе программного продукта. Данный курс формирует у слушателей комплекс базовых знаний и умений в области проектирования, экспертной оценки и тестирования графических пользовательских интерфейсов настольных систем и Web-приложений.		4
REQ-023	Принципы создания пользовательских интерфейсов		
	Данный курс является продолжением курса REQ-022 и призван сфокусировать формируемые у слушателей знания, умения и навыки в области проектирования интерфейса пользователя на таких аспектах, как принципы проектирования интерфейсов и проектирование интерфейсов для настольных систем.		20
	Проектирование интерфейсов Web-приложений		
REQ-024	Данный курс является дополнительным модулем, расширяющим курс «Принципы создания пользовательских интерфейсов» (REQ-023) в вопросах дизайна Web-интерфейсов и призван сфокусировать формируемые у слушателей знания, умения и навыки в области проектирования интерфейса пользователя на таких аспектах, как принципы проектирования интерфейсов для Web-приложений.		4



REQ-025	Тестирование, анализ и аудит пользовательских интерфейсов	TRAINING 12
	Анализ данных - поиск закономерностей и построение моделей прогноза	
REQ-026	На курсе рассматриваются основные типы моделей, используемые для поиска закономерностей в данных: регрессионный анализ, кластеризация данных, построение простых и обобщенных деревьев решений, сокращение данных. Предлагаемые алгоритмы могут быть использованы в базах данных для восстановления (предсказания) пропущенных значений.	16
	Процессный подход в современном менеджменте	
REQ-027	Процессный подход сегодня – это основа современного и успешного бизнеса. В этом курсе рассматриваются такие темы как принципы Деминга, принципы обеспечения качества, а также рассматриваются модели зрелости процессов (СММІ).	20
	Подготовка технических писателей	
REQ-028	В курсе рассматривается процесс создания пользовательской документации к программным продуктам (руководств, инструкций, интерактивной справки и др.). А также изучается, как эффективно структурировать, излагать, оформлять и рецензировать материал, входящий в состав документации	16
	Техника написания сценариев использования	
REQ-029	Сценарии использования информационной системы являются специальной и удобной формой представления функциональных требований к ИС как при разработке ИС, так и при ее сопровождении. В этом курсе рассматриваются лучшие практики составления сценариев использования на основе выполнения большого количества практических упражнений.	16
	Деловая игра по сбору и анализу требований	
REQ-031	Игра моделирует процесс изучения потребностей заказчика и разработки требований к системе. Участники получают возможность отточить навыки, полученные в ходе тренингов по сбору и анализу требований, а также коммуникативные и презентационные навыки. Самое ценное в игре – обратная связь. По окончании игры тщательно разбираются все удачные и неудачные решения, принятые командой и отдельными игроками.	10



	UML как средство общения внутри команды	~	IRAINING
REQ-032	Данный курс рекомендуется проходить как после прослушивания курсов REQ-001, REQ-002 и REQ-003. Этот курс ориентирован на практические аспекты применения языка UML не только как средства создания моделей информационной системы, но и как средства общения внутри команды, что позволяет значительно поднять производительность команды разработчиков.		4
	Досье на заказчика, или Практика анализа заинтересованных лиц на основе IIBA (онлайн)		
REQ-034_ONL	В данном курсе рассматривается практическое применение подходов, техник и основных направлений анализа заинтересованных лиц, описанных в IIBA® BABOK v.2.		2
	Проектирование, аудит и тестирование пользовательских интерфейсов		
REQ-037	Курс ориентирован на систематизацию ключевых знаний и освоение на практике основных подходов в работе с пользовательскими интерфейсами (ПИ). В рамках курса затрагиваются такие темы, как Usability в жизненном цикле разработки, принципы и подходы в проектирования ПИ, эвристики Якоба Нильсена, прототипирование интерфейсов, разработка требований к дизайну, а также оценка, аудит и тестирование ПИ.		16
	Моделирование бизнес-процессов с использованием BPMN 2.x		
REQ-038	Приступая к описанию бизнес-процессов, бывает нелегко выбрать нотацию, одинаково понятную как представителям бизнеса, так и техническим специалистам. Стандарт BPMN™ (Business Process Model and Notation), позволяет разрешить эту проблему за счет выразительной нотации, позволяющей строить модели бизнес-процессов любой сложности, в том числе – исполняемых с помощью специализированных систем.		16
	Исследование пользователей		
REQ-041	Исследование пользователей разрешает собрать больше о них информации, их привычках и проблемах до начала разработки, чтобы в последствии выбрать лучшую дизайн-стратегию. Фокус на потребностях пользователей становится еще более актуальным в виду высокой конкуренции продуктов на рынке программного обеспечения в общем и аутсорсинга в частности.		4
	Юзабилити-анализ и проектирование веб-интерфейсов		
REQ-042	С начала эры World Wide Web уже наработан некий багаж знаний и лучших подходов в проектировании и оптимизации юзабилити пользовательских интерфейсов веб-приложений. Данный курс знакомит вас с такими практиками и позволяет протестировать полученные знания.		7



	Бюджетное юзабилити	<b>▼</b> TRAINING
REQ-044	Сколько стоит юзабилити проекта? На чем можно сэкономить и при этом получить качественный дизайн? Что такос качественный дизайн? Ответы на эти вопросы рассматриваются в данном курсе.	4
	Управление бизнес-процессами	
REQ-045	Выстоять в конкурентной борьбе и обеспечить максимально возможный уровень прибыли можно лишь при высокой операционной эффективности бизнеса, которая достигается путем внедрения процессного подхода к управлению. В курсе рассматриваются цели и задачи управления бизнес-процессами, ключевые стандарты и нотации их описания, а также – наиболее распространенные в этой области инструменты.	16
	Введение в бизнес-моделирование	
REQ-046	Бизнес-анализ помогает ответить на такие вопросы, как: насколько результативно ведется работа и как повысить эффективность, какие цели и показатели эффективности и каким образом нужно отслеживать, какими должны быть бизнес-процессы и какие информационные технологии должны их поддерживать, какие существуют операционные риски и как их контролировать.	16
	Школа проектирования графических интерфейсов	
REQ-047_PRG	На курсе рассматриваются методы исследования пользователей и юзабилити пользовательских интерфейсов программных продуктов и их применение в проекте. Даются базовые знания в области проектирования и экспертной оценки удобства пользовательских интерфейсов.	15
	BABOK Guide 3.0: Введение в бизнес-анализ	
REQ-050	Курс посвящен изучению основ бизнес-анализа в соответствии с BABOK Guide 3.0 и аккредитован Международным институтом бизнес-анализа (IIBA). В рамках курса объясняются особенности профессии "бизнес-аналитик" и ключевые понятия бизнес-анализа. Рассматриваются задачи, техники и ракурсы бизнес-анализа. Помимо этого, в рамках курса рассматриваются требования к сертификации IIBA и способы подготовки к ней. Курс проводят специалисты-практики с богатым опытом в области бизнес-анализа.	8
	BABOK Guide 3.0: Планирование и мониторинг бизнес-анализа	
REQ-051	Курс посвящен изучению области знания «Планирование и мониторинг бизнес-анализа» BABOK Guide 3.0 и аккредитован Международным институтом бизнес-анализа (IIBA). В курсе рассматриваются задачи выбора подхода к бизнес-анализу в проекте, определения подлежащих выполнению работ и оценки их трудоемкости, определения причастных лиц и планирования их вовлечения, планирования управления требованиями, а тагже нахождения возможностей повышения продуктивности работы бизнес-аналитиков. Курс проводят специалисты-практики с богатым опытом в области бизнес-анализа.	8



	BABOK Guide 3.0: Выяснение и взаимодействие	~	IKAINING
REQ-052	Курс посвящен изучению области знания «Выяснение и взаимодействие» BABOK Guide 3.0 и аккредитован Международным институтом бизнес-анализа (IIBA). В курсе рассматриваются задачи выяснения, документирования и предъявления информации бизнес-анализа, а также вопросы взаимодействия с причастными лицами в ходе подготовки к выяснению и подтверждения его результатов. Курс проводят специалисты-практики с богатым опытом в области бизнес-анализа.		16
	BABOK Guide 3.0: Управление жизненным циклом требований		
REQ-053	Курс посвящен изучению области знания «Управление жизненным циклом требований» BABOK Guide 3.0 и аккредитован Международным институтом бизнес-анализа (IIBA). В курсе рассматриваются задачи трассировки и поддержания актуальности требований, а также их приоритизации, утверждения и повторного использования. Объясняется применение паттернов требований. Обсуждаются вопросы управления изменениями требований. Курс проводят специалисты-практики с богатым опытом в области бизнес-анализа.		8
REQ-056	BABOK Guide 3.0: Оценка решения		
	Курс посвящен изучению одной из областей знания BABOK - «Оценка решения» международного профессионального стандарта BABOK Guide 3.0. В данной области знания рассматриваются задачи по бизнес-анализу, выполняемые бизнес-аналитиком для выявления и увеличения ценности, которую решение приносит организации.		8



## Об учебном центре Luxoft Training

**Luxoft Training** – лидер в области обучения и консалтинга по важнейшим дисциплинам Software Engineering. Учебный центр существует с 2007 г. и предлагает более 150 курсов, тренингов и учебных программ. Обучение проводят более 120 профессиональных тренеров – экспертов-практиков. За это время в Luxoft Training прошли обучение сотрудники ведущих российских и международных компаний. Эффективность обучения подтверждается многочисленными положительными отзывами наших клиентов:

**РАЙФФАЙЗЕН БАНК АВАЛЬ**: «Неоднократные тренинги, которые проводились экспертами Учебного центра для сотрудников Банка в разрезе информационных технологий, в частности бизнес-аналитики и тестирования, повысили квалификацию участников обучения, дали более глубокое представление о рассматриваемых темах, позволили систематизировать уже имеющиеся знания и найти пути практического их применения».

**НОРДЕА БАНК**: «Эксперт по управлению и коммуникациями УЦ Luxoft Дмитрий Башакин на протяжении всего тренинга удерживал внимание аудитории благодаря интересному диалогу, примерам из практики и легкой подаче материала... Выражаем благодарность за хорошую организацию обучения, высокий профессионализм экспертов и качественно разработанные курсы. Надеемся на дальнейшее сотрудничество с Учебным Центром Luxoft».

**ЛАБОРАТОРИЯ КАСПЕРСКОГО**: «Впечатления от тренинга исключительно положительные. Тренер динамично и интересно подавал материал, было интересно слушать и заниматься практическими заданиями. После тренинга в голове остается много полезной и хорошо структурированной информации».

Обучение проходит в открытом, корпоративном и онлайн-формате. Центры обучения расположены в Москве, Санкт-Петербурге, Омске, Киеве, Одессе, Днепропетровске.

Обучение может быть организовано на территории заказчика, с учетом требований производственного процесса.