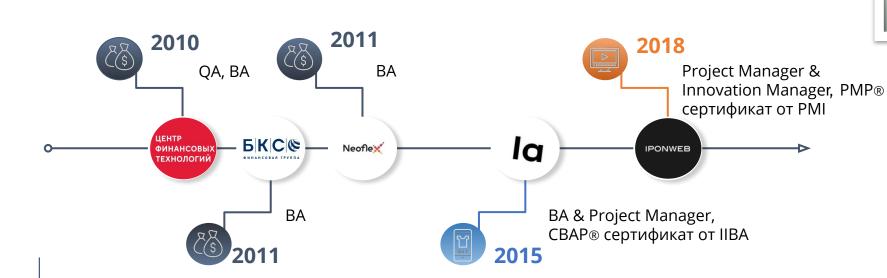
Извлеченные уроки аналитика в общении с заказчиками и в команде





Анастасия Старостина





t.me/NastyaStarostina



linkedin.com/in/starostina in



ПЛАН СЕМИНАРА

Вводная	18:00
 Извлеченные уроки общения с заказчиками (5 шт) 	18:10
Ваши вопросы и истории	18:30
 Извлеченные уроки общения в команде (5 шт) 	18:40
Ваши вопросы и истории	18:50
	19:00
Пишите в чате слово " история " и я включу ваш микрофон.	

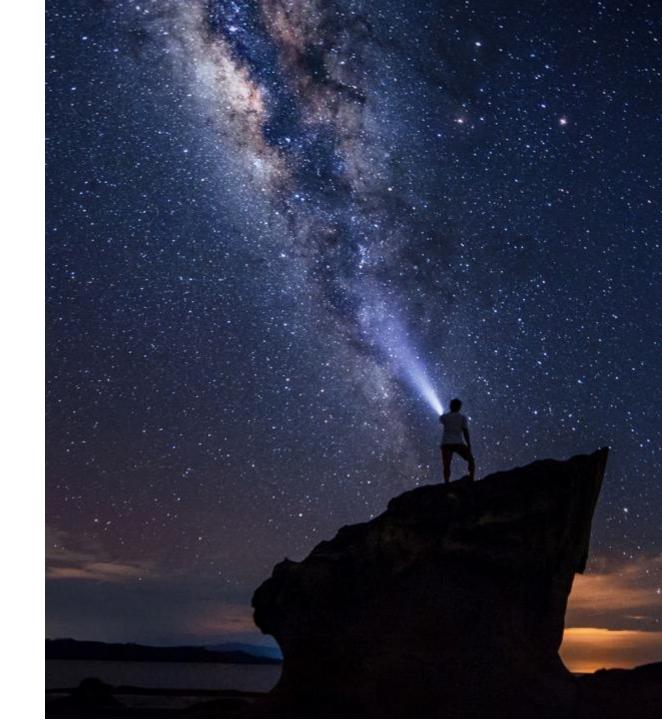
Цель семинара дополнить и углубить знания в части управления вовлеченностью заинтересованных лиц изменения или проекта в целом.

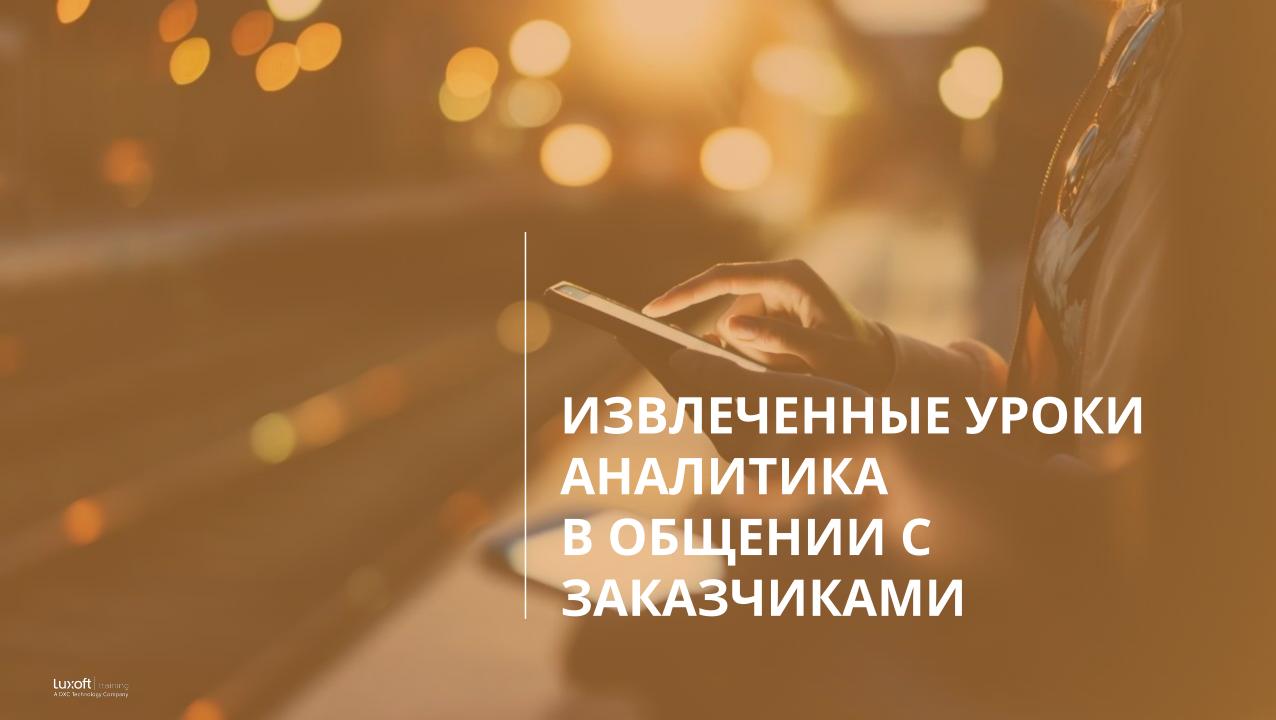
Ожидания от Семинара

Запрос/Вопрос, с которым пришли?

Что наиболее важно для вас сейчас:

- общение с представителями заказчика (*ставьте 0*)
- общение в команде (*ставьте 1*)
- обе области (ставьте 2)
- другое (ставьте 9)?

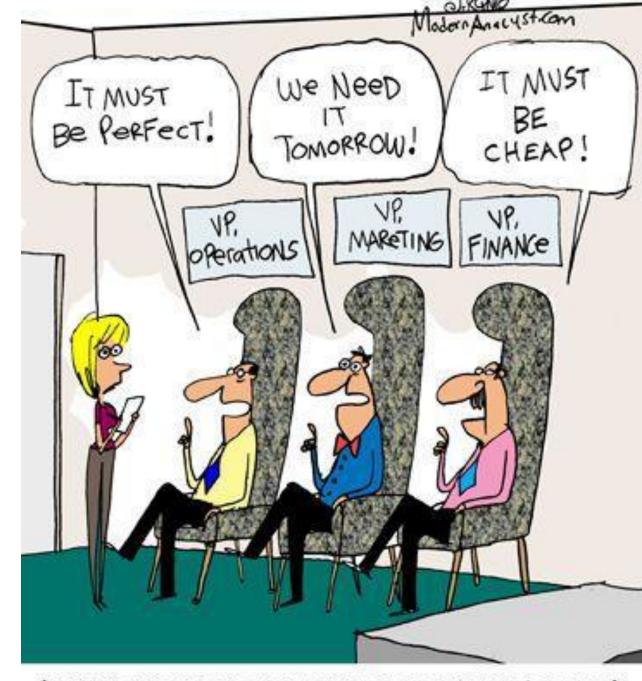




Заинтересованные Лица

Поговорим о представителях заказчика, а лучше еще шире о заинтересованных лицах - они же стейкхолдеры (stakeholders)

- 1. Непосредственные участники проекта, так и потребители результата проекта.
- 2. Те, кого проект напрямую не касается, но кто может на его очень ощутимо повлиять.



"HOW TO TORTURE A BUSINESS ANALYST # 3"

Правило Шерлока: "Найдите всех стейкхолдеров"

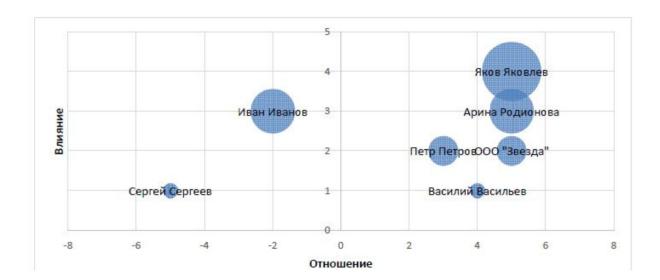
Чек-лист:

- Спонсор проекта;
- Заказчик проекта;
- Функциональные эксперты;
- Ведущие пользователи (иногда их называют "суперпользователи");
- Конечные пользователи (возможно в разрезе ролей в системе);
- Руководство, топ-менеджмент;
- Акционеры;
- Руководство вашего департамента
- Руководство департаментов, вовлеченных в проект
- Специалисты других департаментов, которые будут вовлечены в проект в рамках выполнения своих рабочих обязанностей (например, закупщики);
- Руководители других проектов, если ресурсы проектов пересекаются;
- Поставщики и подрядчики компании;
- Клиенты/заказчики компании;
- Конкуренты;
- Государственные органы;
- И т.д.

1. Правило Шерлока: "Найдите всех стейкхолдеров"

Матрица Влияние/Отношение

Стейкхолдер/Группа стейкхолдеров	Имя/Наименование	Отношение (-5/+5)	Влияние (0-5)
1 Руководитель проекта	Арина Родионова	5	
2 Руководитель проектного офиса	Иван Иванов	-	2 3
3 Подрядчик	ООО "Звезда"		5 2
4 Спонсор	Петр Петров		3 2
5 Заказчик	Василий Васильев		4 1
6 Руководитель отдела закупок	Яков Яковлев		5 4
7 Руководитель отдела экплуатации	Сергей Сергеев	-	5 1



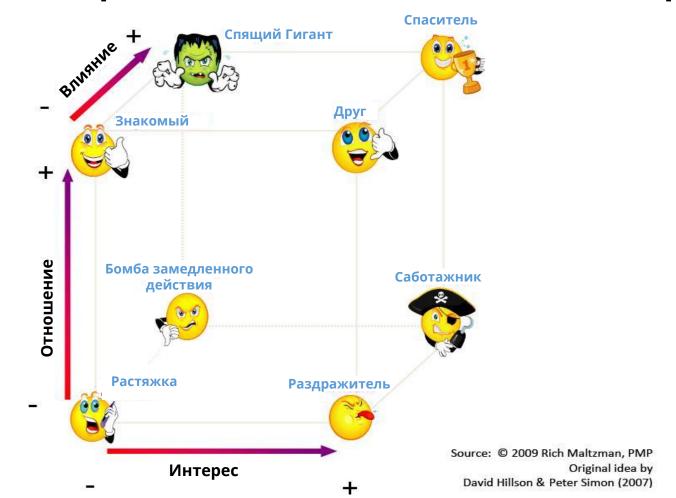
1. Правило Шерлока: "Найдите всех стейкхолдеров"

Матрица Влияние/Интереса

Стейкхолдер/Группа стейкхолдеров	Имя/Наименование	Интерес (0-5)	Влияни (0-5)	e
1 Руководитель проекта	Арина Родионова		5	3
2 Руководитель проектного офиса	Иван Иванов		0	3
3 Подрядчик	ООО "Звезда"		5	2
4 Спонсор	Петр Петров		3	2
5 Заказчик	Василий Васильев		4	1
6 Руководитель отдела закупок	Яков Яковлев		5	4
7 Руководитель отдела экплуатации	Сергей Сергеев		1	1

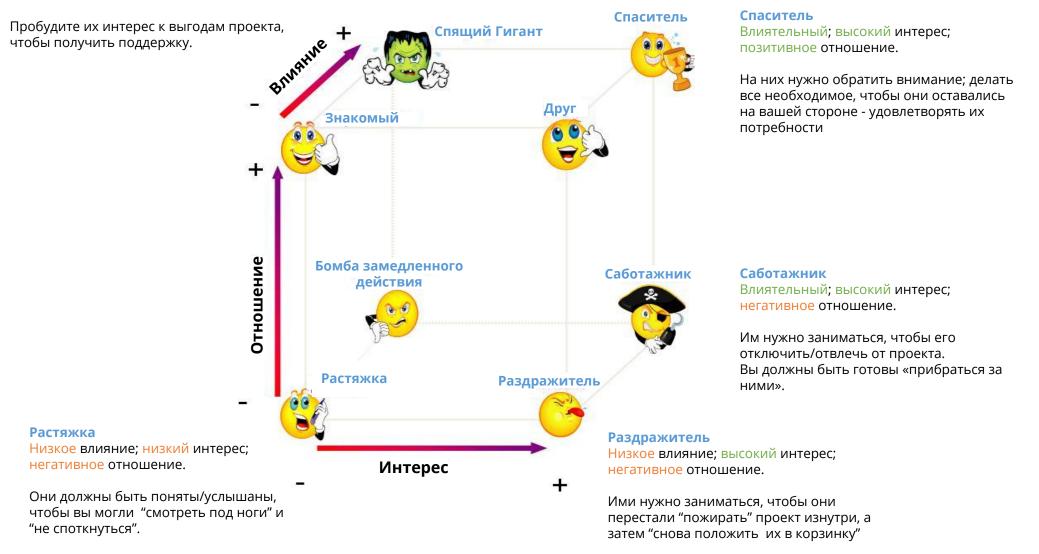


Правило Шерлока: "Найдите всех стейкхолдеров"



Спящий Гигант

Влиятельный; низкий интерес; позитивное отношение.



- 1. Правило Шерлока: "Найдите всех стейкхолдеров"
- 2. Правило Илона Маска: "Любите ваших стейкхолдеров"
- "Клиент-пятиклассник"
- 4. Не надо так, пожалуйста: "Сделаем очень быстро, завтра все будет готово"
- 5. "Волшебное" правило блокнота
- **6.** Ваши уроки и истории. Пишите в чате слово "история" и я включу ваш микрофон.



Извлеченные Уроки в Общении с Командой

- 1. Никогда не играть в босса
- 2. Без ТЗ не будет счастливых разработчиков
- 3. Интересоваться своими коллегами
- 4. Хвалить, но не перехваливать
- 5. Не лить воду везде счетчики



Извлеченные Уроки в Общении с Командой

- 1. Никогда не играть в босса
- 2. Без ТЗ не будет счастливых разработчиков
- 3. Интересоваться своими коллегами
- 4. Хвалить, но не перехваливать
- 5. Не лить воду везде счетчики
- **6.** Ваши уроки и истории. Пишите в чате слово "история" и я включу ваш микрофон

