

## Ключевые практики архитектора ПО

**Код:** ARC-001

**Длительность:** 30 ч.

### Описание:

В данном курсе участники знакомятся с основными понятиями и контекстом архитектуры ПО, с практикой идентификации существенных требований, проектирования, документирования и анализа, которые архитектор ПО может применять в своей работе для проектов с различной предметной областью и технологической базой.

Теоретический материал подкреплён примерами, короткими письменными и устными упражнениями для участников. Вторая часть каждого дня курса даёт возможность применить эти практики, работая в команде по 3-4 человека: необходимо проработать пример от постановки бизнес-целей к черновому архитектурному документу. Тренер и другие команды дают оценку и ставят новые вызовы вашему решению.

### Цели:

Для архитектора - систематизировать накопленный опыт, выровнять свои знания и представления со знаниями индустрии, узнать о практиках и методах, которые помогут вам обеспечивать долгосрочный успех ваших систем, ознакомиться с содержанием современных отечественных (ГОСТ) и международных (ISO) стандартов документирования, обменяться живым опытом с другими архитекторами.

Для ведущего разработчика - понять, в чем заключается работа архитектора, и какие навыки следует развивать, какие новые области осваивать для овладения данной специальностью.

Для аналитика - разобраться, как разделить обязанности с обязанностями архитектора, что лучше требовать от архитектора, а что наоборот, должен предоставить аналитик. Понять, как лучше поделить управление требованиями и общение с разными стейкхолдерами между аналитиком и архитектором; почувствовать на собственном опыте, с какими вопросами и сложностями сталкиваются архитекторы в своей работе.

Для руководителя проекта - прояснить, нужна ли в подразделении выделенная позиция архитектора, что теряет проект, если такой позиции нет. Чем должен заниматься специалист на этой позиции, какие цели и задачи необходимо ставить архитектору и как правильно оценивать его работу.

**Целевая аудитория:**

Основная:

- архитекторы;
- технические лидеры и ведущие разработчики;
- системные аналитики и проектировщики.

Дополнительная:

- менеджеры проектов, качества, предпродажной подготовки;
- бизнес-аналитики.

Даже если в организационной структуре не выделена отдельная позиция архитектора, представление о практиках работы с архитектурой ПО совершенно необходимо разработчикам и тех. лидерам для того, чтобы обеспечить долгосрочное внутреннее и внешнее качество создаваемых систем и достигать целей проектов. Для аналитиков и менеджеров курс также очень полезен, так как даёт достаточно подробное понимание работы архитектора, методов этой работы, и того, как необходимо со своей позиции поддерживать и обеспечивать эту работу. Знания и навыки, которые получают участники тренинга, фундаментальны и в силу этого применимы в проектах для любой предметной области и в процессах, построенных по любым методологиям разработки.

**Предварительная подготовка - общее:**

- Опыт в программной инженерии в различных ролях более трёх лет.
- Более 1 года участия в проектах разработки ПО в одной из ролей, указанных в целевой аудитории.
- Базовые знания английского языка.

**Рекомендуемые дополнительные материалы, источники:**

<http://www.sei.cmu.edu/architecture/> <http://www.viewpoints-and-perspectives.info/>