# Как объяснить сложные вещи простым языком с помощью ВРММ

2021-03-03

think. create. accelerate.

Luxoft training
A DXC Technology Company

#### Обо мне

- Наталья Ющишина
- Старший Бизнес-Аналитик в Luxoft
- 7 лет в IT
- Домены: авиация, информационная безопасность, банки, e-learning, Product Information Management
- Заказчики: Boeing, Citibank, Google Russia, CNet Content Solutions
- nyushchishina@Luxoft.com



Какую ценность Вы ожидаете получить от нашего вебинара?

### Плюсы и минусы моделирования

- Люди любят смотреть картинки
- Вместо тысячи слов... (с)
- Вероятность одинаковой интерпретации выше, чем у простого текста
- Целое, части и связи между ними проще отобразить на диаграмме (пример – Война и Мир)

- Наличие порога вхождения или «Я не айтишник, у меня лапки»
- При передозировке элементами возможны симптомы демотивации читателей диаграммы
- Сложнее поддерживать версионность

### Немного о нотации ВРММ

- **Первая** версия май 2004 года, **текущая** (BPMN 2.0.2) январь 2013 года.
- Ориентирована как на технических специалистов, так и на бизнеспользователей
- Поддерживается большинством современных инструментов бизнесмоделирования, что позволяет импорт готовых схем бизнес-процессов в ВРМсистемы.
- Спецификацию текущей версии BPMN можно найти в открытом доступе на сайте omg.org

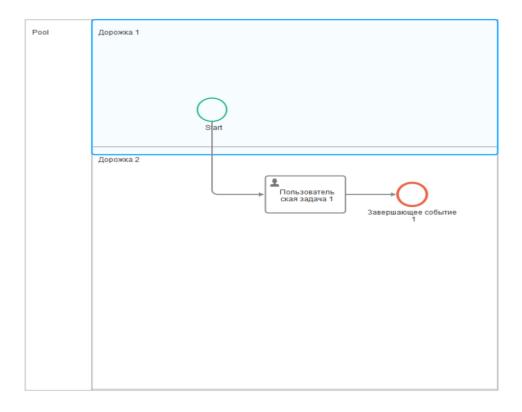


К Вам приехал друг, который хочет **взять каршеринг**, чтобы передвигаться по городу. Вы уже помогли ему зарегистрироваться в сервисе X, дело за малым воспользоваться автомобилем! Опишите последовательность шагов.

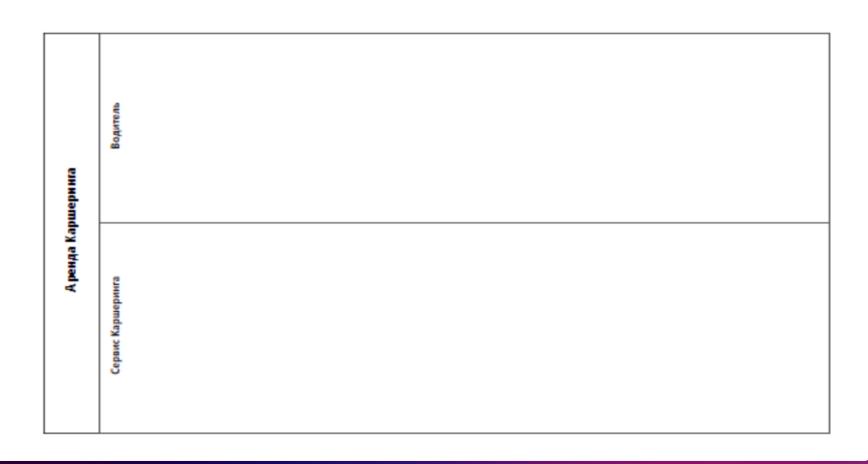


# Пул и Дорожки

- Пул несколько связанных потоков управления. Изображаются прямоугольником
- Дорожка часть пула, связанные объекты потока управления и артефакты.



# Пул и Дорожки





#### События

Какое-либо происшествие в мире.

События инициируют действия или являются их результатами.

Согласно расположению в процессе события могут быть классифицированы на *начальные*, **промежуточные** и завершающие.







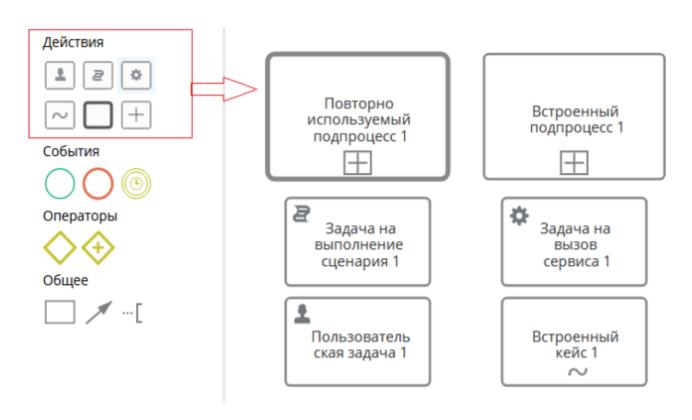
#### События





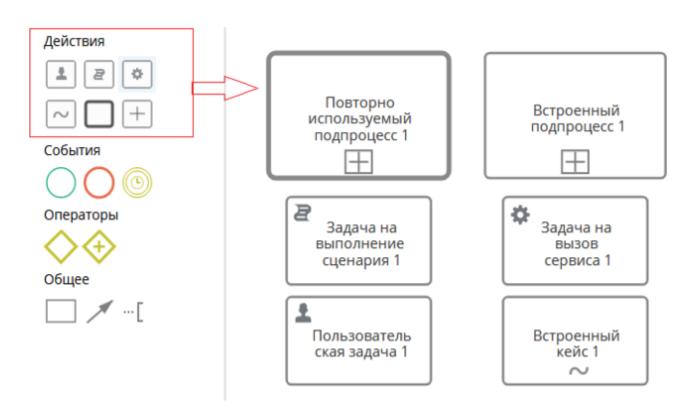
# Действия

Единица работы, выполняемой в ходе исполнения бизнес-процесса. Действия могут быть как элементарными (задача/task), так и составными (подпроцесс/sub-process).

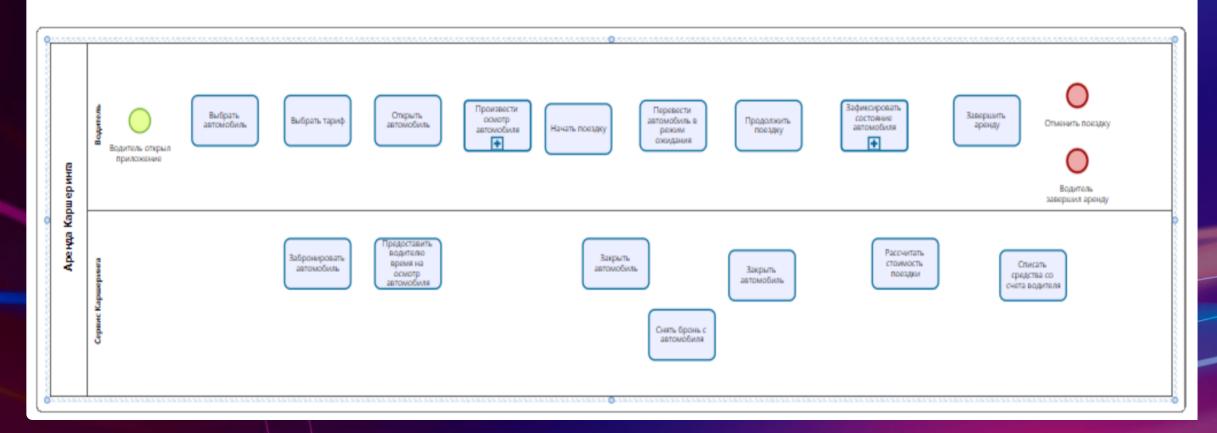


# Действия

Единица работы, выполняемой в ходе исполнения бизнес-процесса. Действия могут быть как элементарными (задача/task), так и составными (подпроцесс/sub-process).



# Действия



#### Шлюзы и развилки

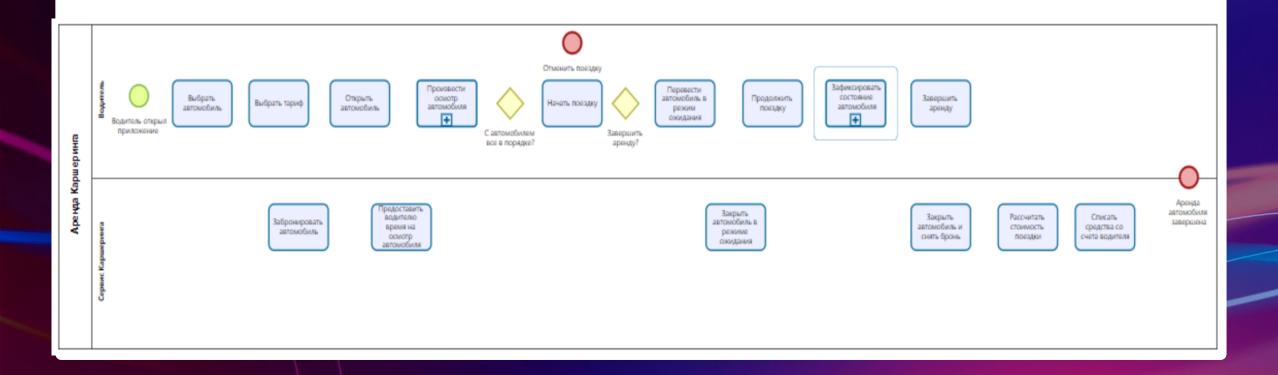
Точки принятия решений в процессе. С помощью логических операторов организуется ветвление и синхронизация потоков управления в модели процесса.

Двух типов развилок достаточно для опсиания большинства процессов – шлюз исключающего «Или», параллельный шлюз «И».





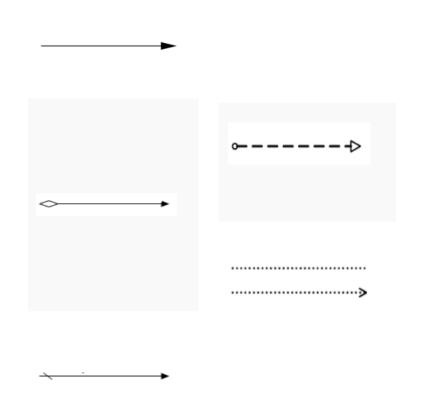
# Шлюзы и развилки



#### Потоки

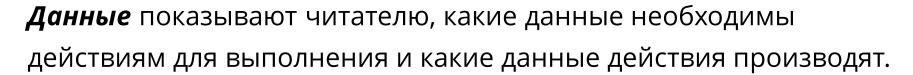
Поток управления задаёт порядок выполнения действий.

Ассоциации изображаются пунктирной линией, заканчивающейся стрелкой. Они используются для ассоциирования артефактов с объектами потока управления.



### Артефакты

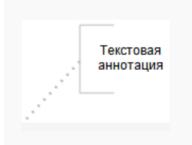
Артефакты позволяют разработчикам отображать дополнительную информацию в диаграмме.



Группа позволяет объединять различные действия, но не влияет на поток управления в диаграмме.

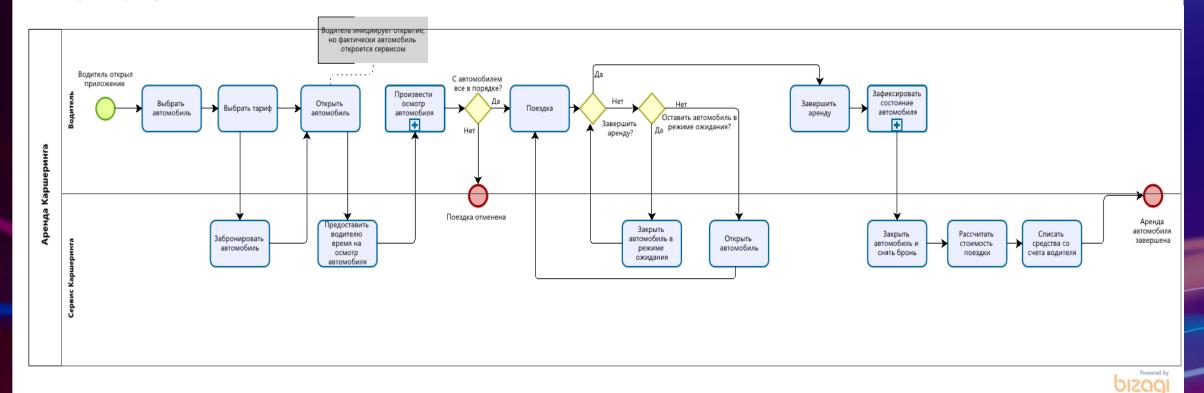
**Текстовые аннотации** используются для уточнения значения элементов диаграммы и повышения её информативности.







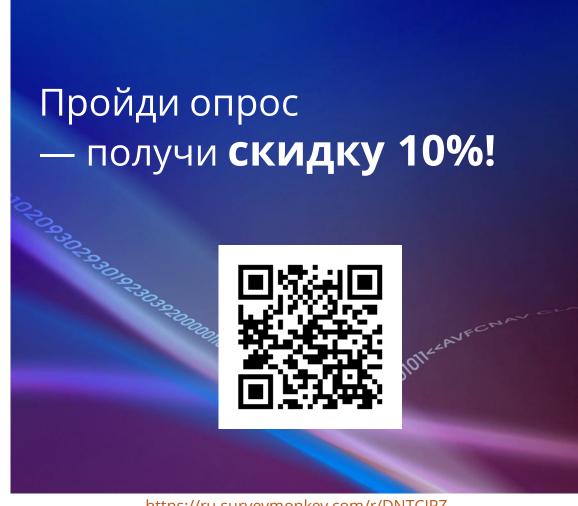
#### Потоки





# Thank You!

think. create. accelerate.



https://ru.surveymonkey.com/r/DNTCJPZ



Luxoft Training – ведущий провайдер обучения, консалтинга и оценки IT-специалистов в сфере Software Engineering

15

РОССИЯ, СНГ,

ВОСТОЧНАЯ ЕВРОПА

200+

сообщество ТРЕНЕРОВ-ПРАКТИКОВ 2000 г.

СОЗДАНИЕ УЧЕБНОГО ЦЕНТРА

ПРОГРАММ ПОДГОТОВКИ К МЕЖДУНАРОДНЫМ СЕРТИФИКАЦИЯМ

250+

ТРЕНИНГОВ И ПРОГРАММ

**800+** 

КОРПОРАТИВНЫХ КЛИЕНТОВ

# Заинтересовались темой?

# Продолжите обучение на наших курсах!





**ВРМN**: Моделирование бизнеспроцессов. Основы Online, 23-26.03 **BPMN:** Моделирование бизнеспроцессов. Продвинутый уровень Online, 12-14.04 education@luxoft.com