Fase 4: Procesador final de Tiny



#### **Grupo 6**

Javier García Viana
Ibon Malles Altolaguirre
David Peromingo Peromingo
Francisco Prieto Gallego

#### 1. Vinculación

Constructoras ASTs	Vinculación
	var ts
prog: Bloq → Prog	vincula(prog(Bloq)): ts = creaTS() vincula(Bloq)
bloq: Decs <b>≭</b> Instrs → Bloq	vincula(bloq(Decs, Instrs)): abreAmbito(ts) vincula(Decs) vincula(Instrs) cierraAmbito(ts)
siDecs: LDecs → Decs	vincula(siDecs(LDecs)): vincula(LDecs) vincula2(LDecs)
noDecs: → Decs	vincula(noDecs()): noop
muchasDecs: LDecs <b>≭</b> Dec → Ldecs	vincula(muchasDecs(LDecs,Dec)): vincula(LDecs) vincula(Dec)
	vincula2(muchasDecs(LDecs,Dec)): vincula2(LDecs) vincula2(Dec)
unaDec: Dec → LDecs	vincula(unaDec(LDecs)): vincula(Dec)
	vincula2(unaDec(LDecs)): vincula2(Dec)
decProc: <b>string </b> ★ ParamForms	<pre>vincula(decProg(id, ParamForms, Bloq)):    abreAmbito(ts)    vincula(ParamForms)    vincula(Bloq)</pre>
	vincula2(decProg(id, ParamForms, Bloq)): vincula2(ParamForms)
decType: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	vincula(decType(Tipo,id)): vincula(Tipo) if contiene(ts,id) then error

	else inserta(ts,id,\$) end if
	vincula2(decType(Tipo,id)): vincula2(Tipo)
decVar: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	vincula(decVar(Tipo,id)):  vincula(Tipo)  if contiene(ts,id) then  error  else  inserta(ts,id,\$)  end if  vincula2(decVar(Tipo,id)):  vincula2(Tipo)
siParam: LParams → ParamForms	vincula(siParam(LParams)): vincula(LParams) vincula2(siParam(LParams)):
	vincula2(LParams)
noParam: → ParamForms	vincula(noParam()): noop
	vincula2(noParam()): noop
muchosParams: LParams <b>≭</b> ParamForm→ LParams	vincula(muchosParams(LParams, ParamForm)):     vincula(LParams)     vincula(ParamForm)  vincula2(muchosParams(LParams,
	ParamForm)):  vincula2(LParams)  vincula2(ParamForm)
unParam: ParamForm → LParams	vincula(unParam(ParamForm)): vincula(ParamForm)
	vincula2(unParam(ParamForm)): vincula2(ParamForm)
paramFormRef: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	<pre>vincula(paramFormRef(Tipo, id)):    vincula(Tipo)    if contiene(ts,id) then       error    else       inserta(ts,id,\$)    end if  vincula2(paramFormRef(Tipo, id)):</pre>
paramForm: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	vincula2(Tipo) vincula(paramForm(Tipo, id)):
,	` ` ' ''

	vincula(Tipo) if contiene(ts,id) then error else inserta(ts,id,\$) end if  vincula2(paramForm(Tipo, id)): vincula2(Tipo)
tArray: Tipo <b>≭ string</b> → Tipo	vincula(tArray(Tipo,ent)):     if Tipo != tlden(_) then        vincula(Tipo)     end if
	<pre>vincula2(tArray(Tipo,_)):   if Tipo == tIden(id) then     \$.vinculo = vinculoDe(ts,id)   else     vincula2(Tipo)   end if</pre>
tPunt: Tipo → Tipo	vincula(tPunt(Tipo)):  if Tipo != tlden(_) then  vincula(Tipo)  end if
	<pre>vincula2(tPunt(Tipo)):   if Tipo = tIden(id) then     \$.vinculo = vinculoDe(ts,id)   else     vincula2(Tipo)   end if</pre>
tInt: → Tipo	vincula(tInt()): noop vincula2(tInt()): noop
tReal: → Tipo	vincula(tReal()): noop vincula2(tReal()): noop
tBool: → Tipo	vincula(tBool()): noop vincula2(tBool()): noop
tString: → Tipo	vincula(tString()): noop vincula2(tString()): noop
tlden: <b>string</b> → Tipo	vincula(tlden(id)): \$.vinculo = vinculoDe(ts,id)
	vincula2(tlden(id)): noop
tStruct: LCampos → Tipo	vincula(tStruct(LCampos)): vincula(LCampos)
	vincula2(tStruct(LCampos)):

	vincula2(LCampos)
muchosCamps: LCampos <b>≭</b> Campo → LCampos	vincula(muchosCamps(LCampos,Campo)): vincula(LCampos) vincula(Campo)
	vincula2(muchosCamps(LCampos,Campo)): vincula2(LCampos) vincula2(Campo)
unCamp: Campo → LCampos	vincula(unCamp(Campo)): vincula(Campo)
	vincula2(unCamp(Campo)): vincula2(Campo)
campo: Tipo <b>≭ string</b> → Campo	vincula(campo(Tipo, id)):  if Tipo != tlden(_) then  vincula(Tipo)  end if
	<pre>vincula2(campo(Tipo, _)):   if Tipo = tlden(id) then     \$.vinculo = vinculoDe(ts,id)   else     vincula2(Tipo)   end if</pre>
silnstrs: Linstrs → Instrs	vincula(silnstrs(LInstrs)): vincula(LInstrs)
noInstrs: → Instrs	vincula(noInstrs()): noop
muchasInstrs: LInstrs <b>≭</b> Instr → Linstrs	vincula(muchasInstrs(LInstrs,Instr)): vincula(LInstrs) vincula(Instr)
unalnstr: Instr → Linstrs	vincula(unalnstr(Instr)): vincula(Instr)
arrobalnstr : Exp → Instr	vincula(arrobalnstr(Exp)): vincula(Exp)
proclnstr : <b>string ≭</b> ParamReales → Instr	vincula(procInstr(id, ParamReales)): \$.vínculo = vinculoDe(ts,id) vincula(ParamReales)
nllnstr : → Instr	vincula(nllnstr()): noop
newInstr : Exp → Instr	vincula(newInstr(Exp)): vincula(Exp)
readInstr : Exp → Instr	vincula(readInstr(Exp)): vincula(Exp)
writeInstr : Exp → Instr	vincula(writeInstr(Exp)):

	vincula(Exp)
deleteInstr : Exp → Instr	vincula(deleteInstr(Exp)): vincula(Exp)
whileInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	vincula(whileInstr(Exp, Bloq)): vincula(Exp) vincula(Bloq)
ifElseInstr : Exp <b>≭</b> Bloq <b>≯</b> Instr	vincula(ifElseInstr(Exp, Bloq1, Bloq2)): vincula(Exp) vincula(Bloq1) vincula(Bloq2)
ifInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	vincula(ifInstr(Exp, Bloq)): vincula(Exp) vincula(Bloq)
bloqueInstr: Bloq → Instr	vincula(bloqueInstr(Bloq)): vincula(Bloq)
siExp: LExps → ParamReales	vincula(siExp(LExps)): vincula(LExps)
noExp: → ParamReales	vincula(noExp()): noop
muchasExp: LExps <b>≭</b> Exp → LExps	vincula(muchasExp(LExps,Exp)): vincula(LExps) vincula(Exp)
unaExp: Exp → LExps	vincula(unaExp(Exp)): vincula(Exp)
asignación: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	vincula(asignacion(Exp1,Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
suma: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(suma(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
and: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(and(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
or: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(or(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
resta: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(resta(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
menor: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(menor(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1)

	vincula(Exp2)
mayor: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	vincula(mayor(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
menorlgual: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	vincula(menorlgual(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
mayorlgual: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(mayorlgual(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
igual: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(igual(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
desigual: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	vincula(desigual(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
mul: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(mul(Exp1,Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
div: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(div(Exp1,Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
mod: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(mod(Exp1,Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
neg: Exp → Exp	vincula(neg(Exp)): vincula(Exp)
array: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	vincula(array(Exp1, Exp2)): vincula(Exp1) vincula(Exp2)
expCampo: Exp <b>≭ string</b> → Exp	vincula(expCampo(Exp,id)): vincula(Exp)
punt: Exp → Exp	vincula(punt(Exp)): vincula(Exp)
not: Exp → Exp	vincula(not(Exp)): vincula(Exp)
litEnt: <b>string →</b> Exp	vincula(litEnt(_)): noop
litReal: <b>string</b> → Exp	vincula(litReal(_)): noop
iden: <b>string</b> → Exp	vincula(iden(id)):

	if !contiene(ts, id) then error end if \$.vínculo = vinculoDe(ts, id)
true: → Exp	vincula(true()): noop
false: → Exp	vincula(false()): noop
litCad: <b>string</b> → Exp	vincula(litCad(_)): noop
null: → Exp	vincula(null()): noop

# 2. Comprobación de tipos

### 2.1. Pretipado

Constructoras ASTs	Vinculación
	var pilaConjCampos = pilaVacia()
prog: Bloq → Prog	pretipado(prog(Bloq)): pretipado(Bloq)
bloq: Decs <b>≭</b> Instrs → Bloq	<pre>pretipado(bloq(Decs, _)):     pretipado(Decs)</pre>
siDecs: LDecs → Decs	pretipado(siDecs(LDecs)): pretipado(LDecs)
noDecs: → Decs	pretipado(noDecs()): noop
muchasDecs: LDecs <b>≭</b> Dec → Ldecs	pretipado(muchasDecs(LDecs, Dec)): pretipado(LDecs) pretipado(Dec)
unaDec: Dec → LDecs	pretipado(unaDec(Dec)): pretipado(Dec)
decProc: <b>string ★</b> ParamForms <b>★</b> Bloq → Dec	pretipado(decProc(id, Params, Bloq)): pretipado(Params) pretipado(Bloq)
decType: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	<pre>pretipado(decType(Tipo, _)):     pretipado(Tipo)</pre>
decVar: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	<pre>pretipado(decVar(Tipo, _)):     pretipado(Tipo)</pre>

siParam: LParams → ParamForms	pretipado(siParam(LParams)): pretipado(LParams)
noParam: → ParamForms	pretipado(noParams()): noop
muchosParams: LParams <b>≭</b> ParamForm→ LParams	pretipado(muchosParams(LParams, Param)):     pretipado(LParams)     pretipado(Param)
unParam: ParamForm → LParams	pretipado(unParam(Param)): pretipado(Param)
paramFormRef: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	<pre>pretipado(paramFormRef(Tipo, _)):     pretipado(Tipo)</pre>
paramForm: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	<pre>pretipado(paramForm(Tipo, _)):     pretipado(Tipo)</pre>
tArray: Tipo <b>≭ string</b> → Tipo	<pre>pretipado(tArray(Tipo, ent)):     pretipado(Tipo)     if ent[0] == '-' then         error     end if</pre>
tPunt: Tipo → Tipo	pretipado(tPunt(id)): pretipado(Tipo)
tInt: → Tipo	pretipado(tlnt()): noop
tReal: → Tipo	pretipado(tReal()): noop
tBool: → Tipo	pretipado(tBool()): noop
tString: → Tipo	pretipado(tString()): noop
tlden: <b>string</b> → Tipo	<pre>pretipado(tlden(id)):   if \$.vinculo != decType(_,id) then     error   end if</pre>
tStruct: LCampos → Tipo	pretipado(tStruct(LCampos)):     apila(pilaConjCampos, { })     pretipado(LCampos)     desapila(pilaConjCampos)
muchosCamps: LCampos <b>≭</b> Campo → LCampos	pretipado(muchosCamps(LCamps, Camp)): pretipado(LCamps) pretipado(Camp)
unCamp: Campo → LCampos	pretipado(unCamp(Campo)): pretipado(Campo)
campo: Tipo <b>≭ string</b> → Campo	pretipado(campo(Tipo, id)): pretipado(Tipo)

	if contiene(cima(conjCampos), id) then error else inserta(cima(conjCampos), id) end if
silnstrs: LInstrs → Instrs	-
noInstrs: → Instrs	-
muchasInstrs: LInstrs <b>≭</b> Instr → Linstrs	-
unalnstr: Instr → Linstrs	-
arrobalnstr : Exp → Instr	-
proclnstr : <b>string ≭</b> ParamReales → Instr	-
nllnstr : → Instr	-
newInstr : Exp → Instr	-
readInstr : Exp → Instr	-
writeInstr : Exp → Instr	-
deleteInstr : Exp → Instr	-
whileInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	-
ifElseInstr : Exp <b>≭</b> Bloq <b>≭</b> Bloq → Instr	-
ifInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	-
bloqueInstr: Bloq → Instr	-
siExp: LExps → ParamReales	-
noExp: → ParamReales	-
muchasExp: LExps <b>≭</b> Exp → LExps	-
unaExp: Exp → LExps	-
asignación: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
suma: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
and: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
or: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	-
resta: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
menor: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
mayor: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-

## 2.2. Tipado

Constructoras ASTs	Comprobación de tipos
	var Ø
prog: Bloq → Prog	tipado(prog(Bloq)): tipado(Bloq) \$.tipo = Bloq.tipo
bloq: Decs <b>≭</b> Instrs → Bloq	tipado(bloq(Decs,Instrs)): tipado(Decs) tipado(Instrs) \$.tipo = ambosOk(Decs.tipo, Instrs.tipo)
siDecs: LDecs → Decs	tipado(siDecs(LDecs)):

	tipado(LDecs) \$.tipo = LDecs.tipo
noDecs: → Decs	tipado(noDecs()): \$.tipo = ok
muchasDecs: LDecs <b>≭</b> Dec → Ldecs	tipado(muchasDecs(LDecs, Dec)): tipado(LDecs) tipado(Dec) \$.tipo = ambosOk(LDecs.tipo, Dec.tipo)
unaDec: Dec → LDecs	tipado(unaDec(Dec)): tipado(Dec) \$.tipo = Dec.tipo
decProc: <b>string ★</b> ParamForms <b>★</b> Bloq → Dec	tipado(decProc(id, ParamForms, Bloq)): tipado(Bloq) \$.tipo = Bloq.tipo
decType: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	tipado(decType(_,_)): \$.tipo = ok
decVar: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	tipado(decVar(_,_): \$.tipo = ok
siParam: LParams → ParamForms	-
noParam: → ParamForms	-
muchosParams: LParams <b>≭</b> ParamForm→ LParams	-
unParam: ParamForm → LParams	-
paramFormRef: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	-
paramForm: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	-
tArray: Tipo <b>≭ string</b> → Tipo	-
tPunt: Tipo → Tipo	-
tInt: → Tipo	-
tReal: → Tipo	-
tBool: → Tipo	-
tString: → Tipo	-
tlden: <b>string →</b> Tipo	-
tStruct: LCampos → Tipo	-
muchosCamps: LCampos <b>≭</b> Campo → LCampos	-

unCamp: Campo → LCampos	-
campo: Tipo <b>≭ string</b> → Campo	-
silnstrs: LInstrs → Instrs	tipado(silnstrs(Llnstrs)): tipado(Llnstrs) \$.tipo = Llnstrs.tipo
noInstrs: → Instrs	tipado(noInstrs()): \$.tipo = ok
muchasInstrs: LInstrs <b>≭</b> Instr → Linstrs	tipado(muchasInstrs(LInstrs,Instr)): tipado(LInstrs) tipado(Instr) \$.tipo = ambosOk(LInstrs.tipo, Instr.tipo)
unalnstr: Instr → Linstrs	tipado(unalnstr(lnstr)): tipado(lnstr) \$.tipo = Instr.tipo
arrobalnstr : Exp → Instr	tipado(arrobalnstr(Exp)):     tipado(Exp)     if Exp.tipo == error then         \$.tipo = error     else         \$.tipo = ok     end if
proclnstr : <b>string ≭</b> ParamReales → Instr	tipado(procInstr(id, PReales)):     tipado(PReales)     if PReales.tipo != ok then         \$.tipo = error     else         let decProc(id, PForms, _) = \$.vinculo in             \$.tipo = tipoParams(PForms,PReales)         end let     end if
nllnstr : → Instr	tipado(nllnstr()): \$.tipo = ok
newInstr : Exp → Instr	tipado(newInstr(Exp)):     tipado(Exp)     if ref!(Exp.tipo) == tPunt(_) then         \$.tipo = ok     else         \$.tipo = error     end if
readInstr : Exp → Instr	tipado(readInstr(Exp)):     tipado(Exp)     if esDesignador(Exp) and (ref!(Exp.tipo)     == tInt() or ref!(Exp.tipo) == tReal() or     ref!(Exp.tipo) == tString()) then     \$tipo = ok

	else \$tipo = error end if
writeInstr : Exp → Instr	<pre>tipado(writeInstr(Exp)):     tipado(Exp)     if ref!(Exp.tipo) == tInt() or ref!(Exp.tipo) == tReal() or ref!(Exp.tipo) == tBool() or ref!(Exp.tipo) == tString() then</pre>
deleteInstr : Exp → Instr	tipado(deleteInstr(Exp)):     tipado(Exp)     if ref!(Exp.tipo) == tPunt(_) then         \$.tipo = ok     else         \$.tipo = error     end if
whileInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	<pre>tipado(whileInstr(Exp, Bloq)):    tipado(Exp);    tipado(Bloq);    if Bloq.tipo == ok and ref!(Exp.tipo) == tBool() then      \$.tipo = ok else      \$.tipo = error end if</pre>
ifElseInstr : Exp <b>≭</b> Bloq <b>≯</b> Instr	tipado(ifElseInstr(Exp, Bloq1, Bloq2)):     tipado(Exp);     tipado(Bloq1);     tipado(Bloq2);     if Bloq1.tipo == ok and ref!(Exp.tipo) ==     tBool() and Bloq2.tipo == ok then         \$.tipo = ok     else         \$.tipo = error     end if
ifInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	tipado(ifInstr(Exp, Bloq)):     tipado(Exp);     tipado(Bloq);     if Bloq.tipo == ok and ref!(Exp.tipo) ==     tBool() then         \$.tipo = ok     else         \$.tipo = error     end if
bloqueInstr: Bloq → Instr	tipado(bloqueInstr(Bloq)):

tipado(Bloq) \$.tipo = Bloq.tipo
tipado(siExp(LExps)): tipado(LExps) \$.tipo = LExps.tipo
tipado(noExp()): \$.tipo = ok
tipado(muchasExps(LExps, Exp)):     tipado(LExps)     tipado(Exp)     if Exp.tipo != error then         \$.tipo = LExps.tipo     else         \$.tipo = error     end if
tipado(unaExp(Exp)):    tipado(Exp)    if Exp.tipo != error then      \$.tipo = ok    else      \$.tipo = error    end if
tipado(asignacion(E0,E1)):     tipado(E0)     tipado(E1)     if (esDesignador(E0) and     compatibles(E0.tipo, E1.tipo)) then         \$.tipo = E0.tipo     else         \$.tipo = error     end if
tipado(suma(Exp1, Exp2)): \$.tipo = tipadoBinArit(Exp1, Exp2)
tipado(and(Exp1, Exp2)): \$.tipo = tipadoBinLog(Exp1, Exp2)
tipado(or(Exp1, Exp2)): \$.tipo = tipadoBinLog(Exp1, Exp2)
tipado(resta(Exp1, Exp2)): \$.tipo = tipadoBinArit(Exp1, Exp2)
tipado(menor(Exp1, Exp2)): \$.tipo = tipadoBinRel(Exp1, Exp2)
tipado(mayor(Exp1, Exp2)): \$.tipo = tipadoBinRel(Exp1, Exp2)

menorlgual: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	tipado(menorlgual(Exp1, Exp2)): \$.tipo = tipadoBinRel(Exp1, Exp2)
mayorlgual: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	tipado(mayorlgual(Exp1, Exp2)): \$.tipo = tipadoBinRel(Exp1, Exp2)
igual: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	tipado(igual(Exp1, Exp2)): \$.tipo = tipadoBinComp(Exp1, Exp2)
desigual: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	tipado(desigual(Exp1, Exp2)): \$.tipo = tipadoBinComp(Exp1, Exp2)
mul: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	tipado(mul(E0,E1)): \$.tipo = tipadoBinArit(E0,E1)
div: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	tipado(div(E0,E1)): \$.tipo = tipadoBinArit(E0,E1)
mod: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	<pre>tipado(mod(E0,E1)):     tipado(E0)     tipado(E1)     let T0' = ref!(E0.tipo) and T1' =     ref!(E1.tipo) in         if T0' == T1' and T0' == tInt() then             \$.tipo = tInt()         else             \$.tipo = error     end let</pre>
neg: Exp → Exp	tipado(neg(Exp)):     tipado(Exp) let T' = ref!(Exp.tipo) in     if T' == tInt() then         \$.tipo = tInt()     else if T' == tReal() then         \$.tipo = tReal()     else         \$.tipo = error     end let
array: Exp <b>★</b> Exp → Exp	<pre>tipado(array(Exp1, Exp2)):     tipado(Exp1)     tipado(Exp2)     let T1' = ref!(Exp1.tipo) in         if T1' == tArray(T", _) and ref!(Exp2.tipo) == tInt() then         \$.tipo = T"     else         \$.tipo = error     end let</pre>
expCampo: Exp <b>≭ string</b> → Exp	tipado(expCampo(Exp, id)): tipado(Exp) if ref!(Exp.tipo) == tStruct(LCampos) then \$.tipo = tieneCampo(LCampos, id)

```
else
                                                      $.tipo = error
                                                    end if
                                                 tipado(punt(Exp)):
punt: Exp → Exp
                                                    tipado(Exp)
                                                    if ref!(Exp.tipo) == tPunt(T') then
                                                      .tipo = T'
                                                    else
                                                      tipo = error
                                                    end if
not: Exp → Exp
                                                 tipado(not(Exp)):
                                                    tipado(Exp)
                                                    if ref!(Exp.tipo) == tBool() then
                                                      $.tipo = tBool()
                                                    else
                                                      $.tipo = error
litEnt: string → Exp
                                                 tipado(litEnt(val)):
                                                    $.tipo = tInt()
                                                 tipado(litReal(val)):
litReal: string → Exp
                                                    $.tipo = tReal()
iden: string → Exp
                                                 tipado(iden(id)):
                                                    if $.vinculo == decVar(T, id) then
                                                      .tipo = T
                                                    else if $.vinculo == paramForm(T, id) then
                                                      tipo = T
                                                    else if $.vinculo == paramFormRef(T, id)
                                                 then
                                                      $.tipo = tInt()
                                                    else
                                                      tipo = error
                                                    end if
true: → Exp
                                                 tipado(true()):
                                                    $.tipo = tBool()
false: → Exp
                                                 tipado(false()):
                                                    $.tipo = tBool()
                                                 tipado(litCad(cad)):
litCad: string → Exp
                                                    $.tipo = tString()
                                                 tipado(null()):
null: → Exp
                                                    $.tipo = null
ambosOk(T0,T1):
  if T0 == ok T1 == ok then
     return ok
  else
     return error
```

```
end if
tipadoBinArit(E0, E1):
  tipado(E0)
  tipado(E1)
  let T0' = ref!(E0.tipo) and T1' = ref!(E1.tipo) in
     if T0' == T1' and T0' == tInt() then
        return tlnt();
     else if (T0' == tReal() or T0'== tInt()) and (T1' == tReal() or T1'== tInt()) then
        return tReal()
     else
        return error
  end let
tipadoBinLog(E0, E1):
  tipado(E0)
  tipado(E1)
  let T0' = ref!(E0.tipo) and T1' = ref!(E1.tipo) in
     if T0' == T1' and T0' == tBool() then
        return tBool()
     else
        return error
  end let
tipadoBinRel(E0, E1):
  tipado(E0)
  tipado(E1)
  let T0' = ref!(E0.tipo) and T1' = ref!(E1.tipo) in
     if (T0' == tInt() \text{ or } T0' == tReal()) and (T1' == tInt() \text{ or } T1' == tReal()) then
        return tBool()
     else if T0' == T1' and T0' == tBool() then
        return tBool()
    else if T0' == T1' and T0' == tString() then
        return tBool()
     else
        return error
  end let
tipadoBinComp(E0, E1):
  tipado(E0)
  tipado(E1)
  if tipadoBinRel(E0.tipo, E1.tipo) != error then
     return tBool()
  let T0' = ref!(E0.tipo) and T1' = ref!(E1.tipo) in
     if (T0' == tPunt() \text{ or } T0' == null) and (T1' == tPunt() \text{ or } T1' == null) then
        return tBool()
     else
        return error
  end let
ref!(T):
  if T==tlden() then
     let T.vinculo = decType(T', T) in
```

```
return ref!(T')
  else
     return T
esDesignador(E):
  return E == iden(_) or E == array(_, _) or E == expCampo(_, _) or E == punt(_)
compatibles(T0, T1):
  \emptyset = \{T0 = T1\}
  return unificables(T0, T1)
sonUnificables(T0, T1):
  if !contiene(Ø, T1=T2) then
     inserta(\emptyset, T1=T2)
     return unificables(T1, T2)
  else
     return true
  end if
unificables(T0, T1):
  let T0' = ref!(T0) and T1' = ref!(T1) in
     if T0' == T1' and (T0' == tBool() \text{ or } T0' == tInt() \text{ or } T0' == tString()) then
       return true:
     else if T0' == tReal() and (T1'== tInt() or T1' == tReal()) then
       return true
     else if T0' == tArray(T",litEnt(e1)) and T1' == tArray(T",litEnt(e2)) then
       if e1 == e2 then
          return sonUnificables(T", T"")
       else
          return false
       end if
     else if T0' == tStruct(LC1) and T1' == tStruct(LC2) then
       return compatibles(LC1, LC2)
     else if (T0)' == tPunt(T'') and T1 == null) then
       return true
     else if (T0' == tPunt(T") and T1' == tPunt(T"")) then
       return sonUnificables(T", T"")
     else
       return false
     end if
  end let
compatibles(unCamp(c1), unCamp(c2))
  let campo(T1,_) = c1 and campo(T2,_) = c2 in
     return unificables(T1, T2)
  end let
compatibles(muchosCamps(lc1, c1), muchosCamps(lc2, c1)):
  let campo(T1, ) = c1 and campo(T2, ) = c2 in
     return unificables(T1, T2) and compatibles(Ic1, Ic2)
  end let
tipoParams(PForm, PReales):
  if PForm == siParam(Params) and PReales == siExp(Exps) then
     return tipoSiParams(Params, Exps)
```

```
else if PForm == noParam() and PReales == noExp() then
    return ok
  else
    return error
  end if
tipoSiParams(Params, Exps):
  if Params == unParam(Param) and Exps == unaExp(Exp) then
    return tipoParam(Param, Exp)
  else if Params == muchosParams(LP, P) and Exps == muchasExps(LE, E) then
    let tipo1 = tipoSiParams(LP, LE) and tipo2 = tipoParam(P, E) in
       return ambosOk(tipo1, tipo2)
    end let
  else
    return error
  end if
tipoParam(Param, Exp):
  if Param == paramForm(T, _) and compatibles(T, Exp.tipo) then
  else if Param == paramFormRef(T, _) and esDesignador(Exp) and compatibles(T,
Exp.tipo) then
    if not (ref!(T) == tReal()) and ref!(Exp.tipo) == tReal()) and (ref!(T) == tReal()) or
ref!(Exp.tipo) == tReal()) then
       return error
    else
       return ok
    else if
  else
    return error
  end if
tieneCampo(muchosCamps(LCampos, Campo), id):
  if Campo == campo(T, id) then
    return T
  else
    return tieneCampo(LCampos, id)
  end if
tieneCampo(unCamp(Campo), id):
  if Campo == campo(T, id) then
    return T
  else
    return error
  end if
```

#### 3. Asignación de espacio

Constructoras ASTs	Asignación de espacio
	var dir var nivel var maxDir

prog: Bloq → Prog	asigEspacio(prog(Bloq)): nivel = 0 asigEspacio(Bloq)
	asigEspacio2(Bloq)
bloq: Decs <b>≭</b> Instrs → Bloq	asigEspacio(bloq(Decs, Instrs)): asigEspacio(Decs) asigEspacio(Instrs)
	<pre>asigEspacio2(bloq(Decs, Instrs)):     dir_ant = dir     asigEspacio2(Decs)     asigEspacio2(Instrs)     dir = dir_ant</pre>
siDecs: LDecs → Decs	asigEspacio(siDecs(LDecs)): asigEspacio(LDecs)
	asigEspacio(siDecs(LDecs)): asigEspacio2(LDecs)
noDecs: → Decs	asigEspacio(noDecs()): noop
	asigEspacio2(noDecs()): noop
muchasDecs: LDecs <b>≭</b> Dec → Ldecs	asigEspacio(muchasDecs(LDecs,Dec)): asigEspacio(LDecs) asigEspacio(Dec)
	asigEspacio2(muchasDecs(LDecs,Dec)): asigEspacio2(LDecs) asigEspacio2(Dec)
unaDec: Dec → LDecs	asigEspacio(unaDec(Dec)): asigEspacio(Dec)
	asigEspacio2(unaDec(Dec)): asigEspacio(Dec)
decProc: <b>string ★</b> ParamForms <b>★</b> Bloq → Dec	<pre>asigEspacio(decProc(Id, ParamForms, Bloq)):     nivel++     \$.nivel = nivel     asigEspacio(ParamForms)     asigEspacio(Bloq)     nivel</pre>
	asigEspacio2(decProc(Id, ParamForms, Bloq)):     dir_ant = dir     dir = 0     \$.dir = dir     asigEspacio2(ParamForms)     asigEspacio2(Bloq)     \$.tam = dir     dir = dir_ant

	<u></u>
decType: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	asigEspacio(decType(Tipo,ld)): asigTam(Tipo)
	asigEspacio2(decType(Tipo,ld)): asigTam2(Tipo)
decVar: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	<pre>asigEspacio(decVar(Tipo,ld)):    asigTam(Tipo) \$.nivel = nivel</pre>
	asigEspacio2(decVar(Tipo,Id)): \$.dir = dir asigTam2(Tipo) incrDir(Tipo.tam)
siParam: LParams → ParamForms	asigEspacio(siParam(LParams)): asigEspacio(LParams)
	asigEspacio2(siParam(LParams)): asigEspacio2(LParams)
noParam: → ParamForms	asigEspacio(noParam()): noop asigEspacio2(noParam()): noop
muchosParams: LParams <b>≭</b> ParamForm→ LParams	asigEspacio(muchosParams(LParams, ParamForm)):    asigEspacio(LParams)    asigEspacio(ParamForm)
	asigEspacio2(muchosParams(LParams, ParamForm)): asigEspacio2(LParams) asigEspacio2(ParamForm)
unParam: ParamForm → LParams	asigEspacio(unParam(ParamForm)): asigEspacio(ParamForm)
	asigEspacio2(unParam(ParamForm)): asigEspacio2(ParamForm)
paramFormRef: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	<pre>asigEspacio(paramFormRef(Tipo, string)):    asigTam(Tipo)    \$.nivel = nivel</pre>
	asigEspacio2(paramFormRef(Tipo, string)): \$.dir = dir asigTam2(Tipo) incrDir(1)
paramForm: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	<pre>asigEspacio(paramForm(Tipo, string)):    asigTam(Tipo)    \$.nivel = nivel</pre>
	asigEspacio2(paramForm(Tipo, string)): \$.dir = dir

	asigTam2(Tipo) incrDir(Tipo.tam)
tArray: Tipo <b>≭ string</b> → Tipo	<pre>asigTam(tArray(Tipo, litEnt)):   if Tipo != tlden(_) then     asigTam(Tipo)     \$.tam = Tipo.tam * int(litEnt)   end if</pre>
	<pre>asigTam2(tArray(Tipo, litEnt)):    if Tipo == tlden(_) then       asigTam2(Tipo)       \$.tam = Tipo.tam * int(litEnt)    end if</pre>
tPunt: Tipo → Tipo	<pre>asigTam(tPunt(Tipo)):   if Tipo != tlden(_) then     asigTam(Tipo)   end if   \$.tam = 1</pre>
	<pre>asigTam2(tPunt(Tipo)):   if Tipo == tlden(_) then     asigTam2(Tipo)   end if</pre>
tInt: → Tipo	<pre>asigTam(tInt()):     \$.tam = 1 asigTam2(tInt()): noop</pre>
tReal: → Tipo	asigTam(tReal()): \$.tam = 1 asigTam2(tReal()): noop
tBool: → Tipo	asigTam(tBool()): \$.tam = 1
tString: → Tipo	asigTam2(tBool()): noop  asigTam(tString()): \$.tam = 1
tlden: <b>string</b> → Tipo	<pre>asigTam2(tString()): noop  asigTam(tIden(id)):     let decType(T, id) = \$.vinculo in         asigTam(T)         \$.tam = T.tam     end let</pre>
4Ctmustu I Compas N Time	asigTam2(tIden(_)): noop
tStruct: LCampos → Tipo	asigTam(tStruct(LCampos)):

	<del> </del>
	asigTam(LCampos)
	<pre>asigTam2(tStruct(LCampos)):     dir_ant = dir     dir = 0     asigTam2(LCampos)     \$.tam = dir     dir = dir_ant</pre>
muchosCamps: LCampos <b>≭</b> Campo → LCampos	asigTam(muchosCamps(LCampos, Campo)):    asigTam(LCampos)    asigTam(Campo)
	asigTam2(muchosCamps(LCampos, Campo)): asigTam2(LCampos) asigTam2(Campo) \$.tam = LCampos.tam + Campo.tam
unCamp: Campo → LCampos	asigTam(unCamp(Campo)): asigTam(Campo)
	asigTam2(unCamp(Campo)): asigTam2(Campo) \$.tam = Campo.tam
campo: Tipo <b>≭ string</b> → Campo	<pre>asigTam(campo(Tipo, string)):   if Tipo != tlden(_) then     asigTam(Tipo)     \$.tam = Tipo.tam end if</pre>
	<pre>asigTam2(campo(Tipo, string)):   if Tipo == tlden(_) then     asigTam2(Tipo)     \$.tam = Tipo.tam   end if   \$.dir = dir   dir += \$.tam</pre>
silnstrs: LInstrs → Instrs	asigEspacio(silnstrs(Llnstrs)): asigEspacio(Llnstrs) asigEspacio2(silnstrs(Llnstrs)): asigEspacio2(Llnstrs)
noInstrs: → Instrs	asigEspacio(noInstrs(LInstrs)): noop asigEspacio2(noInstrs(LInstrs)): noop
muchasInstrs: LInstrs <b>≭</b> Instr → Linstrs	asigEspacio(muchasInstrs(LInstrs, Instr)): asigEspacio(LInstrs) asigEspacio(Instr)
	asigEspacio2(muchasInstrs(LInstrs, Instr)): asigEspacio2(LInstrs)

	asigEspacio2(Instr)
unalnstr: Instr → Linstrs	asigEspacio(unalnstr(Instr)): asigEspacio(Instr)
	asigEspacio2(unalnstr(Instr)): asigEspacio2(Instr)
arrobalnstr : Exp → Instr	asigEspacio(arrobalnstr(Exp)): noop asigEspacio2(arrobalnstr(Exp)): noop
proclnstr : <b>string ≭</b> ParamReales → Instr	asigEspacio(procInstr(_, _)): noop asigEspacio2(procInstr(_, _)): noop
nllnstr : → Instr	asigEspacio(nllnstr()): noop asigEspacio2(nllnstr()): noop
newInstr : Exp → Instr	asigEspacio(newInstr(Exp)): noop asigEspacio2(newInstr(Exp)): noop
readInstr : Exp → Instr	asigEspacio(readInstr(Exp)): noop asigEspacio2(readInstr(Exp)): noop
writeInstr : Exp → Instr	asigEspacio(writeInstr(Exp)): noop asigEspacio2(writeInstr(Exp)): noop
deleteInstr : Exp → Instr	asigEspacio(deleteInstr(Exp)): noop asigEspacio2(deleteInstr(Exp)): noop
whileInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	asigEspacio(whileInstr(Exp, Bloq)): asigEspacio(Bloq)
	asigEspacio2(whileInstr(Exp, Bloq)): asigEspacio2(Bloq)
ifElseInstr : Exp <b>≭</b> Bloq <b>≯</b> Bloq <b>→</b> Instr	asigEspacio(ifInstr(Exp, Bloq1, Bloq2)): asigEspacio(Bloq1) asigEspacio(Bloq2)
	asigEspacio2(ifInstr(Exp, Bloq1, Bloq2)): asigEspacio2(Bloq1) asigEspacio2(Bloq2)
ifInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	asigEspacio(ifInstr(Exp, Bloq)): asigEspacio(Bloq)
	asigEspacio2(ifInstr(Exp, Bloq)): asigEspacio2(Bloq)
bloqueInstr: Bloq → Instr	asigEspacio(bloqueInstr(Bloq)): asigEspacio(Bloq)
	asigEspacio2(bloqueInstr(Bloq)): asigEspacio2(Bloq)

noExp: → ParamReales	-
muchasExp: LExps <b>≭</b> Exp → LExps	-
unaExp: Exp → LExps	-
asignación: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
suma: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
and: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
or: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
resta: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
menor: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
mayor: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
menorlgual: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	-
mayorlgual: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	-
igual: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	-
desigual: Exp <b>★</b> Exp <b>→</b> Exp	-
mul: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
div: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
mod: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	-
neg: Exp → Exp	-
array: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	-
expCampo: Exp <b>≭ string →</b> Exp	-
punt: Exp → Exp	-
not: Exp → Exp	-
litEnt: <b>string</b> → Exp	-
litReal: <b>string</b> → Exp	-
iden: <b>string</b> → Exp	-
true: → Exp	-
false: → Exp	-
litCad: <b>string</b> → Exp	-
null: → Exp	-

incrDir(n): dir += n mayDir = may(MayDir dir)
maxDir = <b>max</b> (MaxDir, dir)

#### 4. Repertorio de instrucciones de código-p

desapila: desapila y elimina el valor en la cima de la pila.

apilaInt(literalEntero): Añade un entero a la cima de la pila.

apilaReal(literalReal): Añade un real a la cima de la pila.

apilaString(string): Añade un string a la cima de la pila.

apilaBool(bool): Añade un booleano a la cima de la pila.

castReal: Desapila un valor entero de la cima de la pila y lo vuelve a apilar como real.

**fetch**: Desapila una dirección d de la cima de la pila, y apila el valor de la celda d de la memoria de datos.

**store**: Desapila de la pila un valor v y una dirección d, y almacena v en la celda d de la memoria de datos.

**copia**(n): Desapila una dirección d0 y una dirección d1, y copia el contenido de n celdas desde d0 a n celdas desde d1.

**suma**: Desapila los dos últimos valores de la pila y apila el resultado de sumar esos dos valores.

**resta**: Desapila los dos últimos valores de la pila y apila el resultado de restar esos dos valores.

**mul**: Desapila los dos últimos valores de la pila y apila el resultado de multiplicar esos dos valores.

**div**: Desapila los dos últimos valores de la pila y apila el resultado de dividir esos dos valores.

**mod:** Desapila los dos últimos valores de la pila y apila el módulo resultado de dividir esos dos valores.

and: aplica AND lógico sobre los dos valores en la cima de la pila

or: aplica OR lógico sobre los dos valores en la cima de la pila

**mayor**: desapila los dos valores en la cima de la pila y comprueba si el primero es mayor que el segundo.

**menor**: desapila los dos valores en la cima de la pila y comprueba si el primero es menor que el segundo.

**mayorlgual**: desapila los dos valores en la cima de la pila y comprueba si el primero es mayor o igual que el segundo.

**menorigual**: desapila los dos valores en la cima de la pila y comprueba si el primero es menor o igual que el segundo.

igual: desapila los dos valores en la cima de la pila y comprueba si son iguales.

desigual: desapila los dos valores en la cima de la pila y comprueba si son distintos.

**not**: desapila el valor en la cima de la pila y cambia su valor booleano.

menosUnario: desapila el valor en la cima de la pila y cambia su signo.

**alloc**(t): reserva espacio en memoria dado un tipo t, y apila la dirección resultante.

**dealloc**(t): desapila una dirección d, y recibe un tipo t. Se notifica que la zona de memoria que comienza en d y que permite almacenar valores del tipo t queda liberada.

irA(d): salta a la dirección d.

irF(d): desapila un valor y salta a la dirección d si es false. Error si no es booleano.

irD: Desapila una dirección d de la pila, y realiza un salto incondicional a dicha dirección.

**activa**(n,t,d): Reserva espacio en el segmento de pila de registros de activación para ejecutar un procedimiento que tiene nivel de anidamiento n y tamaño de datos locales t. Así mismo, almacena en la zona de control de dicho registro d como dirección de retorno. También almacena en dicha zona de control el valor del display de nivel n. Por último, apila en la pila de evaluación la dirección de comienzo de los datos en el registro creado.

desactiva(n,t): Libera el espacio ocupado por el registro de activación actual, restaurando adecuadamente el estado de la máquina. n es el nivel de anidamiento del procedimiento asociado y t el tamaño de los datos locales. De esta forma, la instrucción apila en la pila de evaluación la dirección de retorno, restaura el valor del display de nivel n al antiguo valor guardado en el registro y decrementa el puntero de pila de registros de activación en el tamaño ocupado por el registro.

**dup:** Consulta el valor v de la cima de la pila de evaluación, y apila de nuevo dicho valor (es decir, duplica la cima de la pila de evaluación).

stop: Detiene la máquina.

apilaDisp(n): Apila el valor del display de nivel n

desapilaDisp(n): Desapila una dirección d de la pila en el display de nivel n.

**read**: Lee un dato de la entrada estándar y lo apila.

write: Desapila un dato y escribe su valor en la salida estándar.

**idx**(t): desapila una dirección d y un valor i, y recibe un tamaño t. Considera que, a partir de d, comienza un array cuyos elementos son valores de tamaño t, y devuelve la dirección de comienzo del elemento i-esimo de dicho array.

### 5. Etiquetado

Constructoras ASTs	Etiquetado
	var etq = 0 var procPendientes = pilaVacia()
prog: Bloq → Prog	etiquetado(prog(Bloq)): \$.prim = etq etiquetado(Bloq) etq++ while !esVacia(procPendientes) p = desapila(procPendientes) let decProc(id,Param,Bq) = p in p.prim = etq etq++ etiquetado(Bq) etiquetadoLiberaParam(Param) etq += 2 p.sig = etq end let end while \$.sig = etq
bloq: Decs <b>≭</b> Instrs → Bloq	<pre>etiquetado(bloq(Decs,Instrs)):     \$.prim = etq     recolectaProcs(Decs)     etiquetado(Instrs)     \$.sig = etq</pre>
siDecs: LDecs → Decs	recolectaProcs(siDecs(LDecs)): recolectaProcs(LDecs)
noDecs: → Decs	recolectaProcs(noDecs()): noop
muchasDecs: LDecs <b>≭</b> Dec → Ldecs	recolectaProcs(muchasDecs(Decs,Dec)): recolectaProcs(Decs) recolectaProcs(Dec)
unaDec: Dec → LDecs	recolectaProcs(unaDec(Dec)): recolectaProcs(Dec)
decProc: <b>string ★</b> ParamForms <b>★</b> Bloq → Dec	recolectaProcs(decProc(_,_,_)): apila(procPendientes, \$)
decType: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	recolectaProcs(decType(_,_)): noop
decVar: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	recolectaProcs(decVar(_,_)): noop

siParam: LParams → ParamForms	-
noParam: → ParamForms	-
muchosParams: LParams <b>≭</b> ParamForm→ LParams	-
unParam: ParamForm → LParams	-
paramFormRef: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	-
paramForm: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	-
tArray: Tipo <b>≭ string</b> → Tipo	-
tPunt: Tipo → Tipo	-
tInt: → Tipo	-
tReal: → Tipo	-
tBool: → Tipo	-
tString: → Tipo	-
tlden: <b>string →</b> Tipo	-
tStruct: LCampos → Tipo	-
muchosCamps: LCampos <b>≭</b> Campo → LCampos	-
unCamp: Campo → LCampos	-
campo: Tipo <b>≭ string</b> → Campo	-
silnstrs: LInstrs → Instrs	etiquetado(silnstrs(Llnstrs)):     \$.prim = etq     etiquetado(Llnstrs)     \$.sig = etq
noInstrs: → Instrs	etiquetado(noInstrs()): \$.prim = etq \$.sig = etq
muchasInstrs: LInstrs <b>≭</b> Instr → Linstrs	etiquetado(muchasInstrs(LInstrs,Instr)):     \$.prim = etq     etiquetado(LInstrs)     etiquetado(Instr)     \$.sig = etq
unalnstr: Instr → Linstrs	etiquetado(unalnstr(Instr)): \$.prim = etq etiquetado(Instr) \$.sig = etq

arrobalnstr : Exp → Instr	etiquetado(arrobalnstr(Exp)):     \$.prim = etq     etiquetado(Exp)     etq++     \$.sig = etq
proclnstr : <b>string ≭</b> ParamReales → Instr	etiquetado(procInstr(id, PReales)):     \$.prim = etq     etq++     Iet decProc(id, PForm) = \$.vínculo in         etiquetadoPasoParams(PForm,     PReales)     end let     etq++     \$.sig = etq
nllnstr : → Instr	etiquetado(nllnstr()): \$.prim = etq etq += 2 \$.sig = etq
newInstr : Exp → Instr	etiquetado(newInstr(Exp)): \$.prim = etq etiquetado(Exp) etq += 2 \$.sig = etq
readInstr : Exp → Instr	etiquetado(readInstr(Exp)): \$.prim = etq etiquetado(Exp) etq += 2 \$.sig = etq
writeInstr : Exp → Instr	etiquetado(writeInstr(Exp)):     \$.prim = etq     etiquetado(Exp)     etiquetadoAccVal(Exp)     etq++     \$.sig = etq
deleteInstr : Exp → Instr	etiquetado(deleteInstr(Exp)): \$.prim = etq etiquetado(Exp) etq += 2 \$.sig = etq
whileInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	etiquetado(whileInstr(Exp, Bloq)):     \$.prim = etq     etiquetado(Exp)     etiquetadoAccVal(Exp)     etq++     etiquetado(Bloq)     etq++     \$.sig = etq

ifElseInstr : Exp <b>≭</b> Bloq <b>≭</b> Bloq → Instr	etiquetado(ifElseInstr(Exp,Bloq1, Bloq2)):     \$.prim = etq     etiquetado(Exp)     etiquetadoAccVal(Exp)     etq++     etiquetado(Bloq1)     etq++     etiquetado(Bloq2)     \$.sig = etq
ifInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	etiquetado(ifInstr(Exp,Bloq)):     \$.prim = etq     etiquetado(Exp)     etiquetadoAccVal(Exp)     etq++     etiquetado(Bloq)     \$.sig = etq
bloqueInstr: Bloq → Instr	etiquetado(bloqueInstr(Bloq)): \$.prim = etq etiquetado(Bloq) \$.sig = etq
siExp: LExps → ParamReales	etiquetado(siExp(LExps)):     \$.prim = etq     etiquetado(LExps)     \$.sig = etq
noExp: → ParamReales	etiquetado(noExp(LExps)): \$.prim = etq \$.sig = etq
muchasExp: LExps <b>≭</b> Exp → LExps	etiquetado(muchasExp(LExps, Exp)):     \$.prim = etq     etiquetado(LExps)     etiquetado(Exp)     \$.sig = etq
unaExp: Exp → LExps	etiquetado(unaExp(Exp)): \$.prim = etq etiquetado(Exp) \$.sig = etq
asignación: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	etiquetado(asig(Exp1,Exp2)):     \$.prim = etq     etiquetado(Exp1)     etq++     etiquetado(Exp2)     if ref!(Exp1.tipo) == tReal() && ref!(Exp2.tipo) == tInt() then         etiquetadoAccVal(Exp2)         etq++     end if     etq++

	\$.sig = etq
suma: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	etiquetado(suma(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBinAritm(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
and: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	etiquetado(and(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBin(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
or: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	etiquetado(or(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBin(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
resta: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	etiquetado(resta(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBinAritm(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
menor: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	etiquetado(menor(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBin(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
mayor: Exp <b>★</b> Exp <b>→</b> Exp	etiquetado(mayor(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBin(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
menorlgual: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	etiquetado(menorlgual(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBin(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
mayorlgual: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	etiquetado(mayorlgual(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBin(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
igual: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	etiquetado(igual(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBin(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq

desigual: Exp <b>★</b> Exp → Exp	<pre>etiquetado(desigual(Exp1, Exp2)):     \$.prim = etq     etiquetadoBin(Exp1, Exp2)     etq++     \$.sig = etq</pre>
mul: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	etiquetado(mul(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBinAritm(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
div: Exp <b>★</b> Exp → Exp	etiquetado(div(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBinAritm(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
mod: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	etiquetado(mod(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetadoBin(Exp1, Exp2) etq++ \$.sig = etq
neg: Exp → Exp	etiquetado(neg(Exp)):     \$.prim = etq     etiquetado(Exp)     etiquetadoAccVal(Exp)     etq++     \$.sig = etq
array: Exp ★ Exp → Exp	etiquetado(array(Exp1, Exp2)): \$.prim = etq etiquetado(Exp1) etiquetado(Exp2) etiquetadoAccVal(Exp2) etq++ \$.sig = etq
expCampo: Exp <b>≭ string →</b> Exp	etiquetado(expCampo(Exp, _)):     \$.prim = etq     etiquetado(Exp)     etq += 2     \$.sig = etq
punt: Exp → Exp	etiquetado(punt(Exp)): \$.prim = etq etiquetado(Exp) etq++ \$.sig = etq
not: Exp → Exp	etiquetado(not(Exp)): \$.prim = etq etiquetado(Exp) etiquetadoAccVal(Exp)

	etq++
	\$.sig = etq
litEnt: <b>string</b> → Exp	etiquetado(litEnt(_)):     \$.prim = etq     etq++     \$.sig = etq
litReal: <b>string</b> → Exp	etiquetado(litReal(_)): \$.prim = etq etq++ \$.sig = etq
iden: <b>string</b> → Exp	etiquetado(iden(_)): \$.prim = etq etiquetadoAccld(\$.vínculo) \$.sig = etq
true: → Exp	etiquetado(true()): \$.prim = etq etq++ \$.sig = etq
false: → Exp	etiquetado(false()): \$.prim = etq etq++ \$.sig = etq
litCad: <b>string</b> → Exp	etiquetado(litCad(id)): \$.prim = etq etq++ \$.sig = etq
null: → Exp	etiquetado(null()): \$.prim = etq etq++ \$.sig = etq
	etiquetadoAccVal(E):     if esDesignador(E) then         etq++     end if
	etiquetadoAccld(decVar(T,id)): etq++ if \$.nivel > 0 then etq += 2 end if
	etiquetadoAccld(paramForm(T,id)): etq += 3
	etiquetadoAccld(paramFormRef(T,id)): etq += 4

```
etiquetadoBin(Exp1, Exp2):
  etiquetado(Exp1)
  etiquetadoAccVal(Exp1)
  etiquetado(Exp2)
  etiquetadoAccVal(Exp2)
etiquetadoBinAritm(Exp1, Exp2, E):
  etiquetado(Exp1)
  etiquetadoAccVal(Exp1)
  castAritm(Exp1, E)
  etiquetado(Exp2)
  etiquetadoAccVal(Exp2)
  castAritm(Exp2, E)
castAritm(Exp, E):
  if ref!(E.tipo) == tReal() && ref!(Exp.tipo) == tInt() then
  end if
etiquetadoPasoParams(siParam(LParams), siExp(LExps)):
  etiquetadoPasoParams(LParams, LExps)
etiquetadoPasoParams(noParam(), noExp()): noop
etiquetadoPasoParams(unParam(Param), unaExp(Exp)):
  etiquetadoPasoParam(Param, Exp)
etiquetadoPasoParams(muchosParams(LParam, Param), muchasExps(LExps, Exp)):
  etiquetadoPasoParams(LParam, LExps)
  etiquetadoPasoParam(Param, Exp)
etiquetadoPasoParams(_, _): noop
etiquetadoPasoParam(paramFormRef(T, ), Exp):
  etq += 7
  etiquetado(Exp)
  etq++
etiquetadoPasoParam(paramForm(T, ), Exp):
  eta += 7
  etiquetado(Exp)
  if ref!(T) == tReal() && ref!(Exp.tipo) == tInt() then
    etiquetadoAccVal(Exp)
    etq++
  end if
  eta++
etiquetadoLiberaParams(siParam(LParams)):
  etiquetadoLiberaParam(LParams)
etiquetadoLiberaParams(noParam()): noop
etiquetadoLiberaParams(unParam(Param)):
  etiquetadoLiberaParam(Param)
etiquetadoLiberaParams(muchosParams(LParam, Param)):
```

```
etiquetadoLiberaParams(LParam)
etiquetadoLiberaParam(Param)

etiquetadoLiberaParam(Param):
etq += 5
```

## 6. Generación de código

Constructoras ASTs	Código
	var procPendientes = pilaVacia()
prog: Bloq → Prog	<pre>genCod(prog(Bloq)):     genCod(Bloq)     emit stop()     while !esVacia(procPendientes)     p = desapila(procPendientes)     let decProc(id,Param,Bloque) = p in         emit desapilaDisp(p.nivel)         genCod(Bloque)         genLiberaParams(Param)         emit desactiva(p.nivel, p.tam)         emit irD()     end let     end while</pre>
bloq: Decs <b>≭</b> Instrs → Bloq	genCod(bloq(Decs, Instrs)):     recolectaProcs(Decs)     genCod(Instrs)
siDecs: LDecs → Decs	recolectaProcs(siDecs(LDecs)): recolectaProcs(LDecs)
noDecs: → Decs	recolectaProcs(noDecs()): noop
muchasDecs: LDecs <b>≭</b> Dec → Ldecs	recolectaProcs(muchasDecs(Decs,Dec)): recolectaProcs(Decs) recolectaProcs(Dec)
unaDec: Dec → LDecs	recolectaProcs(unaDec(Dec)): recolectaProcs(Dec)
decProc: <b>string ★</b> ParamForms <b>★</b> Bloq → Dec	recolectaProcs(decProc(_,_,_)): apila(procPendientes, \$)
decType: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	recolectaProcs(decType(_,_)): noop
decVar: Tipo <b>≭ string</b> → Dec	recolectaProcs(decVar(_,_)): noop
siParam: LParams → ParamForms	-

noParam: → ParamForms	-
muchosParams: LParams <b>≭</b> ParamForm→ LParams	-
unParam: ParamForm → LParams	-
paramFormRef: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	-
paramForm: Tipo <b>≭ string</b> → ParamForm	-
tArray: Tipo <b>≭ string</b> → Tipo	-
tPunt: Tipo → Tipo	-
tInt: → Tipo	-
tReal: → Tipo	-
tBool: → Tipo	-
tString: → Tipo	-
tlden: <b>string</b> → Tipo	-
tStruct: LCampos → Tipo	-
muchosCamps: LCampos <b>≭</b> Campo → LCampos	-
unCamp: Campo → LCampos	-
campo: Tipo <b>≭ string</b> → Campo	-
silnstrs: LInstrs → Instrs	genCod(siInstrs(Linstrs)): genCod(Linstrs)
noInstrs: → Instrs	genCod(noInstrs()): noop
muchasInstrs: LInstrs <b>≭</b> Instr → Linstrs	genCod(muchasInstrs(Linstrs, Instr)):     genCod(Linstrs)     genCod(Instr)
unalnstr: Instr → Linstrs	genCod(unalnstr(Instr)): genCod(Instr)
arrobalnstr : Exp → Instr	genCod(arrobalnstr(Exp)):     genCod(Exp)     emit desapila()
proclnstr : <b>string ≭</b> ParamReales → Instr	<pre>genCod(procInstr(Id, PReales)):     emit activa(\$.vinculo.nivel,\$.vinculo.tam,\$.sig)     let decProc(id, PForm, Bloq) = \$.vínculo in         genPasoParams(PForm, PReales)     emit irA(Bloq.prim)</pre>

	end let
nllnstr : → Instr	genCod(nlInstr(Exp)):     emit apilaString("\n")     emit write()
newInstr : Exp → Instr	<pre>genCod(newInstr(Exp)):    genCod(Exp)    let ref!(Exp.tipo) = tPunt(Tipo) in        emit alloc(Tipo.tam)    end let    emit store()</pre>
readInstr : Exp → Instr	genCod(readInstr(Exp)):     genCod(Exp)     emit read()     emit store()
writeInstr : Exp → Instr	genCod(writeInstr(Exp)):     genCod(Exp)     genAccVal(Exp)     emit write()
deleteInstr : Exp → Instr	genCod(deleteInstr(Exp)):     genCod(Exp)     emit fetch()     emit dealloc(Exp.tipo.tam)
whileInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	genCod(whileInstr(Exp,Bloq)):     genCod(Exp)     genAccVal(Exp)     emit irF(\$.sig)     genCod(Bloq)     emit irA(\$.prim)
ifElseInstr : Exp <b>≭</b> Bloq <b>≭</b> Bloq → Instr	genCod(ifElseInstr(Exp,Bloq1,Bloq2)): genCod(Exp) genAccVal(Exp) emit irF(Bloq2.prim) genCod(Bloq1) emit irA(\$.sig) genCod(Bloq2)
ifInstr : Exp <b>≭</b> Bloq → Instr	genCod(ifInstr(Exp,Bloq)):     genCod(Exp)     genAccVal(Exp)     emit irF(\$.sig)     genCod(Bloq)
bloqueInstr: Bloq → Instr	genCod(bloqueInstr(Bloq)): genCod(Bloq)
siExp: LExps → ParamReales	genCod(siExp(LExps)): genCod(LExps)

noExp: → ParamReales	genCod(noExp()): noop
muchasExp: LExps <b>≭</b> Exp → LExps	genCod(muchasExp(LExps, Exp)): genCod(LExps) genCod(Exp)
unaExp: Exp → LExps	genCod(unaExp(Exp)): genCod(Exp)
asignación: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	<pre>genCod(asignación(Exp1, Exp2)):     genCod(Exp1)     emit dup()     genCod(Exp2)     if ref!(Exp1.tipo) == tReal() &amp;&amp; ref!(Exp2.tipo) == tInt() then         genAccVal(Exp2)         emit castReal()         emit store()     else if esDesignador(Exp2) then         emit copia(Exp2.tipo.tam)     else         emit store()     end</pre>
suma: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	<pre>genCod(suma(Exp1, Exp2)):    genCodBinAritm(Exp1, Exp2, \$)    emit suma</pre>
and: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	genCod(resta(Exp1, Exp2)): genCodBin(Exp1, Exp2) emit and
or: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	genCod(and(Exp1, Exp2)): genCodBin(Exp1, Exp2) emit or
resta: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	genCod(or(Exp1, Exp2)):     genCodBinAritm(Exp1, Exp2, \$)     emit resta
menor: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	genCod(menor(Exp1, Exp2)): genCodBin(Exp1, Exp2) emit menor
mayor: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	genCod(mayor(Exp1, Exp2)): genCodBin(Exp1, Exp2) emit mayor
menorlgual: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	genCod(menorlgual(Exp1, Exp2)): genCodBin(Exp1, Exp2) emit menorlgual
mayorlgual: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	genCod(mayorlgual(Exp1, Exp2)): genCodBin(Exp1, Exp2) emit mayorlgual

	1
igual: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	genCod(igual(Exp1, Exp2)): genCodBin(Exp1, Exp2) emit igual
desigual: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	genCod(desigual(Exp1, Exp2)): genCodBin(Exp1, Exp2) emit desigual
mul: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	genCod(mul(Exp1, Exp2)): genCodBinAritm(Exp1, Exp2, \$) emit mul
div: Exp <b>≭</b> Exp <b>→</b> Exp	genCod(div(Exp1, Exp2)): genCodBinAritm(Exp1, Exp2, \$) emit div
mod: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	genCod(mod(Exp1, Exp2)): genCodBin(Exp1, Exp2) emit mod
neg: Exp → Exp	genCod(neg(Exp)):    genCod(Exp)    genAccVal(Exp)    emit neg
array: Exp <b>≭</b> Exp → Exp	<pre>genCod(array(Exp1, Exp2)):    genCod(Exp1)    genCod(Exp2)    genAccVal(Exp2)    let tArray(T, _) = ref!(Exp1.tipo) in       emit idx(T.tam)    end let</pre>
expCampo: Exp <b>≭ string</b> → Exp	<pre>genCod(expCampo(Exp, id)):     genCod(Exp)     let tStruct(LCamps) = ref!(Exp.tipo) in         emit apilaInt(desplazamiento(LCamps, id))     end let     emit suma</pre>
punt: Exp → Exp	genCod(punt(Exp)): genCod(Exp) emit fetch()
not: Exp → Exp	genCod(neg(Exp)):    genCod(Exp)    genAccVal(Exp)    emit not
litEnt: <b>string →</b> Exp	genCod(litEnt(elem)): emit apilaInt(elem)
litReal: <b>string</b> → Exp	genCod(litReal(elem)): emit apilaReal(elem)

```
iden: string → Exp
                                           genCod(iden(id)):
                                             genAccld($.vinculo)
true: → Exp
                                           genCode(true()):
                                             emit apilaBool(true)
false: → Exp
                                           genCode(false()):
                                             emit apilaBool(false)
litCad: string → Exp
                                           genCode(litCad(cad)):
                                             emit apilaString(cad)
                                           genCode(null()):
null: → Exp
                                             emit apilaInt(-1)
genAccVal(E):
  if esDesignador(ref!(E)) then
    emit fetch()
  end if
genAccId(decVar(T,id)):
  if $.nivel = 0 then
    emit apilaInt($.dir)
  else
    genAccVar($)
  end if
genAccld(paramForm(T,id)):
  genAccVar($)
genAccId(paramFormRef(T,id)):
  genAccVar($)
  emit fetch()
genAccVar(V):
  emit apilaDisp(V.nivel)
  emit apilaInt(V.dir)
  emit suma()
genCodBin(Exp1, Exp2):
  genCod(Exp1)
  genAccVal(Exp1)
  genCod(Exp2)
  genAccVal(Exp2)
genCodBinAritm(Exp1, Exp2, E):
  genCod(Exp1)
  genAccVal(Exp1)
  castAritm(Exp1, E)
  genCod(Exp2)
  genAccVal(Exp2)
  castAritm(Exp1, E)
castAritm(Exp, E):
  if ref!(E.tipo) == tReal() && ref!(Exp.tipo) == tInt() then
```

```
emit castReal()
genPasoParams(siParam(LParams), siExp(LExps)):
  genPasoParams(LParams, LExps)
genPasoParams(noParam(), noExp()): noop
genPasoParams(unParam(Param), unaExp(Exp)):
  genPasoParam(Param, Exp)
genPasoParams(muchosParams(LParam, Param), muchasExps(LExps, Exp)):
  genPasoParams(LParam, LExps)
  genPasoParam(Param, Exp)
genPasoParam(Param = paramFormRef(T, ), Exp):
  emit dup
  emit apilaInt(Param.dir)
  emit suma
  emit dup
  emit alloc(1)
  emit store()
  emit fetch()
  genCod(Exp)
  emit store()
genPasoParam(Param = paramForm(T, _), Exp):
  emit dup
  emit apilaInt(Param.dir)
  emit suma
  emit dup
  emit alloc(Param.tipo.tam)
  emit store()
  emit fetch()
  genCod(Exp)
  if ref!(T) == tReal() && ref!(Exp.tipo) == tInt() then
    genAccVal(Exp)
    emit castReal()
    emit store()
  else if esDesignador(Exp) then
    emit copia(Param.tipo.tam)
  else
    emit store()
  end if
genLiberaParams(siParam(LParams)):
  genLiberaParam(LParams)
genLiberaParams(noParam()): noop
genLiberaParams(unParam(Param)):
  genLiberaParam(Param)
genLiberaParams(muchosParams(LParam, Param)):
  genLiberaParams(LParam)
  genLiberaParam(Param)
```

```
genLiberaParam(Param):
  emit dup
  emit apilaInt(Param.dir)
  emit suma
  emit fetch()
if Param == paramForm(_, _) then
    emit dealloc(tInt())
  else
    emit dealloc(Param.tipo)
  end if
desplazamiento(unCamp(Campo), id):
  return Campo.dir
desplazamiento(muchosCamps(LCamps, Campo), id):
  if Campo = campo(_, id) then
    return Campo.dir
  else
    return desplazamiento(LCamps, id)
  end if
```