

Informações para Downlink para mudanças de mais de um elemento:

Formato do payload (Total 11 Bytes):

- Keep Alive (2 Bytes)
- Warn Período (2 Bytes) tempo de estado de alerta
- WarnTx (2 Bytes) tempo de envio de alerta.
- Limite Bateira (1 Byte).
- Limite luminosidade (2 Bytes).
- Limite Movimento (2 Bytes).

Protocolo de comunicação baseado em 11 bytes – 1 byte de Flag e 10 bytes (divididos 2 a 2 bytes (XX XX), cada qual possibilitando a alteração de um tempo ou de limiar).

Representação byte a byte: [MSB_KeepAlive] [LSB_KeepAlive] [MSB_Period] [LSB_Period] [MSB_WarnTx] [LSB_WarnTx] [Battery_ths] [MSB_lumen_ths] [LSB_lumen_ths] [6D_Mov_ths_Nibble & FF_Mov_ths_Nibble] [FF_Mov_Duration_Byte]

Segue a descrição das funcionalidades:

Primeiro e segundo Bytes - Keep Alive

Código reservado para alterar o tempo de transmissão padrão do dispositivo (*keep alive*). As alterações devem ser feitas no formato (XX XX), em que os valores X ajustam da seguinte forma o timer:

(hexadecimal) XX XX = Y (decimal). keep alive = (Y * 30)s.

Se o valor for 00 00 não será alterado o valor do timer.

Os valores são alterados de 30 em 30 segundos indo de 30s com o código 00 01 até aproximadamente 546 horas com o código FF FF.

Quinto e quarto bytes – Warn Periodo

Código reservado para alterar o tempo em que o dispositivo permanece no estado de alerta. As alterações devem ser feitas no formato (XX XX), em que os valores X ajustam da seguinte forma o timer:

(hexadecimal) XX XX = Y (hexadecimal) período do estado de alerta = (Y * 5)s.

Se o valor for 00 00 não será alterado o valor do timer.

Os valores são alterados de 5 em 5 segundos indo de 5s com o código 00 01 até aproximadamente 91 horas com o código FF FF.

O valor estado de alerta deve ser menor do que o valor *keep alive*.

<u>Restrições:</u> keep alive > (período) estado alerta.

Quinto e sexto bytes - WarnTx

Código reservado para alterar o intervalo de transmissão dentro do estado de alerta. As alterações devem ser feitas no formato (XX XX), em que os valores X ajustam da seguinte forma o timer:

(hexadecimal) XX XX = Y (decimal) transmissão alerta = (Y * 5)s



Se o valor for 00 00 não será alterado o valor do timer.

Os valores são alterados de 5 em 5 segundos indo de 5s com o código 00 01 até aproximadamente 94 horas com o código FF FF.

O valor transmissão alerta deve ser menor do que o valor estado alerta.

Restrições: keep alive > estado alerta > transmissão alerta.

Sétimo byte - Limite Bateria

Código reservado para alterar o limite de ativação da *flag* de bateria. As alterações devem ser feitas no formato (XX), em que os valores X ajustam da seguinte forma o limiar de tensão: (hexadecimal) XX = Y (decimal).

bateria alerta = (Y * 0,02) V.

Se o valor for 00 não será alterado o valor do limiar.

Os valores são alterados de 0,02 em 0,02 volts indo de 0,02V com o código 01 até aproximadamente 5,10 volts com o código FF.

Oitavo e nono bytes - Limite luminosidade

Código reservador para alterar o limite superior para ativação da *flag* de luminosidade alta. As alterações devem ser feitas no formato (XX XX), em que os valores X ajustam da seguinte forma o limiar de luminosidade:

(hexadecimal) XX XX = Y (decimal).

luminosidade superior alerta = Y lux

Os valores são alterados de 1 em 1 lux indo de 1 lux com o código 00 01 até 65535 lux com o código FF FF.

Décimo e Décimo primeiro bytes – Limite Movimento

Código reservador para alterar os limites para ativação da *flag* de movimento, que detecta:

- Variações na inclinação da placa. A configuração desse limite deve ser feita no formato (X), em que o valor X é referente ao primeiro nibble de configuração, ajustando da seguinte forma o limiar de detecção de variação no ângulo:
- X = 1 -> limite de 80°;
- X = 2 -> limite de 70°;
- X = 3 -> limite de 60°;
- X = 4 -> limite de 50°;
- 2. Condição de queda livre da placa, que se divide em dois limites:
 - a. Limiar para detecção de queda livre. A configuração desse limite deve ser feita no formato (X), em que X é referente ao segundo nibble de configuração, ajustando da seguinte forma o limiar de detecção de queda livre:

X (binário) -> Y (decimal)	Limite	X (binário) -> Y (decimal)	Limite
0001 -> 1	156 m <i>g</i>	0101 -> 5	344 m <i>g</i>
0010 -> 2	219 m <i>g</i>	0110 -> 6	406 m <i>g</i>
0011 -> 3	250 m <i>g</i>	0111 -> 7	469 m <i>g</i>
0100 -> 4	312 mg	1000 -> 8	500 m <i>g</i>



- b. Tempo para detecção de queda livre. A configuração desse limite deve ser feita no formato (XX), em que XX é referente ao segundo byte de configuração, ajustando da seguinte forma o tempo para detecção de queda livre:
- (hexadecimal) XX = Y (decimal),
- Tempo para detecção de queda livre = (Y-1)*ODR_Time
- o Onde ODR_Time está configurado em 0,625 segundos.
- O tempo para detecção de queda livre vai de 0 segundos com o código 0x01 até 39,375 segundos com o código 0x40.

A configuração de movimento é divida, portanto, da seguinte forma:

Oxab cc

Onde (a) é o nibble de configuração de limiar de detecção de mudança de ângulo (a < 5), (b) é o nibble de configuração de limiar de detecção de queda livre (b < 9) e (cc) é o byte de configuração do tempo para detecção de queda livre (0xcc < 0x41)

Exemplo:

00 06 00 13 00 05 A0 02 BC 47 3E

Saída esperada:

Keep Alive: 3 minutos;

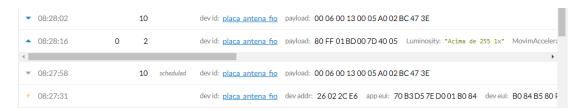
Warn Periodo: 1 minuto e 35 segundos;

Warn Tx: 25 segundos;

Limiar de bateria: 3,2 Volts;

Limiar de movimento: 50°; 469 mg; 38,125 seg;

Limiar de luminosidade: 700 Lux.





```
time counter port

• 08:29:11 3 6 devid: placa antena fio payload: 00 60 05 01 31 40 F3 D2 BC Battery_threshold: "3.20 Volts" Keep_Allw

Uplink

Payload

00 60 05 01 31 40 F3 D2 BC 

Fields

{

"Battery_threshold": "3.20 Volts",

"Keep_Alive_Timer": ": 3 minutos",

"Lux_threshold": "700 lux",

"Mov_Angular_threshold": "10miar_de 50°",

"Mov_Quedal_ivre_duracao": "38.125 segundos",

"Mov_Quedal_ivre_threshold": "409 mg",

"Marn_TX_Timer": ": 25 segundos",

"Warn_dutycicle_Timer": ": 1 minuto, 35 segundos"

}
```