

Funcionamento Serial

Interface Serial para programação

O aplicativo para configuração serial de alguns parâmetros do dispositivo é composto por duas telas:

- Tela Inicial: Onde é possível colocar os parâmetros que se quer passar para o dispositivo
- Tela de configuração: Onde se realiza a configuração da porta serial, bem como sua conexão.

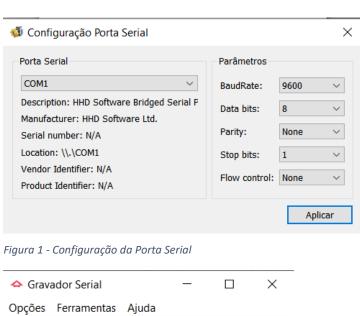


Figura 2 - Serial GUI página inicial

A Figura 1 mostra como é dada a configuração serial: o programa lista automaticamente as portas seriais encontradas no computador e permite que, ao se conectar, possa configurar alguns parâmetros como baud Rate, Data bits, paridade e entre outros. Na Figura 2 é possível configurar os valores que serão passados para o dispositivo, tais como data de fabricação,



número de série e código do produto, além das chaves para se conectar à rede LoRA (App EUI, Dev EUI e App Key).

O programa não irá permitir que a conexão seja feita enquanto a porta serial não estiver conectada, como mostra a Figura 2, onde os botões estão desabilitados e o símbolo do botão conectar está ativado. Quando se conectar à porta serial, o botão "conectar" irá se apagar e o botão de desconectar irá ser ativado. Por fim, o botão de leitura e enviar serão ativados também.

Explicação sobre os botões:

- Enviar: Será passado ao dispositivo, baseado nos campos passados (número de série, código do produto, data de fabricação, DEV EUI, APP EUI e APP KEY)
- **Leitura**: Fará a leitura dos campos. A leitura tem dois modos de funcionamento: Um quando está na fábrica em produção e outro quando está em funcionamento.
 - Na fábrica irá se retornar tudo: Número de Série, Código do Produto, Data de Fabricação, DEV EUI, APP EUI e APP Key.
 - Em funcionamento, somente será retornado: Número de Série, Código do Produto, Data de Fabricação e DEV EUI.

Na Figura 3 é possível verificar um exemplo de preenchimento dos campos e uma explicação de cada um.

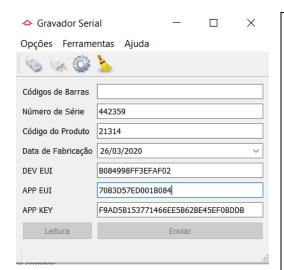


Figura 3 - Preenchimento dos campos.

Códigos de Barras: Campo que recebe um valor numérico correspondente a um código de barra. Para seu correto funcionamento, o código deve conter pelo menos 32 dígitos e deve funcionar de acordo com o padrão estabelecido pela Furukawa. Com essa funcionalidade, não se faz necessário o preenchimento dos campos: número de série, código do produto e data.

Número de série: Deve conter no máximo 6 casas, ou seja, não deve ser superior a 999999.

Código do Produto: Deve conter no máximo 5 casas, ou seja, não deve ser superior a 99999.

Data: Deve ser preenchida no formato dia/mês/ano. Possui um widget auxiliar para escolher a data mostrado na figura 4.

DEV EUI e APP EUI: Deve ser preenchida como string hexadecimal (conter somente caracteres que representam 0 até 9 e de A até F). Deve conter 16 valores hexadecimais – totalizando 8 bytes.

APP KEY: Deve ser preenchida como string hexadecimal (conter somente caracteres que representam 0 até 9 e de A até F). Deve conter 32 valores hexadecimais – totalizando 16 bytes.

Data de Fabricação	26/03/2	020				~	
DEV EUI	(março, 2020 🤤					
APP EUI	dom	seg	ter	qua	qui	sex	sáb
APP KEY	23	24	25	26	27	28	29
	1	2	3	4	5	6	7
Leitura	8	9	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19	20	21
	22	23	24	25	26	27	28
	29	30	31	1	2	3	4

Figura 4 - Widget do preenchimento de data



Menu e botões auxiliares



Figura 5 - Botões principais

Esses botões são, respectivamente: conectar a uma porta serial, desconectar de uma porta serial, configurar os parâmetros e escolher a porta serial e, por fim, limpar os campos preenchidos.

Em cima é possível observar os menus que correspondem à:

- Opções: Contém opções como conectar, desconectar e fechar a aplicação, conforme a Figura 6.
- Ferramentas: Possibilita o acesso a menu de configuração serial, limpar os campos, enviar os campos preenchidos ao dispositivo e solicitar a leitura dos campos pelo dispositivo.
- Ajuda: Tem o "Sobre" que mostra algumas informações sobre o aplicativo.

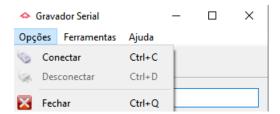


Figura 6 - Menu opções

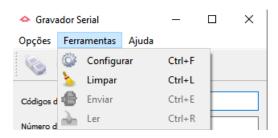


Figura 7 - Menu ferramentas



Figura 8 - Menu ajuda



Lista de atalhos

Abaixo encontram-se alguns atalhos que podem ser usados para maior praticidade.

Atalho	Comando
Alt + A	Sobre o programa
Alt + Q	Sobre o Qt
Ctrl + C	Conectar a porta serial
Ctrl + D	Desconectar a porta serial
Ctrl + F	Configurações seriais
Ctrl + L	Limpar campos de preenchimento
Ctrl + E	Enviar dados ao dispositivo
Ctrl + R	Solicitar leitura dos dados
Ctrl + Q	Fechar aplicativo

Exemplo de Funcionamento

O funcionamento geral do programa se reduz em comandos de leitura e escrita, seguindo os seguintes protocolos:

- Escrita: Após o comando de escrita haverá um retorno indicando se deu certo, ou não, caso tenha dado certo aparecerá uma mensagem indicando que o comando foi aceito, caso contrário mostrará uma mensagem indicando que deu erro.
- Leitura: Após o comando de leitura não haverá retorno de mensagem de sucesso ou falha, apenas mostrará os comandos retornados pelo dispositivo em seu devido campo, na cor vermelha.

As imagens a seguir tratam do funcionamento usando o código de barras.

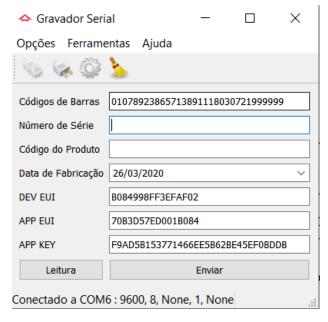


Figura 9 - Códigos de barras lido após o uso do leitor Serial



Nesse caso não há necessidade de preencher os campos **Número de Série, Código do Produto e Data de Fabricação**. Importante ressaltar que, se código de barras estiver preenchido, o número de série, código do produto e data de fabricação também, os valores usados serão os passados pelo código de barras, uma vez que ele tem prioridade sobre os demais.

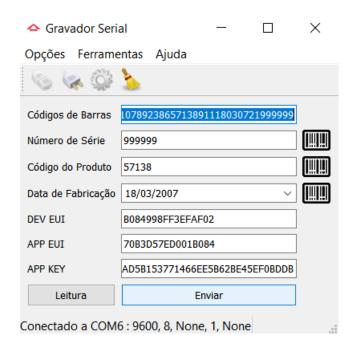


Figura 10 - Tela inicial após clicar em enviar e mensagem de sucesso ou falha

Depois de usar o leitor de código de barras e clicar em enviar aparecerá um indicativo de que o valores de número de série, código do produto e data de fabricação foram preenchidos de acordo com o que foi passado pelo leitor de código de barras.

Protocolo Serial

O dispositivo e computador trabalham no modo master-slave, o computador é o master e dispositivo é o slave. Assim, o dispositivo só responde se for provocado.

Mensagens enviada pelo computador:

- Enviar: Aqui gera-se um pacote para que possa ser entendido e decodificado pelo dispositivo. Esse pacote conterá:
 - Flag de início 0xE;
 - o E os demais campos explicados abaixo.

E0 2F 59 07 99 30 53 14 B0 84 B5 80 F3 EF AF 02 70 B3 D5 7E D0 01 B0 84 75 38 28 AD 24 43 63 81 50 D4 9A E5 F1 35 88 4C

- Código do Produto Nibble LSB do primeiro byte e byte dois e três.
 Corresponde ao valor em decimal do código de produto. 0x02F59= 12121.
- Número de série Byte 4 e 5 Nibble MSB do sexto byte. Corresponde ao valor em decimal do código de produto. 0X07993 = 031123.



- Dia Nibble LSB do byte 6 e nibble MSB do byte 7. Corresponde ao valor dia em hexadecimal. 0x05 = 5.
- Mês Nibble LSB do byte 7. Corresponde ao mês em hexa. 0x3 = 3.
- \circ Ano Byte 8. Corresponde ao ano em hexa. 0x14 = 20.
- o Dev EUI Bytes 9 até o 16.
- o App EUI Bytes 17 até o 24.
- Dev EUI Bytes 25 até o 40.
- Leitura: A leitura é um comando de 40 bytes para facilidade do dispositivo que espera um comando de 40 bytes contendo um flag inicial **5**. Logo:

OBS: O início da abertura da serial é indicado por dois beeps do buzzer (um longo e outro curto) a partir disso, a serial fica aberta por 10 segundos e, se receber algum comando, ficará por mais 10 segundos. Nessa versão, a escolha do tempo em 10 segundos foi tomada levando em conta a praticidade. Posteriormente, a indicação será feita com o uso de led.

Instalação

- Baixar o executável referente ao programa e executar o mesmo.

Seguir o passo a passo do próprio instalador. Como mostrado nas figuras em sequência.



Figura 11 - Tela inicial do Instalador



Ferramenta de Porta Serial FWK - Setup

Installation Folder



X

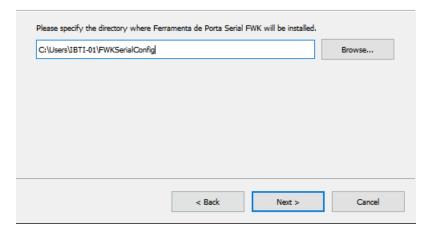


Figura 12 - Escolher onde será o repositório para instalação do aplicativo

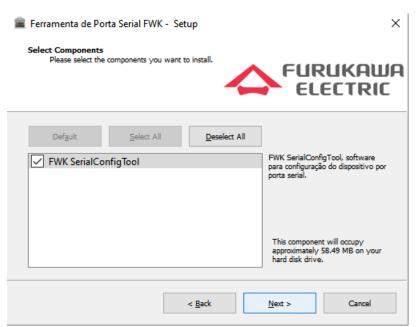


Figura 13 - Escolher o aplicativo que será instalado (só existe um)





Start Menu shortcuts

Select the Start Menu in which you would like to create the program's shortcuts. You can also enter a name to create a new directory.



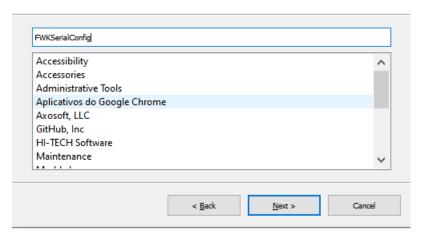


Figura 14 - Selecionar o nome do aplicativo no menu de atalho

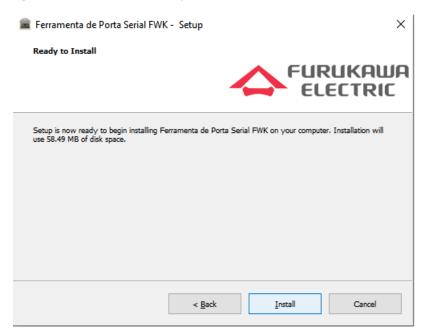


Figura 15 - Prosseguindo para instalação.



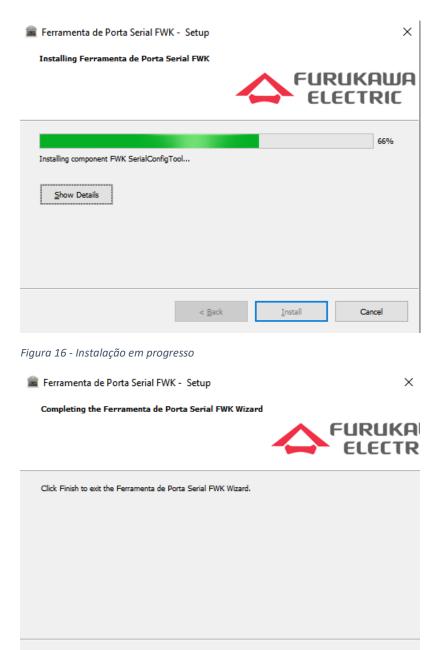


Figura 17 - Fim da instalação

Após a instalação deverá aparecer um ícone na área de trabalho que é um atalho para o aplicativo.

<u>F</u>inish



Figura 18 - Atalho para o aplicativo



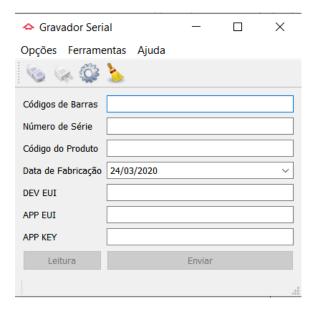


Figura 19 - Aplicativo após instalação

Log

O programa contém um arquivo de log que fica no diretório onde foi instalado o aplicativo. O log conterá algumas informações que não são mostradas pela UI, possibilitando melhor compreensão dos acontecimentos. O arquivo terá o nome: **Furukawa_Serial_Port_v1_2.log** (ou similar).

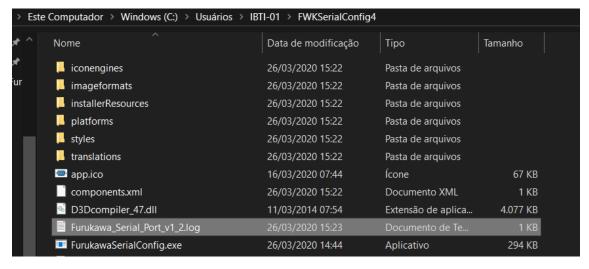


Figura 20 - Diretorio do programa com o log



Furukawa_Serial_Port_v1_2.log - Bloco de Notas	_	
Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda		
COMEÇO DA EXECUÇÃO NOVA DO PROGRAMA =		
[26-03-2020 15:23:46]Debug: Refresh ing		
[26-03-2020 15:23:56]Debug: Estatística Finais do log		
Contadores :		
Error = 0 Info = 0		

Figura 21 - Exemplo do arquivo log

Ambiente

Configuração:

- USB to TTL (para comunicação serial, pode ser que funcione com RS485 e RS232)
- Placa (Vermelha) com pinagem para entrada serial, alimentada tanto pelo USB, quanto pela fonte DC.
 - o Faltando teste com conectado na bateria.
- TTN para verificação de credenciais e suas mudanças, bem como o funcionamento da placa após uso da comunicação serial.
- Aplicativo para comunicação e configuração serial.
 - o Pasta com instaladores:

https://drive.google.com/open?id=1m9kLNiBJvfadF3 mWYmnGEFDWfZgaHHW.

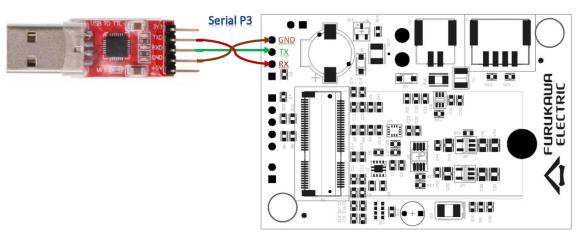


Figura 22 - Conexão dispositivo e USB TTL



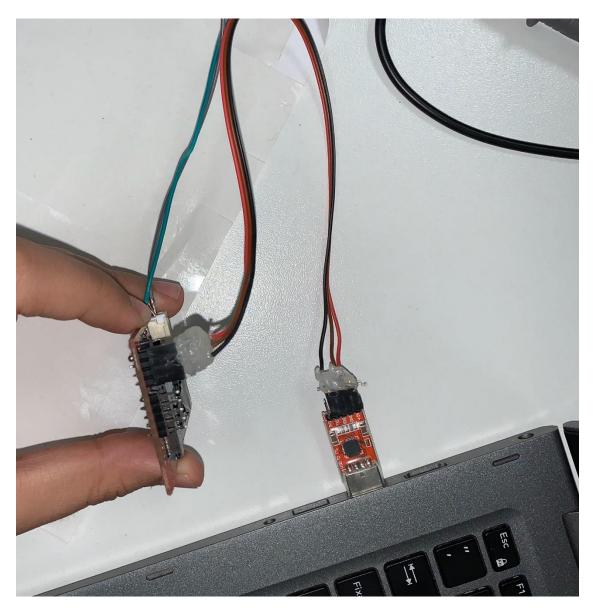


Figura 23 - Foto do ambiente de configuração

Exemplo de Funcionamento:

- Existem dois tipos de operações:
 - o Leitura (retornado na cor vermelha);
 - o Escrita;
- E dois modos de operação:
 - Modo "Fábrica", em que o dispositivo ainda não saiu para o funcionamento (nesse caso retorna-se todas as chaves, número de série, código de barras e data de fabricação).
 - Modo "Em funcionamento", que retornará somente a dev-eui, número de série, código do produto, e data de fabricação.



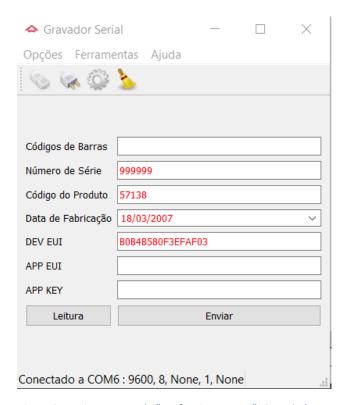


Figura 24 - Leitura no modo "em funcionamento". O qual só retorna Número de série, código do produto, data de fabricação e DEV EUI.

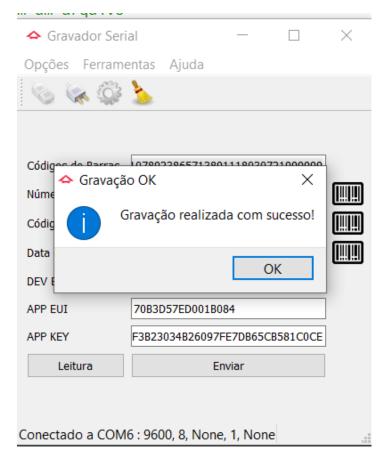


Figura 25 - Gravação no modo fábrica



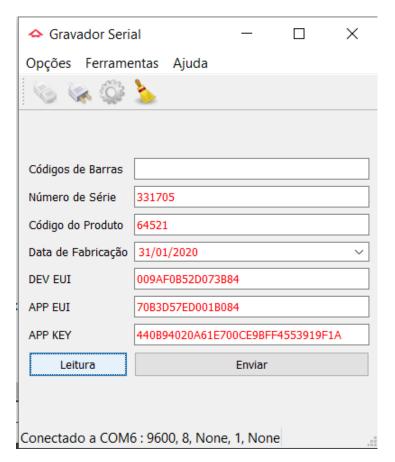


Figura 26 - Leitura no modo "fábrica", reparar que será retornado todas as chaves e todos os demais valores.



Figura 27 - TTN após mudança de credencias pela serial e leitura.



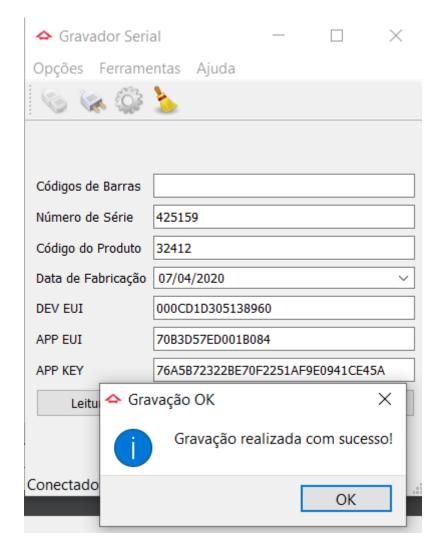


Figura 28 - Gravação de valores pós fábrica (modo "em funcionamento")