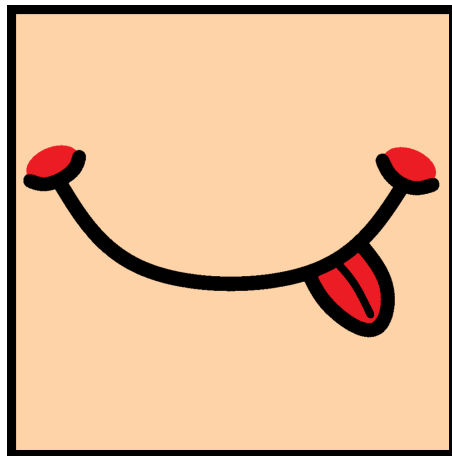


Hambrouit

Manual de usuario



Índice

Introducción.....	3
Requisitos mínimos.....	3
Hardware.....	3
Software.....	3
Programas.....	3
Configuración adicional.....	3
Cómo instalar la aplicación.....	4
Cómo ejecutar la aplicación.....	4
Interfaz de la aplicación.....	5
LogIn.....	5
Registro.....	5
Fuera.....	6
Casa.....	7
Favoritos.....	7
Recetas.....	8
Listas.....	8
Lista.....	9
Ayuda.....	10
Datos del usuario.....	10
Errores más comunes.....	11
Durante la instalación.....	11
Durante la ejecución.....	11
Enlaces de interés.....	11

Introducción

Hambrouth es una aplicación que permite explorar lugares de comida de interés cerca del usuario, además de ofrecer múltiples recetas por si prefiere quedarse en casa y creación de listas tales como la de la compra o sus bebidas favoritas.

A la hora de ver lugares cercanos, el usuario puede elegir entre 4 tipos de establecimientos de comida tales como restaurantes o bares. El radio de distancia es modificable. Una vez que tenga los lugares podrá ver su calificación sobre 5, la distancia andando y en coche, dirección y si está abierto.

Si hablamos de las recetas, el cliente podrá filtrarlas por origen y podrá añadirlas a favoritos. Éstas se pueden consultar en una pestaña a parte. De cada receta podrá ver su dificultad, origen, tipo de plato (entrante, principal o postre), número de comensales, tiempo de preparación, ingredientes y elaboración.

Requisitos mínimos

Hardware

Smartphone con mínimo 1GB de RAM y (insertar tamaño app) de espacio disponible para instalar la aplicación.

Software

Solo es válida para Android. Hace falta una versión mínima de Android 5.1.

Programas

La aplicación no conecta con otras aplicaciones.

Configuración adicional

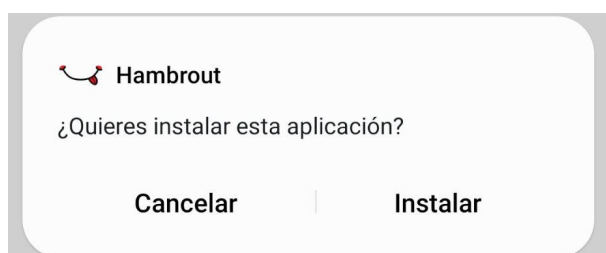
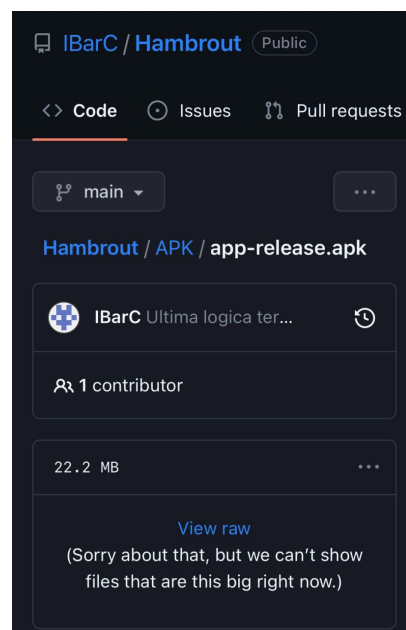
Es necesario que el dispositivo esté conectado a internet para que la app funcione correctamente. También se requiere del permiso de ubicación. Aunque no es necesario es altamente recomendable.

Cómo instalar la aplicación

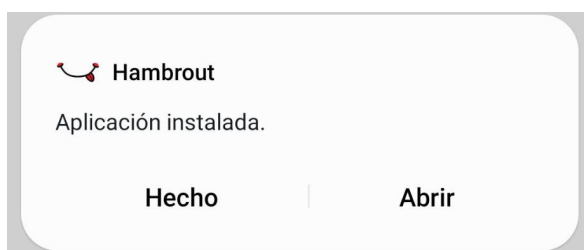
Para instalar la app accedemos a este enlace ([Enlace APK](#)). Una vez en el link obtendremos una pantalla como la siguiente:

Al lado del tamaño del archivo tenemos tres puntos. Si pinchamos nos saldrá una opción de descargar. Simplemente le damos y ya estará el APK descargado en nuestro dispositivo.

Lo siguiente es buscar la aplicación de “Archivos”, “Mis archivos” o “Descargas” en el dispositivo. El archivo APK debe aparecer primero en recientes. Al pinchar el dispositivo nos preguntará si queremos instalar la aplicación.

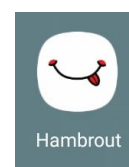


Una vez hecho la instalará y nos preguntará si queremos abrirla. En este caso es a gusto del usuario si quiere abrir la app o no.



Cómo ejecutar la aplicación

Para ejecutar la aplicación podemos buscar este icono en el dispositivo o en el buscador escribir “HambrouT”. Una vez que tengamos localizada la aplicación es tan fácil como pinchar en ella.

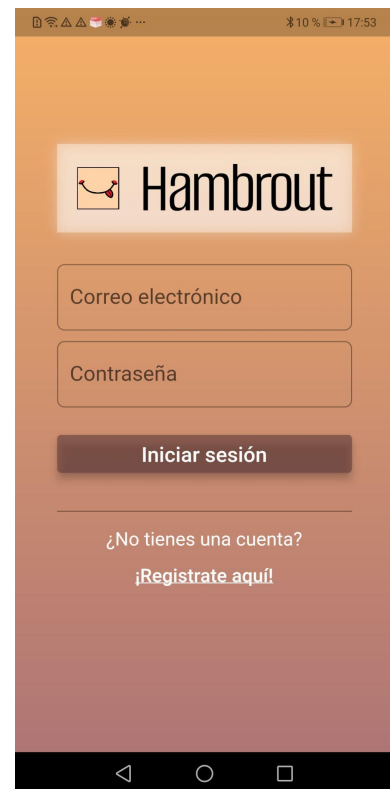


Interfaz de la aplicación

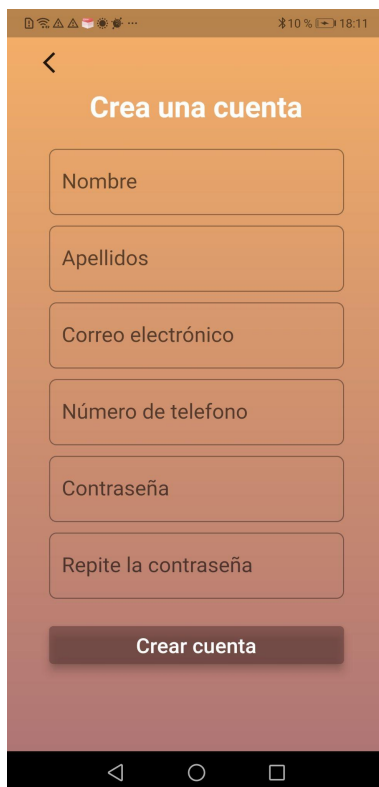
LogIn

Si es la primera vez que abrimos la aplicación o hemos cerrado anteriormente la sesión esta será la pantalla que veremos. Aquí iniciamos sesión si ya tenemos un usuario creado. Si no tenemos usuario pulsando “¡Regístrate aquí!” podremos ir a la pantalla de registro.

Si introducimos valores que no se encuentran en la base de datos no podremos iniciar sesión.



Registro



En esta pantalla podemos crear nuestro usuario para usar en la app.

Primero tenemos que introducir nuestro nombre con la primera en mayúsculas. Si tenemos un nombre compuesto también se ponen los dos en mayúsculas. A continuación ponemos el apellido que tiene el mismo formato que el nombre.

Ahora vamos con el correo. Solamente dará por válidos los correos con formato de correo correcto. El número de teléfono no tiene restricción.

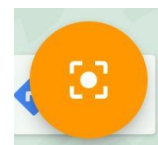
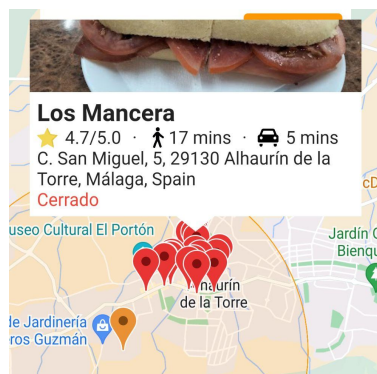
La contraseña debe ser mínimo de 6 caracteres y tiene que contener mayúsculas, minúsculas, números y caracteres especiales.

Al darle a crear cuenta validará nuestros datos y si es correcto nos llevará a la pantalla de LogIn.

Fuera

Una vez que hemos iniciado sesión la primera pantalla que veremos será la de fuera. En esta pantalla podemos buscar en un rango personalizable los restaurantes, bares, cafeterías o pastelerías más cercanos a nosotros.

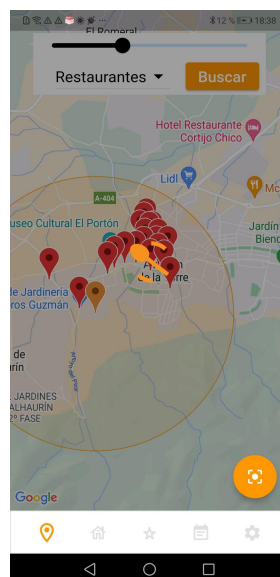
Ya realizada la carga de datos podremos pinchar en las marcas rojas para ver más información de cada lugar como puede ser su valoración, distancia andando, distancia en coche, dirección y disponibilidad de apertura.



Podemos ver que abajo se encuentra un icono blanco sobre un círculo naranja. Este icono sirve para traernos de vuelta a nuestra posición.

En el mapa podemos también desplazarnos para ver, por ejemplo, más rango de lugares que aparecerán.

Mientras la app carga los datos la pantalla aparecerá oscura con un símbolo de carga para que sepamos que está cargando.



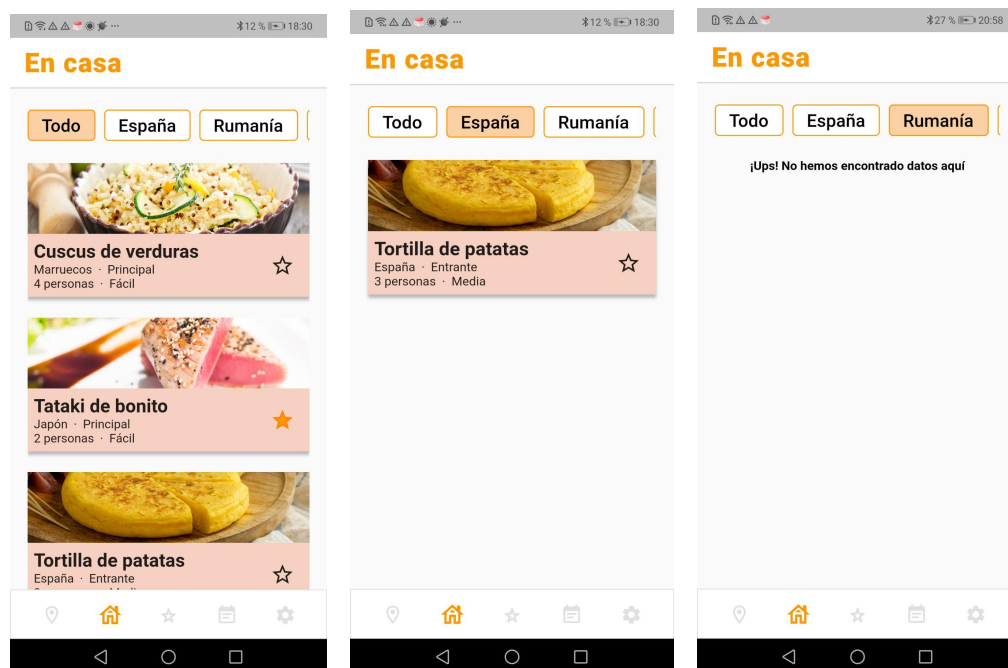
Casa

En este apartado tenemos todas las recetas de la app. Podemos filtrarlas por origen, añadirlas a favoritos y ver más en detalle cada una.

Para filtrarlas tenemos una barra desplazable horizontalmente con varios orígenes de comida. Si no hay recetas que ver aparecerá una pantalla que nos dirá que no hay nada.

Añadir a favoritos cada receta es muy sencillo, solamente hay que pulsar la estrella. Para retirarla de favoritos el proceso es el mismo.

Para mirar entre las recetas solo nos hará falta deslizar hacia abajo. Y para ver sus datos sólo tendremos que pinchar en la caja.

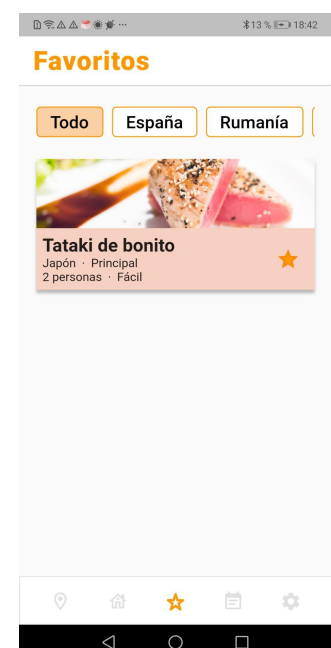


Favoritos

La pestaña de favoritos funciona de forma muy similar a la de recetas. Una diferencia es que aquí solo veremos las recetas que tenemos añadidas a favoritos.

La otra diferencia es que si eliminamos una receta de favoritos de esta pestaña desaparecerá y tendremos que ir a buscarla a Casa.

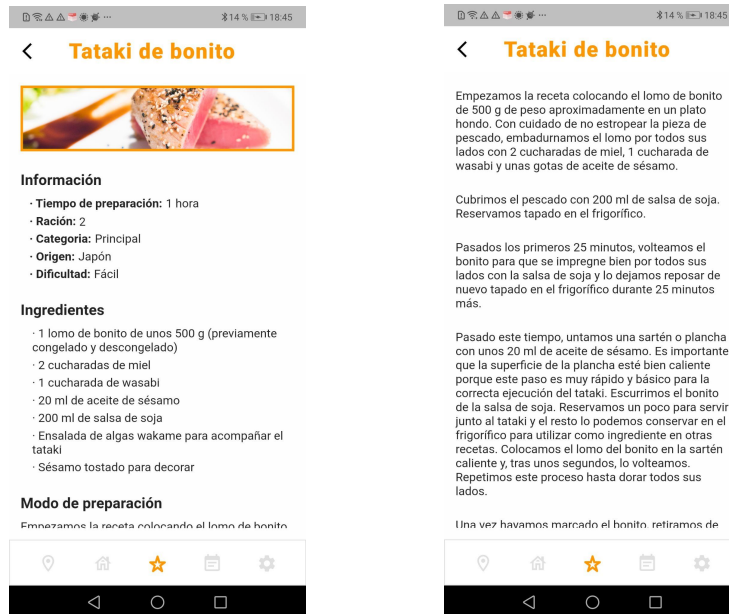
Podremos consultar los datos de las recetas simplemente pinchando en la caja, al igual que en Casa.



Recetas

En la vista de recetas obtendremos todos los datos de las recetas: dificultad, tiempo de realización, comensales, ingredientes, tipo de plato, origen y elaboración.

La flecha de la esquina superior izquierda nos da la opción de volver atrás.

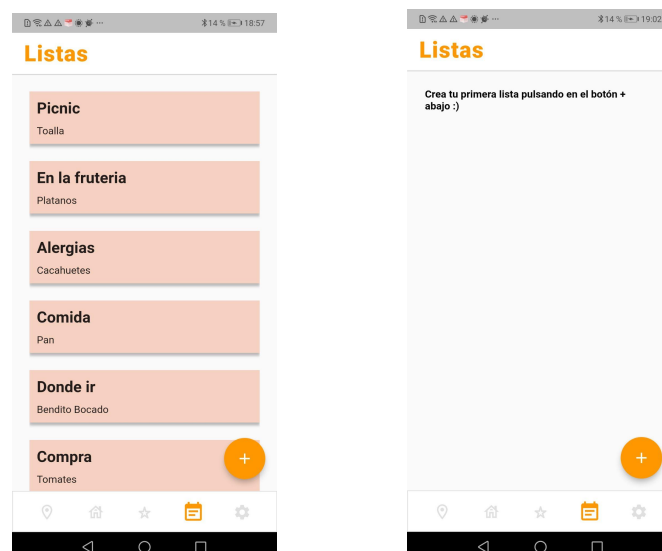


Listas

Pasamos a las listas y en este apartado veremos todas las listas que creemos. Si no hay ninguna aparecerá un mensaje.

Podemos deslizar hacia abajo cuando haya muchas listas para verlas todas.

Para acceder a una lista simplemente pulsamos en la caja de la lista.

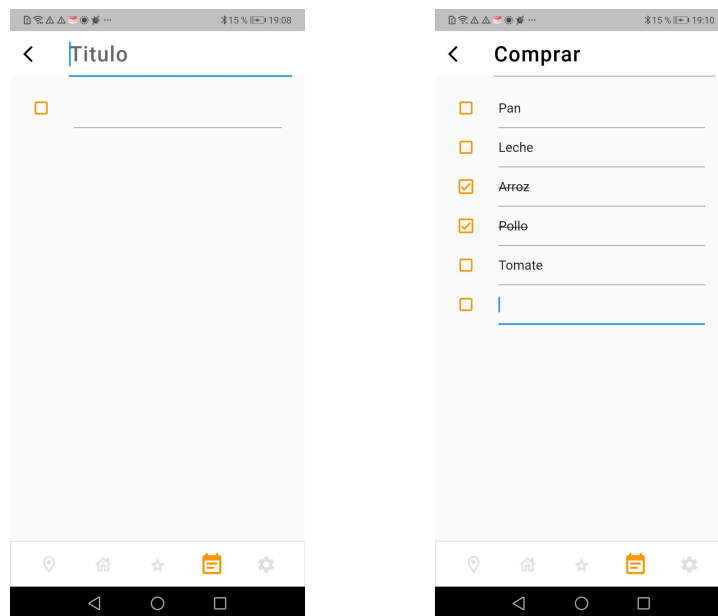


Para crear una lista nueva pulsamos en el botón naranja con una cruz blanca situado en la parte baja de la pantalla.

Lista

En la vista de una lista tenemos el título en la parte superior y el contenido de la lista por debajo de este.

Si es una lista nueva no aparecerá nada pero si estamos viendo una lista ya creada veremos el contenido de la misma.



Todos los campos son editables. Para añadir o editar solo hay que pulsar sobre el campo.

Tenemos la opción de tachar elementos. Para ello pulsamos la caja de la izquierda y aparecerá tachado.

Podemos ver que hay un campo vacío en la lista con valores. Añadir un campo vacío se hace entrando en la edición del campo superior al vacío y pulsando “enter” en el teclado. De esta manera podremos añadir tantos campos como queramos.

Guardar una lista se hace pulsando la flecha de la esquina superior izquierda, que también nos llevará a la vista anterior al ser pulsada.

Ayuda

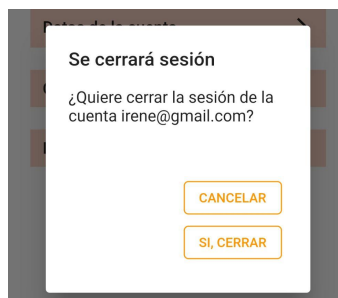
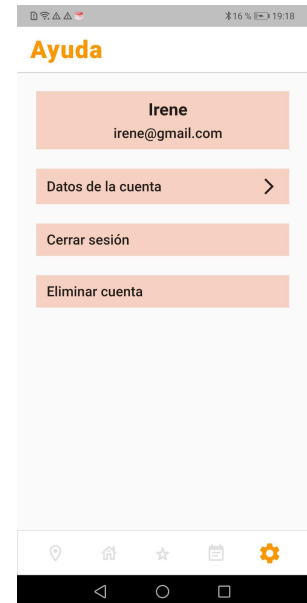
Pasamos a la última vista de nuestra barra de navegación. Aquí tenemos varias opciones relacionadas con la cuenta actual. Arriba del todo de la vista nos encontramos con el usuario y el nombre y, justo debajo, tenemos tres opciones.

En la primera opción veremos los datos de la cuenta más en profundidad sobre una vista nueva.

En la segunda opción cerraremos la sesión actual y nos llevará a la vista de LogIn de vuelta.

En la tercera opción todos los datos de la cuenta serán eliminados e iremos de vuelta al LogIn.

Si por casualidad le damos a cerrar sesión o a eliminar cuenta sin querer no pasa nada ya que antes de hacer cualquiera de las dos cosas veremos un mensaje de confirmación de la acción.

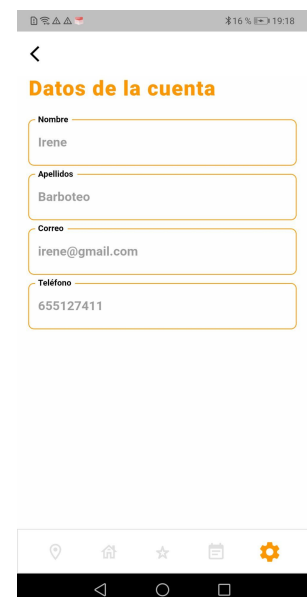


Datos del usuario

Última vista que contiene la aplicación. Esta vista muestra todos los datos del usuario.

Los campos no son editables pero se plantea añadir como idea a futuro.

Al igual que en anteriores vistas, la flecha de la esquina superior izquierda nos lleva a la vista anterior.



Errores más comunes

Durante la instalación

Habrás veces que nos salte un error donde nos dice que no está permitido instalar aplicaciones desconocidas. Si le damos a ajustes nos llevará a la ventana necesaria para dar el permiso.



Durante la ejecución

A veces la app no carga bien los datos, sobre todo las recetas por lo que puede que tengamos que cerrar y abrir para que funcione bien.

Un fallo que no he podido arreglar debido a que es un bug de flutter se encuentra en la vista de una lista. Al añadir campos de texto y ser una lista que cambia de tamaño el teclado no desplaza la pantalla por lo que no se puede escribir bien en ciertos campos.

Si intentamos escribir aunque sea a ciegas lo hará bien, lo único que hay que hacer es ocultar el teclado de nuevo para ver lo escrito.

Enlaces de interés

[Mi perfil de GitHub](#)

[Mi perfil de LinkedIn](#)

Estos enlaces me han ayudado a construir gran parte de la visual de la aplicación:

<https://medium.com/comunidad-flutter/construya-uis-responsivas-en-flutter-f528d16b50a4#:~:text=Use%20MediaQuery%20para%20obtener%20el,de%20la%20ventana%20o%20pantalla.>

<https://www.quora.com/How-do-you-center-ListView-in-Flutter>

https://pub.dev/packages/persistent_bottom_nav_bar

<https://medium.com/comunidad-flutter/flutter-push-pop-push-f76795b8bc07>

<https://stackoverflow.com/questions/50722987/how-to-make-a-line-through-text-in-flutter>

https://pub.dev/packages/back_button_interceptor/example

<https://stackoverflow.com/questions/48481590/how-to-set-update-state-of-statefulwidget-from-other-statefulwidget-in-flutter>

Iconos de carga obtenidos de [LottieFiles](#).