



Domain-model-v0.1
Τεχνολογία Λογισμικού

Αλέξανδρος Γιαννακόπουλος	1100520	up1100520@ac.upatras.gr
Αριάδνη Σβωλοπούλου	1104806	up1104806@ac.upatras.gr
Βασίλειος Μπίτζας	1083796	up1083796@ac.upatras.gr
Κωνσταντίνος Βασιλακόπουλος	1090047	up1090047@ac.upatras.gr
Σάββας Δανιήλογλου	1084640	up1084640@ac.upatras.gr

Τμήμα Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής
Πανεπιστήμιο Πατρών

Περιεχόμενα

1	Domain Model	3
1.1	Εισαγωγή	3
1.2	Διάγραμμα	3
1.3	Περιγραφή	4

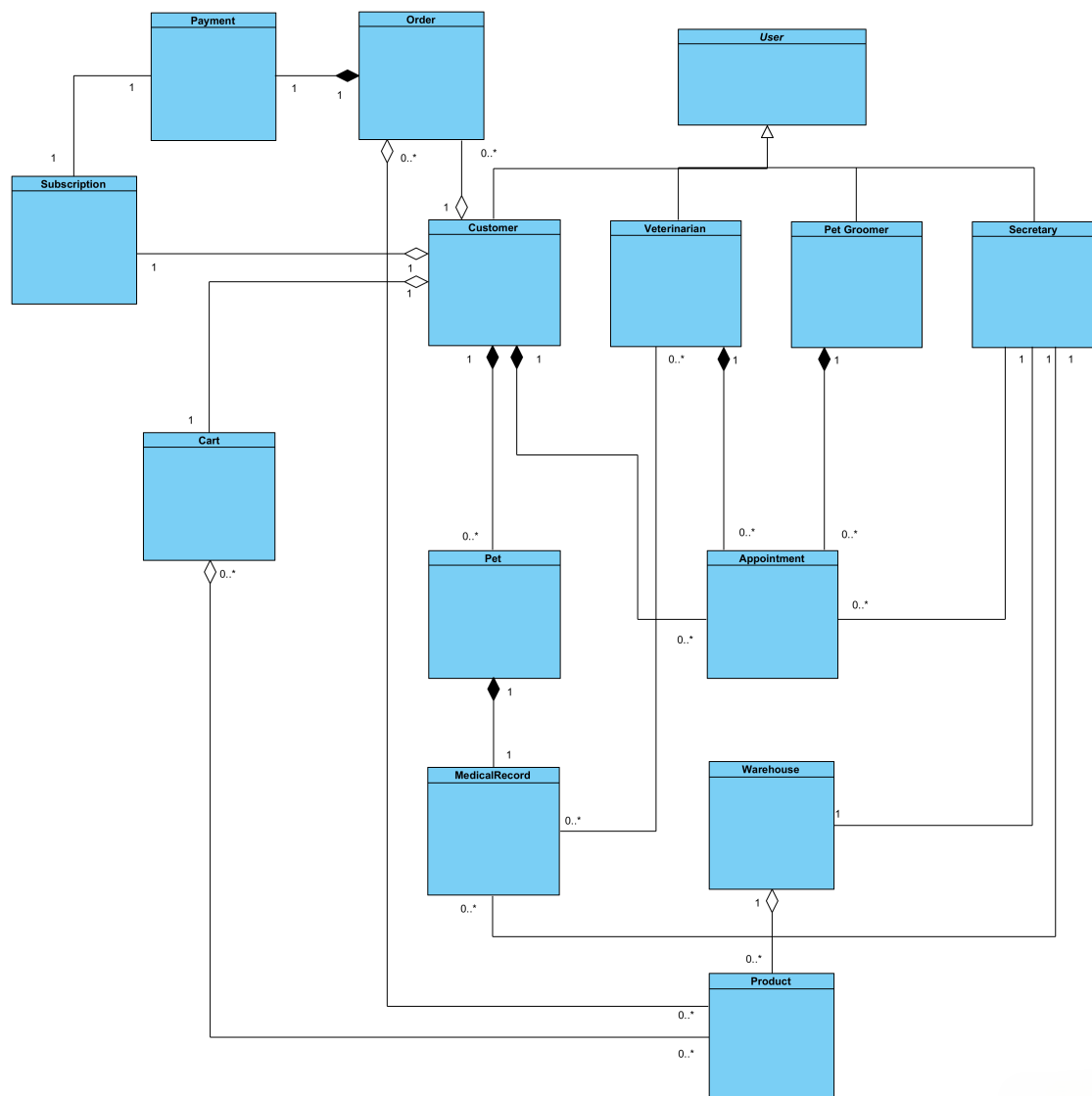
Κεφάλαιο 1

Domain Model

1.1 Εισαγωγή

Το παρόν έγγραφο περιγράφει το Domain Model της εφαρμογής *Pet-à-Vet*. Όλη η ομάδα συναντήθηκε για τη δημιουργία των κλάσεων, των σχέσεων και την περιγραφή τους με τη βοήθεια του εργαλείου *Visual Paradigm*.

1.2 Διάγραμμα



Σχήμα 1.1: Domain Model του *Pet-à-Vet*

1.3 Περιγραφή

- **User**

Γενική υπερκλάση από την οποία κληρονομούν οι ρόλοι Customer, Veterinarian, Secretary και Pet Groomer. Περιέχει τα βασικά στοιχεία σύνδεσης και ταυτοποίησης.

- **Customer**

Ο πελάτης του κτηνιατρείου. Μπορεί να καταχωρήσει κατοικίδια, να κλείσει ραντεβού, να διαχειριστεί τις συνδρομές του και να κάνει αγορές προϊόντων.

- **Veterinarian**

Ο γιατρός του κτηνιατρείου. Μπορεί να δει και να ενημερώσει τα ιατρικά αρχεία των κατοικίδιων, να δημιουργεί ραντεβού και να έχει πρόσβαση σε στατιστικά στοιχεία.

- **Secretary**

Ο γραμματέας, που υποστηρίζει τη διαχείριση πελατών, ραντεβού και αποθήκης, καθώς και έχει πρόσβαση στα ιατρικά δεδομένα.

- **Pet Groomer**

Ο χρήστης που αναλαμβάνει τις υπηρεσίες καλλωπισμού. Μπορεί να διαχειρίζεται ραντεβού, αλλά δεν έχει πρόσβαση σε ιατρικά αρχεία ή παραγγελίες.

- **Pet**

Το κατοικίδιο που ανήκει σε έναν πελάτη. Περιέχει βασικά χαρακτηριστικά (είδος, ηλικία κ.λπ.) και συνδέεται με ιατρικά αρχεία.

- **Medical Record**

Περιέχει το ιατρικό ιστορικό του κατοικιδίου. Συνδέεται με τον κτηνίατρο και τα ραντεβού.

- **Appointment**

Ραντεβού που μπορεί να δημιουργηθεί από τον πελάτη, τον γραμματέα ή τον groomer και να αφορά κτηνιατρική επίσκεψη ή καλλωπισμό.

- **Cart**

Το καλάθι αγορών του πελάτη, που περιέχει προϊόντα και οδηγεί σε παραγγελία (Order).

- **Order**

Η παραγγελία που δημιουργείται μετά από αγορά. Συνδέεται με πληρωμή και πελάτη.

- **Payment**

Η πληρωμή για μία παραγγελία ή συνδρομή. Μπορεί να γίνει με κάρτα ή άλλες μεθόδους.

- **Subscription**

Η συνδρομή του πελάτη σε υπηρεσίες με βάση το πακέτο που έχει επιλέξει. Συνδέεται με πληρωμή.

- **Warehouse**

Η αποθήκη που διαχειρίζεται το απόθεμα των προϊόντων.

- **Product**

Το προϊόν που ανήκει στην αποθήκη και είναι διαθέσιμο προς πώληση. Περιλαμβάνει ιατροφαρμακευτικά είδη και άλλα προϊόντα.