

## CURRICULUM VITAE

Inti Antonio Blanco González, 25 años, Desarrollador de Software, graduado de Ing. Informática en la Universidad Tecnológica de la Habana (UTH). Lugar de residencia: La Habana.

### EXPERIENCIA LABORAL:

- Desarrollo de videojuegos, con experiencia en el entorno de desarrollo Unity. Empresa Citmael (1 año y 6 meses). (C#)
- Implementación de soluciones para el Rank Agregation Problem. Trabajo de prácticas profesionales para UTH. (Java)
- En Game Theory, en la implementación del algoritmo MinMax para juegos de estrategia y de tablero, tipo ajedrez. Trabajo personal. (C#)
- En el campo de Machine Learning, en la implementación de un algoritmo de Reinforcement Learning, denominado Q-Learning, para el desarrollo de una IA para un videojuego controlado por kinesis, adaptable a las características de jugadores con trastornos psicomotores. Trabajo de prácticas profesionales para la UTH. (C#)
- Serverless Computing, AWS. Empresa Datamart-cl (4 meses). (TypeScript, JavaScript)
- En el campo de la Optimización, Operations Research, implementación de una solución para el Travelling Tournament Problem. Trabajo de prácticas profesionales para la UTH y Tesis de grado. (Java)
- Bot de trading algorítmico, empleando heurísticas. (Python)

### TECNOLOGÍAS:

SQL

Python (numpy, pandas, matplotlib, selenium)

Prolog, C#, Java, Scala, C++, Javascript, html, css, php

Git

Tableau

### CURSOS:

SQL, mode.com

Data Analytics on AWS, edx.org

Introduction to Data Science, edx.org

### IDIOMA:

Inglés intermedio (B2),

Español (nativo)

ADEMÁS conocimientos de dibujo, fotografía, modelado 3D, comunicación, diseño de negocio, trading y chartismo.

**Contacto:**

+5355924473

[intiblanco.work@gmail.com](mailto:intiblanco.work@gmail.com)