***CARPETA DE PdeP***

**01/04**

Paradigmas: conjunto de conceptos para resolver un problema.

Una solución es más declarativa si se tiene más control sobre ella.

Declaratividad: no tiene parte algorítmica.

Motor: es la parte que hace algo que una persona no sabe cómo hacer.

**07/04**

Transparencia referencial: la tr existe cuando puedo cambiar una expresión de mi programa por su propio valor.

Variables: lo pensamos como si fuesen variables matemáticas.

**08/04**

Expresividad del código: es la facilidad de que el código sea entendible, con expresiones fáciles para mejor lectura y comunicación.

Composición: forma de combinar 2 funciones para arrojar un solo resultado.

**!!!  
Verificar Def.**

Aplicación parcial: función a la que puedo asignar 2 o más parámetros con otras funciones.

**15/4**

[char] = string.

Type alias de tipo de dato existente

Tuplas:

Fst(x, \_)

Snd (\_, x) Solo sirve para tuplas de dos elementos.

Data: definición de un nuevo tipo de dato

Data Fecha = Fecha {

Constructor del valor

Tipo

tipo

Dia :: Num,

Mes :: Num,

Año:: num,

}

Forma de llamar a esa función.

Dia Fecha{dia = 25, mes =1, año =1994}

Dia (Fecha 25 1 1994)

Si empieza con minúscula es una variable sino es un constructor.

Si yo quiero setear el dia con este constructor:

setearDia d fecha = fecha{dia=d}

restarFechas f1 f2 = dia f1 – dia f2