```
          ┌─────────────────────┐
          │       Drawing        │
          ├─────────────────────┤
          │ # shape             │
          │ # texture           │
          ├─────────────────────┤
          │ + Drawing()         │
          │ + ~Drawing()        │
          │ + draw()            │
          │ + GetShape()        │
          └─────────────────────┘
                    △
                    │
          ┌─────────────────────┐
          │       Object         │
          ├─────────────────────┤
          │                     │
          ├─────────────────────┤
          │ + Object()          │
          │ + ~Object()         │
          │ + Move()            │
          └─────────────────────┘
                    △
                    │
          ┌─────────────────────┐
          │        Meta          │
          ├─────────────────────┤
          │                     │
          ├─────────────────────┤
          │ + Meta()            │
          │ + ~Meta()           │
          └─────────────────────┘
```