# 课程实验4

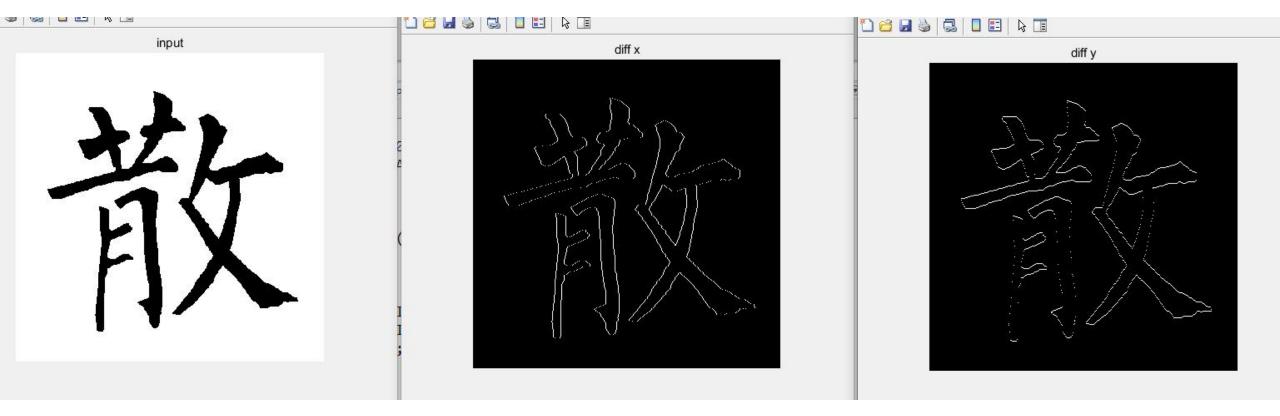
- 编写代码实现如下功能:
  - 输入灰度/真彩色图像,利用差分编码思想对其进行重编码并存储为数据文件;
  - 装载编码后的数据文件进行解码得到原始图像文件并显示。

## 图像差分的意义:

1. 提取图像边界

例如: 汉字的轮廓

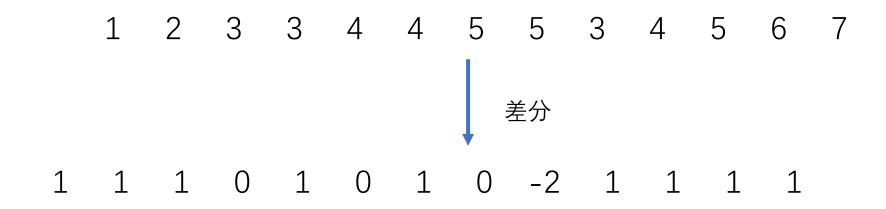
figure;imshow(abs(diff\_I\_x),[]);title("diff x");
figure;imshow(abs(diff\_I\_y),[]);title("diff y");



# 图像差分的意义:

2.减小冗余性。

(图像差分本身并不是在做压缩)



## 图像差分的意义:

2.减小冗余性。

(图像差分本身并不是在做压缩)

原图 <del>></del> Huffman 编码 vs.

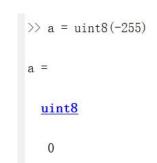
原图 > 差分编码 > Huffman 编码

注意数据范围: uint8 的差分在 -255 ~ +255 之间

uint8: 0~255

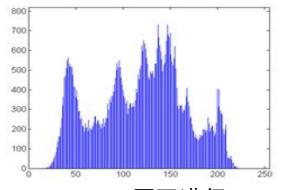
int8: -128 ~ +127

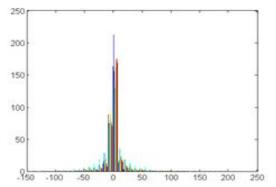
int16: -32768 ~ + 32767





原图 (b) 差分编码结果





(c) 原图进行huffman

a)差分结果进行 huffman

 1
 2
 3
 3
 4
 4
 5
 5
 3
 4
 5
 6
 7

 土
 土
 土
 土
 土
 土
 土
 土
 土
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1

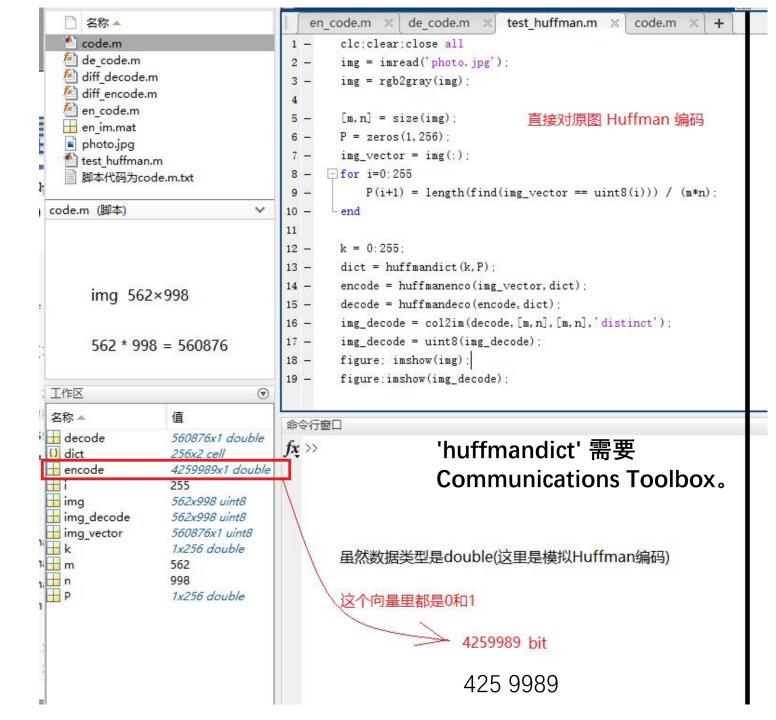
#### 原图 → Huffman 编码

原图大小:

560876x8 = 4,487,008 bit

after Huffman encoding: 4,259,989 bit

4259989/4487008 = 94.9%



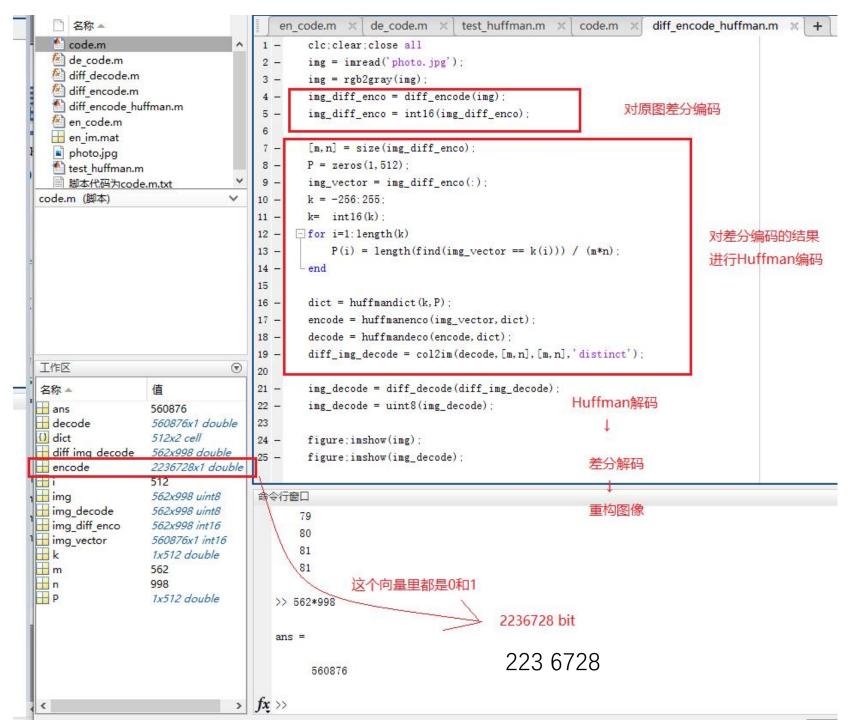
## 原图 > 差分编码 > Huffman 编码

## 原图大小:

560876x8 = 4,487,008 bit

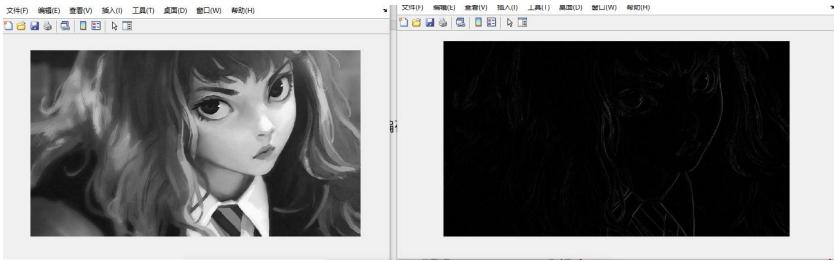
after Huffman encoding: 2,236,728 bit

2236728 / 4487008 = 49.8%



## input

imshow(uint8(abs(img\_diff)),[]) % 相当于画出梯度的绝对值

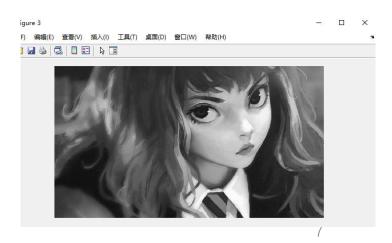


```
img = imread('1.jpg');
img = rgb2gray(img); %
img = int16(img); %

diff_img = myDiff(img); % possible range: -255 ~ 255
    diff_img = uint8(diff_img) % <-- this is WRONG!
save diff_img.mat diff_img

imshow(abs(diff_img),[]);</pre>
```

## decode





#### >> help imshow

#### imshow - 显示图像

此 MATLAB 函数 在图窗中显示灰度图像 I。imshow 使用图像数据类型的默认显示范围,并优化图窗、坐标区和图像对象属性以便显示图像。

```
imshow(I)
imshow(I, [low high])
imshow(I, [])
imshow (RGB)
imshow (BW)
imshow(X, map)
imshow(filename)
imshow(___, Name, Value)
himage = imshow(___)
See also imread, image, imagesc, imwrite, imfinfo, iptsetpref
imshow 的文档
```

#### imshow

显示图像

全页

R20

#### 语法

```
imshow(I)
imshow(I,[low high])
imshow(I,[])
imshow(RGB)
imshow(BW)
imshow(X,map)
imshow(filename)
imshow(__,Name,Value)
```

#### 说明

imshow(I) 在图窗中显示灰度图像 I。imshow 使用图像数据类型的默认显示范围,并优化图窗、坐标区和图像对象属性以便显示图像。

imshow(I,[low high]) 显示灰度图像 I,以二元素向量 [low high] 形式指定显示范围。有关详细信息,请参阅 DisplayRange 参数。

imshow(I,[]) 显示灰度图像 I,根据 I 中的像素值范围对显示进行转换。imshow 使用 [min(I(:)) max(I(:))] 作为显示范围。imshow 将 I 中的最小值显示为黑色,将最大值显示为白色。有关详细信息,请参阅 DisplayRange 参数。

imshow(RGB) 在图窗中显示真彩色图像 RGB。

imshow(BW) 在图窗中显示二值图像 BW。对于二值图像, imshow将值为 0 (零)的像素显示为黑色,将值为 1 的像素显示为白色。

imshow(X,map) 显示带有颜色图 map 的索引图像 X。颜色图矩阵可以具有任意行数,但它必须恰好包含 3 列。每行被解释为一种颜色,其中第一个元素指定红色的强度,第二个元素指定绿色的强度,第二个元素指定蓝色的强度。颜色强度可以在 [0, 1] 区间中指定。

imshow(filename) 显示存储在由 filename 指定的图形文件中的图像。

imshow(\_\_\_,Name,Value)使用名称-值对组控制运算的各个方面来显示图像。

himage = imshow(\_\_\_)返回imshow创建的图像对象。

Note 差分编码 uint8: 0~255,

差分范围: -255~255, 不能用uint8储存差分结果, 否则decode的时候会出现问题