

**FEV** I WORKSHOP

**3 - 5**

**2026**

# MINEIRO DE MATEMÁTICA APLICADA



UFMG - BELO HORIZONTE - MG

## Explorando alguns efeitos dos erros de Ponto Flutuante

Ribas, E. R. L. D.<sup>1,\*</sup>, Pazini, D. S.<sup>2</sup>, D'Afonseca, L. A.<sup>3</sup>, Rocha, L. M.<sup>4</sup>

Departamento de Matemática, Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais (CEFET-MG)

\*Contato: enzorochaleitedinizribas@gmail.com

### Introdução

A aritmética de ponto flutuante é o sistema adotado por computadores para que lidem com números reais utilizando uma notação compacta e eficaz. Essa técnica é utilizada para representar e manipular números reais de forma prática e eficiente. Ela permite representar números de grandezas diversas, que não podem ser armazenados com precisão, utilizando apenas números inteiros. A aritmética de ponto flutuante é amplamente utilizada em diversas áreas, como computação científica, gráficos de computador, simulações numéricas e processamento de sinais. No entanto, é importante compreender suas limitações e os possíveis erros que podem ocorrer durante as operações aritméticas, a fim de garantir resultados precisos e confiáveis em cálculos numéricos. Os resultados a seguir são derivados de estudos realizados em um projeto de iniciação científica.

### Ponto Flutuante

Um sistema de ponto flutuante  $F$  pode ser definido como

$$F(\beta, t, L, U)$$

cuja representação normalizada de um número real  $N$  nesse sistema é dada por

$$N = \pm(d_1.d_2...d_t)_\beta \times \beta^e \quad (1)$$

em que

- $N$  é o número real;
- $\beta$  é a base que a máquina opera;
- $t$  é o número de dígitos na mantissa, tal que  $0 \leq d_j \leq \beta - 1$ ,  $j = 1, \dots, t$ ,  $d_1 \neq 0$ ;
- $L$  é o menor expoente inteiro;
- $U$  é o maior expoente inteiro;
- $e$  é o expoente inteiro no intervalo  $[L, U]$ .

### METODOLOGIA

Para investigar os efeitos dos erros de ponto flutuante, foram realizados experimentos computacionais utilizando diferentes configurações de precisão numérica. Utilizando a linguagem de programação Python junto a bibliotecas NumPy e Scipy para melhor confiabilidade das operações e outras bibliotecas gráficas como Matplotlib, seaborn, plotly, foram implementados algoritmos que reproduzem operações aritméticas em ponto flutuante com diferentes níveis de precisão (16, 32, 64 e 128 bits).

### Fenômenos Observados

Um erro comum neste sistema é o da perda de significância, ou cancelamento catastrófico, que ocorre quando a subtração de dois números resulta em um valor com menos dígitos significativos do que os números originais. Um exemplo desse comportamento é a função  $f(x) = x^{10} + 1 - x^{10}$ . Embora para  $x \in \mathbb{R}$  o resultado é igual a 1, ao efetuarmos os cálculos usando ponto flutuante, observamos o comportamento ilustrado no gráfico da Figura 1, em que o valor correto é exibido apenas até um certo valor de  $x$ . Após esse valor observamos um intervalo em que ocorre uma oscilação caótica no resultado da função. Posteriormente, observamos que a função assume o valor zero.



Figura 1: Perda de significância em precisão de 32 bits.

Um outro erro é o não cancelamento adequado de termos em expressões matematicamente equivalentes. A Figura 2 apresenta a comparação entre os resultados obtidos ao calcular  $p(x) = (x - 1)^6$  e sua forma expandida  $q(x) = x^6 - 6x^5 + 15x^4 - 20x^3 + 15x^2 - 6x + 1$ . Nesta figura, o gráfico de  $p$  exibe os resultados obtidos pelo cálculo da expressão fatorada utilizando ponto flutuante obtendo a curva esperada. Entretanto, o gráfico da expressão expandida  $q$ , calculado no mesmo sistema de ponto flutuante, produz resultados caóticos. Note que, apesar de possivelmente surpreendente, esse fenômeno não invalida a utilidade do ponto flutuante, pois o erro observado é da ordem de  $10^{-14}$ .

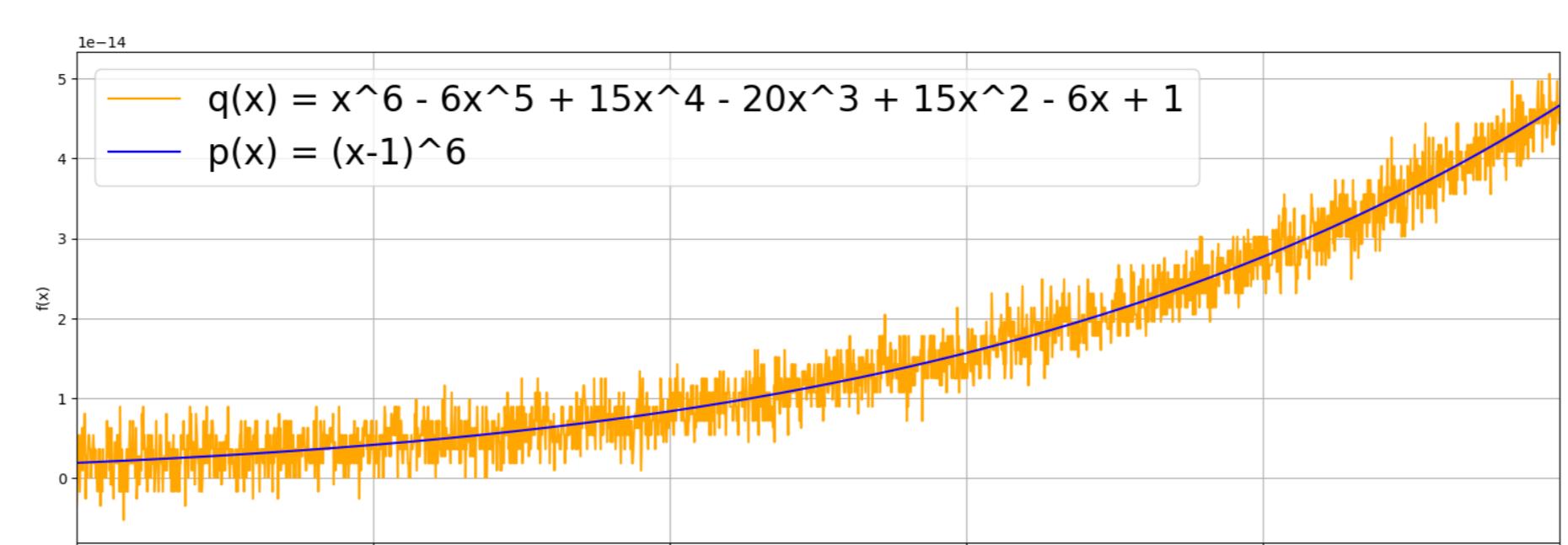


Figura 2: Expressões equivalentes.

Um erro comum é o da Derivada Numérica. Utilizando Diferenças finitas para aproximar a derivada de uma função, ao diminuir o valor de  $h$ , espera-se que a aproximação melhore. Mas devido aos erros de arredondamento em ponto flutuante, para  $h$  muito pequeno, o erro na aproximação começa a aumentar. A Figura 3 ilustra esse comportamento, mostrando o erro absoluto na aproximação da derivada da função  $f$ .

$$f(x) = \frac{x^3}{3} - 3x + 3 \quad f'(x) = x^2 - 3$$
$$D_f(x, h) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}$$

O erro é calculado como

$$\text{Erro}(h) = |f'(x) - D_f(x, h)|$$

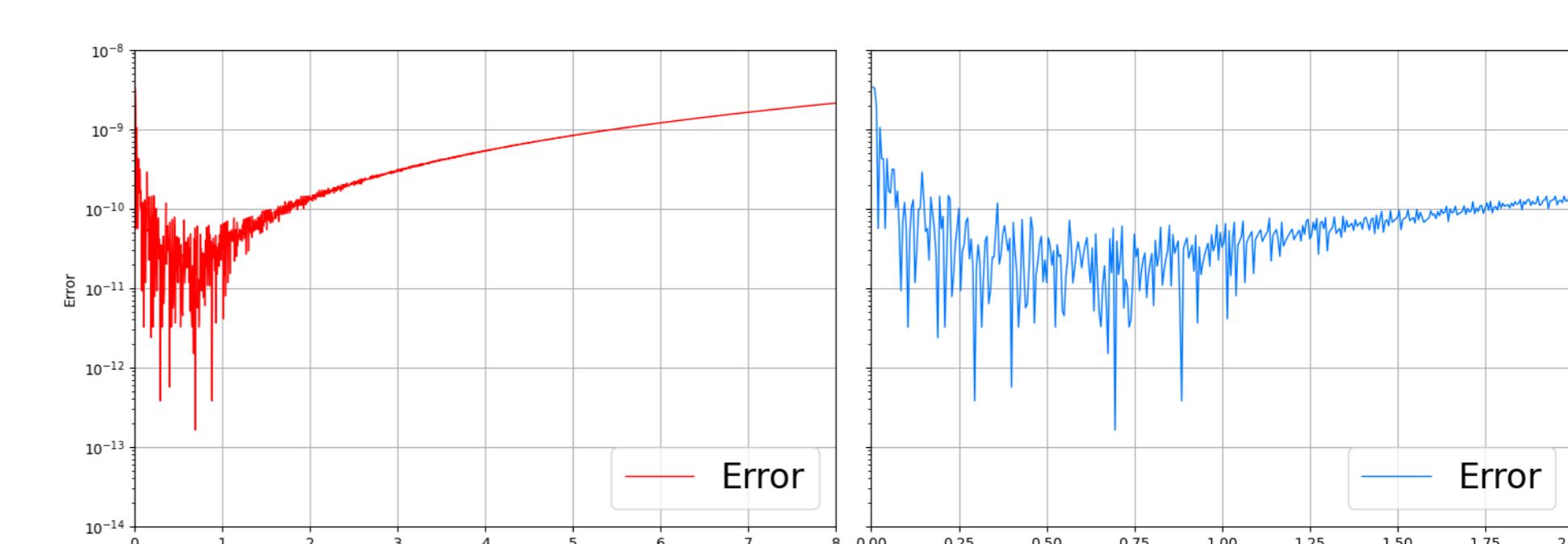


Figura 3: Erro na Derivada Numérica calculada pelo método de Diferenças Finitas em 32 bits.

Outro exemplo de cancelamento catastrófico é a função  $f(x) = \frac{(1+x)-1}{x}$ .

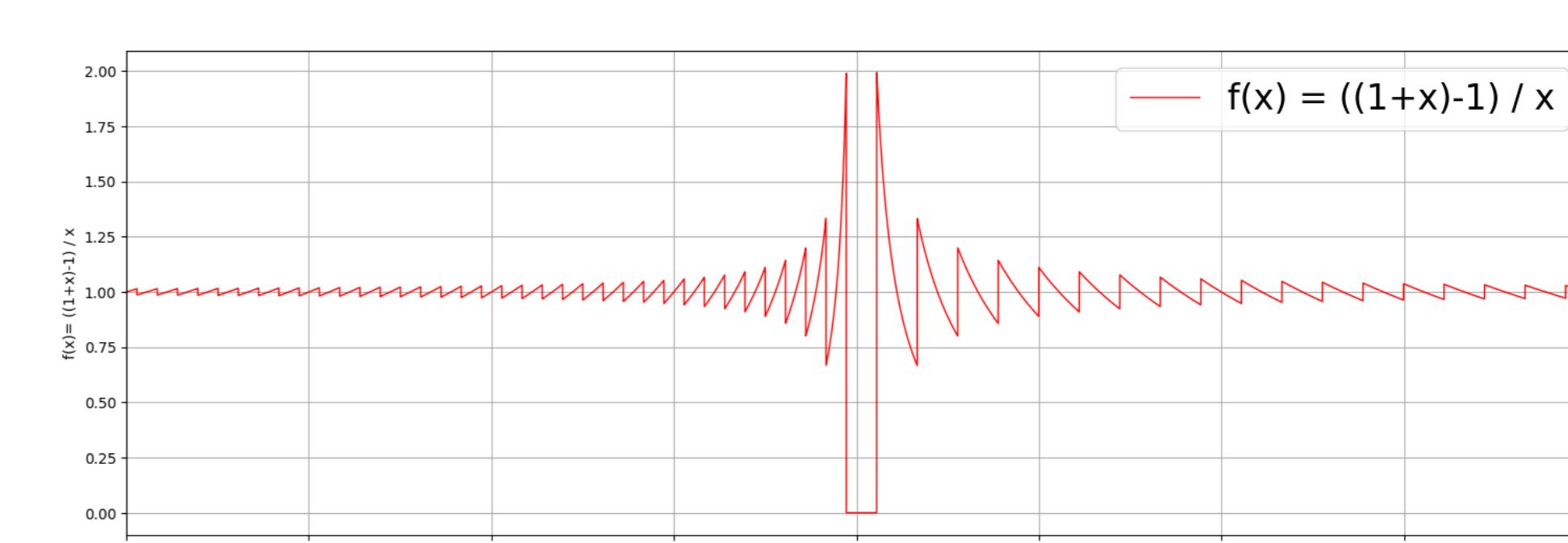


Figura 4: Erro de cancelamento catastrófico em 64 bits.

### REFERÊNCIAS

- [1] Chapra, S. C., Canale, R. P. Numerical Methods for Engineers. McGraw-Hill International Editions, 1985.
- [2] IEE Standard for Floating-Point Arithmetic. IEEE Std 754-2019, 2019.
- [3] Faires J. D., Burden R. L. Numerical Analysis. 7th Edition. Brooks/Cole, 2001.
- [4] Ruggiero, M. A. G., Lopes, V. L. R. Cálculo Numérico: Aspectos Teóricos e Computacionais. 2th Edition. Pearson. 2010.