

PROYECTO ALGEBRA LINEAL

Integrantes:

1. Idali Cristófer Alexander Quiñonez Méndez **Carnet:** 0907-23-8974
2. Carlos Alejandro López Fuentes **Carnet:** 0907 23 17959

Ejemplos:

Ingrese la matriz (formato (1,2),(3,4)):

Ingrese la primera matriz (formato (1,2),(3,4)):

Ingrese la segunda matriz (formato (1,2),(3,4)):

aciones (ejemplo: (2, 3, 4, 7), (1, 2, 3, 5), (3, 2, 1, 6) para 3x3. De la misma ma

Seleccione el método de resolución:

☒ Regla de Cramer

☐ Gauss-Jordan

Inversa de la matriz:

```
[[ 4.   1.5 -2. ]
 [ 7.   3.5 -4. ]
 [ 2.   1.  -1. ]]
```

Multiplicar Matrices

Ingrese el sistema de ecuaciones (ejemplo: (2, 3, 4, 7), (1, 2, 3, 5), (3, 2, 1, 6) para 3x3. De la misma manera con 2x2 y 4x4):

(1, -2, 2, -3, 15), (3, 4, -1, 1, -6), (2, -3, 2, -1, 17), (1, 1, -3, -2, -7)|

Seleccione el método de resolución:

- ☒ Regla de Cramer
☐ Gauss-Jordan

Resolver Sistema

Solución:

Solución única: [2.0, -1.9999999999999998, 4, 2.9999999999999982, -1.0]

Multiplicar Matrices

Ingrese el sistema de ecuaciones (ejemplo: (2, 3, 4, 7), (1, 2, 3, 5), (3, 2, 1, 6) para 3x3. De la misma manera con 2x2 y 4x4):

(1, -2, 2, -3, 15), (3, 4, -1, 1, -6), (2, -3, 2, -1, 17), (1, 1, -3, -2, -7)|

Seleccione el método de resolución:

- ☐ Regla de Cramer
☒ Gauss-Jordan

Resolver Sistema

Solución:

Solución única: [2. -2. 3. -1.]

Ingrese la primera matriz (formato (1,2),(3,4)):

(2,5,6),(5,6,4)

Ingrese la segunda matriz (formato (1,2),(3,4)):

(4,5),(5,5),(3,5)

Multiplicar Matrices

Ingrese el sistema de ecuaciones (ejemplo: (2, 3, 4, 7), (1, 2, 3, 5), (3, 2, 1, 6) para 3x3. De la misma manera con 2x2 y 4x4):

Seleccione el método de resolución:

☐ Regla de Cramer

☒ Gauss-Jordan

Resolver Sistema

Resultado de la multiplicación de matrices:

```
[[51. 65.]  
 [62. 75.]]
```

Ingrese la primera matriz (formato (1,2),(3,4)):

(6,8,6),(8,2,5),(7,3,2)

Ingrese la segunda matriz (formato (1,2),(3,4)):

(4,6,3),(9,3,4),(6,3,4)

Multiplicar Matrices

Ingrese el sistema de ecuaciones (ejemplo: (2, 3, 4, 7), (1, 2, 3, 5), (3, 2, 1, 6) para 3x3. De la misma manera con 2x2 y 4x4):

Seleccione el método de resolución:

☐ Regla de Cramer

☒ Gauss-Jordan

Resolver Sistema

Resultado de la multiplicación de matrices:

```
[[132. 78. 74.]  
 [ 80. 69. 52.]  
 [ 67. 57. 41.]]
```