
 <p>Universidad de los Andes</p>	<p>Aplicaciones Móviles</p>	
--	-----------------------------	---

LABORATORIO I

Profesor: Ignacio Parada
20/03/2018

En el laboratorio de hoy deberán desarrollar las pantallas y el flujo de login de su primera aplicación. Para esto deben crear una actividad principal y una actividad de login.

La evaluación se realizará por etapas y habrán descuentos por no cumplir los estándares establecidos en el curso.

1. Implementación de vistas y Activities

Deben implementar las vistas y *Activities* correspondientes, no es necesario controlar el flujo o manejar datos. En otras palabras basta con el *mockup* de la aplicación.

2. Flujo 1

Desde la actividad principal deben llamar a la actividad encargada del login. Deben iniciar la segunda actividad con el método para recibir una respuesta, pero no es necesario que la manejen.