

## Cambios

De las cosas que se cambiaron, principalmente se cambiaron las clases vehiculo y cliente a clases abstractas con metodos virtuales.

Se usaron enums para definir algunos tipos de cosas.

Se uso una interfaz para implementar funciones en la clase cliente y derivados

## Explicacion del programa

Aparte de las clases, el programa tiene un main donde se encuentran los menus del programa(menu principal y menu de sucursal), listado de sucursales y algunas funciones.

Se usaron enums para definir los tipos de licencia, autorización, permiso. Con esto es mas fácil trabajar ya que pueden agruparse en listas o ser independientes sin tener que se una clase.

La persona puede arrendar un vehículo si la letra de su licencia es mayor o igual a la letra del tipo del vehículo(Que las 2 resultan ser del tipo TipoVehiculo)
Organizaciones, empresas e instituciones solo pueden arrendar vehículos si poseen la autorización(y permiso si corresponde) del vehículo deseado específicamente (Ejemplo: Si quiere una lancha(Tipo C) en la lista de autorizaciones tiene que tener el Tipo C)