Bonus 1:

El error o los errores , son que a la hora de crear una objeto person, va a pedir en el constructor dos objetos persons, eso creara un “loop” infinito, y también el otro error es que si se quiere crear un objeto address se necesita un objeto person en su constructor y viceversa, asi que si no tenemos ni un objeto creado como person o address no se va a poder construir o crear ninguno de los dos objetos.