

División de las Tareas

El propósito del presente documento es detallar la forma en que se repartieron las tareas de la entrega N°3 del Curso Programación Orientada a Objetos.

A continuación, se detallarán las labores de cada integrante del Equipo 03.

Matías Cánepa:

Encargado del trabajo interno.

Encargado de implementar una interfaz gráfica para la Plataforma Estudiante, la cual debe incorporar una tabla que represente el horario semanal del usuario actual. Deberá también crear las respectivas ventanas que permitan inscribir cursos y editar información del usuario tal como el nombre de usuario y su contraseña. Adicionalmente debe incorporar una agenda en donde se muestran los eventos a los cuales el alumno esté inscrito. Finalmente está encargado de realizar la división de las tareas.

Vicente Correa:

Encargado de relaciones exteriores.

Su labor en esta entrega es desarrollar el Gestor (Plataforma Administrador) transformando los métodos de la entrega pasada e implementarlos en una interfaz cómoda y amigable para el usuario. Esta interfaz permitirá eliminar y leer cursos ya existentes. Adicionalmente está encargado de implementar los prerrequisitos en los cursos curriculares. Finalmente está encargado de manual de usuario.

Ignacio Figueroa:

Encargado del repositorio.

Su labor es modificar los métodos actuales de almacenaje de información transformándolos en métodos de serialización que permite tanto cargar como guardar información proveniente de archivos con extensión “.bin”. Adicionalmente está encargado de la sección de crear curso dentro del Gestor (Plataforma Administrador). Finalmente está encargado de actualizar el Modelo de Clases de la entrega anterior y la documentación del programa.

Esta es la repartición de tareas individuales para esta entrega. El resto de las funcionalidades del software queda a cargo del equipo en conjunto.

Adicionalmente todos los integrantes deberán revisar el trabajo de sus compañeros, e informar cuando descubra un fallo en el software para ser corregido por él o por otro miembro del equipo.