

Clases, atributos y métodos

1. Canchas

- string Tipo
- string cld
- DateTime horario

2. Pago

- string medio
- int monto

3. Personas

- string nombre
- string mail
- string carrera
- string numero
- enum Ocupacion {administrador, usuario}
- Ocupacion ocupación
- List<Personas> usuarios
- Void AgregarUsuarioP (Persona p, List<Persona> ps)
- Void LogIn (Persona usu, List<Persona> ps)
- Void LogOut (List<Persona> ps)
- Void ListasUsuario (List<Personas> ps)

En esta clase hubieron multiples cambios, de los cuales todos fueron realizados para mejorar la funcionalidad del programa y su entendimiento.

4. Reservas

- String Espacio {get; set;}
- String Dia {get; set;}
- String IdReservista {get; set;}
- String Bloque {get; set;}
- String Numero {get; set;}

En esta clase los cambios realizados fueron para mejorar la forma en que se reservaba alguna opción, haciendo lo más eficiente y sencillo.

5. Salas

- String sld
- Int Cantidad
- DateTime horarios

6. Usuario

- String uld
- String contra
- Bool logedin

Nuestras clases casi no tiene métodos, ya que están todos impuestos en el controller, para hacerlo mas sencillo.