

## Clases, atributos y métodos

1. Canchas
  - string Tipo
  - string cld
  - DateTime horario
2. Pago
  - string medio
  - int monto
3. Personas
  - string nombre
  - string mail
  - string carrera
  - string numero
  - enum Ocupacion {administrador, usuario}
  - Ocupacion ocupación
  - List<Personas> usuarios
  - Void AgregarUsuarioP (Persona p, List<Persona> ps)
  - Void LogIn (Persona usu, List<Persona> ps)
  - Void LogOut (List<Persona> ps)
  - Void ListasUsuario (List<Personas> ps)
4. Reservas
  - String Espacio {get; set;}
  - String Dia {get; set;}
  - String IdReservista {get; set;}
  - String Bloque {get; set;}
  - String Numero {get; set;}
5. Salas
  - String sld
  - Int Cantidad
  - DateTime horarios
6. Usuario
  - String uid
  - String contra
  - Bool logedin