



Entrega 3: Manual de Usuario

Israel Cea, Carlos Díaz, Andrés Howard

Documentación

A continuación presentamos la documentación de la entrega 3 del grupo 16 de Programación Orientada a Objetos.

El sistema comienza con una pantalla de inicio en la que el usuario se debe *loggear*. Internamente el programa valida si el usuario está registrado y dependiendo del tipo de usuario lo lleva a su vista correspondiente. Lo anterior, es debido a que el administrador, el profesor y el alumno tienen permisos diferentes, es decir tienen funcionalidades distintas asociadas. Por ejemplo un alumno no puede agregar o eliminar a otros alumnos, pero sí el administrador.

Se crearon las siguientes credenciales para probar el software:

- Administrador: c@m.cl - 1234
- Profesor: a@m.cl - 1234
- Alumno: i@m.cl - 1234.

A continuación describimos la interfaz de cada uno de los perfiles.

Administrador

Al administrador una vez que entra al sistema se le pregunta con qué tipo de *entidad* quiere trabajar: alumnos, profesores, talleres o salas.

Cuando selecciona una de las alternativas anteriores se lleva a una nueva pantalla con las funcionalidades propias de esa entidad para su perfil. Tanto para los talleres, alumno y profesores el administrador tiene permiso para *mostrar*, *agregar* o *eliminar*. En el caso de las salas puede ingresar salas. No puede modificar o eliminar salas debido a que tomamos el supuesto que las salas las maneja la administración central de la universidad, y no el administrador de Vida Universitaria.



Alumno

Lo primero que ve un alumno cuando entra a su perfil es un listado de los talleres que tiene actualmente inscritos y tiene la opción de ingresar a la sección del taller o eliminar el taller. Por otro lado, arriba tiene la opción de inscribir un nuevo taller, que lo lleva a una nueva ventana donde se muestran todos los talleres vigentes y tiene la opción de seleccionar uno e inscribirlo.

Si selecciona ingresar a un taller se abre una nueva ventana con la información de ese taller específico: el nombre, horario, cupos, cantidad de foros y abajo muestra todos los foros asociados a ese taller. El usuario tiene la opción de crear un nuevo foro ingresando el nombre del tema y presionando el botón crear foro. Arriba tiene la opción de entrar a la sección de foros.

Si entramos a la sección de los foros, aparece una lista de todos los foros que tiene el taller y a la derecha está la opción de ingresar al foro o salir del mismo. Si entramos a uno, abajo en la sección Mensajes aparece una lista con todos los mensajes asociados al ese foro. Abajo está la opción de agregar un nuevo mensaje al foro y de eliminar un mensaje.

Profesor

La interfaz gráfica del profesor muestra una lista de talleres dictados, cuya información podemos cargar a través del botón "Ver taller". Podemos ver sus participantes y una lista desplegable de foros, los cuales podemos leer o eliminar con los respectivos botones que se encuentran a su lado derecho. Existe un textbox que recibe un nombre para un nuevo foro y un botón que lo agrega a la lista de foros del taller. Cuando leemos el foro, se despliegan todos los mensajes que contiene, podemos seleccionar uno y borrarlo, y también podemos agregar un nuevo mensaje.