

Manual De Usuario:

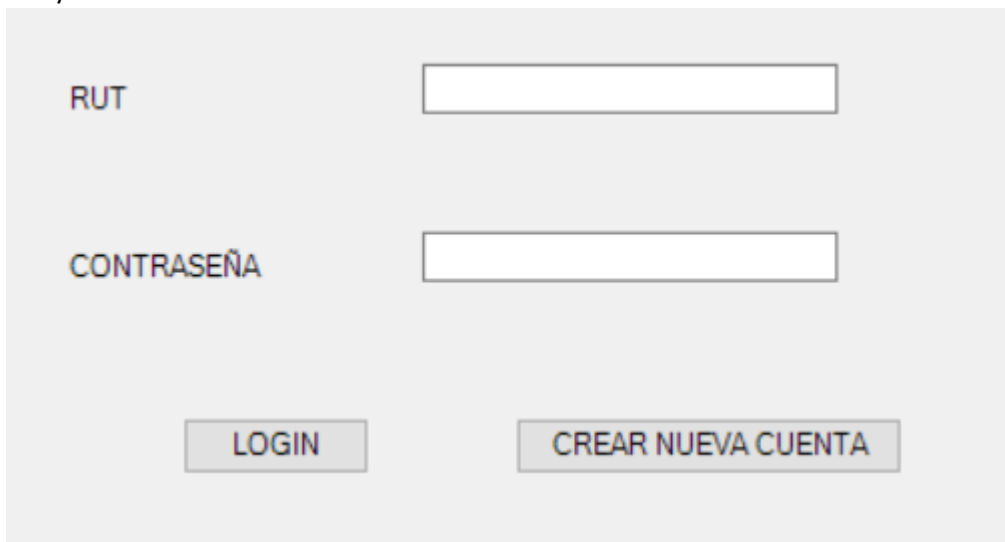
El programa parte igual , independiente el tipo de usuario.

Se le pide al usuario ingresar datos sobre la simulación , los cuales no pueden ser nulos ya que el programa no trabaja con datos nulos.



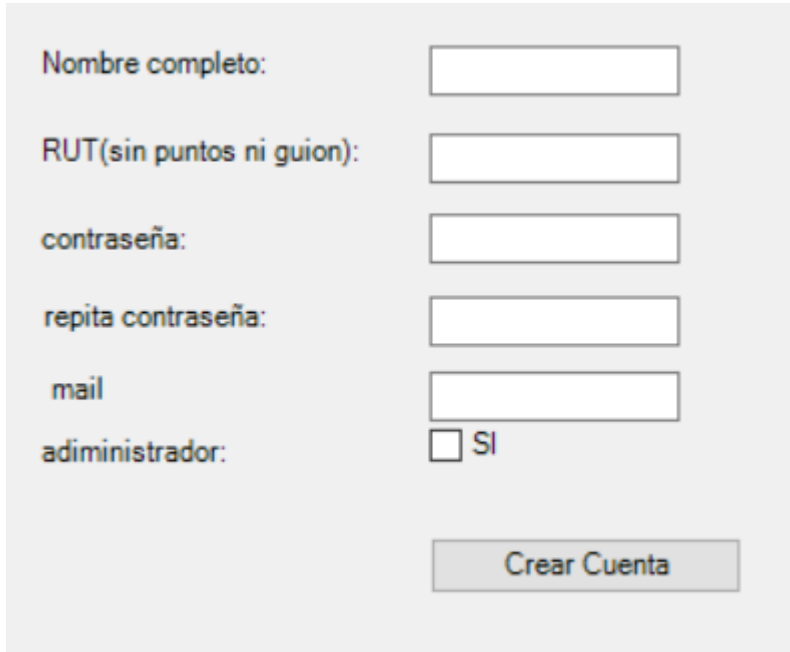
The screenshot shows a Windows application window with the title bar 'grupo 17'. The main content area has a light gray background and is titled 'SIMULACION' in bold black text. Below the title, there are three input fields arranged horizontally: 'cantidad de usuario:', 'cantidad de dias', and 'cantidad de horas'. The 'cantidad de horas' field is highlighted with a blue border. Below these fields is a single 'enter' button.

Posterior a la primera ventana, se le preguntara al usuario si es primera vez que ingresa al sistema o si ya tiene una cuenta creada.



The screenshot shows a login and registration screen with a light gray background. It features two input fields: 'RUT' and 'CONTRASEÑA'. Below these fields are two buttons: 'LOGIN' and 'CREAR NUEVA CUENTA'.

En caso de ser primera vez en el software, este le solicitara crear una cuenta, en donde se encuentra la opción para establecerse como administrador.



Formulario de creación de cuenta con los siguientes campos:

- Nombre completo:
- RUT(sin puntos ni guion):
- contraseña:
- repita contraseña:
- mail:
- adiministrador: ☐ SI

Botón: Crear Cuenta

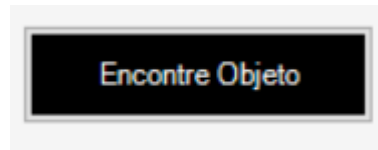
Una vez ingresados los datos o habiendo utilizado los datos pertinentes para hacer login, el software abrirá el menú, es aquí donde se realizan todas las funciones de nuestro programa, el menú consta de 5 botones principales los cuales cumplen diversas funciones, estas funciones serán explicadas a continuación



Menú de opciones con los siguientes botones:

- Objetos Perdidos
- agregar perdida de objeto
- Objetos Encontrados
- Usuarios
- Inbox

El botón “Objetos Perdidos” conduce a un feed que muestra todos los objetos perdidos en base a los datos de la simulación, en otras palabras que mientras mas larga sea la simulación, mas objetos se perderán y por ende el feed será mas extenso. Este botón abrirá la función de encontrar objetos, que es visible para todos los tipos de usuario.



El botón “agregar perdida de objeto” dirige a una ventana en donde se encuentran todas las herramientas para declarar un objeto perdido nuevo e introducirlo a la biblioteca de objetos perdidos. Dentro de esta ventana se muestran las ubicaciones de la biblioteca del software, sin embargo, si es que la ubicación deseada por el usuario no se encuentra se puede optar por crear una ubicación, teniendo que ingresar como campos obligatorios ; el nombre de la ubicación y una breve descripción de esta. Así mismo también se pueden añadir tipos de objetos nuevo, en el caso de que no estén en los tipos predeterminados.

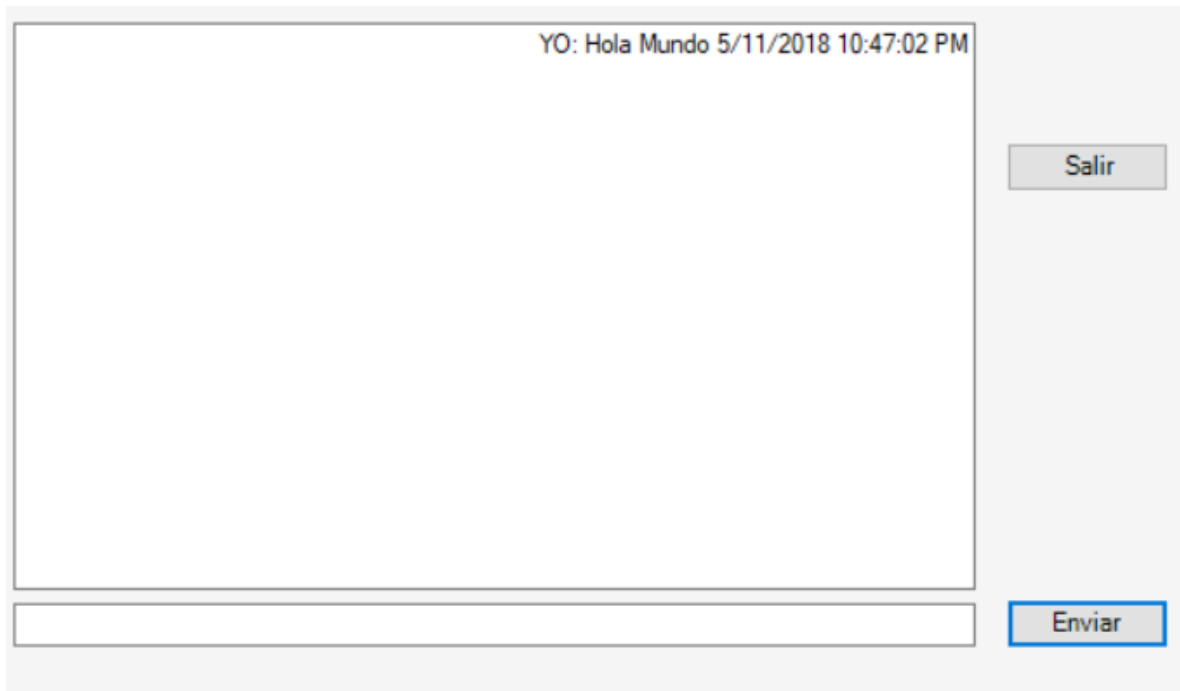
Una interfaz de usuario para agregar una pérdida de objeto. El formulario contiene: un campo de texto para 'Nombre del Objeto'; un menú desplegable para 'Ubicación' con un botón 'Agregar Ubicacion' a su derecha; un menú desplegable para 'Tipo' con un botón 'Agregar tipo' a su izquierda; un campo de texto para 'Nombre Tipo' con un botón 'Agregar !' a su izquierda; un campo de texto para 'Nombre' con un botón 'Agregar Ubicacion' a su izquierda; un campo de texto para 'Descripcion' con un botón 'Agregar !' a su izquierda; y un botón 'Volver' en la parte inferior derecha. Hay dos círculos superpuestos: uno rojo a la izquierda que cubre parte de los campos de 'Tipo' y 'Nombre Tipo', y uno azul a la derecha que cubre parte de los campos de 'Nombre' y 'Descripcion'.

El botón “Objetos Encontrados” es una función de administrador que muestra una en un feed la totalidad de objetos encontrados

El botón “Usuarios” es utilizado por lo administradores para administrar a los usuarios de la biblioteca del software. Este incluye las funciones :



El botón “Inbox” es un acceso a la ventana de comunicaciones que tiene el usuario que encontró con el que perdió. Este se refresca cada vez que el usuario encuentra algo o cuando alguien encuentra algo del usuario.



El software LostAndFound tiene algunas fallas:

- El usuario queda guardado después de que la cuenta se creo, pero no se muestran las funciones de administrador independiente de que si se inscribió como uno o no.
- Los campos que contengan valores numéricos no pueden quedar nulos.