

Grupo 17 Lost And Found

Clases utilizadas y funcionamiento:

(con mejoras)

Clase biblioteca:

Utilizada para almacenar todas las listas que serán utilizadas en el programa, también contiene el rut del usuario que esta usando el programa a modo de poder identificar las funciones de ese usuario.

Creamos esta clase y el objeto de esta clase para poder serializarlo , y de este modo solo serializar un objeto entre nuestros 2 forms no posee métodos ya que las listas se crearon de manera correcta en la simulación y los datos que se añaden a estas también son verificados en los forms.

Clase Usuario:

Usuarios con atributos como nombres y demases con un rut para poder identificarlos y posteriormente seleccionarlos

Esta clase tiene un método que ayuda a revisar si ya existe el usuario creado dentro de bibliotecas

Clase Objeto:

Los objetos de la clase objetos ahora poseen un tipo para poder filtrar e identificar de forma mas fácil dentro del LostAndFound.

Los objetos son encontrados y eso se refleja en el atributo encontrado(bool)

Este objeto posee el método info, que es para obtener información de este

Clase inbox:

Esta clase ayuda a la comunicación entre usuarios por objetos, mediante el uso de eventos

Form(Menu)