

Entrega 3 / Grupo 3 – Supuestos

1. Consideramos 3 tipos diferentes de usuarios: común y corriente y un actor. Los 3 comparten ciertas características, pero cada uno tiene algunos atributos únicos, que se pueden apreciar en el UML.
2. Hicimos una clase gestor, que estará completamente encargada de manejar toda interacción para guardar información y cargarla también tiene métodos estáticos que fueron necesarios para realizar distintos procesos a lo largo del código.
3. Cada contenido tiene un ID numérico único, guardado en formato int, para facilitar la búsqueda de este.
4. Se espera que los usuarios, a la hora de importar canciones y videos, no se vuelva a mover el archivo o se tendrá que importar de nuevo.
5. En cuanto a funcionalidades extra: (siguientes parches) Hasta ahora, tenemos pensadas varias posibles ideas, de las cuales escogeremos las dos más simples en cuanto a implementación, entre estas se encuentran:
 - a) Editor Básico de Videos (Cortar y Juntar clips de dos películas).
 - b) Karaoke.
 - c) Karaoke con canción al azar.
 - d) Participa en la Película: Usuario va a tener posibilidad de poner foto de un rostro dentro del clip.
 - e) Aplicación capaz de sugerir películas a partir de tus reproducciones y clips favoritos.
6. En términos generales, el programa presenta las mismas funcionalidades que en la entrega 2 usando las mismas clases para su funcionamiento, pero con una interfaz grafica y arreglos en lo que no pudimos lograr en la entrega anterior.