



Entrega 03

UI¹ en Windows Forms

1. Introducción

Para esta entrega ustedes deberán implementar todo su programa, pero esta vez utilizando **Windows Forms** para crear una interfaz gráfica para el usuario. La manera en que definan su interfaz es decisión de ustedes, pero deben considerar los puntos mencionados a continuación en el enunciado para optar al máximo puntaje.

2. Requisitos

Serán requisitos mínimos para su programa los siguientes puntos:

- Utilizar **Windows Forms** para definir la interfaz gráfica del programa, no se admite el uso de WPF.
- Para esta entrega deberán implementar una de las dos características adicionales definidas por ustedes en la entrega 1².
- No debe existir ningún tipo de interacción a través de la consola, ya sea de salida o entrada.
- Entregar toda la documentación solicitada en los puntos de más adelante en formato PDF, sin excepción.
- Entregar el programa a través de GitHub, a tiempo, en el repositorio provisto para el desarrollo del proyecto.

Algunas consideraciones que deben tener respecto a la interfaz:

- Intenten mantener todo en una sola ventana, no abran nuevas ventanas a destajo.
- Deben entregar la mayor información posible, pero de la forma más ordenada. Privilegien una interfaz ordenada que muestre un resumen de la información de cada item, pudiendo luego acceder al detalle de ellos.
- La aplicación debe adaptarse³ a la resolución de la pantalla que está utilizando, pudiendo asumir que la resolución mínima será 1024×768 .

¹User Interface, interfaz de usuario

²En caso que vean que ambas son muy complicadas, pueden conversar con su tutor y pedirle permiso para cambiarlas.

³Por adaptarse entiéndase que siga siendo usable o que no se destruya completamente ante un cambio en el tamaño de la ventana.



- El resto de las decisiones las deben tomar ustedes, pero se evaluará la claridad de la interfaz que diseñen.

Cualquier incumplimiento de estos requisitos significará **1 punto de descuento** de la nota final, los cuales pueden ser acumulativos de no cumplirse más de uno.

La evaluación de la interfaz de usuarios considerará:

- Flujo del programa entendible para los usuarios y detallado en el manual de uso.
- Orden al mostrar los datos solicitados por el usuario, que facilite el entendimiento de los mismo.
- Simpleza en la interfaz utilizando menús desplegables u otras técnicas que consideren apropiadas para reducir la carga cognitiva del usuario (ej. pestañas, menú desplegable, contenido colapsable, etc)

Como pueden ver, estos requisitos son bastante subjetivos al minuto de corrección. Por eso, se espera que puedan conversar con el tutor de proyecto antes de la entrega para una pre-evaluación. Es su responsabilidad buscar al tutor para esto.

Es de esperarse que toda funcionalidad implementada o que haya faltado implementar en la entrega 2 del proyecto se encuentre correctamente desarrollada en esta entrega.

3. Documentación

De la misma manera que en la Entrega 2 del proyecto, deben entregar los siguientes documentos:

- **Modelo de clases** con todas las clases, sus atributos y métodos. Además, un párrafo detallando cada uno de los cambios realizados sobre la Entrega 2 del proyecto y el motivo.
- **División de las tareas** realizadas para esta entrega, y estado de cumplimiento de cada una de ellas. Justifiquen aquellas que no lograron cumplir.
- **Supuestos** considerados para el desarrollo del programa. Estos deben incluir cualquier decisión que hayan tomado para simplificar o evitar complicaciones en el desarrollo.
- **Manual de usuarios** explicando de manera clara cómo acceder a cada una de las funcionalidades esperadas por un usuario del programa.

Cada uno de los documentos debe ser entregado en formato PDF en archivos separados, dentro de una carpeta llamada Documentación en la carpeta raíz de su repositorio.



4. Entrega

La entrega deberá hacerla a través de su repositorio GIT. No es necesario entregar nada en papel.

La revisión de su entrega será según el último `commit` del repositorio de cada grupo anterior a las 23:59 del día 02 de Junio.

Por otro lado, dependiendo del tiempo, puede existir una presentación de avance. Esto será avisado con anticipación.

Finalmente, les recordamos que posterior a la entrega podrán evaluar el aporte de sus compañeros al trabajo grupal a través de un cuestionario que se habilitará en Canvas. Esta coevaluación ponderará en la nota del proyecto del curso, por lo que les sugerimos estar atentos a las necesidades de su equipo y procurar trabajar de la mejor manera posible.