



## **Conceptualización**

1) Al igual que la entrega pasada nuestro proyecto contiene dos clases que extraen el metadata, estas son "canción" y "video".

2) La clase persona es una clase padre de la cual heredan actor, administrador, director y usuario, ya que estas contienen los atributos base de una persona pero son más específicas para poder después diferenciar en distintas acciones que se hagan sobre el programa.

3) La clase "finder" es la encargada de ser el motor de búsqueda para nuestra aplicación.

4) Las clases "cambiarContraseña", "CambiarNombreusuario", "EnvioSMS", "EnvioMail", "Registrareventargs", "Registrousuuario" y "Server" al igual que lo visto en clases, participan en los eventos de cuando se genera un nuevo usuario en la aplicación o se edita uno existente enviando un aviso de que se tomó una acción con algún usuario.

5) Tenemos tres clases que contienen la información que se genera en la aplicación, estas son "Mediadb", "Registrousuuarios" y "Membresiausuuarios", la primera guarda la información de las playlist creadas, la segunda contiene la información de los usuarios registrados, y la tercera es solo de la membresía, las últimas dos clases son serializables pero la primera no, ya que lo que serializamos son las canciones mismas y las playlist.

6) La clase "InputOutput" que es estática contiene métodos con la interacción del usuario y la consola (I/O)

7) La clase reproductor es la encargada de tener los métodos que se ejecutan dentro de un reproductor de video/audio, tales como reproducir una canción, pausar, crear playlists, cargar bibliotecas etc.

Esta además contiene una implementación nuestra llamada mixer, la cual funciona como un pequeño mezclador de efectos de sonido.

8)Playlist es una clase que contiene atributos de una playlist general la cual puede generar playlist de tipo video o cancion segun lo que se requiera.

9)Creamos una clase álbum que facilita el motor de búsqueda al momento de buscar canciones según "album" y dado que no representa lo mismo que una playlist.

10)Finalmente existe la clase "LAUNCHER" la cual es la encargada de tener el flujo e implementar casi todos los métodos para el funcionamiento de la aplicación.

### **Supuestos**

1)La opción de descarga no es tal cual lo dice la palabra ya que de por sí estamos trabajando con canciones desde el mismo directorio del proyecto, por ende la funcionalidad que le dimos, es que dependiendo del usuario que efectúe la descarga es se copia de la biblioteca general y pasa a otra carpeta "descargas" y queda a nombre del usuario que la descargó

2)Cuando uno se registra por primera vez se crea un perfil no premium, el cual no posee todos los métodos que tiene el usuario premium. Dado esto si se quiere acceder a todas las funcionalidades de la app se debe hacer upgrade en las opciones del usuario, una vez hecho esto hay que hacer "log in" y es posible ingresar al menu "premium".

3)Sólo se puede registrar un usuario con determinado nombre. La idea es que no se repitan los nombres de usuarios, sin embargo a un mismo mail se le pueden asignar muchos usuarios distintos. Es decir, un mail puede tener muchas cuentas, pero una cuenta solo puede estar asignada a un mail.

4) Se creó un método Mixer, el cual escogimos nosotros, en este se reproduce una canción y se le agregan efectos de sonido (como bocinas) arriba, logrando los efectos que ocupan en las radios.

5) Es posible registrar un usuario, cambiarle nombre, contraseña y hacer el usuario premium. Luego al cerrar el programa y volver a ingresar con el mismo usuario conservando las características que se le asignaron.