



Entrega 02

Programación en Consola

1. Introducción

Para esta entrega ustedes deben implementar su programa dejando la interacción de este a través de la Consola. Su programa deberá proveer toda la funcionalidad definida tanto en el enunciado general como en el enunciado de la entrega 1.

2. Consideraciones

A continuación se plantean algunos puntos que deben considerar al momento de realizar su entrega

- Toda la interacción de los usuarios debe ser realizada por Consola, a través de un menú o como ustedes estimen conveniente (debe ser lo más simple de utilizar posible).
- Diagrama UML actualizado
- Documento Conceptualización actualizado
- Documento con la división de tareas
- Puede utilizar todas los elementos presentes en el .Net Framework 4.7.2.
- Puede ser que algunas de las características planteadas no se encuentren explicadas con profundidad. En ese caso, el grupo deberá especificar todo lo que estima que falta por aclarar o puede preguntar en el foro del curso.

3. Entrega

La entrega deberá hacerla a través de un repositorio GIT. Deben además crear una carpeta llamada *docs* donde incluirán los documentos especificados.

No es necesario entregar nada en papel.

La revisión de su entrega será según la última revisión del repositorio de cada grupo anterior a las 23:59 del día 12 de Mayo.

Por otro lado, dependiendo del tiempo, puede existir una presentación de avance. Esto será avisado con anticipación.

Finalmente, les recordamos que posterior a la entrega podrán evaluar el aporte de sus compañeros al trabajo grupal a través de un cuestionario que se habilitará en Canvas. Esta coevaluación



ponderará en la nota del proyecto del curso, por lo que les sugerimos estar atentos a las necesidades de su equipo y procurar trabajar de la mejor manera posible.