Modelo de Clases

Cambios Generales en cada clase:

Ahora para esta entrega las clases no reciben ni muestran la información mediante la consola, sino que recibe la información mediante "Text Boxes" y la muestran mediante "Labels", dado al trabajo hecho en WinForms. Por eso se entiende que los cambios son mínimos en el programa.

Cabe mencionar que a pesar de ese leve cambio las clases no fueron modificadas.		
Clases		
Actor.cs		
•	Hereda de: clase Persona	
•	Serializable: SI	
•	Atributos:	
	List<video> videos;</video>	
•	Métodos:	
	 public void AgregarVideo(Video video); 	
	 public void ObtenerInfo() 	
Admin.cs		
•	Hereda de: null	
•	Serializable: SI	
•	Atributos :	
	 public string nombreDeUsuario; 	
	o string nombre;	

- Métodos:
 - public void CambiarNombre();

List<Publicidad> publicidadAdmin;

CambiarContraseña();

o public string contraseña;

string apellido;

- ObtenerInformacion();
- AgregarPublicidadAdmin(Publicidad publicidad)
- QuitarPublicidadAdmin(Publicidad publicidad)

Album.cs

- Hereda de: nullSerializable: SI
- Atributos :
 - public string nombre;
 - Cantante cantante;
 - List<Cancion> canciones;

Métodos:

- AgregarCancion(Cancion cancion);
- ObtenerInfo()
- NuevoSeguidor(Usuario usuario)
- EliminarSeguidor(Usuario usuario)
- InformacionSeguidores();

ArchivoMultimedia.cs

- Hereda de: nullSerializable: SI
- Atributos :
 - public string nombre;
 - public int duracion;
 - public int numeroReproducciones = 0;
 - public double calificacion = 0;
 - o public int meGusta = 0;
 - List<Usuario> meGustaUsuarios;
 - List<Usuario> calificacionUsuarios;
 - List<int> calificaciones;

Métodos:

- RevisionMeGusta(Usuario usuario)
- QuitarMeGusta(Usuario usuario)
- RevisionQuitarMeGusta(Usuario usuario)
- Calificacion(Usuario usuario, int calificacion)
- $\circ \quad \text{RevisionCalificacion(Usuario usuario, int calificacion)} \\$
- QuitarCalificacion(Usuario usuario, int posicion)
- RevisionQuitarCalificacion(Usuario usuario)
- PromedioCalificion()
- MostrarPromedioCalificion()

Barra.cs

	Hereda de: null
	Serializable: NO
	• Atributos :
	o const char _block = '∎';
	Métodos:
	 public static void WriteProgressBar(int percent,
	string tiempo, bool update = false)
Busqueda.cs	
	Hereda de: null
	Serializable: SI
	Atributos :
	 public string nombre;
	public List<action> busquedas;</action>
	Métodos: null
Cancion.cs	Descripción general:
	 Hereda de: Clase ArchivoMultimedia
	Serializable: SI
	Atributos :
	o public Cantante cantante;
	 public string genero;
	 public string estudio;
	 public string discografia;
	o public Album album;
	 public Compositor compositor;
	 public string letra;
	 public int añoPublicacion;
	public string imagen = null;
	Métodos:
	ObtenerInfo()
	 ImagenCancion(string imagen)
Cantante.cs	
	Hereda de: Persona
	Serializable: SI
	Atributos :
	 public List<cancion> canciones;</cancion>

	o public List <album> albums;</album>
	Métodos:
	 AgregarCancion(Cancion cancion)
	 AgregarAlbum(Album album)
	o ObtenerInfo()
Compositor.cs	
	Hereda de: Persona
	Serializable: SI
	Atributos :
	 List<cancion> canciones;</cancion>
	Métodos:
	 AgregarCancion(Cancion cancion)
	o ObtenerInfo()
Director.cs	
	Hereda de: Clase Persona
	Serializable: SI
	Atributos :
	List<video> videos;</video>
	Métodos:
	 AgregarVideo(Video video)
	o ObtenerInfo()
Persona.cs	
	Hereda de: null
	Serializable: SI
	Atributos :
	 public string nombre;
	 public List<usuario> seguidores;</usuario>
	 public int numeroSeguidores;
	Métodos:
	 NuevoSeguidor(Usuario usuario)
	 EliminarSeguidor(Usuario usuario)
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	 InformacionSeguidores()
Playlist.cs	InformacionSeguidores()
Playlist.cs	 InformacionSeguidores() Hereda de: null

Atributos :

- o public string nombre;
- o public string privacidad;
- List<Cancion> playlist;
- public List<Usuario> seguidores;
- o public int numeroSeguidores;

Métodos:

- o Info()
- AgregarCancion(Cancion cancion)
- BorrarCancion(Cancion cancion)
- NuevoSeguidor(Usuario usuario)
- EliminarSeguidor(Usuario usuario)
- InformacionSeguidores()

Publicidad.cs

- Hereda de: null
- Serializable: SI
- Atributos :
 - string nombre;
 - string tipo;
 - string descripcion;
 - public int cantidadApariciones;
 - o int precioPagar = 0;
 - string banco = null;
 - o string clave = null;

Métodos:

- PublicidadDenunciada()
- o PrecioPublicidad()
- o PagarPublicidad()
- o Pago()
- o EnvioReciboPublicidad()
- MostrarPublicidadRandom()
- MostrarPublicidad()

Reproductor.cs

Hereda de: NULL

Serializable: SI

Atributos : NULL

Métodos:

- public static Cancion
 CancionesReproductor(List<Cancion> canciones)
- public static Video VideosReproductor(List<Video> videos)
- public static void CargarArchivoCola(List<Cancion> canciones, List<Video> videos,Usuario usuario, ArchivoMultimedia archivoReproduciendo)
- public static void MostarCola(Usuario usuario, ArchivoMultimedia archivoReproduciendo)
- public static void
 EmpezarReproductor(List<Cancion> canciones,
 List<Video> videos, Usuario usuario,
 ArchivoMultimedia ultimaReproduccion,
 List<Publicidad> publicidades, int tiempoGuardado = 0)
- public static voidReproducirPublicidad(List<Publicidad> publicidades)
- public static void GuardarArchivo(ArchivoMultimedia archivo, int tiempo, Usuario usuario)

Sonic.cs

Hereda de: NULL

Serializable: SI

• Atributos :

- public List<Admin> administradores = new List<Admin>();
- public List<Usuario> usuarios = new List<Usuario>();
- public List<Cancion> canciones = new List<Cancion>();
- public List<Cantante> cantantes = new List<Cantante>();
- o public List<Album> albums = new List<Album>();
- public List<Compositor> compositores = new List<Compositor>();
- o public List<Video> videos = new List<Video>();
- o public List<Actor> actores = new List<Actor>();

- public List<Director> directores = new List<Director>();
- o public List<Playlist> playlists = new List<Playlist>();
- public List<Cancion> cancionesBusqueda = new List<Cancion>();
- public List<Video> videosBusqueda = new List<Video>();
- public List<Publicidad> publicidades = new List<Publicidad>();
- private string perfilActual;

Métodos:

- public void GuardarDatos()
- public void CargarDatos()
- public void CargarAdmins()
- public void CargarUsuarios()
- public void CargarCanciones()
- public void CargarAlbums()
- public void CargarCompositores()
- public void CargarCantantes()
- public void CargarVideos()
- public void CargarActores()
- public void CargarDirectores()
- public void CargarPlaylists()
- public void CargarPublicidades()
- public bool IniciarSesionAdmin()
- public void AgregarAdministrador()
- public void Registrarse()
- public void Registrarse()
- public void CambiarNombreUsuario()
- public void CambiarContraseñaUsuario()
- public void CambiarPrivacidad()
- public void ElegirGustos()
- public void MostarInfoPerfilUsuario()
- public void CambiarNombreAdmin()
- public void CambiarContraseñaAdmin()
- public void MostarInfoPerfilAdmin()
- public Cantante AgregarCantante(string nombreCantante)

- public Album AgregarAlbum(string nombreAlbum, Cantante cantanteAlbum)
- public Compositor AgregarCompositor(string nombreCompositor)
- public void AgregarCancionCantante(Cancion cancion, string nombreCantante)
- public void AgregarCancionCompositor(Cancion cancion, string nombreCompositor)
- public void AgregarCancionAlbum(Cancion cancion, string nombreAlbum)
- public void AgregarAlbumCantante(Album album, string nombreCantante)
- public void ImportarCanciones()
- public void MostarCanciones()
- public void MostarCantantes()
- public void MostarAlbums()
- public Actor AgregarActor(string nombreActor)
- public Director AgregarDirector(string nombreDirector)
- public void AgregarVideoActor(Video video, string nombreActor)
- public void AgregarVideoDirector(Video video, string nombreDirector)
- public void ImportarVideos()
- public void MostarVideos()
- public void MostarActores()
- public void MostarDirectores()
- public void BuscarPorCategoria(string categoria)
- public void BuscarPorEvaluacion(string condicion, int valor)
- public bool VerificarCancionEnBusqueda(Cancion cancion)
- public bool VerificarVideoEnBusqueda(Video video)
- o public void BuscarPorPalabra(string palabra)
- public void BuscarPorResolucion(string condicion, int valor)
- public void GuardarBusqueda(List<Action> busqueda)

- public void RealizarBusqueda()
- public void Buscar()
- public void AgregarCancionAFavoritos()
- public void AgregarVideoAFavoritos()
- public void AgregarImagenCancion()
- public void AgregarImagenVideo()
- public bool CambiarImagenCancion(Cancion cancion)
- public bool CambiarlmagenVideo(Video video)
- public void ReproductorPoint()
- public void DescargarCancion()
- public void VerDescargas()
- public void CrearPlaylist()
- o public void AgregarCancionPlaylist(Playlist playlist)
- public void VerPlaylists()
- public Cancion SeleccionarCancion()
- public Video SeleccionarVideo()
- o public Cantante SeleccionarCantante()
- public Actor SeleccionarActor()
- public Director Selectionar Director()
- public Compositor SelectionarCompositor()
- o public Album SeleccionarAlbum()
- public Playlist SeleccionarPlaylist()
- o public Usuario SeleccionarUsuario()
- public void Seguir()
- o public Usuario Usuario Actual()
- public void NuevoSeguidorPersona(Usuario usuario,
 Persona persona)
- public void NuevoSeguidorAlbum(Usuario usuario, Album album)
- public void NuevoSeguidorPlaylist(Usuario usuario, Playlist playlist)
- public void DejarSeguir()
- public void DejarSeguirPersona(Usuario usuario, Persona persona)
- public void Calificar()
- public void SacarCalificacion()
- o public void PonerMeGusta()

- public void SacarMeGusta()
- public void AgregarPublicidad()
- public void QuitarPublicidad(Publicidad publicidad)

Usuario.cs

Hereda de: Clase Persona

Serializable: SI

- Atributos :
 - public string nombreDeUsuario;
 - string apellido;
 - public string tipoUsuario;
 - public string privacidad;
 - public string contraseña;
 - List<string> gustos = new List<string>();
 - List<Cancion> descargas = new List<Cancion>();
 - List<Cancion> favoritosCancion = new List<Cancion>();
 - List<Video> favoritosVideo = new
 List<Video>();
 - public List<Busqueda> busquedasInteligentes= new List<Busqueda>();
 - o public ArchivoMultimedia archivoReproduccion;
 - o public int tiempoReproduccion;
 - public List<Cancion> colaCanciones = new List<Cancion>();
 - o public List<Video> colaVideos = new List<Video>();
 - List<Usuario> seguirUsuario = new List<Usuario>();
 - List<Playlist> seguirPlaylist = new List<Playlist>();
 - List<Cantante> seguirCantante = new List<Cantante>();
 - o List<Actor> seguirActor = new List<Actor>();
 - List<Director> seguirDirector = new List<Director>();
 - List<Compositor> seguirCompositor = new List<Compositor>();
 - List<Album> seguirAlbum = new List<Album>();

Métodos:

- public void CambiarNombre()
- public void CambiarContraseña()
- public void CambiarPrivacidad()
- public void AgregarGusto(string genero)
- public void ObtenerInformacion()
- public void AgregarCancionDescargada(Cancion cancion)
- public void VerCancionesDescargadas()
- public void SeguimientoPlaylist(Playlist playlist)
- public void NoSeguimientoPlaylist(Playlist playlist)
- public void SeguimientoCantante(Cantante cantante)
- public void NoSeguimientoCantante(Cantante cantante)
- public void SeguimientoActor(Actor actor)
- public void NoSeguimientoActor(Actor actor)
- public void SeguimientoUsuario(Usuario usuario)
- public void NoSeguimientoUsuario(Usuario usuario)
- public void SeguimientoDirector(Director director)
- public void NoSeguimientoDirector(Director director)
- public void SeguimientoCompositor(Compositor compositor)
- public void NoSeguimientoCompositor(Compositor compositor)
- public void SeguimientoAlbum(Album album)
- public void NoSeguimientoAlbum(Album album)
- public void InformacionUsuarioSeguidor()
- public void InformacionPlaylistSeguidor()
- public void InformacionCantanteSeguidor()
- public void InformacionActorSeguidor()
- o public void InformacionDirectorSeguidor()
- public void InformacionCompositorSeguidor()
- public void InformacionAlbumSeguidor()
- public void AgregarCancionFavoritos(Cancion cancion)
- public void AgregarVideoFavoritos(Video video)

Video.cs

- Hereda de: ArchivoMultimedia
- Serializable: SI
- Atributos :
 - o public string categoria;
 - public string genero;
 - public string estudio;
 - public Director director;
 - o public string descripcion;
 - public List<Actor> actores;
 - o public int añoPublicacion;
 - public int resolucion;
 - public string imagen = null;
- Métodos:
 - public void ObtenerInfo()
 - public void ImagenVideo(string imagen)