**Conceptualización**

Supuestos Generales:

* **Los datos solo se guardan si es que se sale a través de la aplicación , es decir, eligiendo la opción salir en vez de cerrar la consola directamente.**
* Nosotros tomamos el tipo de modelo “Model View-Controller” para realizar la plataforma.
* Si el usuario no es premium, se le mostrará una publicidad antes de cada video o cancion.
* El administrador es que añade la publicidad, videos y canciones. Y las puede ver
* El usuario puede buscar los videos y canciones mediante el buscador.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  | Clases |  |
|  | Actor.cs | * Supuestos: Clase que atribuye información sobre los videos de este actor. Y se retornan todos los videos de este actor es parte. Más el método de agregar videos de los cuales el actor es partícipe. |
|  | Admin.cs | * Supuestos: Como atributos tiene la información sobre la persona con sus datos de usuario. Se añaden métodos para modificar esta información y la opción de añadir publicidad para la reproducción de canciones y videos. |
|  | Album.cs | * Supuestos: Se le atribuye el nombre del álbum, las canciones, y el artista que produjo el álbum. Se otorgan métodos para añadir canciones a este álbum y para retornar la información sobre este. |
|  | ArchivoMultimedia.cs | * Supuestos: Se le atribuye los datos intrínsecos de las canciones o videos y maneja listas sobre las calificaciones y “Me Gusta” de los usuarios por cada canción o video. |
|  | Barra.cs | * Supuestos: Esta clase fue creada con el propósito de ilustrar en consola la reproducción de una canción o video con su respectiva duración y avance. |
|  | Busqueda.cs | * Supuestos: Recibe un nombre de búsqueda y maneja una lista de búsquedas que se aplican en la clase Sonic. |
|  | Cancion.cs | * Supuestos: Se le atribuye toda la información sobre la canción (artista,género,etc.) y posee métodos para añadir imagen a la canción y para retornar toda la información que se tiene. |
|  | Cantante.cs | * Supuestos: Se le atribuye información sobre sus álbumes y canciones (en listas). Y posee métodos para agregar más canciones o álbumes que son lanzados por este artista. Mas el metodo de retornar su información sobre estos dos datos. |
|  | Compositor.cs | * Supuestos: Se le atribuye una lista de canciones que esta persona compuso. Y se le añade el método de poder agregar las nuevas canciones que este compone. |
|  | Director.cs | * Supuestos: Se le atribuye una lista de sus videos a su nombre, con el método de poder agregarle mas videos si le corresponden y para retornar su información. |
|  | Persona.cs | * Supuestos: Se le atribuye el nombre e una persona con su respectiva cantidad de seguidores con una lista de estos. Posee métodos para eliminar seguidores, empezar a seguir y dejar de seguir a esta persona con el nombre asignado, y con otro método de mostrar la información sobre los seguidores de este. |
|  | Playlist.cs | * Supuestos: Se le atribuye datos característicos de una playlist más métodos para añadir canciones y ver las que están contenidas en ella. |
|  | Program.cs | * Supuestos: En el model View - Controller, este es nuestro View. Funciona para la interacción del usuario con el programa vía consola. |
|  | Publicidad.cs | * Supuestos: Se le atribuye datos de la misma publicidad y de su medio de pago. Posee funciones para ver su precio, y para comprar,denunciar y mostrar esta publicidad. |
|  | Reproductor.cs | * Supuestos: Funciona como tipo menú para reproducir videos o canciones, mas la opcion de añadir a cola. |
|  | Sonic.cs | * Supuestos: En el model View-Controller, este es nuestro Controller. Esta es la clase donde TODO se une, todas las clases con sus métodos son utilizados en esta clase para hacer funcionar nuestra plataforma de manera eficiente. Literalmente cada función o elección que tiene a disposición el usuario es manejada acá. |
|  | Usuario.cs | * Supuestos: Se le atribuyen los datos del mismo usuario (como nombre de usuario, contraseña, privacidad,etc.) más sus gustos. Además se le atribuye con los datos del reproductor y sobre los seguimientos. |
|  | Video.cs | * Supuestos: Recibe información sobre el video y la devuelve. |