



En esta entrega se adaptaron los metodos de media para que funcionacen por medio de Winforms, como por ejemplo play, stop, next, etc. Junto a esto se atribuyeron a las clases las interfaces adecuadas y se completaron aquellas clases que quedaron pendientes en la entrega 2. Aparte de esto no hubo gran diferenciacion con la entrega 2, pues en esta se dio el tiempo necesario para articular el programa.