



Universidad de
los Andes



**FACULTAD
DE INGENIERÍA
Y CIENCIAS
APLICADAS**

DIVISIÓN DE TAREAS ENTREGA N°4

Programación Orientada a Objetos

Integrantes:

Juan Jacobo Giraldo

Diego Pinochet

Matias Leguer

Profesores:

Andrés Howard

Carlos Diaz

Martes 9 de Junio del 2020

Asignación de tareas

Utilizamos Notion para asignar las tareas, el cual es una herramienta que nos ayuda a organizarnos en las fechas más cercanas a la entrega.

1. Definición de roles

- a. Encargado del repositorio → Juan Jacobo Giraldo Rodriguez
- b. Encargado del trabajo interno → Matias Eduardo Leguer Demierre
- c. Encargado de relaciones exteriores → Diego Pablo Pinochet Sinsay

2. Asignación de Tareas

a. Todos

- i. Leerse el enunciado general, el de entrega 1, 2 y 3.
- ii. Implementar las clases según el UML actualizado.
- iii. Indagar aún más en Winforms para encontrar funcionalidades que nos den la posibilidad de crear un interfaz más adecuado a la entrega.
- iv. Solucionar bugs que pueda traer la copia de código a la nueva interfaz.
- v. Resolver los errores de la entrega 3.
- vi. Crear una buena presentación de nuestra entrega final.

b. Especifico:

- i. Matías Leguer: Dirigió la división de tareas, solucionó el no poder pasar de multimedia una vez que se terminara de escuchar, además de entregar la funcionabilidad de guardar el tiempo de reproducción de cualquier archivo multimedia. Y por último ayudó a la implementación de código ya terminado de la entrega 3 a la nueva interfaz.
- ii. Jacobo Giraldo: Mantener el orden del repositorio eliminando y/o ajustando los archivos sobrantes. Crear y encargarse de todos los documentos pdf de la entrega (UML, Supuestos, Manual de Usuario, División de Tareas). Creación e implementación en el forms del nuevo interfaz/diseño de la aplicación de la entrega 4.
- iii. Diego Pinochet: Estuvo en contacto con el ayudante, ayudó a la resolución de bugs. Solucionó el agregar archivos .JPG, búsqueda de nueva funcionalidad, hacer skip/previous a las playlist favoritas, personalizadas y privadas, e implementación del código ya terminado de la entrega 3 a la nueva interfaz.

c. No logrado:

- i. Se logra cambiar de multimedia una vez llegada a su duración total, pero es necesario poner el botón play para que esta se reproduzca.