



Universidad de

**los Andes** >

FACULTAD  
DE INGENIERÍA  
Y CIENCIAS  
APLICADAS

# PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

## ENTREGA N°3

### **Integrantes:**

- Ernesto Camus
- Mathias Córdova
- Natalia Sánchez

### **Profesores:**

- Andrés Howard
- Carlos Díaz

9 Junio del 2020

## División del grupo y respectivas tareas

### ➤ Encargado de Repositorio: Mathias Córdova

Mathias se encargó del repositorio, aprobaba los commits de cada branch y finalmente subió todos los archivos mas el ultimo commit del proyecto

### ➤ Encargado de Trabajo Interno: Ernesto Camus

Ernesto dividió las tareas de esta entrega equitativamente para poder avanzar de la forma más óptima posible.

### ➤ Encargado de Relaciones Exteriores: Natalia Sánchez

Natalia realizo las respectivas consultas a los profesores y ayudante, además se encarga de la estética y redacción del proyecto.

Tarea	Estado	Encargado
Leer y separar el enunciado	Listo	Todos
Repartir clases y métodos del programa	Listo	EC
Creación de carpeta drive grupal	Listo	MC
Creación de archivos escritos	Listo	NS
Dudas respecto al enunciado general y entrega 3	Listo	NS
Actualizar Uml (clases, atributos y métodos)	Listo	Todos
Supuestos y Consideraciones	Listo	Todos
Archivo de cumplimiento de labores	Listo	EC
Subir entrega 3 a Github	En proceso	MC
Clases InputOutput, App, Server	Listo	MC
Clases Usuario, Playlist, Attribute, Review y Rating	Listo	NS
Clases Multimedia, Songs, Video, Worker y Award	Listo	EC
Desarrollo del Main y Serialización	Listo	Todos
Diseño de Forms	Listo	NS

Arreglar fallas de la entrega 2	Listo	MC
Aplicación del código en Forms	Listo	Todos
Aplicacion de canciones y videos	Listo	EC

### **Listado de funciones pendientes para entrega 4**

Para esta entrega quedaron algunas partes del enunciado que desarrollaran en concreto para la entrega 4.

- En relación a lo que pudiese faltar sería mejorar la estética del forms y lograr agregar alguna de las funciones bonus

### **Conclusión:**

A pesar de que en esta entrega no había que programar mucho, pero si lograr aplicar el código correctamente en WinForms. Se dividieron bien las tareas y cada uno dio su aporte personal. Cabe destacar que aunque todos trabajamos en el código, la mayoría de los commits fueron hechos por Mathias, ya que al principio habíamos tenido problemas con los push que resultaron en un programa corrupto. Es decir, Mathias realizó los commits hacia Github como manera preventiva para que no se corrompiera nuevamente el programa.