



Universidad de  
**los Andes**

FACULTAD  
DE INGENIERÍA  
Y CIENCIAS  
APLICADAS

# PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

## ENTREGA N°3

### **Integrantes:**

- Ernesto Camus
- Mathias Córdova
- Natalia Sánchez

### **Profesores:**

- Andrés Howard
- Carlos Díaz

JUNIO 09 DE 2020



## Supuestos:

- Se asume que el usuario sabe utilizar el programa.
- Se asume que los nombres de usuario son únicos y no se pueden repetir.
- Se asume que canciones y sus características son únicas y no se pueden repetir.
- Se asume que los videos y sus características son únicas y no se pueden repetir.
- Se asume que las playlists y sus características son únicas y no se pueden repetir.
- Se asume que las canciones tiene un único género.
- Se asume que cantantes, directores y actores pueden estar en múltiples actividades.
- Se asume que un video se graba en un único estudio.
- Se asume que tanto las galerías como las playlists tienen infinito tamaño.
- Se asume que un usuario no puede intervenir galerías ni playlist que no sean suyas.
- Se asume que no se pueden repetir las canciones ni videos en las galerías o playlist.
- Se asume que el rating se maneja de 1 a 5 ptos.
- Se asume que las videos y canciones tienen un único rating por parte de un usuario.
- Se asume que los premios son solo para canciones (esto excluye álbumes, actores, directores, intérpretes, efectos visuales, etc...)
- Se asume que solo existen dos tipos de premio (Grammy y Brit) para sus respectivas categorías.
- Se asume que las criticas son solo para videos.
- Se asume que el título de la crítica debe ser único.
- Se asume que cada usuario puede poner una crítica por video.
- Se asume que una cuenta es pagada (permanentemente) o no paga.
- Se asume que en sus listas de favoritos no puede haber articulos repetidos ya sea canciones o videos.
- Se asume que las reproducciones, rating y criticas se reinician al correr el programa.
- Se asume que existen múltiples palabras claves para una película o video.
- Se asume que en la cola solo pueden haber videos o canciones.
- Se asume que el usuario puede agregar una sola imagen a un video o cancion.



## **Clases:**

- App: Esta clase maneja todos los procesos internos de la aplicación y en esta clase se permite guardar las canciones y videos.
- Admin: Esta clase guarda todos los administradores y permite añadir y quitar administradores.
- Server: Esta clase guarda los usuarios y administra el inicio de sesión
- Inputoutput: Esta clase maneja todo el desarrollo del menú del programa
- User: Esta clase permite definir todos las características del usuarios (nombre de usuario, contraseña, foto, etc...)
- Multimedia: Esta clase padre tiene todos los métodos y atributos que serán heredables a Songs y Video
- Video: Esta clase tiene los métodos para crear,agregar y reproducir videos, además de poder definir actores y directores.
- Songs: Esta clase tienen los métodos para crear,agregar y reproducir canciones, además de poder definir artistas y compositores
- Playlist: Esta clase permite crear/eliminar/editar las playlist además de poder visualizar los seguidores de la playlist
- Attributes: Esta clase tiene los métodos para poder ver qué usuario ha realizado críticas o ratings a las respectivas canciones
- Rating: Esta clase permite otorgarle un rating a las canciones o/ y vídeos de 1 a 10.
- Review: Esta clase permite otorgarle una crítica a un video que donde se visualiza un titulo y despues el resto de la crítica.
- Workers: Esta clase tiene todos lo métodos para añadir trabajadores ya sean de canción o vídeos
- Awards: Esta clase tiene todos los métodos para definir los premios y asignar los premios a las respectivas canciones.

## **WINFORMS:**

Nuestro winforms cuenta con dos ventanas

- La primera ventana tiene todo lo que es login y registro del usuario
- La segunda ventana presenta el desarrollo del programa y sus diversas aplicaciones.

Ambas ventanas cuentan con múltiples paneles donde se presenta todo lo solicitado