



Universidad de

los Andes >

FACULTAD
DE INGENIERÍA
Y CIENCIAS
APLICADAS

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

ENTREGA N°2

Integrantes:

- Ernesto Camus
- Mathias Córdova
- Natalia Sánchez

Profesores:

- Andrés Howard
- Carlos Díaz

División del grupo y respectivas tareas

➤ Encargado de Repositorio: Mathias Córdova

Mathias se encargó del repositorio, aprobaba los commits de cada branch y finalmente subió todos los archivos mas el ultimo commit del proyecto

➤ Encargado de Trabajo Interno: Ernesto Camus

Ernesto dividió las tareas de esta entrega equitativamente para poder avanzar de la forma más óptima posible.

➤ Encargado de Relaciones Exteriores: Natalia Sánchez

Natalia realizo las respectivas consultas a los profesores y ayudante, además se encarga de la estética y redacción del proyecto.

Tarea	Estado	Encargado
Leer y separar el enunciado	Listo	Todos
Repartir clases y métodos del programa	Listo	EC
Creación de carpeta drive grupal	Listo	MC
Creación de archivos escritos	Listo	NS
Dudas respecto al enunciado general y entrega 2	Listo	NS
Actualizar Uml (clases, atributos y métodos)	Listo	Todos
Supuestos y Consideraciones	Listo	Todos
Archivo de cumplimiento de labores	Listo	EC
Subir entrega 2 a Github	En proceso	MC
Clases InputOutput, App, Server Admin	Listo	MC
Clases Usuario, Playlist, Attribute, Review y Rating	Listo	NS
Clases Multimedia, Songs, Video, Worker y Award	Listo	EC
Desarrollo del Main y Serialización	Listo	Todos

Listado de funciones pendientes para entrega 3

Para esta entrega quedaron algunas partes del enunciado que desarrollaran en concreto para la entrega 3.

- La inserción de imágenes a la consola en todas las clases (Usuario, Playlist, Multimedia y App) no se desarrollaron en esta entrega debido a la dificultad de insertar imágenes en la consola y ya que casi todos los métodos para insertar imágenes requerían algo más que sola la consola (PictureBox). Por ahora todas se crearon como string o bool y serán desarrolladas por completo en la entrega 3.
- Todo lo que es agregar canciones y videos se hace de forma manual, ya que aún no se cuenta con la base de datos de estos elementos.
- Los atributos Size, Date y Lyrics no se aplican al programa ya que al no tener aún los datos de las canciones y videos no podemos desarrollarlos correctamente. Estos se encuentran definidos pero no aplicados en el programa.
- Los videos no se reproduce en consola ya que al igual que con las imágenes este requiere de algo más que la consola (Windows Form) y su desarrollo queda pendiente para la entrega 3.
- A pesar de que logramos que las canciones sonarán por consola, aun nos falta lograr manejar todas su propiedades (Pausar, Parar, Adelantar y Retroceder) , estas se desarrollarán en detalle en la entrega 3.

Conclusión:

A pesar de que en esta entrega había que programar mucho, y aun asi hubieron cosas que no se lograron completar, trabajamos bien como grupo y logramos resolver todas las dudas que teníamos con respecto al proceso de esta entrega. Se dividieron bien las tareas y cada uno dio su aporte personal. Cabe destacar que aunque todos trabajamos en el código, la mayoría de los commits fueron hechos por Mathias, ya que al principio habíamos tenido problemas con los push que resultaron en un programa corrupto. Es decir, Mathias realizó los commits hacia Github como manera preventiva para que no se corrompiera nuevamente el programa.