



Universidad de
los Andes >

FACULTAD
DE INGENIERÍA
Y CIENCIAS
APLICADAS

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

ENTREGA N°2

Integrantes:

- Ernesto Camus
- Mathias Córdova
- Natalia Sánchez

Profesores:

- Andrés Howard
- Carlos Díaz

División del grupo y respectivas tareas

➤ Encargado de Repositorio: Mathias Córdova

Mathias se encargó del repositorio, aprobaba los commits de cada branch y finalmente subió todos los archivos mas el ultimo commit del proyecto

➤ Encargado de Trabajo Interno: Ernesto Camus

Ernesto dividió las tareas de esta entrega equitativamente para poder avanzar de la forma más óptima posible.

➤ Encargado de Relaciones Exteriores: Natalia Sánchez

Natalia realizo las respectivas consultas a los profesores y ayudante, además se encarga de la estética y redacción del proyecto.

Tarea	Estado	Encargado
Leer y separar el enunciado	Listo	Todos
Repartir clases y métodos del programa	Listo	EC
Creación de carpeta drive grupal	Listo	MC
Creación de archivos escritos	Listo	NS
Dudas respecto al enunciado general y entrega 2	Listo	NS
Actualizar Uml (clases, atributos y métodos)	Listo	Todos
Supuestos y Consideraciones	Listo	Todos
Archivo de cumplimiento de labores	Listo	EC
Subir entrega 2 a Github	En proceso	MC
Clases InputOutput, App, Server Admin	Listo	MC
Clases Usuario, Playlist, Attribute, Review y Rating	Listo	NS
Clases Multimedia, Songs, Video, Worker y Award	Listo	EC
Desarrollo del Main y Serialización	Listo	Todos

Listado de funciones pendientes para entrega 3

Para esta entrega quedaron algunas partes del enunciado que desarrollaran en concreto para la entrega 3.

- La inserción de imágenes a la consola en todas las clases (Usuario, Playlist, Multimedia y App) no se desarrollaron en esta entrega debido a la dificultad de insertar imágenes en la consola y ya que casi todos los métodos para insertar imágenes requerían algo más que sola la consola (PictureBox). Por ahora todas se crearon como string o bool y serán desarrolladas por completo en la entrega 3.
- Todo lo que es agregar canciones y videos se hace de forma manual, ya que aún no se cuenta con la base de datos de estos elementos.
- Los atributos Size, Date y Lyrics no se aplican al programa ya que al no tener aún los datos de las canciones y videos no podemos desarrollarlos correctamente. Estos se encuentran definidos pero no aplicados en el programa.
- Los videos no se reproduce en consola ya que al igual que con las imágenes este requiere de algo más que la consola (Windows Form) y su desarrollo queda pendiente para la entrega 3.
- A pesar de que logramos que las canciones sonarán por consola, aun nos falta lograr manejar todas su propiedades (Pausar, Parar, Adelantar y Retroceder) , estas se desarrollarán en detalle en la entrega 3.

Conclusión:

A pesar de que en esta entrega había que programar mucho, y aun asi hubieron cosas que no se lograron completar, trabajamos bien como grupo y logramos resolver todas las dudas que teníamos con respecto al proceso de esta entrega. Se dividieron bien las tareas y cada uno dio su aporte personal.