



1. Se elimina la clase **entera** de **inputoutput** debido a que ahora la interfaz es con **forms** y no en **consola**.
2. Se elimina la clase **Play** ya que ahora el **reproductor** ocupado es **WMP** y no es necesario tener esa clase.
3. Se cambian métodos en **ALAIND** que tenían **Console.WriteLine** y **Console.ReadLine**, se adaptaron para la modalidad en **win forms**.
4. se agregaron nuevos métodos para poder hacer posible la modalidad en **win forms**.