



Laboratorio lunes 29 de Marzo

Introducción a POO en Python

Objetivo

El objetivo de este laboratorio es familiarizarse los conceptos básicos de Programación Orientada a Objetos (POO) vistos en clases.

En este laboratorio se espera que sean capaces de:

1. Crear un proyecto de consola en Python.
2. Identificar responsabilidades y atributos del problema encapsulandolos en clases.
3. Manejar acceso a atributos y metodos dentro de las clases.
4. Definir los métodos con dependencias respectivas según enunciado.

Problema

El problema es el mismo que el del laboratorio 1. La única diferencia es que ahora debe programarlo con Orientación a Objetos. Por lo tanto, en este laboratorio se le medirá lo mismo que en el anterior, además de medir, separación de responsabilidades en clases, uso de instancias y definición de accesos a atributos y métodos.

Entrega

Forma de entrega

Debes crear tu aplicación dentro del repositorio previamente clonado de Github Classroom en <https://classroom.github.com/a/XZ9mNa7>. **Debes entregar antes del viernes 02 de abril a las 19:30**