



## Laboratorio lunes 10 de Mayo

### Programación Funcional - Tip Calculator

## Objetivo

El objetivo de este laboratorio continuar la práctica de los conceptos de programación funcional.

## Problema

Vamos una calculadora de propina. *Aquí pueden ver un video de la aplicación.*

## Librerías útiles

- Inquirer: Esta librería los ayudará a realizar las preguntas y recibir los inputs del usuario. Para hacerla síncrona deben usar llamar a la función que la utilice con *await*.
- Prompt-sync: Otra librería que pueden usar para recibir el input del usuario de manera síncrona.
- Console-table-printer: Librería que les permitirá fácilmente realizar las tablas en consola.
- Chalk: Librería que permite agregar color a la consola y otras personalizaciones.
- Figlet: Librería que permite hacer el título presentado en el video

Para instalar librerías se recomienda fuertemente que usen proyectos aislados y que no las instalen globalmente. Para esto:

1. Crear una carpeta para el proyecto
2. Abrir la consola en la carpeta y correr el comando `npm init` ->Este iniciará un proyecto de node en la carpeta.
3. Instalar los paquetes con los comandos de las páginas, por ejemplo, `npm install figlet`

## Recomendaciones

Se recomienda fuertemente separar su aplicación en:

- `app.js`: Contiene la parte no funcional, tal como en el contador.
- `view.js`: Maneja toda la actualización de la vista de manera funcional. Con vista se entiende a lo que se muestra en consola.



- update.js: Actualiza el estado en base a lo que se ingresa en consola de manera funcional.

**Por otra parte, en clase se realizará un ejemplo del contador, pero con una estructura similar a la que se recomienda en este laboratorio y los siguientes, y utilizando las librerías mencionadas.**

## Entrega

Suba su proyecto a Github antes del lunes 17 a las 12:00 PM, para esto:

Debes crear tu aplicación dentro del repositorio previamente clonado de Github Classroom en <https://classroom.github.com/a/lJE4xxsV>.

El proceso para entregar es el mismo que el del laboratorio 0: debes realizar un commit, que es una foto al estado actual de tu proyecto y luego subirlo a github, con los siguientes comandos desde una consola:

```
$ git add .  
$ git commit -m "tu mensaje"  
$ git push origin master
```