

Cruz Cedillo Daniel Alejandro

### Propuesta Proyecto

Para el proyecto se nos pidió elegir un personaje a nuestro gusto el cual en mi caso fue Sonic. Con este personaje se nos pidió que creáramos un diorama el cual reflejara la vida cotidiana del personaje.

Cabe decir que el personaje Sonic como en muchos de sus juegos y series, Sonic pasa su tiempo corriendo o estando en varios lugares. En este caso se planteo poner al personaje en un zoológico como visitante, se planea que en el zoológico haya linternas que se irán encendiendo y apagando a lo largo del día, también se vera parte de la enterada en la cual se verán transitar algunos coches.

Habrà algunas mesas sobre las que habrá comida y encontraremos un puesto de hot dogs cerca de la entrada. Dentro del mapa encontraremos repartidos los ring que se suelen encontrar en el juego repartidos en varias partes.

En el zoológico se encontrarán animales con varias animaciones para simular el ambiente, actualmente se mostrará un boceto en el cual se mostrará la idea, pero mas adelante puede ir cambiando de acuerdo la necesidad o elementos que vea mas interesante para mejorar el resultado.



Imagen1 Personaje principal con el que se moverá e interactuará en el mapa

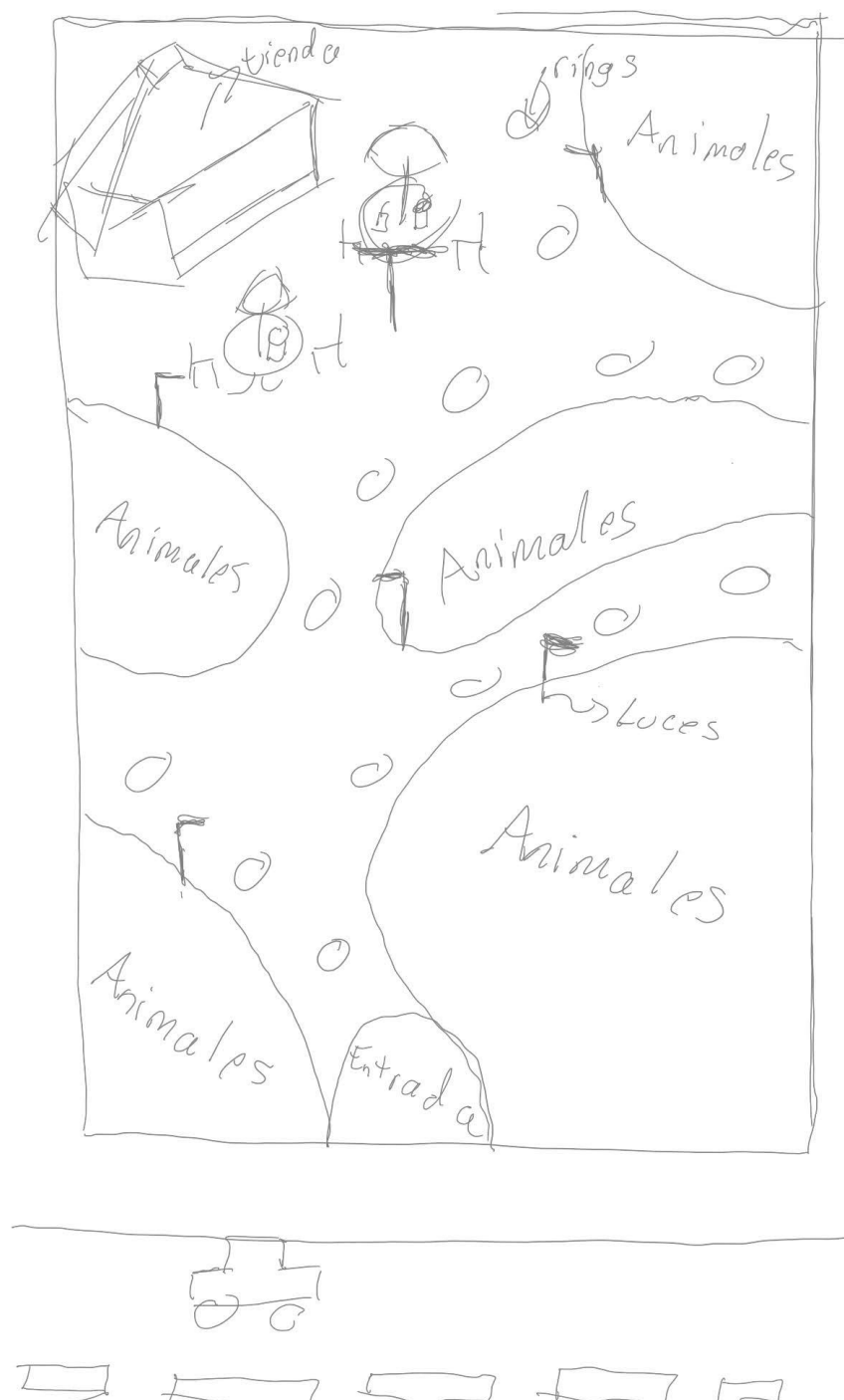


Imagen 2 Boceto de la idea de como puede ser el diorama generado

Se plantea que en proyecto que los espacios asignados para animales pueden ser un poco mas grandes e incluso sean más, dependiendo de cuantos animales se añadan al final, , también incluir pequeños juegos para niños como una opción, así como si se añaden varias tiendas o solo unas pocas, el escenario de fondo se propone que sea uno similar al de la ciudad.