



# PROYECTO FINAL

# MANUAL DE USUARIO

ALUMNOS:

CRUZ CEDILLO DANIEL ALEJANDRO - 316083298  
CHAVEZ FLORES GIOVANNI

PROFESOR:

ING. JOSE ROQUE RG

GRUPO 6 SEMESTRE 2023-2

# ÍNDICE

- INTRODUCCION
- REQUERIMIENTOS
- CONTROLES 3RA PESONA
- CONTROLES ISOMETRICA
- CONTROLES ANIMACIONES Y LUCES
- MAPA ESCENARIO



# Introducción

El propósito de este manual de usuario es ayudarlo a que pueda aprovechar y disfrutar al máximo la aplicación. Para ello le mostraremos al usuario todo lo que puede hacer, así como le mostraremos un poco de lo que se encontrara en este Diorama. Esperamos este manual sea de utilidad y un apoyo para que puedas explorar este mundo

## Requisitos

Para poder usar esta aplicación con comodidad te recomendamos:

- 1GB de Almacenamiento
- Windows 10
- 8GB RAM
- Tarjeta de video GeForce 650



# Controles 3ra Persona

Para poder explorar este mundo y poder interactuar con el te presentaremos cuales son los controles y teclas que dispondrás:

Para moverte



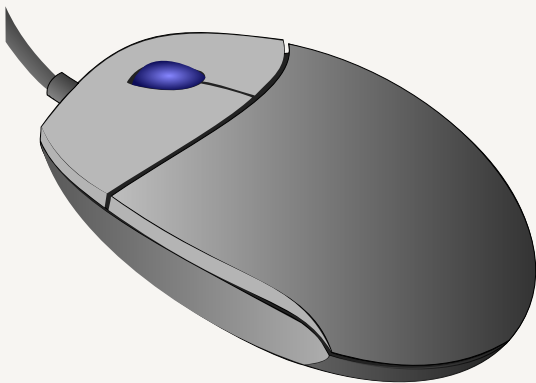
W-> Adelante

S-> Atrás

A-> Izquierda

D-> Derecha

Cámara



Para poder mover la cámara basta con que muevas el mouse, el personaje se moverá conforme a donde vea la cámara





# Controles

## Animaciones y Luces

Para algunas animaciones dispondrás de algunas teclas para activar la animación o detenerla

P-> Te permitirá ver girar los famosos rings tan conocidos en los juegos de Sonic

Tecla 1 -> Con esta tecla podrás detener los saludos de Freddy así como reanudarlos

Tecla 2 -> Te permitirá ver a Chica haciendo un lanzamiento de su panque así como detenerla en el momento que quieras

Tecla 9-> Dirígete a las arcades y podrás prender y apagar la luz e una de ellas

# Mapa

Disfruta de este mapa en el que encontraras un restaurante y varios personajes



Explora el mapa en el cual encontraras varios personajes realizando diferentes actividades





**ESPEREMSO  
DISFRUTEN  
ESTE MAPA**

**AHORA  
EXPLORALO Y VE  
LO QUE PUEDES  
ENCONTRAR**

