



# **FACULTAD DE INGENIERÍA UNAM**



**PROFESOR:  
ING. JOSE ROQUE RG**

**ASIGNATURA:  
COMPUTACION GRAFICA IH**

**GRUPO: 06**

**PROYECTO FINAL  
EVIDENCIA DE SISTEMA DE ALMACENAMIENTO**

**ALUMNOS:  
CRUZ CEDILLO DANIEL ALEJANDRO  
CHAVEZ FLORES GIOVANNI**

**SEMESTRE:  
2023-2**

**FECHA DE ENTREGA:  
15/06/2023**

## VERSIONES

Para este proyecto se realizo uso tanto de Google drive como de GitHub. Para la finalización de este proyecto se necesito de un total de 6 versiones en las que en cada versión se iban agregando diferentes elementos.

La mayoría de las versiones se fueron formando con los avances del equipo que realizo de forma individual y después para juntarlos recurriamos a un método para ello que era GitHub principalmente, Google drive lo llegamos a usar con elementos mas pesados para que fuera mas fácil compartirlos con otros compañeros, pero al final todo se busco juntar en Google drive.

AL final de este documento se dejara la dirección del repositorio de GitHub en la cual se encontraran los códigos de las diferentes versiones

## VERSION 1

La primera versión del proyecto se basó en la que uno de los miembros del equipo entregó para su laboratorio, por lo que ya contaba con varios avances

Contando con:

- Restaurante
- Sonic
- 5 Animaciones de las 7
- Sonido 2D de Fondo
- Modelos decorando
- Skyblock
- Iluminación día y Noche

## VERSION 2

En la tercera versión se agregó lo que fue Ballon Boy el cual fue armado jerárquicamente a partir de un modelo sacado de internet el cual disponía de varias articulaciones para varios movimientos

## VERSION 3

La tercera versión se agregaron animaciones faltantes siendo estos:

- Iluminación automática coordinada con el día y la noche
- Luz con prendido y pagado manual
- Animación por keyframes

## VERSION 4

En esta versión se hizo lo posible para implementar la cámara, la cual fue mas complicada de lo que se planeaba

- Camara 3ra persona
- Camara Isometrica
- Movimiento Ballon Boy
- Animacion Sencilla

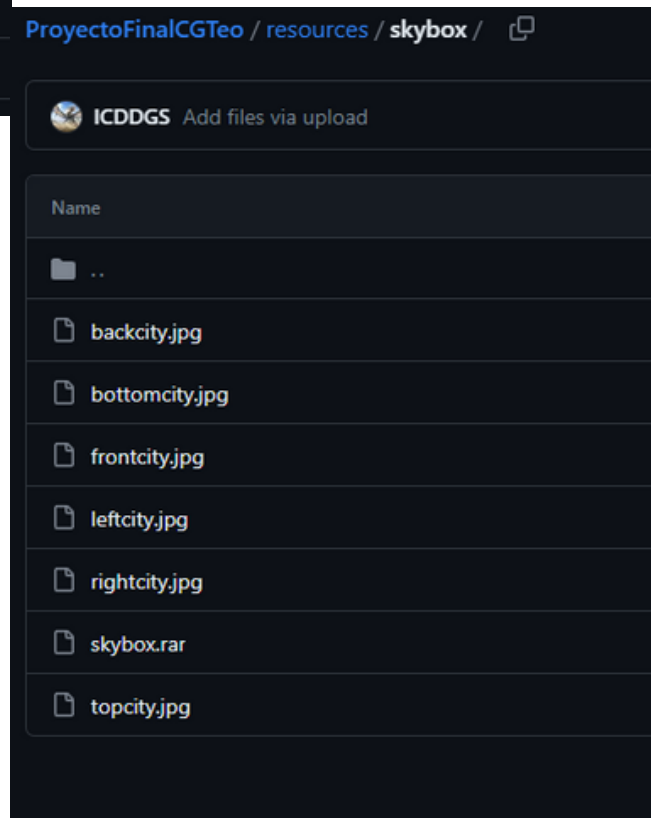
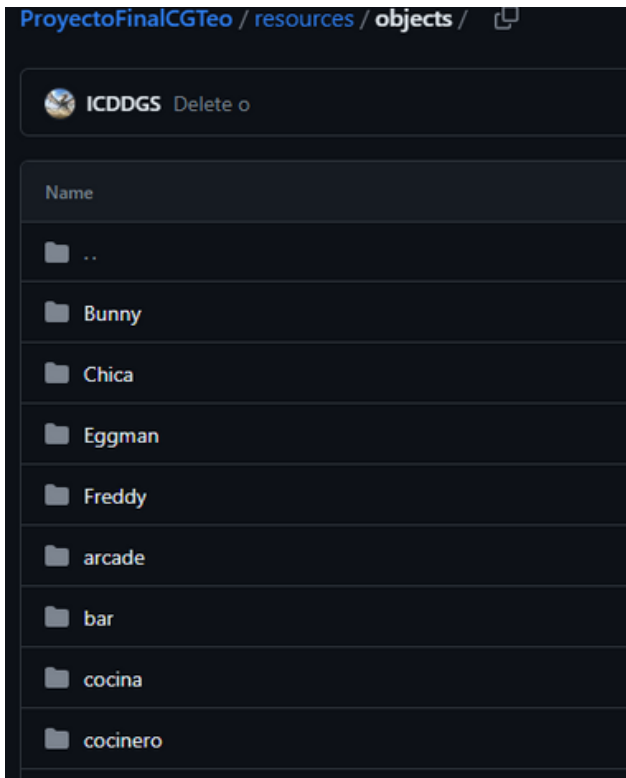
## VERSION 5

Esta es una versión que generamos de darle una ultima revisión así como también es la cual usamos para generar lo que seria el ejecutable

La version final se encuentra en el siguiente github:

<https://github.com/ICDDGS/ProyectoFinalCGTeo>

Dicho repositorio contiene todos los modelos utilizados, así como las imágenes utilizadas para las texturas, tales como skybox y las de simulación de ciudad.



Los principales elementos que se buscaron compartir fueron los resources, el código del proyecto y el archivo del audio.

Las Diferentes versiones que se crearon se podrán encontrar solamente en Github.

En el Drive no se encontraran las diferentes versiones, pero si encontrara el proyecto completo en un rar así como también se encontrara el ejecutable como un rar, facilitando así mismo su descarga

Drive

[https://drive.google.com/drive/folders/164K4Yw6tps9X7Si-NPhTba26ZY7\\_rZTG?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/164K4Yw6tps9X7Si-NPhTba26ZY7_rZTG?usp=sharing)

Github

<https://github.com/ICDDGS/ProyectoFinalCGTeo/tree/main>