

SISTEMA INTEGRAL DE BODEGAJE

Daniel Aguilar - Charlie Chanto - Andrey Peña - Christopher Solis

Índices

Introducción	3
Objetivos Objetivo General	
Objetivo Específicos	
Contenido Técnico	5
Requerimientos del Cliente	5
Requerimientos Funcionales	5
Requerimientos no Funcionales	6
Diagramas	7
Diagrama de Casos De Uso	7
Diagrama Base De Datos	8
Requerimientos Mínimos del Sistema	9
Hardware	
Software	9
Otros	9
Descripción paso a paso de los Procesos	10
I. Entrada "Login" de la aplicación	
II. Menú Principal de la aplicación	11
III. Entrar y utilizar el Módulo Usuarios	13
IV. Entrar y utilizar el Módulo Proyectos	14
V. Entrar y utilizar el Módulo Material	15
VI. Entrar y utilizar el Módulo Ver Maquinaria	17
VII. Entrar y utilizar el Módulo Inventario	19
VIII. Entrar y utilizar el Módulo Deposito	
IX. Entrar y utilizar el Módulo Salida	
X. Entrar y utilizar el Módulo Movimiento de Maquinaria	23
Conclusión	25

Introducción

Se desea crear e implementar una aplicación que permita mantener de una forma más eficiente y efectiva los registros de los materiales en las bodegas, un programa que consulte, añada, edita y procese los registros de una base de datos que mantendrá un adecuado control de las características principales de los materiales en las bodegas.

De la misma manera, se quiere crear un control sobre el manejo de los materiales, buscar el desarrollo tecnológico y lograr que la problemática del descontrol con los materiales en el ICE se vaya eliminando y con esto evitar muchos problemas en la empresa.

Objetivos

Objetivo General

Implementar un software que muestre, modifique y registre información sobre los materiales que se almacenan en el las bodegas del I.C.E en cada proyecto nuevo que esta entidad elabore.

Objetivo Específicos

- Recolectar información de los materiales y las personas que utilizan la aplicación.
- Diseñar los procesos para el registro completo del material.
- Evaluar directamente los servicios en los proyectos que se instalará la aplicación.
- Mejorar todo el sistema de control de mantenimiento del equipo.
- Crear procesos de actualización, reportes, control de inventario y bodega para el departamento y sus sedes.
- Realizar funcionalidades y mejoras para el nuevo personal.

Contenido Técnico

Requerimientos del Cliente

Grupo ICE es una gran empresa en Costa Rica que tiene como fin proveer los servicios de electricidad y telecomunicaciones. Bajo esta premisa y con el desarrollo de este proyecto, desea llevar un control sobre los materiales en las bodegas y a la vez poder tener un control centralizado de los movimientos en las bodegas.

Para el proyecto actual se desea realizar un Sistema de Información para el ICE, el cual pretende llevar un control de registros de nuevos materiales, así como su localización y a donde pertenecen.

Requerimientos Funcionales

Código	Descripción
FR01	El sistema debe poder ver la lista de materiales que hay en el
	inventario, así como su existencia y ubicación.
FR02	El sistema debe de tener la opción de agregar material nuevo al
	sistema con sus referencias establecidas(numero de factura,
	cantidad, etc.)
FR03	El sistema debe de tener la opción de que el usuario pueda
	solicitar salida de material con sus referencias
	establecidas(numero de guía, encargado, etc.)
FR04	El sistema debe de tener la opción de que los usuarios puedan
	buscar materiales por nombre.
FR05	El sistema debe de tener una ventana donde se pueda ver la
	salida de los materiales, con sus especificaciones (encargado,
	cantidad, etc.)
FR06	El sistema debe poder ver la lista de maquinaria que hay en el
	inventario, así como su existencia y ubicación.
FR07	El sistema debe de tener una ventana donde se pueda ver la
	salida de la maquinaria, con sus especificaciones.

Requerimientos no Funcionales

Código	Descripción
RNF01	La autenticación de usuarios que interactúan con el
	sistema se realizará por medio de un "Login" y una
	contraseña, tanto para la administración de la aplicación.
RNF02	La computadora de la fundación deberá estar actualizado
	con su sistema operativo y el respectivo antivirus.
RNF03	Para la impresión de reportes de la aplicación web se
	deberá disponer de impresoras de inyección de tinta para
	mayor eficiencia.
RNF04	Se debe contar con una velocidad de conexión de red de
	por lo menos 512 Kbps (Recomendado), para una
	respuesta eficiente del sistema.
RNF05	Las licencias a utilizar son licencias libres
RNF06	El Sistema Gestor de Bases de Datos debe estar
	propiamente licenciado para el tipo de proyecto.
RNF07	Se requiere para almacenar la base de datos, y los
	documentos adjuntos en un servidor con al menos 500mb
	de almacenamiento libre.
RNF08	La computadora cliente deberá tener las licencias de
	Microsoft Office y algún de programas para la generación
	y lectura de documentos en formato PDF.

Diagramas

Diagrama de Casos De Uso

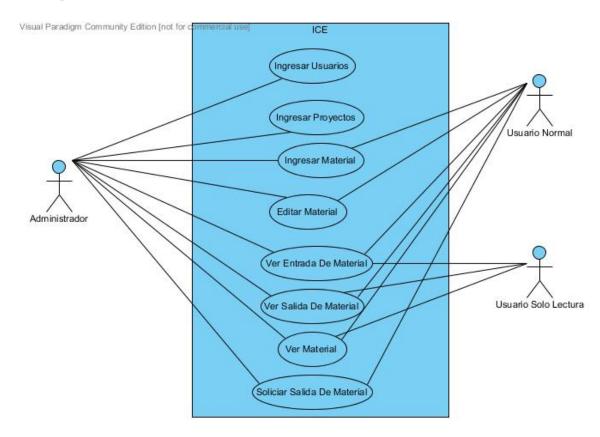
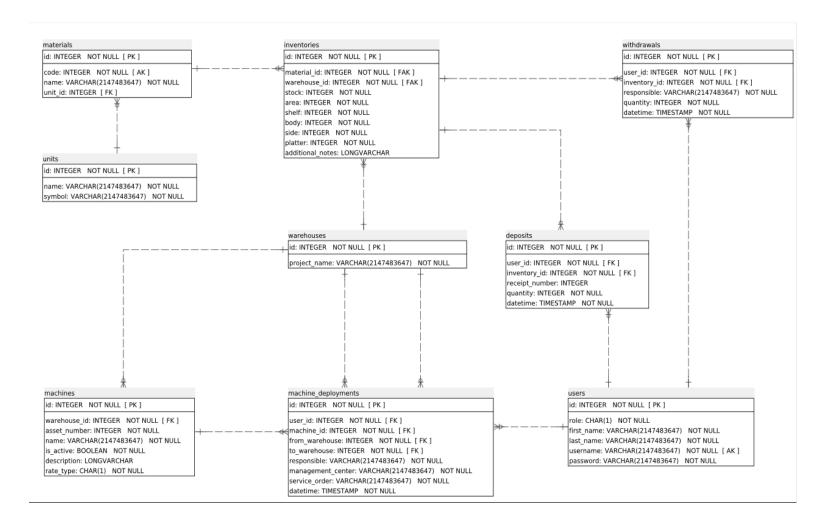


Diagrama Base De Datos



Requerimientos Mínimos del Sistema

Hardware

- ➤ Mínimo: 1.6 GHz CPU, 4 GB RAM, 1024 * 768 píxeles de resolución de pantalla, 5400 RPM disco duro.
- Recomendada: 2.2 GHz o más CPU, 4 GB RAM o más, 1280 * 1024 píxeles de resolución de pantalla, 7200 RPM o más de disco duro
- ➤ Windows 7: 2.4 GHz CPU, 768 MB RAM

Software

Sistema Operativo Microsoft Windows.

Otros

➤ Internet conexión mínima de 512 Kbps.

Descripción paso a paso de los Procesos

I. Entrada "Login" de la aplicación



Descripción detallada:

- Nombre de Usuario: En esta casilla se escribirá el nombre de usuario asignado por el administrador (NO el nombre original del usuario), asociado a la persona que usará la aplicación. Ejemplo: admin
- ➤ **Password:** En esta otra casilla se escribirá la respectiva contraseña del usuario.
- > Ejemplo: system = ••••••
- ➤ **Ingresar:** Este se utiliza después de haber introducido los datos de Usuario y Contraseña, por consiguiente entrar a la aplicación.

II. Menú Principal de la aplicación

Inicio

Bienvenido, Andrey Peña (andrey) ← Salir

Bienvenido, Andrey Peña

Proyectos

Materiales

Maquinaria

Inventario

Depositos

Salida

Movimiento de Maquinaria

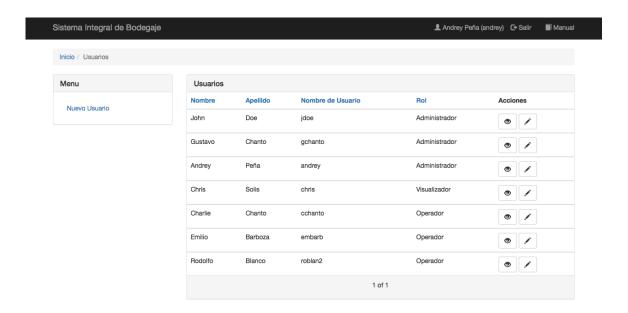
Usuarios

El Menú Principal es muy importante ya que es la raíz de la aplicación web y donde se distribuye cada uno de los módulos del sistema a continuación describiremos cada una de ellas:

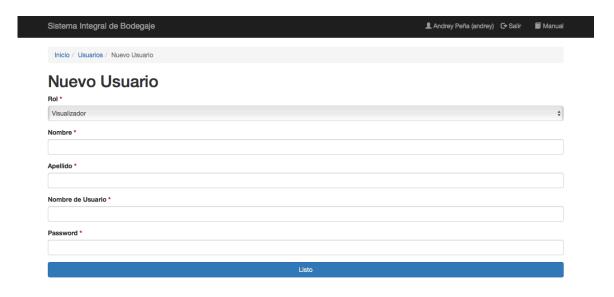
- ➤ Usuarios: Abre el Módulo de Usuarios para la gestión del Administrador, administra quien entra en la aplicación.
- ➤ Materiales: Abre el Módulo de Materiales para ver todo el material que hay en todas las bodegas.
- Maquinaria: Abre el Modulo de Maquinaria para ver toda la maquinaria que se encuentra.
- ➤ Salidas: Abre el Módulo de Salida y así ver las salidas de materiales realizadas y realiza un reporte del material retirado.
- Proyecto: Abre el Módulo de Proyecto, el cual el administrador puede borrar o ingresar un nuevo proyecto a la base de datos.

- ➤ Inventario: Abre el Módulo de Inventario, aquí se puede ver todo el material que hay disponible y en que proyecto.
- ➤ Depósitos: Abre el Módulo de Depósitos, se ve todas las entradas de material que se han hecho y se hacen nuevas entradas.
- Movimiento de maquinaria: Abre el Módulo de Movimiento de maquinaria, se puede observar donde se encuentran las maquinarias y su destino.

III. Entrar y utilizar el Módulo Usuarios

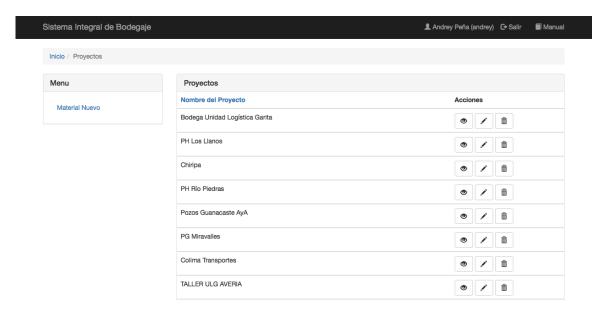


➤ Aquí se observa todos los usuarios que se encuentran en este momento en el sistema y el rol en que pertenecen.



➤ Para crear un usuario nuevo se llenan todos los campos y se escoge el rol a designar.

IV. Entrar y utilizar el Módulo Proyectos

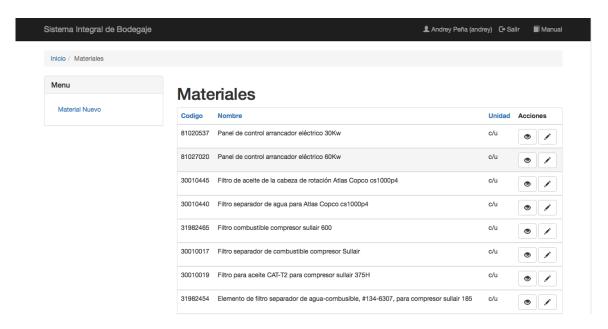


> Se muestra la lista de proyectos y bodegas que hay en existencia en el momento.



➤ En esta ventana se pone el nombre del proyecto que se desea agregar.

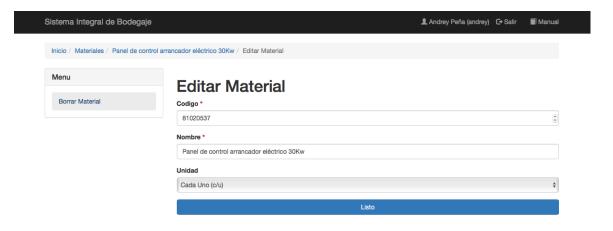
V. Entrar y utilizar el Módulo Material



> Se ven todos los materiales en una lista



➤ El ojo que se encuentra a la derecha, se puede visualizar la información del material seleccionado.

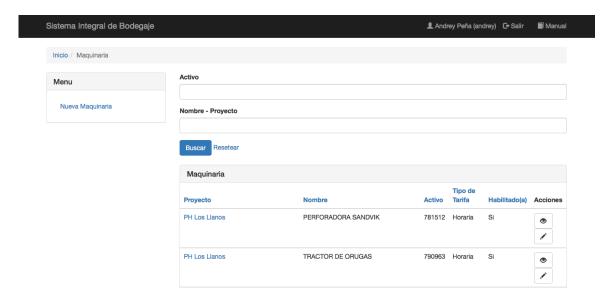


> El lápiz que se encuentra a la derecha, se puede editar la información del material seleccionado.

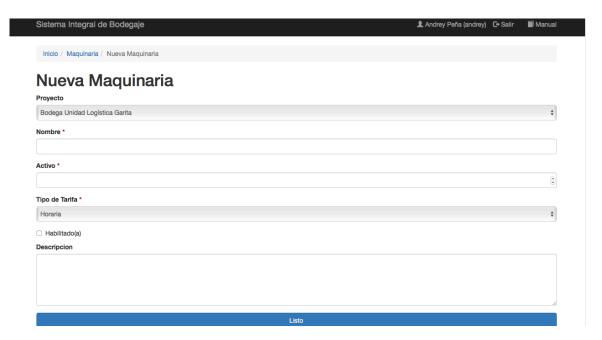


La ventana de nuevo material, se ingresa el código de material, el nombre y la unidad de cada material.

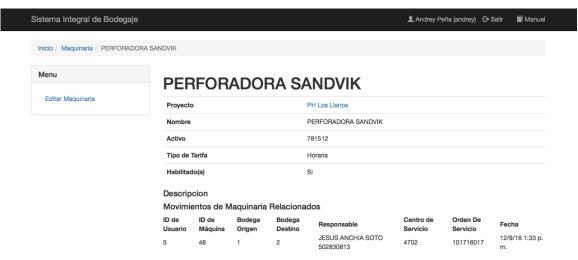
VI. Entrar y utilizar el Módulo Ver Maquinaria



En la ventana de Maquinaria se puede buscar por activo o proyecto, de igual manera se ve la información de la maquinaria existente.

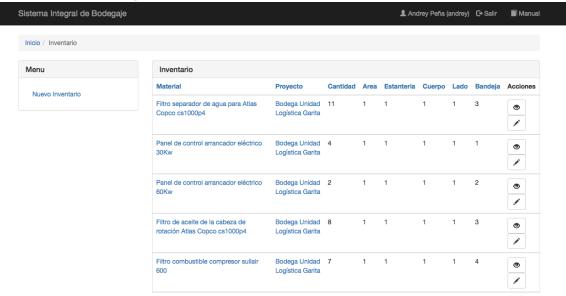


➤ La nueva maquinaria que se desea ingresar, se llenan todos los campos corrspondientes, todos los campos son obligatorios .



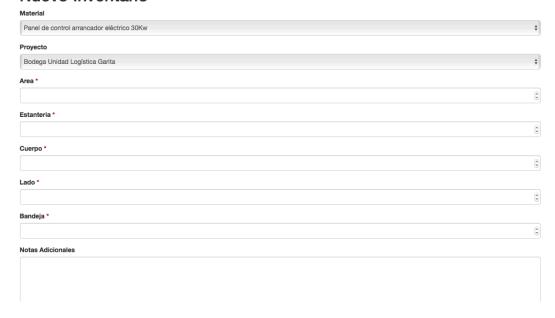
➤ En la lista de maquinaria, en el boton del ojo, se puede observar toda la información correspondiente a esa maquinaria.

VII. Entrar y utilizar el Módulo Inventario



En el inventario se puede observar todo el inventario de materiales que existen y en que proyectos.

Nuevo Inventario

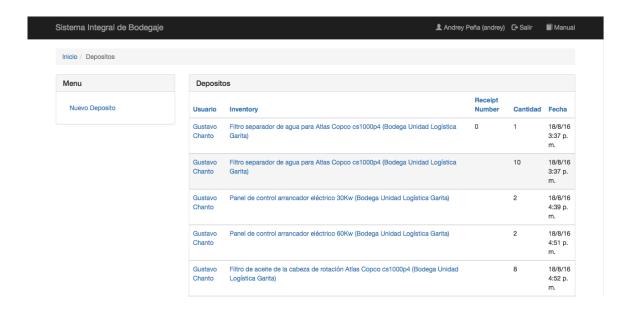


El inventario se pone toda la descripción del material, el lugar de donde se va a localizar en el proyecto.

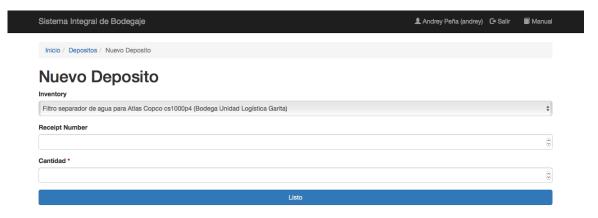


Igual que en las demás ventanas, el "ojo" da la informacion completa del material y donde se encuentra en el lugar.

VIII. Entrar y utilizar el Módulo Deposito

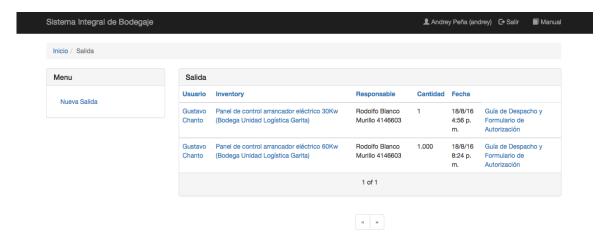


En depositos se puede observar todas las entradas de material que se han hecho al sistema, y tambien la cantidad de ese material que se ingreso.

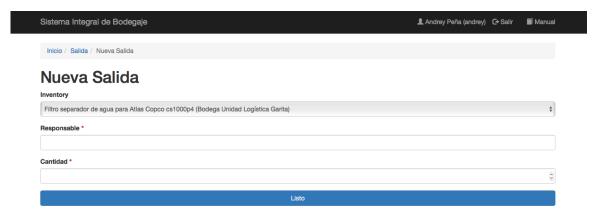


> Como se menciona antes, a la hora de ingresar un nuevo deposito, se ingresa el numero de factura y la cantidad del material a ingresar.

IX. Entrar y utilizar el Módulo Salida

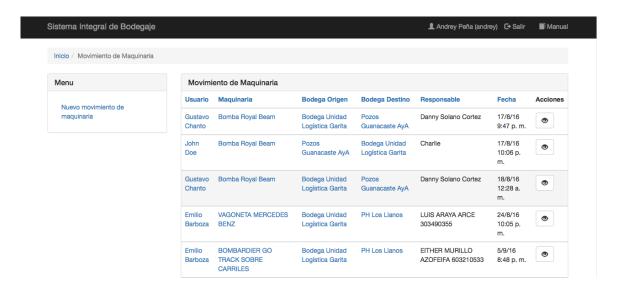


> En salidas se ve todo el material retirado de los proyectos en una lista y con su cantidad respectiva de salida.



Para una salida de material se debe poner el responsable que retira y la cantidad, junto al material en el proyecto deseado y la cantidad.

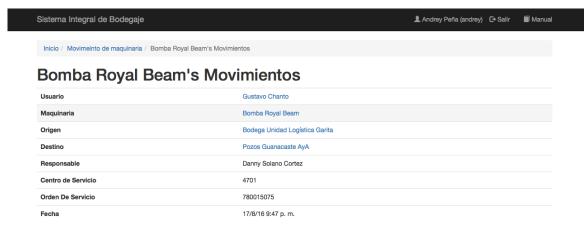
X. Entrar y utilizar el Módulo Movimiento de Maquinaria



> Todos los moviemeintos de la maquinaria estan en esta lista, con su proyecto de origen hasta el destino y quen esta responsible de ello.



Para el movimiento de la maquinaria debe de estar inactiva para que se pueda mover de proyecto.



> En el "ojo" se muetra toda la información de la maquinaria.

Conclusión

El uso de la tecnología móvil y web es la tendencia fundamental en la actualidad ya que es una herramienta que permite la captación de información de contenido.

Las aplicaciones móviles, así como los contenidos web dinámicos, permiten el aprovechamiento y el acceso rápido de la información mediante el uso de teléfonos y tabletas. La herramienta a realizar permite al usuario la búsqueda de los servicios brindados por el sistema. También permite la lectura y administración de usuarios internos dentro de la institución.

Esto es de gran utilidad para la entidad ya que permite tener una evaluación y control de primera mano del desarrollo y los servicios brindados, permitiendo realizar y ajustar procedimientos para un mejor desempeño.

La entrega de una herramienta confiable y segura, que satisfaga los estándares de calidad de la institución. Que mediante una interfaz atractiva para el personal, sencilla de usar y desplegando el contenido necesario para ver el inventario de una forma ágil y clara.